

# **BREVKURSUS I MASKINKODEPROGRAMMERING PÅ**

## **AMIGA**

Af A. Forness og N. A. Holten  
Copyright 1989 ARCUS

Copyright 1989 **DATASKOLEN**  
Postboks 62, Nordengen 18, 2980 Kokkedal  
Postgirokonto: 7 24 23 44    Telefon: 42 24 96 57

## **DISKETTE I**

Progameksemples fra Brev I–XI

## BRUGERVEJLEDNING TIL DISK I

### HUSK AT TAGE EN SIKKERHEDSKOPI FØR DU BEGYNDER

På denne diskette findes:

- samtlige MC-eksempler fra BREV I-XI
- de mest brugte DOS-kommandoer
- en IFF-converter
- en HUNK-converter
- et WAVE-generator program

#### MC-eksemplerne:

Alle programeksempler ligger i DIRECTORIES. De er organiseret så alle eksempler fra f.eks. BREV IV ligger i DIRECTORY "BREV04", etc.

Læg mærke til at alle eksempler er både i SOURCE-fil og OBJECT-fil (EXECUTABLE). For at spare plads på disketten er mange af OBJECT-filerne CRUNCHet. Det vil sige at data i filerne er "pakket" så de fylder mindre end sædvanligt. WORKBENCH-pilen "flimrer" derfor ganske lidt når du kører et program. Det viser, at programmet "pakkes ud" (DECRUNCHes) til normal størrelse før det startes.

Alle programeksempler er forklaret i brevene.

#### DOS-kommandoer:

Denne diskette kan BOOTES, og du havner direkte i CLI. Vi har indlagt de mest almindelige DOS-kommandoer på disketten. Disketten er ikke helt fuld og der er plads til at du kan indkopiere K-SEKA. Derefter har du kun brug for denne ene diskette når du gennemgår brevene. **LÆG IKKE MERE END K-SEKA IND PÅ DISKETTEN, OG TAG EN SIKKERHEDSKOPI FØRST!**

#### IFF-converter:

Dette program bruges til at ændre IFF-billeder (f.eks. fra DPAINT) til "rå-format". Det må gøres, hvis du vil tegne dit eget billede til f.eks. OVERSCAN-eksemplet i BREV IV.

Sådan bruger du programmet:

- BOOT kursusdisketten og skriv:

```
1> iffcon
```

Som du ser er programmet menustyret. Her er en forklaring til menuen:

**LOAD:**

IFF - Henter et IFF-billede.

BITMAP - Henter et "rå-format"-billede.

**SAVE:**

IFF - Lagrer skærbilledet (eller et udsnit) i IFF-format.

BITMAP - Lagrer skærbilledet (eller et udsnit) i "råformat".

SPRITE - Lagrer en del af billedet som SPRITE-data.

Mere om dette i BREV V (NB! Her må du klippe billedet ud før du får lagringsmenuen).

**PRINT:**

ALL - Printer hele billedet.

AREA - Printer en del af billedet.

**SCREEN MODE:** Vælg Skærm opstilling

**QUIT:** Afslut programmet

**CLI:** Åbner et nyt CLI-vindue bag IFF-converter'en.

**COLORMAP:** Bestemmer placeringen af farvedata i filen.  
Denne menu har kun virkning på  
"råformat"-filer (BITMAP).

BEHIND PIC - Farvedata lægges sidst i filen.

BEFORE PIC - Farvedata lægges først i filen (Den kommer vi til at bruge mest).

NO CMAP - Ingen farvedata lagres i filen.

### HUNK-converter:

Dette program er især godt, hvis du har ekstra hukommelse i maskinen (FAST-RAM). Du har måske lagt mærke til, at programmer, som benytter sig af AMIGAens DMA'er ikke fungerer ordentligt, hvis AMIGAen har ekstra hukommelse. Du må så bruge kommandoen "NoFastMem". Den har vi også indlagt på denne diskette, men vi har for nemheds skyld kaldt den "mem". Hvis du vil undgå at skrive "mem" hver gang, benytter du bare HUNK-converter'en. Den ændrer dit program (OBJECT-fil) så det kan LOADEs ind i CHIP-RAM.

- Boot kursusdisketten. Lad os sige at dit program ligger på en diskette i "df1:" og det hedder "test". Skriv så:

```
1> hunkcon C df1:test
```

"C" står for CHIP. Du kan også "normalisere" filen igen ved at bruge "N" i stedet for "C" - så LOADEs den i FAST-RAM hvis det findes.

### WAVE-generator:

Dette program forklares i BREV V.

God fornøjelse

DATASKOLEN

Carsten Nordenhof

*Mekanisk, fotografisk eller anden gengivelse af dette brev,  
diskette eller dele heraf er ikke tilladt iflg dansk  
lovgivning om ophavsret.*