

MONSTER

Det frygtindgydende navn MONSTER dækker over et fredsommeligt, men stærkt grafisk edb-program. MONSTER er et dansk tegnesystem, som allerede har vist sig uundværligt indenfor en række fagområder, hvor tegningsfremstilling er en del af arbejdsprocessen. Det har f.eks. været anvendt til at tegne bygninger, motorveje, kemiske molekyler, rumgeometriske figurer, solskyggediagrammer, til TV-scenografi og animering.

MONSTER er et rent tegnesystem, der har afbildningsfaciliteter, man ellers kun møder i kostbare CAD-systemer, der kræver "mini'er" eller "maxi'er" for at kunne køre. Det er fuldt 3-dimensionalt og kan således afbilde rumlige objekter enten ved parallelprojektioner i isometri og dimetri eller ved perspektiviske projektioner i mono og stereo. Som et subsystem af det 3-dimensionale system, findes et 2-dimensionalt til afbildning af figurtegninger i planen. F.eks. diagrammer, kurver og illustrationstegninger.

MONSTER er et gammelt prøvet system. Det er oprindeligt opstået som et forskningsarbejde på Kunstakademiets Arkitektskole i begyndelsen af 70'erne. Dengang var det kun muligt at udvikle et sådant system på store regnecentre, så det blev på NEUCC på Danmarks Tekniske Højskole, at MONSTER blev udviklet. Her udviklede det sig fra at være et forskningsprojekt til at blive et praktisk stykke værktøj, der kunne anvendes til at løse regulære arbejdsopgaver. Værktøjstanken har hele tiden været fremherskende ved programmets udvikling, justering og finpudsning igennem 70'erne. MONSTER er derfor efterhånden blevet til et praktisk redskab, der er nemt at anvende til almindeligt forekommende grafiske opgaver. Det endte med, at MONSTER blev generelt tilgængeligt på en række større regnecentre i 1980-81.

En ny epoke startede med, at Mikro-MONSTER blev udviklet. De resultater og det erfaringsgrundlag, der var blevet opsamlet i de små 10 år, MONSTER havde været kørende, udmyntede sig i et pascal-program, hvor alle de prøvede faciliteter i det gamle MONSTER opstod i en version, der kunne køre på en mikrodatamat. Derudover blev der tilføjet en del udvidelser, som brugerne af MONSTER gennem årene havde udtrykt ønske om. Udviklingen af Mikro-MONSTER blev foretaget af Per Jacobi, Ulrik Zimmermann og Ken Schubell.

Programmet har nu gennemgået en afprøvningsperiode, der tydeligt viser, at mikro'erne trænger sig frem på områder, der hidtil har været forbeholdt mini'er og endnu større maskiner. MONSTER er et alsidigt tegneprogram. Det kan anvendes som illustrationsværktøj til at beskrive, hvordan ting hænger sammen. Det kan anvendes i undervisning, f.eks. til at illustrere sammenhænge mellem trigonometriske udtryk og geometriske figurer, og til at illustrere vanskelige rumgeometriske begreber. Det kan anvendes som legetøj og hobby på samme måde som et fotografiapparat. Hvor kameraet kan afbilde ting fra virkeligheden, kan MONSTER afbilde tænkte ting. Det kan anvendes som professionel tegnemaskine indenfor en række fagområder. Det kan bruges til at tegne bygninger og bygningsdetaljer. Det kan tegne modeller, det kan tegne tapet- og tekstilmønstre, og det kan bruges til at fremstille tegnefilm.

vend...

Programmet foreligger i en række forskellige versioner. De fremstillede tegninger kan enten vises på skærm, eller de kan udtegnes på en tilkoblet plotter. Programmet findes som en økonomisk standard-version og som en professionel version med de faciliteter og kapaciteter, som er nødvendige i en professionel arbejdssituation.

MONSTER på mikrodatamat bliver for første gang præsenteret på Mikro Data '83 i Bella Centeret den 2. - 5. februar. Senere på foråret udkommer fra Borgens Forlag: "Mikrodatamaten som tegneredskab - bogen om MONSTER". Den handler om grafisk databehandling, om hvordan man kan anvende mikrodatamater til at fremstille tegninger, og om hvordan man kan bruge MONSTER.

MONSTER er et rent dansk produkt. Det er udviklet af MONSTER I/S, hvor der findes professionel ekspertise indenfor datalogi, grafisk databehandling og traditionel grafisk fremstillingsteknik. Henvendelse vedrørende MONSTER kan ske til: MONSTER I/S, Per Jacobi, Brede 50, 2800 Lyngby, telefon 02-85 50 31.