

TEXTOVERSÆTTELSE.

Formål.

Ved kodning af KA-opgaver kommer man ofte ud for at skulle lagre tekster i programmet til f.eks. fejludskrifter og hoved til tabeller. Dette gøres for det meste ved at oversætte teksten til sedecimal information til brug for M. Pust nr. 3 teksttrykning. Dette er en kedelig og langsommelig proces som ofte afstedkommer en superkort kryptografisk tekst (det er naturligvis kun mig der er så doven), til trods for at vi ved at kunderne er så glade for pæne tekster.

Denne sekvens klarer dette problem for os, idet den oversætter klar tekst til sedecimal information til brug for teksttrykning med M. Pust nr. 3.

Da de fleste af os koder NL4 er den lavet til NL4 konventioner.

Input.

NL4 sekvens/program hvor sedecimal information (tekst) er erstattet af klar tekst omsluttet af punch on- og punch off code. Sekvensen/programmet afsluttet med stopcode.

Output.

Sekvensen/programmet kopieret til og med stopcode og alt mellem punch on- punch off codes oversat til sedecimal information som følger:

```
vr tab s h xxxxx  
vr tab s i xxxxx  
osv.
```

teksten afsluttet med sedecimalt ciffer 8 som krævet af M. Pust nr. 3. Outputtet kommer på 8-kanals perforator. Blank strimmel og allholes overspringes, og i teksten tillige tape feed. Antal hac. hver tekst fylder udskrevet på 5-kanals skrivemaskine.

Kørselsinstruks.

Indlæs strimmel mærket: tekstoversættelse P.A. nr. 3. NL4 sekvens/program indeholdende klar tekst i 8-hulslæser.

8-kanals omskifter på 0 eller, hvis man samtidig ønsker udskrift af sekvensen/programmet, på S + P og Anelex på S.

Hiv i start

Når sekvensen/programmet er oversat står maskinen med stop-hop til oversættelse af ny strimmel.

Fejlstop.

Kun paritetsfejl. Maskinen stopper med AR negativ og det forkerte tegn stående i ARh. Hvis dette tegn ønskes rettet slettes AR og det rigtige tegn tastes ind i ARh og der hives i start.

Hvis tegnet blot ønskes oversprunget slettes AR ikke og man hiver blot i start.

Per Andersen