

Til brugere af COMET MPS-3000

FULL SCREEN EDITOR til brug under Comal 80

De kan nu under kontrol af FULL SCREEN EDITOR tegne et helt skærbillede, præcis som De vil have det præsenteret. Det færdige billede gemmes på en fil, hvorfra det meget let hentes frem af det program, der skal præsentere billedet.

Billedet tegnes under FULD CURSOR-KONTROL - De kan altså benytte alle 4 'Cursor flyt'-taster, ligesom det er muligt at bruge INSERT og DELETE.

Tegning af linjer og rammer ved hjælp af semigrafik foregår kontinuert - også op og ned.

Et semigrafisk billede fremstilles ganske enkelt ved at tegne det på en transparent, som tapes på skærmen, hvorefter der skrives passende semigrafiske tegn under billedet.

Billedet af JYLLAND er tegnet på denne måde, dog på en maskine med udvidet semigrafik.



Hvert af de 16 semigrafiske tegn er repræsenteret ved en kontrol-tast på tastaturet, og i brugervejledning til systemet findes en tabel, der gør det meget enkelt af finde den tast, man skal bruge.

EDITOR-systemet indeholder følgende faciliteter:

1. Vejledning

Selvfølgelig skrevet i og præsenteret ved hjælp af FULL SCREEN EDITOR.

2. Tegne billede

24 linjer er til rådighed.

3. Se billede

Et billede hentes frem fra fil til beundring.

4. Editere billede

Et billede hentes frem fra fil til retning eller færdiggørelse.

5. Kopiere billede

Et billede kopieres over på en anden diskette eller får nyt navn.

Ud over EDITOR-systemet indeholder disketten korte programstumper, der let kopieres over i de programmer, der skal præsentere billederne.

Til brug i spil eller lignende findes her også et CURSOR-kontrolsystem, analogt med det, som billederne tegnes under. Dette gør det muligt, at flytte cursoren henover et tegnet billede, og samtidigt kan det aflæses, hvilken karakter cursoren står oven i. Eller man kan lade være med at præsentere billedet på skærmen, og så lade karaktererne dukke op efterhånden som cursor bevæges.

Med systemet følger en udførlig brugervejledning, hvori der gennemgås en lang række af systemets muligheder.

Programmets opbygning og virkemåde beskrives, og der findes forslag til ændringer i systemet, så det f.eks. kan bruges som blanketsystem.

Blandt systemts anvendelsesmuligheder kan nævnes:

Fremstilling af tekstsider

Tegning af billeder ved hjælp af de semigrafiske tegn.

Fremstilling af spilleplader til diverse spil.

Fremstilling af blanketter og kørsel af blanketsystem i forbindelse med dataregistre.

Programafvikling med SPLIT-SCREEN.

(Denne mulighed er dog ikke gennemgået i detaljer.)

På disketten findes også:

Generelt anvendeligt program til tegning af søjlediagrammer

Matematisk demoprogram "PINBALL"

Program til BIGTEXT

Og herudover flere demoprogrammer, der anvender

FULL SCREEN EDITOR

