

REGNECENTRALEN
Dansk Institut for Matematikmaskiner
30. september 1962.

Sammenligning side 1/3

GIER-program

Strimmelsammenligning

Programmet sammenligner strimler,
der formodes at være identiske.

Indholdsfortegnelse:

Funktion	side 2
Metode	side 2
Kørselsvejledning	side 3

Funktion:

Programmet er tænkt anvendt til kontrol af strimler, der er fremkommet ved kopiering af en allerede eksisterende strimmel; i det følgende kaldet strimmel 0. Programmets funktion er den at undersøge, om der er identitet mellem strimmel 0 og strimmel i , $1 \leq i \leq n$, hvor n er antallet af fremstillede strimler.

Metode:

Ved start med strimmel 0 i læseren vil strimmel 0 blive læst tegn for tegn, tegnene vil blive lagret med 5 i hver celle, og cellerne vil blive lagt på tromle fra kanal 100.

Da det er ønskeligt, at hvilken som helst strimmel skal kunne undersøges, er det ikke muligt at lade programmet læse til noget bestemt slutsymbol, hvorfor indlæsningen vil afsluttes midt i en LY-ordre. Når denne situation indtræffer trykkes på mikrotempi stop, KA sættes og man starter 1 gang. De sidst indlæste tegn vil da blive placeret korrekt i celle, og de sidst indlæste celler vil blive lagt på tromle, hvorefter maskinen stopper og er klar til kontrol af strimmel 1.

Strimmel 1 vil under indlæsningen tegn for tegn blive sammenlignet med strimmel 0 og ved uoverensstemmelse vil maskinen stoppe med tegnet efter det ukorrekte i bufferen; ved start vil programmet hoppe til fornyet kontrol.

Ved kontrol af en korrekt strimmel vil maskinen efter læsning af sidste tegn vente i en LY-ordre. Mikrotempi stop og $r1 := 16$ (programmets ordre 0) vil klargøre maskinen til kontrol af ny strimmel.

Hvis maskinen stopper midt i strimmel i , og man ønsker at finde det tilsvarende sted i strimmel 0, sætter man strimmel 0 i læseren, $r1 := 54$ (programmets ordre 38) og starter; indlæsningen af strimmel 0 vil da stoppe på det sted, hvor strimmel i var ukorrekt.

Kørselsvejledning:

- 1) Indlæs ved hjælp af SLIP.
- 2) Strimmel 0 i læseren; KA := 0.
- 3) Start
- 4) Når hele strimmelen er læst; mikrotempistop,
KA := 1, start
- 5) Strimmel i i læseren, start
Hvis strimmel i ok da $i := i + 1$, mikrotempistop
 $r1 := 16$ og fortsæt fra 5)
ellers
- 6) Hjælp til optisk kontrol af strimmel i og strimmel 0
ved fejlstop under kontrol af strimmel i.
- 7) Strimmel 0 i læseren, $r1 := 54$
- 8) Start, indlæsningen af strimmel 0 vil da stoppe på det
sted, hvor strimmel i havde fejlstop.

30. september 1962.

H. H. Østerbye