

SYSTEMADMINISTRATION  
til  
SUPERMAX KONTOR

UNIX system V.

Dansk Data Elektronik A/S  
21. september 1987.  
Version 4.0.



Indholdsfortegnelse

	<u>Side</u>
Læsevejledning	1.1
Installation	2.1
Oversigt over filerne på installationsdisketten	2.1
Installation	2.1
Oprettelse af brugere af Supermax Kontor	2.2
Menuredigering	3.1
Start af menuredigering	3.1
Valg af redigeringsmenu	3.2
1) Den viste menu	3.3
2) En anden menu	3.3
3) En ny menu	3.3
Funktionstaster i menuredigering	3.4
Markørflytning under menuredigering	3.6
Redigering af menuens indhold	3.7
Menuens opbygning	3.7
Skjult menu	3.7
Redigering af menuindgang	3.7
Redigering af menuindgang i en skjult menu	3.7
De enkelte felter i menuindgangen	3.8
Redigering egenskabsparametre	3.9
Redigering af menuoverskrift	3.9
Redigering af parametre til ikke-tilgængelige menuindgange	3.10
Afslutning af menuredigering	3.11
Adgangskontrol	4.1
Kontrol af adgang til menuindgange	4.1
Kontrol af adgang til menuredigering	4.1
Hvem har adgang til menuredigering?	4.2
Brugeradgang uden oprettelse af brugerstandard	4.2
Redigering af brugerstandard	5.1
Brugerstandard	5.1
Start og afslut redigering af brugerstandard	5.1
Skærbillederne	5.1
Indlæsning af brugerkoder til Supermax Kontor	5.2

Indholdsfortegnelse

	<u>Side</u>
Redigering af brugerstandard (fortsat)	
Faciliteter ved indlæsning af brugerstandard	5.4
Slet eksisterende brugerstandard = SLET BRUG	5.4
Tildel bruger "superbruger"-standard = SUPERBRUG	5.4
Automatisk udskrivning af brugerstandarder = AUTO UD	5.5
Automatisk indlæsning af brugerstandarder = AUTO HENT	5.5
Redigering af superbruger-standard	5.6
Oprettelse (redigering) af ny brugerstandard	5.6
Faciliteter redigering af (ny) brugerstandard	5.7
Indsæt brugerkode = INDSÆT	5.7
Slet brugerkode = SLET	5.7
Gem brugerstandard = GEM	5.7
Automatisk oprettelse af ens brugerstandarder=AUTOGEM	5.8
Udskrivning af brugerstandard = UDSKRIV	5.8
Redigering af eksisterende brugerstandard	5.9
Tips ved opbygning af menuer	6.1
Beskrivende hjælpetekster	6.1
Aktuelt katalog	6.2
Skift af aktuelt katalog	6.2
Katalogskift ved programkald	6.3
Katalogskift ved menukald	6.3
"Skjulte" programmer	6.3
Brug af "environment"-variable	6.4
Menustakkens størrelse	6.5
Procesformer	6.5
Menuredigering og Supermax Vinduer	6.5
Supermax Vinduer og funktioner uden for Supermax Kontorsystem	6.6
Fejlsituationer	7.1
Redigering af menu ikke mulig	7.1
Fejlmeddelelser	7.1
Konvertering af menuer fra UNIX, System III til V	8.1
Menuer oprettet under UNIX, System III	8.1
Start af menukonvertering	8.1
Stikordsregister	9.1
Bilag A	10.1

## Supermax Kontor, UNIX system V

### Læsevejledning

Systemadministration til Supermax Kontor beskriver systemadministratorens funktioner i forbindelse med installation og vedligeholdelse af Supermax Kontor, der er et avanceret menusystem.

Anvendelse af "Systemadministration til Supermax Kontor" forudsætter kendskab til systemadministration på Supermax med UNIX system V (Se f.eks. "System Administrator's Guide") samt til Supermax Kontor på et niveau svarende til beskrivelsen i "Betjeningsvejledning til Supermax Kontor". "Systemadministration til Supermax Kontor" er et opslagsværk inddelt i kapitler, der hver især beskriver adskilte funktioner.

"Systemadministration til Supermax Kontor" kan benyttes både som starthjælp og som opslagsværk. Det er ikke nødvendigt at læse bogen i sin helhed. Denne læsevejledning, den indledende indholdsfortegnelse og stikordsregistret, anbragt efter sidste kapitel, gør det let at finde de relevante oplysninger i "Systemadministration til Supermax Kontor".

Kapitel 1 er en læsevejledning, der giver en kortfattet indføring til de forskellige kapitlers indhold.

2. kapitel indeholder en installationsvejledning til Supermax Kontor. Vejledningen beskriver hele installationsprocessen, fra modtagelsen af disketten med programmerne til Supermax Kontor er klar til redigering af den første menu.

De resterende kapitler beskriver oprettelse samt redigering af menuer og brugerstandarder, såvel ved installation som i den daglige anvendelse af Supermax Kontor.

Kapitel 3 giver detaljerede anvisninger på, hvordan en menu opbygges, trin for trin (menuredigering).

I kapitel 4 gennemgås anvendelse af adgangskontrol, et hjælpeværktøj, der letter systemadministratorens arbejde med at tildele brugere adgang til de relevante faciliteter i Kontorsystemets Hovedmenu.

5. kapitel beskriver redigering af de brugerstandarder, der er den enkelte brugers adgangsnøgle til de relevante faciliteter.

Kapitel 6 omhandler nogle specielle faciliteter ved opbygning af menuer: redigering af hjælpetekster, valg af katalog i forbindelse med valg i menuen og anvendelse af "skjulte" programmer, dvs. programmer som startes af menuen, uden brugerens aktive medvirken.

Kapitel 7 beskæftiger sig med de fejlsituationer, som kan opstå under brugen af Supermax KOnitor. Desuden rummer kapitlet en liste over fejlmeddelelser fra Supermax Kontor.

Kapitel 8 beskriver konvertering af menuer oprettet under UNIX, system III, til UNIX, system V.

Kapitel 9 er et stikordsregister, der letter arbejdet at finde relevante emner.

Dansk Data Elektronik A/S har på alle måder forsøgt at undgå fejl i Supermax Kontor samt i denne vejledning, men kan ikke påtage sig ansvaret for eventuelle fejl eller følger deraf. Dansk Data Elektronik A/S forbeholder sig ret til, uden foregående varsel, at ændre i de heri beskrevne specifikationer.

Supermax er et registreret varemærke, der ejes af Dansk Data Elektronik A/S.

UNIX er et varemærke, der ejes af Bell Laboratories Inc.

### Installation af Supermax Kontor

#### Oversigt over filerne på distributionsdisketten

Supermax Kontor leveres på en diskette, parat til installation. På den leverede diskette findes fire program-filer:

```
/alib/kontor/menu  
/alib/kontor/startmenu  
/alib/kontor/bruger  
/alib/kontor/usr/menustd
```

Desuden findes der 3 filer til konvertering af menuer fra system III til system V.

```
/alib/kontor/menu.d/konvme  
/alib/kontor/menu.d/menukon  
/alib/kontor/menu.d/convme
```

#### Indlæsning af Supermax Kontor

Supermax Kontor indlægges på systemet ved en enkel installationsproces:

- \* Indsæt disketten i diskettedrevet.
- \* Log in i SHELL som privilegeret bruger.
- \* Skriv kommandoen: `newpkg`
- \* Tryk RETUR.
- \* Følg de instruktioner der gives på skærmen.

Nu indlæses Supermax Kontor automatisk, og filerne anbringes i de rigtige kataloger.

#### Førstegangs-installation af Supermax Kontor

Såfremt Supermax Kontor installeres for første gang, dvs. at ingen tidligere versioner har kørt på systemet, bliver menu-filen og brugerstandard-filen omdøbt.

```
/alib/kontor/startmenu omdøbes til /alib/kontor/startmenu.me  
/alib/kontor/usr/menustd omdøbes til /alib/kontor/usr/menu.std
```

#### Opdatering af Supermax Kontor

Hvis Supermax Kontor allerede findes på systemet, spørger systemet, om man ønsker at overskrive de eksisterende filer.

Oprettelse af brugere af Supermax Kontor

Alle, der skal anvende Supermax Kontor, skal oprettes som brugere i `/etc/passwd`-filen. Startprogrammet, som kalder Supermax Kontor ved login, kan f.eks. være `sh`. Desuden skal der i brugerens `.profile`-fil indsættes følgende:

```
/etc/terminology -i dk/<...terminology-tabel...> /dev/tty  
exec /alib/kontor/menu /alib/kontor/startmenu
```

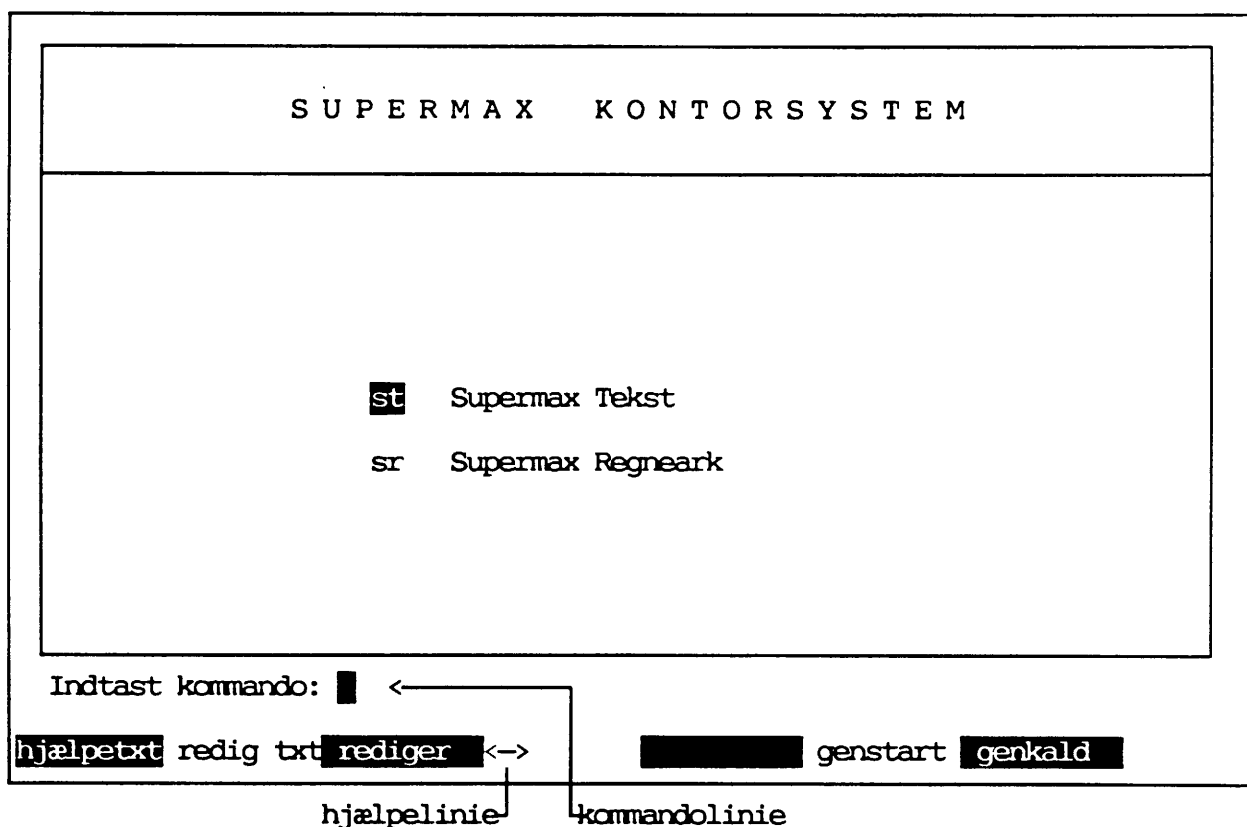
hvor `<...terminology-tabel...>` er navnet på den sioc-tabel, som er knyttet til den terminal, brugeren anvender, f.eks. `dde400a.t` for en Ampex.



### Menuredigering

Menuredigeringen tillader brugeren (systemadministratoren) selv at opbygge/ændre menuer tilpasset aktuelle behov.

I det følgende eksempel bruges som udgangspunkt den menu, der følger med Supermax Kontor, "SUPERMAX KONTORSYSTEM". Hjælpelinien nederst på skærmen er kaldt frem ved et tryk på den hårde funktionstast HJÆLP.



HJÆLPETXT og REDIG TXT vises kun, hvis Supermax Tekst er installæret på Supermax-datamaten.

REDIGER vises kun, hvis man har adgang til alle indgange på menuen. Ved at logge på som privilegeret bruger er man sikret disse rettigheder.

#### Start af menuredigering

Menuredigeringen startes ved at trykke på funktionstasten REDIGER, mens der vises en menu på skærmen. Herefter skriver Supermax Kontor på kommandolinien:

Redigeringsmenuens navn: /alib/kontor/startmenu

Valg af redigeringsmenu

Der er nu 3 muligheder for valg af redigeringsmenu:

- 1) den på skærmen viste menu (/alib/kontor/startmenu) ønskes redigeret:  
tryk RETUR
- 2) en anden eksisterende menu ønskes redigeret:  
erstat det foreslåede navn med det ønskede, tryk RETUR
- 3) en helt ny menu ønskes oprettet:  
blankstil feltet, tryk RETUR.

De tre valgmuligheder gennemgås detaljeret på de følgende sider.

Ved indtastning af filnavnet kan der angives en environment-variabel, f.eks. hvis brugerne har en menu i deres "hjemkatalog":

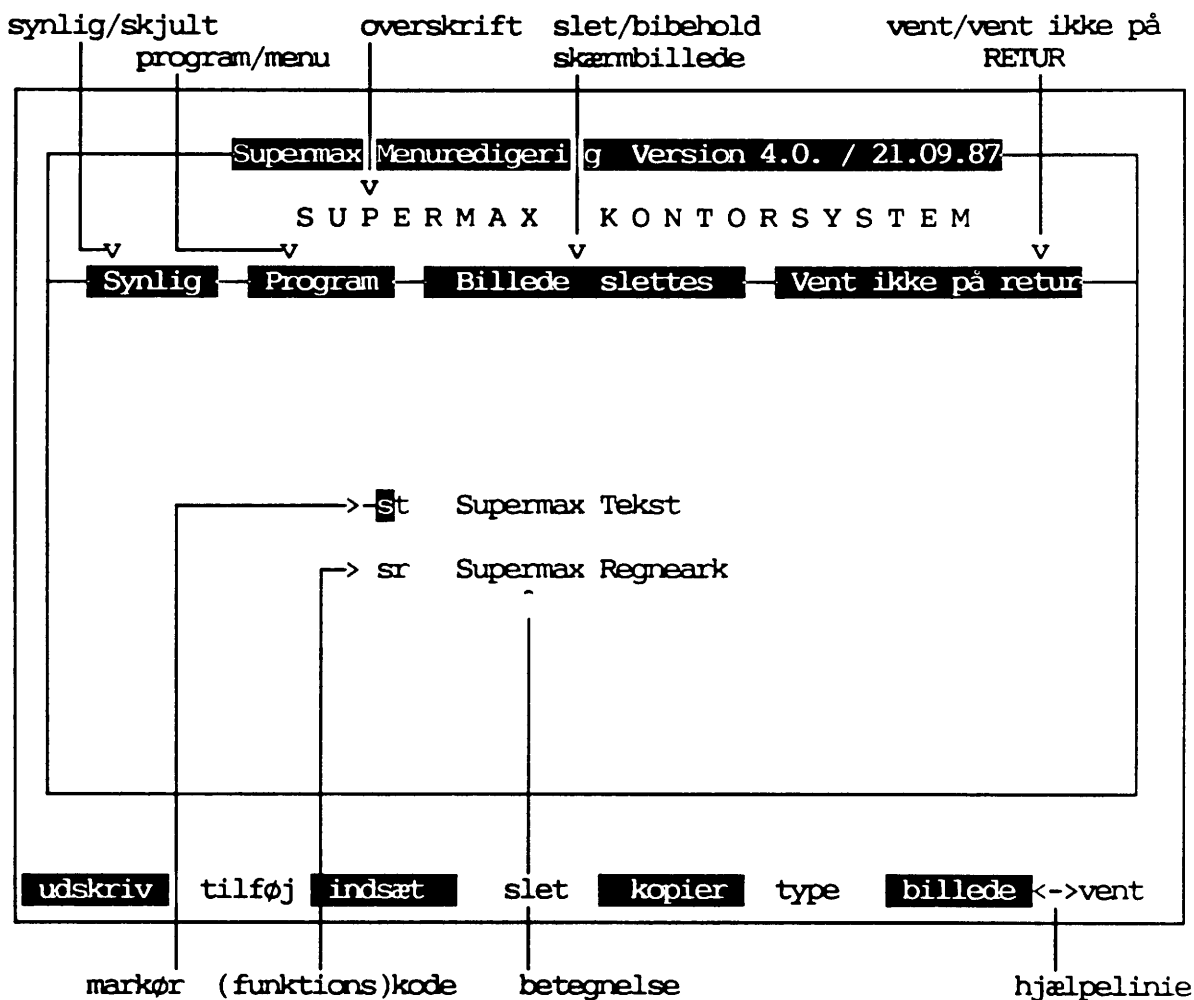
(HOME)/xxmenu

Se også under "Tips ved opbygning af menuer".

Bemærk, at den originale menufil (/alib/kontor/startmenu) bevares uændret i kataloget, indtil den nyredigerede er gemt under samme navn ved redigeringens afslutning. Man kan således ved et tryk på FORTRYD-tasten, inden menuen er gemt, undgå at eventuelle rettelser udføres på den oprindelige menufil. (Se også "Afslutning af menuredigering").

1) Den viste menu

Vælger man at redigere den menu, der er vist på skærmen, vil menuen forblive på skærmen. Men skærbilledet ændres, idet redigeringsfaciliteterne vises i menuen. Desuden ændres hjælpelinien, der viser de bløde funktionstasters betydning. Med det samme eksempel som anvendt ovenfor vil skærbilledet komme til at se således ud:



2) En anden menu

Hvis man vælger at redigere en anden menu, vil den valgte menu nu vise sig på skærmen. Redigeringsfaciliteterne vises og hjælpelinien ændres som beskrevet ovenfor i 1).

3) En ny menu

Har man valgt at oprette en helt ny menu, viser der sig et tomt menubillede med de redigeringsfaciliteter og den ændrede hjælpelinie, som er vist ovenfor i 1).

Funktionstaster i menuredigering

Under menuredigeringen kan man betjene sig af følgende hårde og bløde funktionstaster:

**Betegnelse**   **Virkning**Hårde funktionstaster:

SLUT	Redigeringen afsluttes.
FORTRYD	Udførelse af visse funktioner kan fortrydes, f.eks. påbegyndelse af udskrivning på skriver eller i dokument, eller påbegyndelse af redigering.
SPECIEL	Skift mellem synlig og skjult menu.
HJÆLP	Vis/slet hjælpetekst med tilladte funktionstaster.
INDSÆT TEGN	Indsæt tegn.
SLET TEGN	Slet tegn.
->>	Markør til sidste tegn i kommandolinie.
<<<	Markør til første tegn i kommandolinie.
! <u>x</u> >	Slet resten af funktionslinien (fra markørens placering).
< <u>x</u> >	Slet hele funktionslinien.

**Betegnelse**   **Virkning**

Bløde funktionstaster:

<b>UDSKRIV</b>	Giver en udskrift af menuen med samtlige koder, kald og parametre. På kommandolinien fremkommer spørgsmålet: "Udskriv på:". Her skal skrives navnet på en skriver, en printerkø eller en tekstbehandlingsfil. Et eksempel på udskrift af /alib/kontor/startmenu findes i bilag A.
<b>TILFØJ</b>	En blank linie tilføjes som sidste linie i menuen.
<b>INDSÆT</b>	En blank linie indsættes der, hvor markøren befinder sig.
<b>SLET</b>	Slet funktionslinie.
<b>KOPIER</b>	Kopiering. Se nedenfor.
<b>TYPE</b>	Funktionens type fastsættes som enten program (/styresystemordre) eller menu.
<b>BILLEDE</b>	Slet/bevar billede ved kald af programfunktion.
<b>VENT</b>	Vent/vent ikke på RETUR ved kald af programfunktion.

Ved tryk på KOPIER-tasten kan dele af menuen flyttes til andre linier i menuen. Følgende taster anvendes:

<b>MARKER</b>	Første og sidste linie, der ønskes kopieret, markeres.
<b>GEM</b>	Gem det markerede område.
<b>GEM+SLET</b>	Gem og slet markerede område.
<b>GENKALD</b>	Genkald det gemte område.

Markørflytning under menuredigering

Markøren kan under redigeringen flyttes i to "retninger": horisontalt eller vertikalt.

Vertikal flytning: ( PIL-NED , PIL-OP )

Funktioner redigeres linievis. Linier, som ønskes redigeret, udpeges ved at flytte markøren hen foran den ønskede linie. Dette gøres v.h.a. tasterne PIL-NED og PIL-OP , der flytter markøren til henholdsvis næste og forrige linie.

Ud over redigeringen af de enkelte linier kan også overskriften ændres (v.h.a. PIL-OP fra første linie, eller PIL-NED fra sidste). Overskriften må maksimalt være 70 tegn.

Horisontal flytning: ( RETUR-tasten)

Når en linie er udpeget til redigering, kan dens felter rettes og RETUR-tasten trykkes ned.

### Redigering af menuens indhold

#### Menuens opbygning

En menu består af et skærbillede med en overskrift samt op til 30 menuindgange, dvs. linier, der hver især rummer et valg af menu eller program. Dette skærbillede vises, når menuen kaldes.

Hvis der er op til 15 menuindgange/linier i en menu, anbringes (funktions)koder og de tilhørende betegnelser midt på skærmen i en enkelt kolonne. Hvis antallet af menuindgange/linier overstiger 15, fordeles linierne automatisk i to kolonner ved siden af hinanden på skærmen.

#### Skjult menu

Til en "synlig" menu kan der desuden oprettes en "skjult" menu. TIL SAMMEN kan den synlige og den skjulte menu maksimalt rumme 40 menuindgange. Den skjulte menu kan højst rumme 30 menuindgange. Den skjulte og den synlige menu gemmes og genkaldes sammen med den synlige menu. I den skjulte menu kan for eksempel anbringes kald af menuer eller programmer, som bruges sjældent, men som det alligevel er ønskeligt at have let adgang til.

#### Redigering af menuindgang

Når menuredigeringen er startet (Se under "Start af menuredigering" ovenfor), kan de enkelte menuindgange redigeres, dvs. indskrives eller rettes. Markøren står i positionen for (funktions)koden, i den første menuindgang på menuen. Hvis en anden menuindgang ønskes redigeret, flyttes markøren til starten af den linie i menuen (Se ovenfor under "Markørflytning under menuredigering"), som ønskes redigeret.

#### Redigering af menuindgang i en skjult menu

Hvis der skal redigeres en menuindgang i den skjulte menu, trykkes først på funktionstasten SPECIEL. Skærbilledet ændres derefter til den skjulte menu. I menuens ramme, lige under overskriften, ændres feltet yderst til venstre:



Markørflytning og redigeringsfaciliteter er de samme ved redigering af den skjulte menu som ved den synlige. Et tryk på funktionstasten SPECIEL får den synlige menu til at vende tilbage til skærmen igen.

De enkelte felter i menuindgangen

En menuindgang består af kode, betegnelse, kald og modulkode. Kun koden og betegnelsen vises på menubilledet. Det er dog muligt at skjule ikke-tilgængelige indgange helt. (Se under "Redigering af parametre til ikke-tilgængelige menuindgange"). Det felt, som markøren aktuelt står i, kan udfyldes (Se "Markørflytning under menuredigering"):

**kode** I første felt fra venstre skrives en (funktions)kode på 1-3 tegn, som vises på menubilledet og som under afviklingen kan skrives i kommandolinien.

Ved at anføre en særlig kode, \$\$s eller \$\$x kan en menuindgang anvendes til at udføre en funktion, skjulte for brugeren, når menuen kaldes eller forlades (Se kapitlet "Tips ved opbygning af menuer").

Hvis der ikke anføres nogen kode (blankt felt), opstår der en blind indgang til brug for kommentarer.

Efter endt redigering af koden trykkes RETUR.

**betegnelse** I andet felt fra venstre skrives en tekst, der viser, hvad koden giver adgang til. Der er plads til maksimalt 25 tegn.

Efter endt redigering af betegnelsen trykkes RETUR.

**kald** I tredje felt fra venstre skrives navnet på en menu eller et program (med katalogangivelse), plus evt. parametre (76 tegn maksimalt). Når koden vælges i menuen, kaldes menuen/programmet.

Efter endt redigering af kaldet trykkes RETUR.

**modulkode** I fjerde felt fra venstre skrives et tal mellem 0 og 2000. Kun de brugere, som har dette tal i deres brugerstandard, kan udføre den aktuelle funktion (se endvidere kapitlerne "Adgangskontrol", "Brugerstandarder" og "Tips ved opbygning af menuer").

Efter endt redigering af modulkode trykkes RETUR.



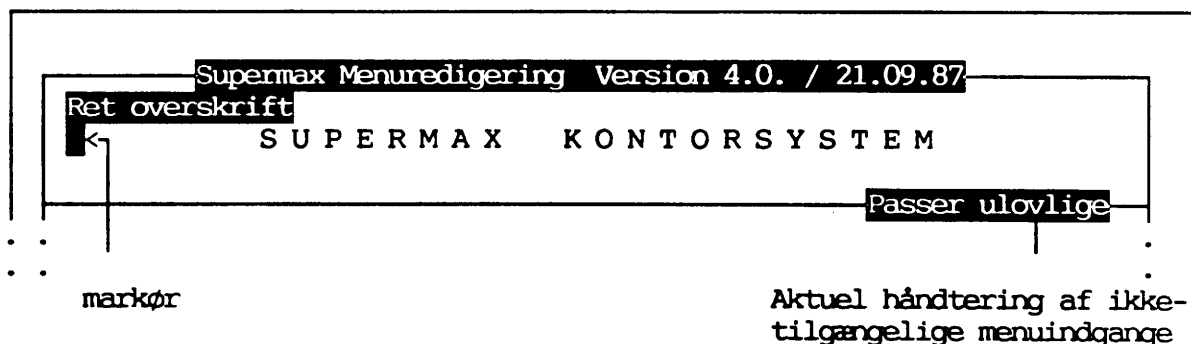
### Redigering af egenskabsparametre

Følgende 3 egenskabsparametre, der regulerer visse egenskaber ved menuindgangen, kan endvidere sættes for hver menuindgang (funktion) ved hjælp af de tilsvarende bløde funktionstaster (se i menuens ramme). Et tryk på en af de tre funktionstaster skifter parameteren og et fornyet tryk skifter tilbage til udgangspunktet.

- type** en linies (funktionskalds) type kan enten være et program eller en anden menu. Typen skal specificeres for linier, som indeholder et kald.
- billede** kun for programkald.  
Funktionstasten angiver, hvorvidt skærbilledet skal være uændret eller slettes ved udførelsen af programkaldet.
- vent** kun for programkald.  
Efter endt udførelse af programkaldet kan det specificeres, om brugeren skal taste RETUR eller ej, før menuen atter vises på skærmen.

### Redigering af menu-overskrift

Menuen kan tildeles en overskrift, der identificerer den for brugerne. Når markøren flyttes op til overskriften (PIL-OP), ændres menubilledets øverste del:



Nu kan overskriften redigeres. Der kan skrives maksimalt 70 tegn.

Redigeringen af overskriften afsluttes ved at flytte markøren nedad igen (PIL-NED). Menubilledet er derefter igen det normale Redigerings-billede, og den rettede overskrift kan nu gemmes sammen med menuen.

Redigering af parametre til ikke-tilgængelige menuindgange

Hvis en bruger ikke har den/de korrekte modulkode(r) til en menuindgang, har denne bruger ikke adgang til menuindgangen. Ved at sætte en parameter ved menu-overskriften, kan man vælge mellem fire muligheder for at håndtere ikke-tilgængelige menuindgange på menu-billedet.

Markøren flyttes op i overskriften med PIL-OP. Den aktuelle håndterings-type vises nu i et felt i menuens ramme (se illustrationen under "Redigering af overskrift"). Der skiftes mellem de følgende muligheder ved at trykke på funktionstasten TYPE, hvis placering vises på hjælpelinien (de fire muligheder skifter cyklisk):

- |                        |   |
|------------------------|---|
| <b>Alle</b>            | Når denne parameter sættes, vises alle indgange, og det er muligt at anbringe markøren ud for hvilken som helst indgang. Hvis en bruger forsøger at udføre en ikke-tilgængelig menuindgang, afviser programmet at udføre det ønskede. |
| <b>Passer ulovlige</b> | Denne parameter bevirker, at alle indgange vises, men markøren springer ikke-tilgængelige indgange over.  |
| <b>Blank ulovlige</b>  | Parameteren blankstiller alle ikke-tilgængelige menuindgange i menubilledet. Der kan derfor opstå blanke linier mellem de udfyldte.   |
| <b>Blank og editer</b> | Ved at vælge denne parameter blankstilles alle ikke-tilgængelige menuindgange i menubilledet, og eventuelle blanke linier editeres væk. Der opnås således et mere samlet menubillede, idet de udfyldte linier skubbes sammen.         |

### Afslutning af menuredigering

Redigeringen af en menu afsluttes med tryk på SLUT- eller FORTRYD-tasten.

Ved tryk på FORTRYD-tasten returneres til den menu, hvorfra REDIGER-tasten blev aktiveret, UDEN at ændringerne gemmes.

Ved tryk på SLUT-tasten vises menunavnet på skærmen:

Menufil: /alib/kontor/startmenu

Der er nu tre valgmuligheder:

- 1) Tryk RETUR for at lagre den nye version af /alib/kontor/startmenu (den gamle version af menuen overskrives ).
- 2) Angiv et andet menufilnavn for at gemme den redigerede menu under dette navn og bevare den oprindelige menu.
- 3) Tryk på FORTRYD-tasten for at returnere til menuredigeringen igen. Det er nu muligt at fortsætte redigeringen.

Når redigeringens afsluttes, returneres til den menu, hvorfra REDIGER-tasten blev aktiveret. Det er derved muligt at redigere/oprette flere menuer med samme menu som udgangspunkt.



## Adgangskontrol

### Kontrol af adgang til menuindgange

Det er muligt at regulere brugernes adgang til funktionerne i en menu. I en menu, der rummer indgange til både Supermax Tekst og Supermax Regneark, er det f.eks. muligt at give en bruger adgang til "Supermax Tekst", men ikke til "Supermax Regneark". En anden bruger kan tildeles adgang udelukkende til "Supermax Regneark", og en tredje bruger kan få adgang til begge menuindgangene.

Adgangen til de forskellige menuindgange reguleres ved under redigeringen af menuen at angive to forskellige modulkoder for indgangene til "Supermax Tekst" og "Supermax Regneark". Den første kan f.eks. få værdien 1, den anden værdien 2. Der er således sat to forskellige "låse" på menuindgangene.

Brugerne tildeles nu et "nøgleknippe", en brugerstandard, med "nøgler", brugerkoder, til de relevante menuindgange. Kun brugere med "nøglen" 1 i deres brugerstandard har adgang til "Supermax Tekst", mens brugere med værdien 2 i deres brugerstandard kan få adgang til "Supermax Regneark". Brugere med både 1 og 2 i deres brugerstandard har således adgang til begge. (Se kapitlet "Brugerstandarder").

Hvis en bruger forsøger at udføre en funktion, som han ingen rettigheder har til, skrives fejlmeddelelsen "Kommando kan ikke udføres (Tryk RETUR)" i menuens ramme.

### Kontrol af adgang til menuredigering

En menu kan være låst for redigering for nogle brugere, mens andre brugere godt kan redigere den. I modsætning til tidligere versioner afhænger redigerbarheden altså af brugeren og ikke af menuen.

Som nævnt tidligere skal der for enhver linie i menuen angives en modulkode (et tal mellem 0 og 2000). Modulkoden er ikke alene bestemmende for, hvorvidt brugeren kan få adgang til en funktion i menuen, men også om menuen kan redigeres.

Hvem har adgang til menuredigering?

Kun brugere, som har ret til at bruge **ALLE** funktioner i en menu, har ret til at redigere den. Hvis en bruger mangler adgang til blot en enkelt funktion i menuen, vises menuredigerings-funktionerne REDIGER og REDIG TXT ikke på hjælpelinien, og et tryk på de tilsvarende funktionstaster er virkningsløst. Kun systemadministratoren kan ændre i en sådan menu ved at ændre koderne i brugerens standard.

Brugeradgang uden oprettelse af brugerstandard

Når denne version af Supermax Kontor tages i brug, får alle menu-punkter automatisk modul-koden 0, hvis ikke systemadministratoren aktivt ændrer dem. Brugere, der ikke har fået oprettet en brugerstandard med adgangskoder, har adgangskoden 0, indtil brugerstandarderne oprettes. Det bevirker, at brugerne kan arbejde med menuerne, indtil menupunkternes modul-koder og brugernes kode-standarder er ændret.

Hvis man ikke ønsker at regulere adgangen til menuindgange eller redigering af menu, undlader man blot at ændre brugerstandardernes oprindelige indhold, koden 0. Desuden sættes modul-koden ved samtlige menuindgange til 0.

## Redigering af brugerstandard

### Brugerstandard

En brugerstandard er en samling af op til 150 forskellige brugerko-der, der er tal mellem 0 og 2000. Hvis en bruger har en brugerkode (et tal, f.eks. 8) i sin brugerstandard, har han adgang til de me-nuindgange, der har det samme tal som modulkode. (Se under "Adgangs-kontrol").

### Start og afslut redigering af brugerstandard

For at redigere, dvs. oprette, ændre eller slette brugerstandarder kaldes brugerstandard-programmet ved at logge ind i SHELL som privi-legeret bruger og skrive:

```
/alib/kontor/bruger
```

Funktionstasten **FORTRYD** annullerer den sidst indtastede kommando. En allerede aktiveret menu afbrydes, og programmet vender tilbage til den foregående menu.

Programmet afsluttes fra Indlæsnings-billedet ved et tryk på funk-tionstasten **SLUT**. Nu slettes skærbilledet, og teksten **Tryk RETUR** vises i mørk skrift på oplyst baggrund.

Alle ændringer, der foretages i brugerkoderne, får først virkning for brugerne, når Supermax Kontor forlades og startes på ny.

### Brugernavne

De brugernavne, der anvendes i brugerstandard-programmet, er bruger-nes almindelige indlognings-navne. De er lagret i /etc/passwd-filen.

### Jokere

I visse dele af programmet er der mulighed for at specificere flere brugernavne i en arbejds-gang ved at anvende en **maske**, en form for skabelon, som de udspecificerede brugernavne skal passe ind i. De tegn, der er fælles for brugernavnene, skrives, og de, der adskiller sig, erstattes med såkaldte 'jokere', der erstatter et eller flere vilkårlige tegn:

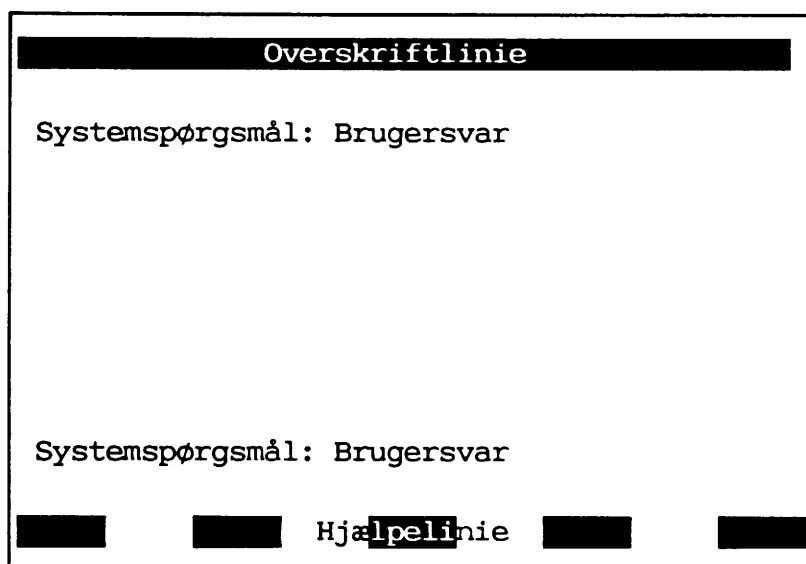
? erstatter præcis 1 vilkårligt tegn i et brugernavn.

\* erstatter en vilkårlig række af tegn, hvor følgen også kan væ-re 'ingen tegn'.

Således vil masken **bog\*** finde alle brugere, hvis brugernavn starter med **bog**, f.eks. **bog**, **bogab**, **boghs**, **bognt**.

### Skærbillederne

Programmet benytter to forskellige skærbilleder: Indlæsnings-billedet og Redigerings-billedet. Fælles for begge billeder er, at 1. linie på skærmen bringer meddelelser om funktionernes afvikling. 2. linie, der identificerer de to billeder, er en overskriftlinie med mørk skrift på oplyst baggrund. Midterfeltet bruges til kommunikation med systemet.



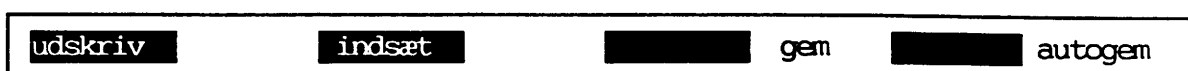
Skærmens sidste to linier viser i et skakbræt- mønster de bløde funktionstasters aktuelle betydning. (Disse linier kaldes også hjælpelinien).

De bløde funktionstaster skifter betydning, når der skiftes mellem Indlæsnings- og Redigeringsbilledet. Derved skifter Hjælpelinien også udseende:

Hjælpelinien ved Indlæsnings-billedet:



Hjælpelinien ved Redigerings-billedet:





### Indlæsning af brugerkoder til Supermax Kontor

Når programmet er startet, vises Indlæsnings-billedet:

**INDLÆSNING AF BRUGERKODER TIL MENUSYSTEMET**

Indlæs brugernavn: █

auto udslet brugsuperbrug█ autohent

Når Indlæsnings-billedet vises, er der mulighed for at arbejde direkte på eksisterende brugerstandarder fra Indlæsningsbilledet med faciliteterne: SLET BRUGer, SUPERBRUGer, AUTO UD og AUTO HENT. Disse faciliteter kan kun anvendes i forbindelse med allerede oprettede brugerstandarder. De aktiveres ved hjælp af de bløde funktionstaster.

Ved at skrive et brugernavn og trykke RETUR kaldes Redigerings-billedet frem. Herfra kan en allerede oprettet brugerstandard hentes ind til redigering (Se nedenfor under "Redigering af eksisterende brugerstandard", eller en ny brugerstandard kan oprettes. (Se nedenfor under "Oprettelse af ny brugerstandard"). Hjælpe-linien ændres til at vise de redigeringsfaciliteter, der er tilgængelige fra Redigerings-billedet.

Faciliteter ved indlæsning af brugerstandardSlet eksisterende brugerstandard = SLET BRUG

Ved tryk på funktionstasten SLET BRUGer aktiveres en slette-funktion, der kan fjerne allerede oprettede brugerkode-standarder.

"Indlæs bruger:" øverst på skærmen erstattes af:

Slet bruger: █

- \* Skriv navnet på den bruger, hvis brugerstandard skal slettes, og tryk RETUR

Hvis der har været indlæst en bruger, foreslår systemet at slette denne bruger.

Slet bruger: █xxx

- \* Bekræft sletningen af bruger xxx med et RETUR
- \* eller Skriv navnet på den bruger, hvis brugerstandard skal slettes, og tryk RETUR.

Når der er trykket på RETUR, skrives i øverste skærmlinie med mørke bogstaver på oplyst bund: **BRUGER ER SLETTET**.

Tildel bruger "superbruger-standard" = SUPERBRUG

Ved at trykke på funktionstasten SUPERBRUGer kan man tildele en allerede oprettet bruger en superbruger-kodestandard. En superbruger-kodestandard har samtlige koder fra 0 til 2000.

Indlæs superbruger: █

- \* Skriv navnet på den bruger, der skal have superbruger-standard, og tryk RETUR.

Hvis der har været indlæst en bruger, foreslår systemet at tildele denne bruger superbruger-standard:

Indlæs superbruger: █xxx

- \* Bekræft, at bruger xxx skal have superbruger-standard ved et tryk på RETUR
- \* eller skriv navnet på den rigtige bruger, og tryk RETUR.



Når man trykker RETUR for at tildele en bruger superbruger-standard, ændres skærbilledet til Redigerings-billedet med den nye superbruger-kodestandard. Der vises kun koderne fra 0 til 149 på billedet. Det er nu muligt at redigere i de tildelte koder, også i dem der ikke vises på skærmen (koderne fra 150 - 2000). Først når der trykkes på GEM, tildeles brugeren den nye brugerstandard. Og først når Supermax Kontor forlades og genstartes, bliver den nye standard en realitet for brugeren.

Tryk på SLUT-funktionstasten for at vende tilbage til Indlæsningsbilledet.

#### Automatisk udskrivning af brugerstandarder = AUTO UD

Ved hjælp af funktionen AUTO UDskrivning kan man få en udskrift af flere brugerstandarder i en arbejdsgang.

Nederst på skærmen skrives:

Skriv maske: \*

I masken specificeres, hvilke brugere det drejer sig om. Det, der er fælles for de ønskede brugernavne, skrives, og det, der adskiller sig, erstattes med jokere (\* eller ?). (Se under "start og afslut redigering af brugerstandard"). Derefter tages RETUR.

Ved blot at skrive \* fulgt af RETUR fås en udskrift af kodestandarderne for samtlige brugernavne, lagret i /etc/passwd-filen.

#### Automatisk indlæsning af brugerstandarder = AUTO HENT

Med funktionen AUTO HENT, kan man hente flere brugere frem fra /etc/passwd-filen i en arbejdsgang. I en maske specificeres, hvilke brugere det drejer sig om. Det, der er fælles for de ønskede brugernavne skrives, og det, der adskiller sig, erstattes med jokere (\* eller ?). (Se under "start og afslut redigering af brugerstandard"). Derefter tages RETUR.

I skærmens nedre venstre hjørne, lige over hjælpelinien, skrives:

Skriv maske: \*

Ved blot at svare med RETUR her, indlæses samtlige brugernavne, lagret i /etc/passwd-filen.

Der kan "blades" frem og tilbage mellem de indlæste navne ved hjælp af funktionstasterne NÆSTE/FORRIGE. De indlæste brugernavne vises et efter et ud for "Indlæs brugernavn:".

Redigering af superbruger-standard

Ved at trykke RETUR, når der er indlæst et brugernavn, kaldes Redigerings-billedet med denne brugers koder frem på skærmen, og alle redigeringsfaciliteterne er tilgængelige.

Oprettelse (redigering) af ny brugerstandard.

Hvis brugeren endnu ikke har en standard, fremkommer følgende meddelelser:

Standard for bruger xxx findes ikke.

Skal den oprettes (j/n):

\* Svar n RETUR, og vend tilbage til "Indlæs brugernavn".

\* eller Bekræft med et RETUR, og gå videre i oprettelsen af brugerstandard.

Hvis man svarer j til oprettelse af en ny brugerstandard, udskiftes Indlæsnings-billedet med Redigerings-billedet med en helt tom side til indskrivning/redigering af koder:

REDIGERING AF KODER			
udskriv	indsæt	gem	autogem

Der er nu mulighed for at indskrive koder til en ny brugerstandard. Redigeringsfaciliteterne vises på hjælpelinien nederst på skærmen. Hjælpelinien viser de bløde funktionstasters funktioner.

Redigerings-billedet forlades ved et tryk på SLUT-tasten. Herefter vender Indlæsnings-billedet tilbage til skærmen.

### Faciliteter ved redigering af (ny) brugerstandard

#### Indsæt brugerkode = INDSÆT

Ved tryk på funktionstasten INDSÆT skrives der nederst på skærmen:

Indsæt ny kode: █

Ved at taste et tal og trykke RETUR, indsættes en ny kode i brugerens standard.

En bruger kan tildeles maksimalt 150 brugerkoder, men der er mulighed for at vælge kodenumre mellem 0 og 2000. Et tryk på FORTRYD-tasten bringer det foregående skærbillede tilbage.

Et tryk på funktionstasten SLUT afslutter indsæt-funktionen.

#### Slet brugerkode = SLET

Ved tryk på funktionstasten SLET skrives der nederst på skærmen:

Slet kode: █

Ved at skrive en af de koder, der er vist på skærmen, og trykke RETUR, slettes denne kode fra brugerens standard. Tryk på SLUT-funktionstasten for at afslutte slet-funktionen.

#### Gem brugerstandard = GEM

Når der er oprettet en brugerstandard eller foretaget ændringer i en eksisterende, skal brugerstandard gemmes for at blive aktiv. Den nye brugerstandard får dog først gyldighed, når Supermax Kontor forlades og tages i brug igen.

Tryk på funktionstasten GEM, hvorefter der skrives nederst på skærmen:

Gem bruger: █

Systemet foreslår navnet på den bruger, hvis koder lige er blevet redigeret.

- \* Bekræft med RETUR
- \* eller ret brugernavnet, og tryk RETUR

Ved at rette brugernavnet kan man oprette/kopiere en brugerstandard til en anden bruger. Til højre i øverste linie meddeles det nu med mørke bogstaver på oplyst bund: **DATA ER GEMT**. Tryk på funktionstasten SLUT for at afslutte gemme-funktionen.

Automatisk oprettelse af ens brugerstandarder = AUTOGEM

Denne funktion bruges ved fremstilling af flere identiske brugerstandarder. Når funktionen kaldes ved tryk på funktionstasten AUTOGEM, vises denne tekst nederst på skærmen:

Skriv maske:      \*

Det, der er fælles for de ønskede brugernavne, skrives, og det, der adskiller sig, erstattes med jokere (\* eller ?). Derefter tages RETUR.

Ved at skrive ab\* udvælges alle de brugere, hvis navn starter med ab. Det kan for eksempel benyttes, hvis brugerne tildeles brugernavne, indledt med afdelingsbetegnelse etc. Ved blot at skrive \* fulgt af RETUR tildeles samtlige brugere i /etc/passwd-filen den specificerede standard.

Udskrivning af brugerstandard = UDSKRIV

Når en brugerstandard er oprettet eller ændret, kan det være ønskeligt at have en papirkopi af den gældende standard. Tryk på funktionstasten UDSKRIV. Nederst i venstre hjørne af skærmen vises teksten:

Angiv skrivernr:    █

Skriv det relevante skrivernummer, og tryk RETUR.

Nu udskrives standarden for den aktuelle bruger samt en nøjagtig angivelse af tidspunktet:

KODEVÆRDIER FOR xxx	dd.mm.åååå ti:mi:se
-----	
0      1	
.	.
.	.
.	.

Tryk på funktionstasten SLUT for at vende tilbage til Indlæsningsbilledet.







### TIPS VED OPBYGNING AF MENUER.

Supermax Kontor giver gode muligheder for en smidig tilrettelæggelse af brugeres kørsler. Dette afsnit vil kort gennemgå nogle redigeringsmæssige aspekter, som erfaringsmæssigt vil give brugerne et endnu større udbytte af Supermax Kontor.

#### Beskrivende hjælpetekster.

Hvis Supermax Tekst er installeret på maskinen, er det muligt at give en uddybende beskrivelse af funktionens indhold for hver funktion i menuen. Hensigten er, at brugeren under brugen af Supermax Kontor i tvivlstilfælde kan slå op i vejledning vha. af den bløde funktionstast HJÆLPETXT.

- \* Anbring markøren ud for den menuindgang, der skal skrives hjælpetekst til.
- \* Tryk på funktionstasten REDIG TXT.

Skærmen viser nu en blank tekstside, hvor hjælpeteksten kan indskrives. Da redigering af hjælpetekst er baseret på Supermax Tekst, kan yderligere oplysninger om tekstredigering findes i "Betjeningsvejledning til Supermax Tekst".

Når den oprettede hjælpetekst er færdigredigeret, gemmes den i samme katalog som menuen efter følgende retningslinier for navngivningen:

Menuens navn + funktionskoden + .T (suffikset for tekster)

Navnet på hjælpeteksten til Supermax Regneark, der kaldes med funktionskoden sr fra menuen /alib/kontor/startmenu, bliver således: /alib/kontor/startmenusr.T

#### BEMÆRK:

- Det er kun brugere med ret til alle funktioner i menuen, der kan benytte sig af den bløde funktionstast "REDIG TXT" = opret hjælpetekst til funktionen. (Se kapitlerne "Adgangskontrol" og "Redigering af brugerstandarder").

- Hvis en funktionskode ændres, vil hjælpetekstens navn ikke automatisk få ændret navnet svarende til den nye kode. Det er således op til systemadministrator via operativsystemet at ajourføre hjælpetekstens navn.

- Da hjælpetekstens navn dannes ved sammensætning af menunavn, funktionskode og tekst-suffiks, kan hjælpetekstens navn risikere at overstige de 14 tegn, som styresystemet tillader (f.eks., hvis menunavnet er på 10 tegn og funktionskoden på 3).

Som eksempel på et hjælpetekstnavn, der overstiger UNIX' overgrænse for antal af bogstaver i et filnavn, kan nævnes:

```
menunavn      : "alib/kontor/brugermenu" ("brugermenu" = 10 tegn).  
funktionskode : "red" = 3 tegn  
medfører hjælpetekstnavn : "/alib/kontor/brugermenured.T" (= 15  
tegn, hvilket er ulovligt ifølge UNIX).
```

I disse tilfælde skal enten menunavn eller (funktions)kode forkortes, så UNIX-navngivningsstandard overholdes.

#### Aktuelt katalog

Det er vigtigt at huske, at alle funktionskald i en menu sker I FORHOLD TIL DET AKTUELLE KATALOG ('cd'), hvori man befinder sig.

Er et kald af en funktion i en menu ikke angivet med fuld katalogangivelse ('path'), SKAL funktionen altså befinde sig i (eller evt. under) det aktuelle katalog. Hvis en menu/et program, der ikke er anført med fuld katalogangivelse, kaldes fra menuen, fås fejlmeddelelsen 'Menuen' (eller programmet) 'eksisterer ikke'. Det anbefales derfor, at **ALLE KALD ANGIVES MED FULD KATALOGANGIVELSE ('path')**!

#### Skift af aktuelt katalog.

Ønsker man under afviklingen af menuerne at skifte aktuelt katalog i forbindelse med funktionskaldet, er dette muligt. Formålet kunne f.eks. være at undgå fuld katalogangivelse (path) i filkald i applikationsprogrammer, og derved gøre disse filer katalog-relative. Katalogskift er muligt både ved kald af program og af menu.

Først angives i funktionskaldet programmets eller menuens navn, hvorefter det nye aktuelle katalog specificeres.

Eksempel:

```
/user/max/maxprogram cd=/alib/kontor
```

I eksemplet **KALDES FØRST** "maxprogram" liggende i kataloget "/user/-max". **DEREFTER** skiftes kataloget til "/alib/kontor". Altså, **FØRST funktionskald, DEREFTER katalogskift.**



#### Skift af aktuelt katalog i forbindelse med programkald

Ved at angive et nyt aktuelt katalog som parameter efter programnavnet vil alle filreferencer m.m. i programmet relateres til det nye katalognavn.

Brugeren kan derved kalde programmet fra menuer, som er i andre kataloger end programmet, uden at skulle ændre filreferencerne i programmet.

Ved afslutningen af programkaldet returneres til det oprindelige katalog.

#### Skift af aktuelt katalog ved menukald

Ændring af aktuelt katalog ved skift af menu er også muligt. Syntaksen for kaldet er den samme som for programkaldet.

Alle funktioner i den nye menu udføres herefter relateret til det i kaldet specificerede aktuelle katalog.

Ved udgang fra den nye menu (via SLUT, FORTRYD eller GENSTART) tilbagesendes det aktuelle katalog til det oprindelige.

#### "Skjulte" programmer.

Det er i forbindelse med kald af (eller udgang fra) menuer muligt at starte programmer, som udføres, hver gang menuen berøres.

For eksempel kan man ønske at åbne en database, før den kaldte menu vises på skærmen, eller man kan ved udgang fra en menu ønske at slette en række midlertidige filer. Begge udføres skjult for brugeren.

Under redigeringen kan systemadministratoren give disse specielle programmer funktions-koden "\$\$\$" for program, som skal startes, før menuen vises, og "\$\$x" for program som startes efter udgang fra menuen. De to menuindgange kan placeres hvor som helst på menuen. I programkaldet skrives så navnet på programmet, som skal udføres.

Under afviklingen vises de to menuindgange ikke, og de kan ikke kaldes fra kommandolinien.

Brug af "environment"-variable.

I kaldet af funktioner ("Program/menunavn") er det muligt at specificere "environment"-variable. F.eks. kan man i kaldet af en menu skrive:

```
"(HOME)/menu cd=(HOME)"
```

Ved udførelsen af denne funktion vil Supermax Kontor erstatte (HOME) med det, der står i "environment"-variablen.

Faciliteten er nyttig, hvis man tænker sig, at alle brugere logger sig ind i samme menu, som f.eks. kan indeholde kald af Kontorsystemet, Økonomisystemet, kommunikationsprogrammet og Tegnesystemet:

S U P E R M A X    E D B	
Kon	Supermax Kontorsystem
øko	Supermax Økonomisystem
kom	Supermax Kommunikation
teg	Supermax Tegnesystem
mem	Min egen menu
Indtast kommando: █	
hjalpetxt	redig txt
rediger	genstart
	genkald

Endvidere findes for hver bruger indgangen "Min egen menu". Menukaldet her kunne typisk være ovennævnte, altså "(HOME)/menu cd=(HOME)".



Fordelen ved en fælles hovedmenu for alle brugerne med udgang til den enkelte brugers egen menu er naturligvis, at alle brugere logger ind i samme menu. Hovedmenuen skal således kun konstrueres en gang af systemadministrator. Opdatering skal også kun udføres et sted, og den enkelte bruger kan alligevel hurtigt komme ned i sin egen undermenu(er).

#### Menustakkens størrelse.

Supermax Kontor åbner mulighed for, at en menu kalder en anden menu, der kalder en tredje menu osv. Det er muligt at kalde op til 30 menuer efter hinanden.

Når en menu afsluttes med SLUT eller FORTRYD returneres der til den menu, hvorfra den afsluttede menu blev kaldt.

Rækkefølgen af menukaldene gemmes på menu-stakken, der maksimalt kan rumme 30 menukald.

#### Proces-former.

Processer, der startes fra Supermax Kontor, må kun startes som en datterproces eller som en selvstændig proces. Hvis programmet startes som datterproces, ventes på afslutningen af processen, samt dennes datter- og søsterprocesser.

#### Menuredigering og Supermax Vinduer

Menuerne i Supermax Vinduer redigeres ved hjælp af Supermax Kontor.

\* Angiv navnet på den menu, der skal redigeres, under valg af redigeringsmenu. (Se "Valg af redigeringsmenu" ovenfor).

#### Supermax Vinduer og funktioner uden for Supermax Kontorsystem

Da Supermax Vinduer benytter de hårde funktionstaster nr. 3 og 4, bør funktioner, der benytter funktionstasterne på anden måde end Supermax Kontorsystem, kaldes med et # foran programkaldet, f.eks. :  
#/user/br/specialprogram.

#-tegnet foran programkaldet bevirker, at det er muligt at skifte funktionernes funktion mellem deres funktion i programmet og deres funktion i Supermax Vinduer. På Supermax Window-terminalen, på Gra-

phics Display Terminal og på pc'er skiftes funktionen ved et tryk på ALT-tasten (alternativ funktion). På andre vindues-terminaler trykkes samtidig på KONTROL-tasten og tasten "u" for at skifte funktion. (Se "Betjeningsvejledning til Supermax Vinduer").



## Fejlsituationer

### Redigering af menu er ikke mulig

Det kan forekomme, at en menu ikke kan redigeres. Funktionstasterne REDIGER og REDIG TXT vises ikke på hjælpelinien, og de tilsvarende taster er virkningsløse.

Det skyldes, at der i menuen forekommer en modulkode, som den der ønsker at redigere menuen ikke har i sin brugerstandard. Der er altså en menuindgang, der ikke er adgang til. Det kan være vanskeligt at opdage den ikke-tilgængelige menuindgang, hvis f.eks. ikke-tilgængelige menuindgange bortredigeres (Se under "Redigering af parametre til ikke-tilgængelige menuindgange").

Problemet kan løses ved, at systemadministratoren logger sig ind som privilegeret bruger og tilføjer den manglende kode til brugerstandard, evt. ved at tildele samtlige koder ved hjælp af SUPERBRUG. (Se "Redigering af brugerstandard").

### Fejlmeddelelser under brug af Supermax Kontor

Ved fejlbetjening eller andre fejlsituationer giver Supermax Kontor en fejlmeddelelse, der meddeler fejlsens art. De hyppigst forekommende fejlmeddelelser er anført her med en kort forklaring:

#### Fejl nnnn ved læsning af menuen

Der fås UNIX-fejl nr nnnn ved åbning af filen. Se "Supermax Operating System, System V, Reference Manual, Section 2-3" under INTRO(2), hvor alle fejlmeddelelser fra UNIX system V er anført).

#### Reference til fil, der ikke indeholder en menu

Den anførte fil er ikke lagret af menuredigerings-programmet.

#### Koden forekommer andet sted på menuen

Den indtastede funktionskode forekommer andet sted på menuen. Ret funktionskoden til et nyt bogstav/en ny bogstavkombination.

#### Højst 40 linier ialt

Der må ikke indsættes eller tilføjes flere linier på menuen. Summen af synlige og skjulte linier kan højst være 40.

#### Højst 30 linier på siden

Der må ikke indsættes eller tilføjes flere linier på siden. En menu-side kan højst indeholde 30 linier.

Ingen linier at slette

Der findes ingen linier på menusiden.

Funktionskoder ikke entydige

Når redigeringen afsluttes, undersøges om en funktionskode forekommer mere end et sted på menuen. Dette er ikke tilladt.

Et program må ikke startes som søsterproces

Programmer må kun startes som datterproces eller som selvstændig proces.

Fejl ved lagring, ingen data gemt, fejlnr = nnnn

Ved lagring af den redigerede menu opstod UNIX-fejl nr. nnnn. Det tidligere indhold af menuen er normalt bibeholdt. (Oplysning om UNIX-fejl nr. findes i "Supermax Operating System, System V, Reference Manual, Section 2-3" under INTRO(2), hvor alle fejlmeddelelser fra UNIX system V er anført).

Skriveren er optaget

Skriveren bruges af anden bruger.

Ingen tilgang til anført skriver

Skriveren eksisterer ikke eller er ikke tilgængelig.

Skrivernr. skal være mellem 0 og 99

Supermax Kontor er beregnet til at administrere skrivernumre mellem 0 og 99.

Filnavn skal være eet ordForkert menunavn

Det anførte menunavn er ikke et korrekt UNIX-filnavn.

Ingen adgang til lagring af menuen

Ved afslutning af en menuredigering forsøges menuen lagret i en fil, hvortil brugeren ingen rettigheder har.





Konvertering af menuer fra UNIX, system III til V.

Menuer oprettet under UNIX, system III.

Menuer oprettet under UNIX III vil uden videre kunne overflyttes til UNIX V. Dog skal det bemærkes, at tekster indeholdende bogstaverne 'æ', 'ø', 'å', 'Æ', 'Ø' og 'Å' skal konverteres.

Konverteringen foretages ved hjælp af konverterings-programmerne i den skjulte menu, som følger med Supermax Kontor, "SUPERMAX KONTOR-SYSTEM".

Start af menu-konvertering

Menu-konverteringen startes ved at trykke på funktionstasten SPECI-EL, mens SUPERMAX KONTORSYSTEM-menuen vises på skærmen. Menukaldet til de skjulte funktioner er: /alib/kontor/startmenu.

Nu ændres skærbilledet til at vise den skjulte menu:

```

      SUPERMAX  KONTORSYSTEM

      kat  Katalog over filer
      s    Udgang til shell

           Menukonvertering
      koe  enkelt menu
      kok  katalog
      kos  katalog/underkatalog

Indtast kommando: █
```

Der kan vælges mellem tre forskellige former for menu-konvertering:

**koe** konverterer en enkelt fil. Programkaldet til denne funktion er:

```
/alib/kontor/menu.d/menukon -f
```

**kok** konverterer et enkelt katalog. Programkaldet til denne funktion er:

```
/alib/kontor/menu.d/menukon -c
```

**kos** konverterer et katalog med underkataloger. Programkaldet til denne funktion er:

```
/alib/kontor/menu.d/menukon -s
```

Konverterings-programmerne konverterer på to forskellige måder:

- 1) Æ, Ø, Å, æ, ø, å i overskrift, menu-koder og -betegnelser konverteres til E, O, A, e, o, a.
- 2) Æ, Ø, Å, æ, ø, å i programkald konverteres til E, O, A, e, o, a.

Menu-konverteringen vælges i menuen ved

- 1) at anbringe markøren på koden ved hjælp af pil-tasterne og trykke RETUR.
- 2) eller ved at skrive kodens bogstaver på kommandolinien og trykke RETUR.

Nu fjernes menuen fra skærbilledet. Derefter skal navnet på den fil/på det katalog/på det katalog med underkataloger, der skal konverteres, indskrives. Efter et tryk på RETUR foretages konverteringen.

Det er muligt at gå direkte til konverteringen fra den skjulte menu. Det gøres ved at skrive koden på den ønskede funktion på kommandolinien sammen med navnet på det, der skal konverteres. F.eks. kan menufilen `/user/mig/minmenu` konverteres ved på kommandolinien i den skjulte menu at skrive:

```
koe /user/mig/minmenu
```

Når der derefter tastes RETUR, foretages konverteringen umiddelbart.

Det bør tilstræbes, at en menu kun konverteres en gang!



STIKORDSREGISTER

Adgang		Bløde funktionstaster i	
til menuindgang	4.1	redigering af	
til menuredigering	4.2	brugerstandard	5.4
uden brugerstd.	4.2	AUTO HENT	5.5
Adgangskode=brugerkode	4.1	AUTO UD	5.5
Adgangskode 0	4.2	SLET BRUG	5.4
Adgangskontrol	4.1	SUPERBRUG	5.4
ved menuindgange	4.1	menu	3.5
ved menuredigering	4.1	BILLEDE	3.5
Afslut		GEM	3.5
Indlæsnings-billede	5.1	GEM+SLET	3.5
menu	3.10	GENKALD	3.5
menuredigering	3.11	INDSÆT	3.5
redigering af		KOPIER	3.5
brugerstandard	5.1	MARKER	3.5
Redigerings-billede	5.6	SLET	3.5
Afspærring af		TILFØJ	3.5
funktioner	4.1	TYPE	3.5
menuindgange	4.1	UDSKRIV	3.5
Aktuelt katalog	6.2	VENT	3.5,5.6
Alle	3.10	Brug af	
Antal af		environmentvariable	6.4
brugerkoder	5.1	fælles menu	6.4
menuindgange	3.7	Brugeradgang	
menukald fra menuer	6.5	til SK	2.1
modulkoder	4.1	uden brugerstd.	4.2
AUTOGEM (brugerstd.)	5.8	Brugerens egen menu	6.4
AUTO HENT (brugerstd.)	5.4	Brugerkode	4.1,5.6
AUTO UD	5.4	Brugerstandard	4.1,5.1
Automatisk		Brugerstandard-fil	2.1
udskrivning af		Brugerstandard-program	5.1
brugerstandarder	5.5	Brugerstd=brugerstandard	
oprettelse af		Distributionsdiskette	2.1
ens brugerstd.	5.8	Egenskabsparametre	3.9
Betegnelse	3.3	Ensartede brugerstd.	5.8
Betjeningsvejledning til		Environment-variabel	6.4
Supermax Kontor	1.1	/etc/passwd-filen	2.2
Supermax Tekst	6.1	Faciliteter til redige-	
Bibehold billede	3.9	ring af brugerstandard	5.7
Billede	3.3,3.9	Fejlmeddelelser	7.1
Blad i brugerstandarder	5.4	Fejlsituationer	7.1
Blank ulovlige	3.10	Filoversigt	2.1
Blank og editere	3.10	Fjern blanke linier	3.4,3.5,
Blind indgang	3.8		3.10
Bløde funktionstaster i		FORRIGE brugerstandard	5.4
redigering af		FORTRYD	
brugerkoder	5.7	menuredigering	3.2
AUTOGEM	5.8	brugerstandard-	
GEM	5.7	redigering	5.1
INDSÆT	5.7		
SLET	5.7		
UDSKRIV	5.8		

Fuld katalogangivelse	6.2	Kode (bruger-)	4.1,5.6
Funktion se menuindgang	3.7,3.8	Kode (funktions-)	3.3,3.8
Funktionskode	3.3	Kode (modul-)	3.8,4.1
Førstegangsinstallation	2.1	Kommandolinie	3.1
		Kommentarlinie	3.8
GEM	5.4,5.7	Kontrol af adgang til	
Gem		menuindgange	4.1
brugerstandard	5.4,5.7	menuredigering	4.1
hjælpetekst	6.1	Kontrol af brugeradgang	4.1
menu	3.11	Konvertering	
Gyldighed af brugerstd.	5.9	af menuer	8.1
		af enkelt menu	8.2
Hent		af katalog	8.2
brugerstandard	5.2	af katalog/under-	
flere brugerstd.	5.4	katalog	8.2
Hjemkatalog	6.2	fra system III-V	8.1,8.2
Hjælpe linie	3.1,3.3	Konverteringsfiler	2.1
Hjælpetekst	6.1		
Hårde funktionstaster i		Lagring af	
menuredigering	3.4	brugerstandard	5.7
FORTRYD	3.4	hjælpetekst	6.1
HJÆLP	3.4	menu	3.11
INDSÆT TEGN	3.4	Login	2.1
Markørpile	3.4	Læsevejledning	0.1
Slet linie	3.4	Låsning	
Slet resten af		af menu	4.1
linie	3.4	menuindgang	4.1
SLET TEGN	3.4		
SLUT	3.4	Markørflytning i	
redigering af		menuredigering	3.6
brugerstandard	6.3	Menu	3.9
FORTRYD	6.1	fra system III	8.1
SLUT	6.1	uden adgangskontrol	4.2
		Menu	
Indlæs brugernavn	5.2	-fil	2.1,3.1
Indlæsning af		-indgang	3.7,3.8
brugerkode	5.2	-kald	3.8
eksisterende bruger		-overskrift	3.7,3.9
standard	5.9	-redigering	3.1,3.7
Supermax Kontor	2.1	-tekst=betegnelse	3.3,3.8
Indlæsnings-billede	5.1,5.2	Menuens opbygning	3.7
Indskriv		Menukonvertering	8.1
koder til brugerstd	5.6	Menustak	6.5
menu	3.7,3.8	Menustakkens størrelse	6.5
ny brugerstandard	5.6	Modulkode	3.8,4.1
INDSÆT (brugerstandard)	5.7		
Indsæt brugerkode	5.7	Navngivning af	
Installation	2.1	hjælpetekst-fil	6.1
Installation, første	2.1	Newpkg	2.1
		NÆSTE (brugerstandard)	5.4
Joker	5.1	Nøgle til menuindgang	4.1
Katalogangivelse	3.8,6.2	Opdatering af SK	2.1
Katalogrelativ	6.2		
Katalogskift	6.2,6.3		
ved programkald	6.3		
ved menukald	6.3		



Oprettelse af		Redigerings-billede	5.1
brugere	2.2	Redigeringsfaciliteter	
brugeradgang til SK	2.2	til menuredigering	3.4
ens brugerstd.	5.8	til redigering af	
hjælpetekst	6.1	brugerstandard	6.3
menu	3.3	Redigeringsmenu	3.1,3.2
ny brugerstandard	5.6	Rettigheder til menu	4.1
skjult menu	3.7	Returner til	
SPECIEL-menu	3.7	før redigering	3.11
Oversigt over filer	2.1	menuredigering	3.11
Overskrift	3.7,3.9	Sh	2.2
Overskrift-redigering	3.9	SHELL	2.1, 5.1
Papirkopi af		Sioc-tabel	2.2
brugerstandard	5.5,58	Skjult	3.3,3.7
menu	3.5	Skjult menu	3.7,8.1
Passer ulovlige	3.10	Skjult menuindgang	3.3,3.8
Path	6.2		3.10,6.3
Piltaster i menuredig.	3.6	Skjulte programmer	6.3
Placering af		Skriver	3.5,5.8
menuindgang	3.7	Skrivernummer	3.5,5.8
funktionstaster i		Skæmbilleder i redige-	
menuredigering	3.4,3.5	ring af brugerstd.	5.1
indlæsning af		SLET (brugerkode)	5.7
brugerstd.	5.3	Slet billede	3.3,3.9
redigering af		SLET BRUG (brugerstd)	5.3
brugerstd.	5.6	Slet bruger	5.3
Privilegeret bruger	2.1,5.1	Slet brugerkode	5.7
Procesformer	6.5	Slet brugerstandard	5.3
Profile-filen	2.2	Slet skæmbillede	3.3,3.9
Program	3.3,3.9	SLUT	3.4
Programkald	3.3,3.8,	Slut redigering af	
	3.9	brugerstandard	5.1
.profile-filen	2.2	menu	3.11
REDIG TXT	6.1	Slutsript	6.3
REDIGER	3.1,6.1	SPECIEL	3.4,3.7
Rediger flere menuer	3.11	Speciel-menu	3.7
Redigering af		Spærring af menuindgang	3.8,4.1
brugerstandard	6.1	Start redigering af	
den viste menu	3.3	menu	3.1
egenskabsparametre	3.9	brugerstandard	5.1
en anden menu	3.3	Startprogram	2.1
en ny menu	3.3	Startscript	6.3
ikke-tilgængelige		Start-shell	2.1
menuindgange	3.10	Superbruger-standard	5.3,5.7
koder	5.1,5.6	Superbruger-kodestd.	5.3
menu	3.1,3.9	Supermax Kontor-menuen	3.1
menuens indhold	3.7	Supermax Tekst	6.1
menuindgang	3.7,3.8	Supermax Vinduer	6.5,6.6
menuoverskrift	3.7,3.9	Synlig	3.3,3.7,3.8
ny brugerstandard	5.6	Systemadministrator	3.1
overskrift	3.9	Søsterproces	6.5
skjult menu	3.7	Terminal	2.1
SPECIEL-menu	3.7	Terminology-tabel	2.1
synlig menu	3.7	Tildeling af	
ulovlig menuindgang	3.10	brugerstandard	5.1
		superbrugerstandard	5.4

Tilføj brugerkode	5.7
Tips ved opbygning af menuer	6.1
Type	3.3,3.9
Udskriv	
automatisk flere brugerstandarder	5.5
brugerstandard	5.8
menu	3.5
Ulovlig	
hjælpetekstnavn	6.1
menuindgang	3.10
UNIX fejl.nr.	7.1
Usynlig menu	3.3,3.7
Valg af	
konverteringsprogram	8.2
redigeringsmenu	3.2
Vent ikke på RETUR	3.3,3.9
Vent på RETUR	3.3,3.9
Vinduer	
Ændring af	
hjælpetekstnavn	6.1
menunavn	3.11



Skjulte funktioner for /alib/kontor/startmenu

1	2	3	4	5	6	7	8	
1234567890	1234567890	1234567890	1234567890	1234567890	1234567890	1234567890	1234567890	
*****								
*							*	!1
*	Supermax Kontorsystem						*	!2
*							*	!3
*							*	!4
*****								
*							*	!5
*							*	!6
*							*	!7
*							*	!8
*							*	!9
*							*	!10
*	kat	Katalog over filer				*	!11	
*	s	Udgang til shell				*	!12	
*	Menukonvertering						*	!13
*	koe	enkelt menutartscript				*	!14	
*	kok	katalog				*	!15	
*	kos	katalog/underkatalog				*	!16	
*							*	!17
*							*	!18
*							*	!19
*							*	!20
*****								
Indtast kommando:							*	!21
							*	!22
							*	!23
							*	!24

1	2	3	4	5	6	7	8
1234567890	1234567890	1234567890	1234567890	1234567890	1234567890	1234567890	1234567890

Specifikationer for /alib/kontor/startmenu

Navn	Betegnelse	P	S	B	V	Kode	Program/menu-kald
		M	y	l	r		
st	Supermax Tekst	M	J	-	-	0	/alib/st/stmenu
sr	Supermax Regneark	P	J	J	J	0	/alib/sr/srmenu
sp	Supermax Post	M	J	-	-	0	/alib/post.d/menu.d/post
SSs	Eventuelt startscript	P	J	J	J	0	b/post.d cd=/ali

Forklaring (Se også "Menuredigering" ovenfor).

- Navn = (Funktions)kode.
- Betegnelse = Betegnelsen på et program/en menu, der kaldes.
- P M = Egenskabsparameteren program (P) eller menu (M).
- S y = Egenskabsparameteren Synlig (S) eller usynlig (y)-(skjult) menu.
- Bl = Egenskabsparameteren billede, der sletter (J)/ikke sletter (N) skærmen ved programkald.
- V r = Egenskabsparameteren "Vent på RETUR", der betinger om brugeren skal taste RETUR (J)/ikke taste RETUR (N) efter endt udførelse af et programkald.
- Kode = Modulkoden.
- Program/  
menu-kald = Det program- eller menukald, som skal udføres.



