

T

.LL

LD PT? 0
LD BI? 406
F/P LIST? F

VERS 7

LOAD/END? L

MOD1	0406	
* LABB8	03A4	
* LABB2	03DA	
* LABB3	03CC	

LOAD/END? L

MOD2	0406	
* LABDL	0558	
* DECODA	0406	
* DECODB	04DE	
* ERROR	053A	
* LABD5	0554	
* DLYUD2	05B0	
* DLYUD	05B4	
* TKEY	068A	
* LABS53	060C	
* RECKEY	06F6	
* PKEY	056A	

LOAD/END? L

MOD3	07E2	
* LABT6	08BC	
* REMKEY	07E6	
* FFKEY	085C	
* STBY	08B2	
* TAPREL	0986	
* VOLUP	0990	
* VOLDN	09A8	
* GOTOKY	09D0	

LOAD/END? L

MOD4	0B34	
* LDC2	0E52	
* SETKEY	0B38	
* PLAY	0BEE	
* ATKEY	0D4A	
* SELDP	0D56	
* VOLUD	0D66	
* DIGT5	0D74	
* DISP	0E40	
* REMA	0E4A	
* REMB	0E4C	
* REMC	0E4E	
* LDC1	0E50	
* LDC3	0E54	
* PRGFTN	0E56	
* PRGREC	0E58	
* PRGTIM	0E5A	
* TAPCNT	0E5C	
* TAPCTD	0E5E	
* RECST	0E60	
* GOTDST	0E62	
* FLAG33	0E64	
* RTCNST	0E66	
* CN5060	0E68	
* TIME	0E6A	
* VOLSEL	0E6C	
* DSTRB	0E6E	
* FLAG31	0E70	
* FLAG32	0E72	
* IPDGT	0E74	
* FLDC	0E76	
* FDCON	0E78	
* REFCON	0E7A	
* TEMDSP	0E7C	
* TPCNCK	0E7E	

LOAD/END? E
ENTRY = 0406

TERM/CONT? T