

1. DASK-TAL.

Indhop OA8.

Programparametre

1. L(x1)A00
2. L(x2)A00
3. L(Dx)A00
4. L(dx)A00
5. fA00
- 6.

7. Hertil hoppes hvis f(x) ingen rødder har i intervallet x1 til x2.
Udhop med første rod (d.v.s. den rod nærmest x1) i AR og MR.

NB. $(x_2 - x_1) \times Dx$ skal være større end 0.

x1, x2 angiver intervallet indenfor hvilket man søger nulpunkter.
Dx er et tal mindre end mindste afstand mellem to rødder i intervallet.
(Programmet kan ikke finde dobbeltrødder).

dx > 0 angiver tolerancen paa x.

f er indhopsadressen til en sekvens, som med x i AR og MR som indgang, giver f(x) i AR som udgang.

Kodelængde 0-109.

2. FLYDENDE-TAL.

Indhop 118A8.

FRI i OA9.

Programparametre

1. L(x1)A00
2. L(x2)A00
3. L(Dx)A00
4. L(dx)A00
5. fA00
6. L(S)A00
- 7.

8. Hertil hoppes hvis f(x) ingen rødder har i intervallet x1 til x2, eller hvis $|Dx|$ eller $dx < |x_2 - x_1| \times 2^{-40}$.
Udhop med første rod i FAR.

x1, x2, Dx, dx se under dask-tal.

f er indhopsadressen til en sekvens, der med x i FAR som indgang, giver f(x) i FAR som udgang.

S er et tal som angiver størrelsesordnen af f(x). Hvis S er for lille vil beregningen gaa langsomt, og hvis S er for stor vil nulpunkterne flyde ud, saa resultatet bliver unøjagtigt.

Kodelængde 0-205.

Ved flydende indhop transformeres x over i t ved transformationen:

$$x = \frac{x_2 - x_1}{2} t + \frac{x_2 + x_1}{2}$$

D.v.s. at intervallet $(x_1 | x_2)$ transformeres over i intervallet $(-1 | +1)$.
Samtidig transformeres f(x) over i g(t) saaledes:

$$g(t) = \begin{cases} -1 & \text{hvis } f(x)/S \leq -1 \\ f(x)/S & \text{hvis } -1 < f(x)/S < +1 \\ +1 & \text{hvis } f(x)/S \geq +1. \end{cases}$$