



Christian Rovsing A/S

DORA
SYSTEMBESKRIVELSE

INDHOLDSFORTEGNELSE

SYSTEMBESKRIVELSE	3
DATAMASKINER OG MIKROPROCESSORER	3
IND- og UDLÆSMINGSMEDIER	4
EDB-DELEN AF DORA	7
NUMMERSYSTEM	12
KOMMUNIKATION MED SYSTEMERNE	14
ITT 3235	14
OM KOMMANDOER	21
OM OPDATERING AF PLANER	22
GENERELLE SKÆRMKOMMANDOER	24
RUL	24
PRINT	24
VIS	25
GEM	29
HENT	29
START OG STOP AF DORA-SYSTEMET	30
OPSTART AF DORA-SYSTEMET	30
NEDLUKNING AF DORA-SYSTEMET	31
DATO, TID, START, STOP OG TILSTAND KOMMANDOER	36
NULSTIL - KOMMANDOEN	40
NULSTILLING OG KOPIERING AF FLOPPY DISKS	45
FEJLBEHANDLING	49
DET MANUELLE FJERNBETJENINGSSYSTEM	50
DELEGERINGSPANELET	53
KONTROLPANELER	58
VTR PANEL	58
VCR PANEL	65
ATR PANEL	66
KGN PANEL	68
FILMMASKINE PANEL	70
DIA PANEL	74
SLOW MOTION PANEL	76
KOBLINGSPANELET	78



SYSTEMBESKRIVELSE

SYSTEMBESKRIVELSE

DORA systemet er et "Datamatassisteret optage-, redigerings- og afviklingssystem" til produktion af TV-A, Sporten og TV-AK.

Rent fysisk er der tale om et produktionssystem, der omfatter følgende:

- Et antal video- og audiofaciliteter
- Paneler for fjernkontrol af faciliteter
- Datamaskiner og microprocessorer
- Kommunikationslinier for video, audio, tidskode, fjernkontrol og data

DATAMASKINER OG MIKROPROCESSORER

DORA systemet indeholder 3 identiske datamaskiner af typen CR80.

Desuden er der for hver facilitet, fjernkontrolpanel, mixer, datamaskine og terminal i systemet en interface/mikroprocessor af varierende funktion og kompleksitet. Samtlige interfaces (og dermed datamaskinerne, faciliteterne mv) er forbundet via en dubleret datakommunikationslinie (seriel TDX bus). Endelig er de 3 datamaskiner forbundet med en fælles database på pladelager.

En række krav og tekniske begrundelser ligger til grund for denne edb-konfiguration.

- De tre edb systemer for afvikling, redigering og bestilling skal så vidt muligt køre uafhængigt af hinanden. Hvert system implementeres derfor på hver sin datamaskine.
- Svigter en datamaskine, skal det pågældende system, f.eks. redigeringssystemet, kunne overføres til en anden datamaskine. Datamaskinerne er derfor ens, selvom kravet mht plads og behandlingstid er vidt forskellige i de tre systemer.
- Tidkritiske operationer, f.eks. aflæsning af tidskoder på VTR, start og stop af faciliteter, udføres af faciliteternes interfaces.

SYSTEMBESKRIVELSE

- Kommunikation mellem faciliteter/
fjernkontrolpaneler/mixere mv behøver ikke altid at
foregå gennem en af de tre centrale datamaskiner,
men kan varetages af de pågældende interfaces.
- TDX bussen er dubleret aht muligheden for bl.a.
kabelbrud. Systemet sørger for, at samtlige
interfaces kobles til dubletten, hvis der sker
kabelbrud eller lignende.
- Pladelageret, der indeholder systemernes data (og
systemerne selv), er ligeledes dubleret aht svigt.

IND- OG UDLÆSNINGSMEDIER

Til kommunikation med edb-systemerne indeholder DORA

- 17 skærmterminaler
- 2 printere
- 1 konsol
- 2 floppy disk-drives

Skærmterminaler og printere er forbundet med TDX bussen
via interfaces.

Hertil kommer redigeringstastaturer, der også fungerer
som indlæsningsmedier.

Skærmterminaler

Skærmterminalerne er af den normale type med plads til
24 tekstlinier à 80 karakterer. Terminalerne giver en
række muligheder for at lette arbejdet med udfyldning
af skærm billeder, bl.a. kan dele af skærm billedet
beskyttes mod overskrivning, ledetekster kan vises med
svagere intensitet, fejlagtige data kan vises blinkende.

Det tilhørende tastatur indeholder det danske alfabet,
tal og et antal funktionstaster. Et antal taster vil
være blanke, idet de vedrører funktioner, der varetages
af edb-systemet (f.eks. funktionen "blinkende data").



SYSTEMBESKRIVELSE

Skærmterminalerne kan logisk opdeles i

- Afviklingsskærme (A-skærme)
- Optage-/redigeringsskærme (O-skærme)
- Delegeringsskærme (D-skærme)

Skærmterminalerne er ens, men systemet kender placeringen af samtlige skærme.

- A-skærmene kan kun bruges til afvikling.
- O-skærmene kan kun bruges til redigering.
- D-skærmene er forsynet med funktionstastatur som gør, at de kan bruges til både afvikling, redigering og bestilling.

Således kan systemet forhindre forsøg på f.eks. redigering fra A-skærmen i studie-M, men tillade afvikling.

Printer

De to printere i Redaktionssekretariatet og CNM-rummet benyttes til udskrift af systemets planer. Planerne udskrives efter behov. Afviklingsplaner kan dog også udskrives med bestemte mellemrum. Formålet med disse udskrifter er dels at have sikkerhedskopier af skærbillederne, hvis der skulle ske svigt i systemet, og dels at have store planer på et mere overskueligt format, end de 24 linier på dataskærmen giver plads til.

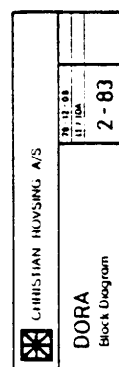
Konsol

Konsollen i CNM-rummet benyttes til opstart, lukning, overvågning mv af CR80-systemet. Den er forbundet direkte til CR80-systemet, uden forbindelse med TDX-bussen.

Floppy Disks

En floppy disk benyttes til opstart af de tre systemer. Systemerne er gemt på de to faste disks, fælles for de tre systemer. De følgende opstarter vil da foregå fra kopierne på de faste disks.

Desuden benyttes de to floppy disks til at gemme planer, som ikke skal bruges samme dag.





SYSTEMBESKRIVELSE

EDB-DELEN AF DORA

Edb-delen af DORA omfatter tre systemer, bestillings-, redigerings- og afviklingssystemet, implementeret på hver sin CR80 datamaskine. Den logiske sammenhæng mellem systemerne er vist på næste side.

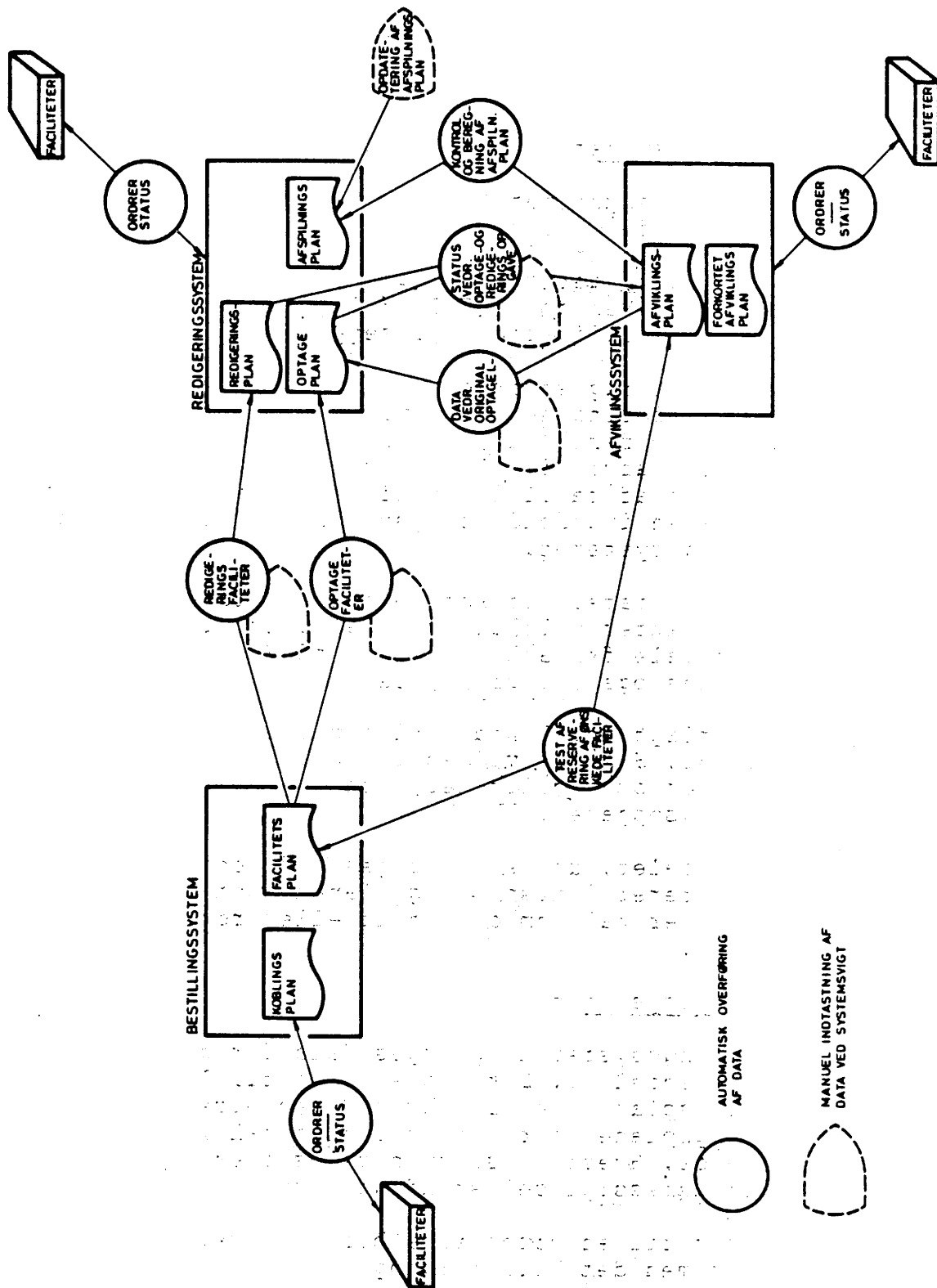
Bestillingssystemet

I bestillingssystemet foretages reservering af de faciliteter, der skal bruges til optage-, redigerings- og afviklingsopgaver, både i dagens løb og inden for de næste 8 dage.

De foretagne reserveringer fremgår af 9 facilitetsplaner, som vedligeholdes af bestillingssystemet. Hver facilitetsplan viser inden for 10 minutters intervaller, hvilke faciliteter, der er reserveret til hvilke opgaver. Da facilitetsplanerne er meget omfattende, er det muligt at få udskrevet oplysninger herfra efter forskellige kriterier.

Ud fra facilitetsplanens oplysninger om reserverede faciliteter samt tidspunkt for reserveringen, vedligeholder systemet en koblingsplan, der viser, hvilke signalkoblinger der til et tidspunkt skal foretages i matrix. Opkoblinger foretages automatisk efter koblingsplanen, men nedtagningen må foretages manuelt.

Reservering af faciliteter kan dog også foretages indirekte i de to andre systemer. Forudsætningen er dog, at man direkte i Bestillingssystemet har frigjort faciliteter hertil.





SYSTEMBESKRIVELSE

Redigeringssystem

I redigeringssystemet foretages optagelse på VTR, redigering af dette samt registrering af færdigt materiale. Man arbejder hovedsageligt med VTR-materiale, der skal bruges i en af dagens udsendelser. Men det er dog muligt at foretage optagelse og redigering til senere udsendelse.

Optagelserne registreres i en optageplan, der gør rede for dagens foretagne og forventede optagelser på VTR. Oplysning om forventede originaloptagelser kommer normalt fra afviklingssystemet. Er der foretaget reservation af faciliteter til en optageopgave, vil optageplanen indeholde oplysninger om disse, hentet fra bestillingssystemet.

Det optagne materiale kan redigeres, idet man udvælger og sammensætter dele af originalmaterialet, eventuelt med materiale fra andre kilder end VTR. Data for en redigeringsopgave registreres i en redigeringsplan.

Et vilkårligt antal redigeringsplaner kan oprettes i dagens løb. Som før vil en redigeringsplan indeholde oplysninger om faciliteter, reserveret til redigeringsopgaver.

VTR-materialet, der skal bruges i dagens udsendelser, er registreret i afspilningsplanen. Dette gælder, hvad enten der er tale om originalt eller redigeret materiale.

Afviklingssystemet

I afviklingssystemet opbygges data for dagens nyhedsudsendelser. Dette sker i op til 10 afviklingsplaner, en for hver udsendelse. Afviklingsplanen gør rede for et antal indslag i en udsendelse. Hvert indslag inddeles i et antal facilitetsmæssige selvstændige sekvenser.

Sekvenser til en udsendelse bliver oprettet, og arbejdet med dem bliver igangsat og registreret i en afviklingsplan. Endelig kan der foretages en datamat-assisteret afvikling af udsendelsen efter planen.

Programsættes en sekvens, hvortil der skal foretages optagelse på VTR, vil denne "manglende" optagelse blive markeret i optageplanen. I dagens løb vil optagelse og eventuelt redigering blive foretaget, og sekvensens øjeblikkelige status som "under redigering" vil blive markeret i afviklingsplanen.

Når en VTR-sekvens er "klar", vil den blive registreret i afspilningsplanen. I afviklingssystemet vil det da blive beregnet, om en automatisk afspilning er mulig, dvs om den pågældende VTR kan nå at køre i position, inden materialet skal udsendes.

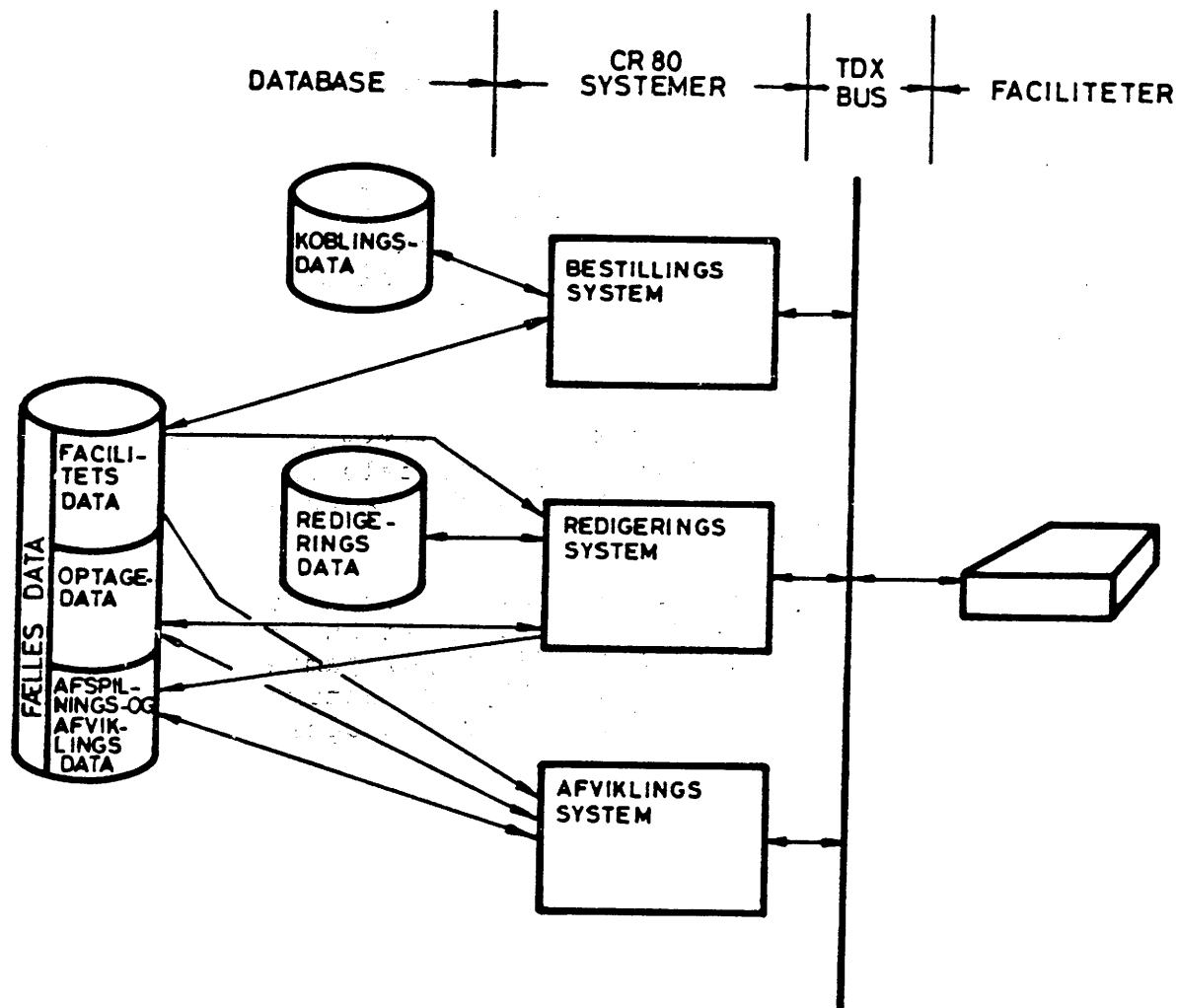
Fysisk opdeling

På næste side er vist den fysiske opdeling af edb-delen af DORA. Der er ikke længere tale om forskellige afgrænsede planer, idet samme dataelement ofte indgår i flere planer.

Sådanne dataelementer, f.eks. et indslags-/sekvensnummer, vil i princippet kun forekomme eet sted i databasen. Men det kan indgå, sammen med andre dataelementer, i adskillige strukturer, f.eks. en struktur, der kan udskrives som optageplanen.



SYSTEMBESKRIVELSE



DORA
Systemopbygning

NUMMERSYSTEM

I DORA systemet er der tre former for identifikation af indslag/sekvenser, VTR materiale og facilitetsreserveringer.

Det er:

- 1) Optagelsesnummer, som entydigt identificerer en VTR-optagelse. Optagenumre udtrækkes i optage-systemet.
- 2) Indslags-/sekvensnummer, som entydigt identificerer en sekvens i en afviklingsplan. Disse numre udtrækkes i afviklingssystemet.
- 3) Arbejdskode, som entydigt identificerer en redigeringsplan.

Til et indslags-/sekvensnummer eller en arbejdskode kan der være knyttet en række optagelser og højst én redigeringsplan.

Enhver af 1), 2) og 3) kan anvendes ved facilitetsbestillinger, og data fra facilitetsplanen føres automatisk over i de(n) optageplan(er) og redigeringsplan, som har samme identifikation og formål, som reserveringerne er foretaget til.

Facilitetsbestillinger kan foretages indirekte via optage-, redigerings- og afviklingsplanerne. Reserveringer via afviklingsplaner bliver indført i facilitetsplanen under afviklingsplanens navn. Reserveringer via optage- eller redigeringsplaner bliver indført i facilitetsplanen under den bestillende plans indslags-/sekvensnummer, 2), eller arbejdskode, 3).

Arbejdskode og indslags-/sekvensnummer udelukker gensidigt hinanden, og arbejdsgrafer kan derfor ikke anføres i afviklingsplanen.

Optagedata overføres automatisk fra optageplan til redigeringsplan, hvis de har samme arbejdskode eller samme indslags-/sekvensnummer.



SYSTEMBESKRIVELSE

Redigeringsdata overføres automatisk fra redigeringsplan til afspilningsplan, og status ændres i afviklingsplan, hvis redigeringsplanen har et indslags-/sekvensnummer.

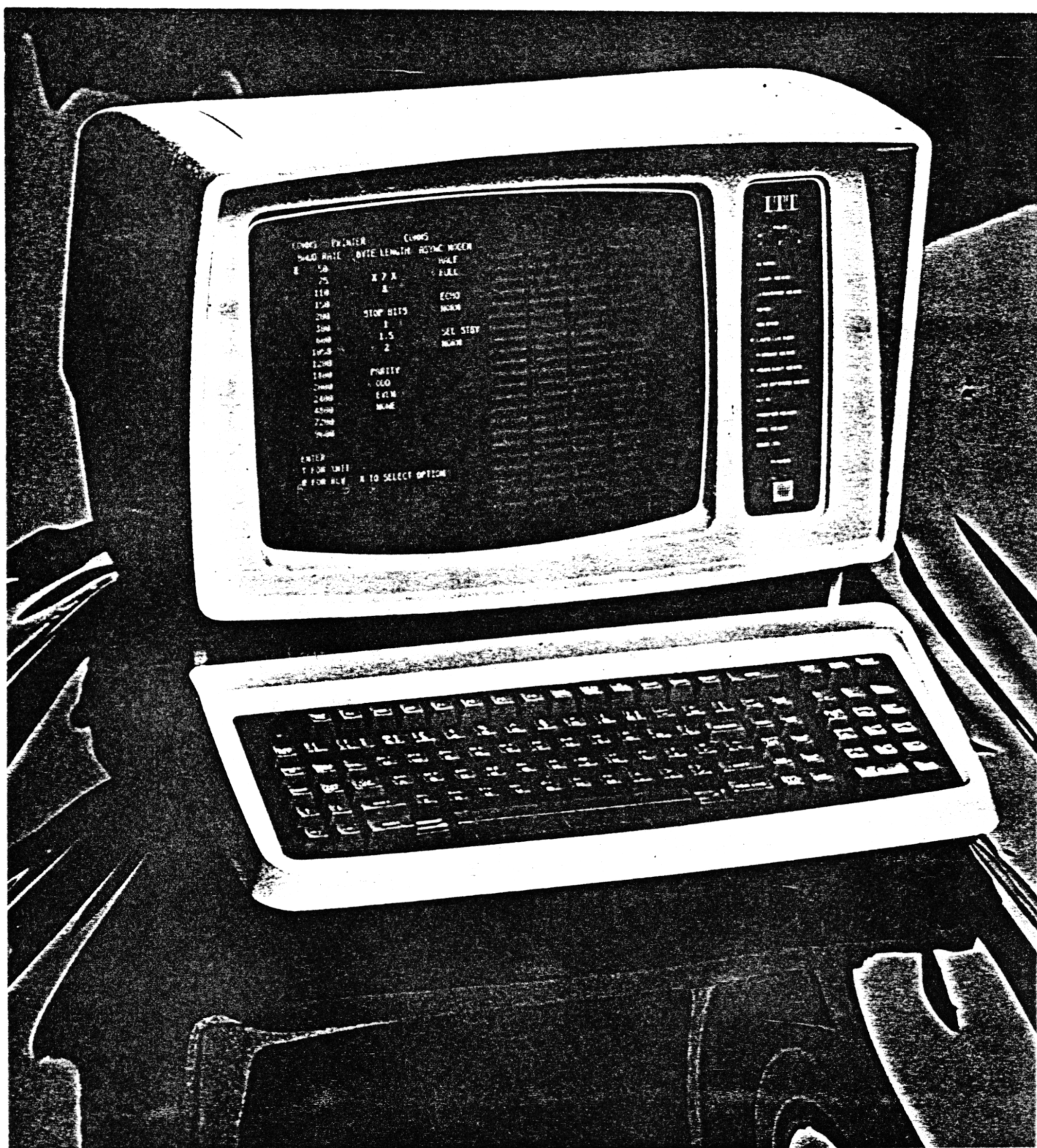
Hvis redigeringsplanen kun har en arbejdskode, må man i afviklingsplanen selv anføre redigeringsplanens optagelsesnummer, hvorefter data automatisk indføres i afspilningsplanen, og status i afviklingsplanen opdateres, eller man må omdøbe redigeringsplanen.

Optage- og redigeringsplaner kan findes frem under både optagelsesnummer og indslags-/sekvensnummer henholdsvis arbejdskode (afhængig af om de har et indslags-/sekvensnummer eller en arbejdskode).

KOMMUNIKATION MED SYSTEMERNEITT 3235

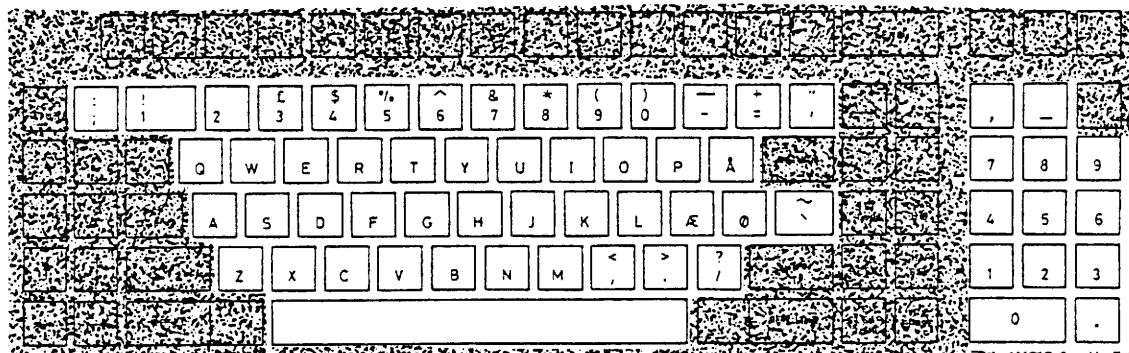
Til kommunikation med systemerne benyttes hovedsageligt dataskærme med alfa-numerisk tastatur. Den benyttede model er en ITT 3235, der bl.a. indeholder følgende:

- Refleksfri skærm med 24 linier à 80 tegn.
- Justerbar intensitet.
- Flytbart og justerbart tastatur.
- Dansk tegnsæt.
- Store og små bogstaver.
- Næste skriveposition markeres af en lysende firkant (en cursor).
- Skrivning med to intensiteter.
- Felter kan fremhæves med blinkning
- Felter kan beskyttes mod skrivning.
- Tabulatorfunktion i både frem- og tilbagegående retning.
- De fleste taster har repeterende funktion.
- Nem retning ved fejlskrivning.

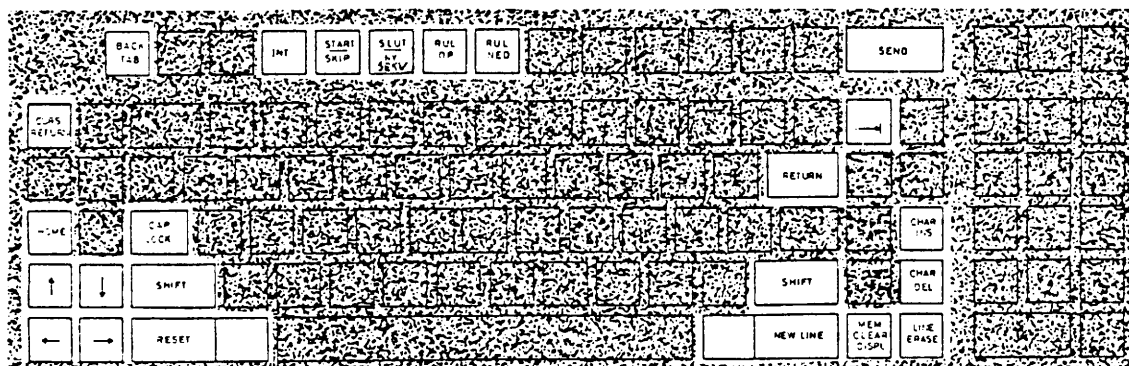




SYSTEMBESKRIVELSE



Alfa-numeriske og grafiske taster.



Specielle kontroltaster

Tastaturet indeholder, ud over de sædvanlige alfa-numeriske og grafiske taster, også en række specielle kontrolltaster, der nedenfor beskrives nøjere.



Cursor en position til venstre.



Cursor en position til højre.



Cursor en linie op.



Cursor en linie ned.



Cursor flyttes til skærmens øverste venstre hjørne.



Cursoren flyttes helt ud til venstre side af den linie, som den befinder sig på.



Cursoren springer frem til første position i det næste felt, der kan skrives i (ubeskyttede felt).



Cursoren springer tilbage til den første position i det felt, som den allerede befinder sig i. Hvis den allerede befandt sig i feltets første position, springer den til første position i det foregående felt.



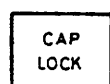
Interrupt. Den igangværende operation afbrydes, og systemet vender tilbage til en tilstand, hvor det vil være parat til at modtage en ny kommando.



SYSTEMBESKRIVELSE



Når denne tast holdes nedtrykket, vil et tryk på en alfabetisk tast give et stort bogstav, et tryk på en numerisk eller grafisk tast vil give det tegn, der er vist på tastens øverste halvdel.



Efter et tryk på tasten vil alle de alfabetiske taster give store bogstaver. Alle andre taster fungerer uændret. Et fornyet tryk på tasten vil udløse funktionen igen.



Character Insert. Alle tegn fra og med cursorpositionen til enden af det ubeskyttede felt rykkes en position til højre. Det kræves dog, at det sidste tegn i feltet er en blank. Cursoren flyttes ikke, og på cursorpositionen indsættes en blank.



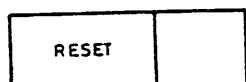
Character Delete. Alle tegn til højre for cursoren og hen til enden af det ubeskyttede felt rykkes en position til venstre. Tegnet i cursorpositionen forsvinder og yderst til højre i feltet indsættes en blank.



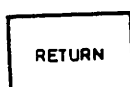
Alle tegn fra og med cursorpositionen og hen til enden af feltet slettes.



Clear Display. Alle tegn i ubeskyttede felter til højre eller neden for cursoren slettes.



Efter en fejlbetjening, f.eks. forsøg på at indsætte et ekstra tegn med Character Insert i et felt, hvor der ikke er plads, vil skærmen give alarm, og tastaturet låses. Et tryk på Reset frigør tasten igen.



Indholdet af den linie, som cursoren befinder sig på, sendes til datamaten. Benyttes ved afgivelse af kommandoer.



Hele skærbilledet sendes til datamaten. Benyttes når skemaet er udfyldt på skærmen og derefter ønskes behandlet.



Flytter cursor til første position i det første felt på næste linie.

Ud over disse standardtaster findes der på tastaturet fire specielle funktionstaster, der har følgende virkninger:



Ved visning af en plan på skærmen kan billedet rulles op. Kommandolinien samt planens hoved vil være urørt, mens planens krop vil bevæge sig, således at de øverste 10 linier vil forsvinde, og 10 nye vil komme ind forneden.



Er den modsvarende funktion til Rul Op.



Benyttes i redigeringssystemet ved optagelser (START) samt i afviklingssystemet ved afviklinger (SKIP).



Benyttes i redigeringssystemet ved optagelser (SLUT) samt i afviklingssystemet ved afviklinger (NY SEKV).



SYSTEMBESKRIVELSE

OM KOMMANDOER

Den øverste linie i skærbilledet er kommandolinien.

Kommandoer til indsættelse eller ændring af data i bestillings-, redigerings- og afviklingssystemerne er generelt opbygget som følger:

KOMMANDO parameter

Hvis kommandoen afgives uden nogen parameterangivelse, fremkommer et skema, hvor enkelte felter på forhånd kan være udfyldte. Det er muligt at udfylde disse felter lige så vel som de tomme felter med egne data.

Hvis kommandoen afgives med parameterangivelse, kommer også et skema frem, men denne gang udfyldt med alle de data, systemet kan finde frem ud fra parameterangivelsen.

Et eksempel på ovenstående er OPTAGELSE og OPTAGELSE 3.

Hertil kommer kommandoer, der har en (eller 2) parametre.

Disse har opbygningen:

KOMMANDO parameter 1 (parameter 2)

Forsøg på at afgive disse kommandoer uden parameterangivelse resulterer i fejludskrift.

Er der ved en kommando flere muligheder for, hvilken plan den omfatter, vil kommandoen altid referere til den på skærmen viste plan.

Ved alle kommandoer er det altid nok kun at angive de tre første bogstaver i et ord. F.eks. OPT i stedet for OPTAGELSE, og OPT 3 i stedet for OPTAGELSE 3. I den efterfølgende tekst vil alle kommandoer dog blive skrevet i deres fulde udstrækning.

En kommando indsendes ved et tryk på RETURN tasten.

Når kommandoen er indsendt, sættes det første tegn på skærmen, '>', til at blinke som tegn på, at skærmen er beskyttet mod skrivning, indtil kommandoen er accepteret. Efter accept af kommandoen, blankes kommandolinien, det første tegn på skærmen, '>', ophører med at blinke, og man kan nu igen indtaste data.

I tilfælde af, at kommandoen ikke accepteres, vil kommandolinien ikke blive blanket, men der vil komme en fejludskrift på højre del af kommandolinien. Det første tegn på skærmen ophører med at blinke, men fejlbehæftede data sættes til at blinke. Man kan nu rette de fejlbehæftede data og sende kommandoen ind igen.

OM OPDATERING AF PLANER

I redigeringsplaner vil det blive muligt at foretage rettelser uden først at skulle kalde et skema frem, idet der i disse planer vil forefindes faste felter, hvori data kan indføres. Ved efterfølgende tryk på SEND-tasten går data ind til datamaten, og de berørte planer opdateres.

For facilitets-, koblings- og forkortede afviklingsplaner indføres de ovennævnte faste felter i planen ved afgivelse af en kommando, som beskrevet under de pågældende planer. Efter indtastning af data og tryk på SEND-tasten forsvinder felterne igen, og den viste plan vil atter fylde hele skærbilledet. Dette har den fordel, at man altid får vist den størst mulige del af planen på skærbilledet.

De planer, for hvilke man skal kalde et separat skema frem, er optage- og afspilningsplanerne samt i nogle tilfælde afviklingsplaner (se nærmere beskrivelse under disse).

Skemaerne er opbygget af felter, som hver består af et navn på det dataelement, som kan skrives (er skrevet) i feltet, efterfulgt af et kolon og en tom (/udfyldt) plads, hvor brugeren kan skrive sine data.



SYSTEMBESKRIVELSE

Der vil i et felt altid være plads til at skrive den parameter med den længste værdi, som kan forekomme på det sted. De efterfølgende pladser vil ligesom feltets navne være beskyttede mod skrivning.

Det bevirker, at man, hvis man har skrevet det tilladte felt helt ud, automatisk befinder sig i første position i næste felt parat til at skrive det næste dataelement.

I nogle felter kan skrives indtil flere dataelementer. Når ikke der er behov for at udnytte feltet fuldt ud, kan man hurtigt komme videre til næste felt ved at benytte TAB tasten.

Hvis der i et felt er skrevet en værdi, som man ønsker at lade blive stående, er det nødvendigt at anvende TAB tasten eller eventuelt cursor tasten for at komme videre til næste felt. Bruger man f.eks. mellemrumstasten for at komme videre, vil der i feltet ikke mere stå værdien fra før, men lutter blanke.

Skemaer sendes ind til godkendelse og opdatering ved et tryk på SEND tasten.

Et skema, som alligevel ikke ønskes indsendt, kan annulleres ved et tryk på INT tasten.

Alle planer bliver opdateret, så snart der er en ændring af data i en plan, som får konsekvenser i en anden plan.

Hvis der ændres i data på et skærbillede, som konsekvens af en ændring foretaget et andet sted i systemet, vil cursor efter at have skrevet på skærmen gå tilbage til sin oprindelige position.

GENERELLE SKÆRMKOMMANDOER

I dette afsnit vil de kommandoer, der benyttes i mere end et system, blive beskrevet.

RUL
PRINT
VIS
GEM
HENT
INT

Interrupt kommandoen er omtalt i forbindelse med funktionstasterne.

RUL (fortegn)(linieantal)/ *
fortegn : +/-
linieantal: 0..999

Det er ikke nødvendigt at angive fortegn.

Den viste plans indhold vil rulle op eller ned med det antal linier, som parameteren angiver, dog vil der ikke blive rullet ud over planens top eller bund.

Et positivt tal vil betyde, at planens indhold bevæger sig op efter på skærbilledet (nye linier kommer ind forneden på skærbilledet, og gamle forsvinder ud foroven på skærbilledet). Et negativt tal vil betyde et rul den modsatte vej.

* Sidste linie i planen vises som næstsidste linie i skærbilledet, efterfulgt af en blank linie.

PRINT (printer_no)

Den plan, der i øjeblikket er vist på skærmen, vil blive udskrevet på den anviste printer. Såfremt der ikke i øjeblikket er vist en plan på skærmen, vil der komme en fejlmeddelelse.

Parametrenes mulige værdier er:

- 1 - printer i redaktionssekretariat
- 2 - printer i CN hallen



SYSTEMBESKRIVELSE

VIS

VIS - kommandoens mulige parameter-værdier er angivet i nedenstående skema:

<u>Plannavn (plan nr)</u>	<u>(billedstart)</u>	<u>(dag el. dato)</u>
OPT	(klokkeslet for manglende optagelser/nummer)	
RED	nummer	
AFS	(klokkeslet)	
FAC	(fac.gruppe nr/fac.navn (max 6))	(månedsdag/uge-dag/uge)
KOB	(klokkeslet)	
AFV	program	(rækkefølgenr)
AFD	program	
PRO	program	
FAV	program	
IND		

nummer: indslags-/sekvensnummer/arbejdskode/opt.
nr.
månedsdag: 1..31
ugedag: MAN..SØN
fac.gruppe nr: 1..8
program: TVA0, TVA1, TVA2, TVA3, TVAE, AKT1,
AKT2, SPO1, SPO2, SPO3
(): angiver, at det er frivilligt at
udfylde dette felt.

Plan nr.

FAC: Fac. gruppe nr. eller angivelse af de faciliteter, som man ønsker at se. Der kan maksimalt angives 6 navne, som skal adskilles ved et eller flere mellemrum. Kommandoen er udførligt beskrevet under bestillingssystemet.

Billedstart

Her kan angives, hvorfra skærbilledet ønskes at begynde. Hvis intet er angivet, vil skærbilledet blive vist fra sin begyndelse.

Hvis klokkeslet er angivet, vil første linie i planen indeholde klokkeslettet, såfremt dette findes i planen, ellers anvendes det første klokkeslet, som følger efter det angivne.

Hvis VIS-kommandoen gives uden parametre, fremkommer et skema, som er vist på næste side.



SYSTEMBESKRIVELSE

side 27

RØVIS

PLANENS NAVN:

REDIGERINGPLAN	SKRIV	RED	AFVIKLINGSPLAN	SKRIV	AFV
AFSPILNINGSPLAN	"	AFS	FORKORTET AFV.PLAN	"	FAV
OPTAGEPLAN	"	OPT	AFVIKLINGSPROTOKOL	"	PRO
FACILITETSPLAN	"	FAC	INDSLAGSOVERSIGT	"	IND
KOBLINGSPLAN	"	KOB			

PLANENS NR:

RED.PLAN - SKRIV INDSLAGS-/SEKVENSNR, OPTAGELSESNR ELLER ARBEJDSKODE
AFV.PLAN OG -PROTOKOL - SKRIV TVA0, TVA1, TVA2, TVA3, AKT1, AKT2, SP01, SP02, EL. SP03
FAC.PLAN - SKRIV NR (1 TIL 8) EL. DE FACILITETER (MAX 6) MAN ØNSKER AT SE
OPT.-, AFS.- OG KOB.PLAN - DER SKAL INTET SKRIVES

DE EFTERFØLGENDE FELTER ER DET FRIVILLIGT AT UDFYLDE
BILLEDSTART:

FAC.-, KOB.- OG AFS.PLAN - SKRIV KLOKKESLET
OPT.PLAN - SKRIV KLOKKESLET, INDSLAGS-/SEKVENSNR ELLER ARBEJDSKODE
AFV.PLAN - SKRIV RÆKKEFØLGENR
RED.PLAN - DER SKAL INTET SKRIVES

DAG ELLER DATO:

KUN FOR FAC.PLANER - SKRIV DATO I MANEDEN (1 TIL 31) ELLER UGEDAG (MAN TIL SØN)

*

GEM (floppy disk nr)

Med denne kommando kan afviklings- og redigeringsplaner gemmes på floppy disk.

Planen, der vises på skærmen, udskrives på den angivne disk. Der kan kun gemmes een plan pr. disk. Der vil på sædvanlig måde være adgang til planen i edb-systemet resten af dagen.

HENT (floppy disk nr)

En afviklingsplan, som er gemt på floppy disk, indlæses i systemet. Dens indslag anbringes med nye indslagsnumre efter de eksisterende indslag i den afviklingsplan, som er vist på skærmen.

En redigeringsplan, som tidligere var gemt på floppy disk, indlæses i systemet og vises på skærmen. Planen tildeles et nyt optagelsesnummer. Eventuelle referencer til indslags-/sekvensnumre samt numre på slavemateriale slettes.

Er der foretaget masteroptagelse, vil dette blive registreret i optageplanen under det nye nummer. Systemet kan dog ikke i forbindelse med denne kommando kontrollere, om de angivne bånd faktisk er monteret på de angivne VTR.

Floppy disk nr.: 0..1



SYSTEMBESKRIVELSE

START OG STOP AF DORA-SYSTEMET

Start og stop af datasystemerne foregår fra den konsol, som findes i CNM-rummet.

OPSTART AF DORA-SYSTEMET

Efter at man har tændt for strømmen til systemet og indsat disketten mærket "DORA FILE SYSTEM" i disk drive (floppy disk nr.), foregår opstart på følgende skematiske måde:

Maskine → konsol	kommando	kommentar
	I(O:)C 0 0	Systemet master cleares (AMU loades op)
	B(OOT)F(D:) (floppy disk nr)	 (filsystemet loades fra floppy diskette)
FM: DORA		Systemet åbent DORA åben
Indtast ny dato eller CR (sidst indskrevne dato):	DATO/CR	
Indtast ny tid eller CR (sidst indskrevne tid):	TID/CR BREAK	Funktionstasten 'BREAK'

Syntax for dato og tid:

DATO: ÅR MÅNED DAG

ÅR er et 4-cifret tal større end 1979
og mindre end 2050

TID : TIMER MINUTTER

Når DORA-systemet er åbent, har man følgende kommandoer
til sin rådighed fra konsollen:

DATO

TID

NUL

START

STOP

TILSTAND



SYSTEMBESKRIVELSE

Konsol-udskrift (kommandier understregne)

< BREAK >

TO: S
CLOSEUPDATING DORA2
DISMOUNTING DORA2
DEASSIGNING SMD0
SYSTEM CLOSEDTOS/DORA V810717
SYSTEM_DEV: NAME= SMD0, KIND= 42, UNIT= 0, SUBUNIT= 0, ADDR= 200
SYSTEM_DIR: @FILSYS-FILE*DORA2*MD
MODE= MASTERTO: ROOT>ID: C 0 0
SS/395/03 810116
AMU/DORA
CPU 0
>BOOT FD: 1, START=0280 , BASE= 0280ROOT VS.0901 FROM 810801
ROOT BASE:#1B60
RTC BASE:#2040
MEMMGR BASE:#1BDO
CSS306 VERSION: 1 PROG:#2643
PO0003 BASE:#0024
CSS322 VERSION: 401 PROG:#2668
CDC000 BASE:#0124
CDC001 BASE:#0324
FMS VERSION: 302 PROG:#2A59
FILSYS BASE:#0524
CSS321 VERSION: 4 PROG:#4B97
FDD000 BASE:#4E24
CSS355 VERSION: 1231 PROG:#4F2C
CSS317 VERSION: 1 PROG:#5C6C
CSS361 VERSION: 1 PROG:#5D92
VERSION: 0 PROG:#5DF7
CSS316 VERSION: 1 PROG:#5F1A
CSS339 VERSION: 0 PROG:#600F
TTYTOP BASE:#5024
CSS313 VERSION: 601 PROG:#620A
DMA000 BASE:#5324
DMA001 BASE:#5524
DMA002 BASE:#5724
DORA01 VERSION: 1 PROG:#6616
DORA BASE:#5924
DORA02 VERSION: 1 PROG:#707D
FILOCK BASE:#5F24

EVCOR 2 BASE:#7C24
CSS311 VERSION: 7 PROG:#85F9
TTY000 BASE:#8B24
PASRTS VERSION: 258 PROG:#8A73
CSS380 VERSION: 4 PROG:#9AB4
S BASE:#8D24

FM: FILSYS
FILE SYSTEM ACTIVE

FM: S

TOS/DORA V810717
SYSTEM_DEV: NAME= SMD0, KIND= 42, UNIT= 0, SUBUNIT= 0, ADDR= 200
SYSTEM_DIR: @FILSYS-FILE*DORA2*MD
MODE= MASTER

FM: FILSYS
EXCESSIVE PROCESS SPACE #0001

FM: DORA

INDTAST NY DATO ELLER CR(1982.05.04):

INDTAST NY TID ELLER CR(00:00):

*** VELKOMMEN TIL DORA ***
:



SYSTEMBESKRIVELSE

NEDLUKNING AF DORA-SYSTEMMaskine ➔ konsolkommandokommentar

TO:

BREAK
DORA
STO ALLE

Systemerne i de enkelte maskiner stoppes.

RED STOPPET (fejlkode)
AFV STOPPET (fejlkode)
BES STOPPET (fejlkode)

TO:

BREAK
S
CLOSE

Diskene opdateres og filsystemet lukkes

TO:

BREAK
ROOT

Herefter kan systemet genstartes som beskrevet ovenfor.

Skema for DATO, TID, START, STOP og TILSTAND kommandoer.

<u>maskine</u> → <u>konsol</u>	<u>kommando</u>	<u>kommentar</u>
<u>DATO</u>	TO: Indtast ny dato eller (sidst indskrevne dato):	BREAK DORA DATO DATO/CR
<u>TID</u>	Indtast ny tid eller (sidst indskrevne tid):	TID TID/CR
<u>STA</u>	(system) STARTET	STA system maskine
<u>STO</u>	(system) STOPPET	STOP (system) (maskine)
<u>TIL</u>		
DATO TID CR80 SYSTEM 1 (system) 2 (system) 3 (system)	TIL	angivelse af hvilket system der kører i de enkelte maskiner

Syntax for system of maskine.

system : AFV/RED/BES
maskine : 1..3.

Ethvert system kan køre i enhver af de 3 maskiner med følgende begrænsninger:

1. Højst et system i hver maskine
2. Samme system kan kun køre i én maskine



SYSTEMBESKRIVELSE

TO: DORA
DATO

INDTAST NY DATO ELLER CR(1982.05.04):1982 0405
MANDAG 19820405

:TID

INDTAST NY TID ELLER CR(09:51):09 59

:STA RED 1
RED STARTET

:
FM: RED
REDTDX VS. 0 LOADED. PROG = #B800 BASE = #3A24
REGION VS. 0 LOADED. PROG = #B800 BASE = #3824
TDXCOM VS. 1 LOADED. PROG = #B800 BASE = #4024
RSIO80 VS. 0 LOADED. PROG = #B900 BASE = #45A4
RSIO70 VS. 0 LOADED. PROG = #B900 BASE = #6C24
RECUPD VS. 0 LOADED. PROG = #DA00 BASE = #92A4
RPLUPD VS. 217 LOADED. PROG = #DE00 BASE = #9624
PRINT1 VS. 203 LOADED. PROG = #EB80 BASE = #A6A4
PRINT2 VS. 203 LOADED. PROG = #EB80 BASE = #AB24
01:02:28 PRINTER 1 STYRES AF RED
01:02:29 PRINTER 2 STYRES AF RED
VDU080 VS. 0 LOADED. PROG = #EF80 BASE = #AFA4
VDU070 VS. 0 LOADED. PROG = #EF80 BASE = #C724
VDU052 VS. 0 LOADED. PROG = #EF80 BASE = #DEA4
VDU046 VS. 0 LOADED. PROG = #EF80 BASE = #0028
VDU044 VS. 0 LOADED. PROG = #EF80 BASE = #17A8
VDU042 VS. 0 LOADED. PROG = #EF80 BASE = #2F28
VDU040 VS. 0 LOADED. PROG = #EF80 BASE = #46A8
01:02:40 *** FEJL VED PRINTER 2
VDU031 VS. 0 LOADED. PROG = #EF80 BASE = #5E28
VDU030 VS. 0 LOADED. PROG = #EF80 BASE = #75A8
CR8000 VS. 0 LOADED. PROG = #F500 BASE = #8D28
SYSTEM OPEN.

TO: DORA
TIL

* 820405 10:01
CR80 SYSTEM

1 RED
2 NONE
3 NONE

:STO RED
RED STOPPET 0

NULSTIL

Før systemerne startes er det muligt at nulstille alle planer i systemet og justere dem i overensstemmelse med gældende dato.

Derefter kan man indføre ændrede default-værdier i følgende planer (kommando angivet i parentes):

- i afviklingsplanens hoved for:
 - starttidspunkt (STA)
 - sluttidspunkt (SLU)
 - manuskriptfarve (MAN)
 - afviklingsstudie (STU)
 - ansvarlig (ANS)
 - starttidspunkt og interval for udprintning af planer (PST og PIN)
 - printer nr. (PNR)

Dette gælder samtlige afviklingsplaner

TVA0 (1)
TVA1 (2)
TVA2 (3)
TVA3 (4)
TVAE (5)
AKT1 (6)
AKT2 (7)
SPO1 (8)
SPO2 (9)
SPO3 (10)

- I skema for indslag for
 - overgangsform og hastighed for video og audio (VIF, VIH, AUF, AUH)
 - videokilde (VIK)



SYSTEMBESKRIVELSE

- i bestillingssystemet for
 - facilitetsbenævnelser (FAC)
 - navn, type, TDX,
 - båndbredde (BB)
 - kilde (KIL)
 - destination (DES)
 - koblinger af mixerindgange (MIX)
- i bestillingssystemets skemaer for
 - tidsintervaller, start og slut (STA) (SLU)
 - formål (FOR)
 - puljereservering/
annullering (PUL)
 - facilitetsangivelse (FAC)
- i redigeringssystemets skema for
 - simuleringskonstant (SIM)
 - optagemode (MOD)
 - overgangsform- og hastig-
hed for video og audio (VIF, FIH, AUF, AUH)
 - sporvalg (SPO)

De nærmere regler for hvordan de enkelte felter kan ændres, er omtalt i de respektive afsnit.

Ud over de nævnte kommandoer findes følgende:

- ? : Udskrivning af de felter som kan ændres
- (CR) : Default-fil opdateres.

NULSTIL - KOMMANDOENMaskine → konsolkommandokommentarNUL

STOP ALLE

Stop eventuelt
kørende systemer.

NUL maskine

Nulstille
programmet
startes i den
anførte maskine,
og de filer, som
nulstilles,
angives på
konsollen.....
RECFILE0000000 KLAR

.

.

.

SUMFORMMASK0000 KLAR

.

.

ÆNDRING AF DEFAULT
VÆRDIER

AFV, BES, ELLER RED?

AFV/BES/RED/(BREAK)

(BREAK tilfældet)

Afslutning af
programmet

TO:

DORA

STO TOS

TOS STOPPET

De to andre tilfælde er omtalt i det foregående og er
indeholdt i det efterfølgende eksempel.



SYSTEMBESKRIVELSE

Konsoludskrifter (kommandoer understregne)

: STD ALLE: TIL

* 820504 09:56
CR80 SYSTEM
1 NONE
2 NONE
3 NONE

: NIJL 3

TOS STARTET

:
FM: TOS
TIRSDAG 19820504

RECFILE0000000000 KLAR
REPLFILE0000000000 KLAR
EDTINDEX0000000000 KLAR
TAPEBOOK0000000000 KLAR
SUMFORMMASK000000 KLAR

NULSTILNING AFSLUTTET, FORTSÆT EVT. MED DEFAULTS
ÆNDRING AF DEFAULT VÆRDIER

AFV, BES ELLER RED?: AFVÆNDRINGER TIL HOVED(1-10), INDSLAG(I) ELLERS TRYK 'RETURN': 1HVILKET FELT SKAL ÆNDRES?: ?

FØLGENDE FELTER KAN ÆNDRES:

STARTTID(STA), SLUTTID(SLU), MANUSKRIPT(MAN), ANSVARLIG(ANS), STUDIO(STU)
PRINTSTART(PST), PRINT-INTV(PIN), PRINTER-NR(PNR)

HVILKET FELT SKAL ÆNDRES?: STA

NY DEFAULT: <CR>
OK

HVILKET FELT SKAL ÆNDRES?: MAN

NY DEFAULT: <CR>
OK

HVILKET FELT SKAL [NDRES?:ANS

NY DEFAULT: <CR>
OK

HVILKET FELT SKAL [NDRES?:
DEFAULT FIL OPDATERET

[NDRINGER TIL HOVED(1-10), INDSLAG(I) ELLERS TRYK 'RETURN':1

HVILKET FELT SKAL [NDRES?:

FØLGENDE FELTER KAN [NDRES:
VIDEO FORM(VIF) HASTIGHED(VIH), VIDEO KILDE(VIK)
AUDIO FORM(AUF) HASTIGHED(AUH)
HVILKET FELT SKAL [NDRES?:VIF

NY DEFAULT:
FORMAT FEJL
HVILKET FELT SKAL [NDRES?:I
UKENDT FELT
HVILKET FELT SKAL [NDRES?:VIF

NY DEFAULT:I
OK

HVILKET FELT SKAL [NDRES?: <CR>
DEFAULT FIL OPDATERET

[NDRINGER TIL HOVED(1-10), INDSLAG(I) ELLERS TRYK 'RETURN':2

HVILKET FELT SKAL [NDRES?:PNR

NY DEFAULT:3
IKKE TILLADT VIRDI
HVILKET FELT SKAL [NDRES?:PNR

NY DEFAULT: <CR>
FORMAT FEJL
HVILKET FELT SKAL [NDRES?: <CR>
DEFAULT FIL OPDATERET

[NDRINGER TIL HOVED(1-10), INDSLAG(I) ELLERS TRYK 'RETURN': <CR>



SYSTEMBESKRIVELSE

AFV, BES ELLER RED?: BES

INDRINGER TIL FACILITETSBEN[VNELSER(FAC), MIXERINDGANGE(MIX)
ELLER SKEMAER(SKE): MIX

HVILKEN KILDE SKAL INDRES: <CR>
DEFAULT FIL OPDATERET

INDRINGER TIL FACILITETSBEN[VNELSER(FAC), MIXERINDGANGE(MIX)
ELLER SKEMAER(SKE): FAC

FACILITETS-NAVN/NR:
DEFAULT FIL OPDATERET

INDRINGER TIL FACILITETSBEN[VNELSER(FAC), MIXERINDGANGE(MIX)
ELLER SKEMAER(SKE): SKE

HVILKET FELT SKAL INDRES?: ?

FØLGENDE FELTER KAN INDRES:
INTERVAL-START(STA), INTERVAL-SLUT(SLU), FORMJL(FOR)
FACILITETSANGIVELSE(FAC), PULJE-RES/ANN(PUL)
HVILKET FELT SKAL INDRES?: <CL>
DEFAULT FIL OPDATERET

INDRINGER TIL FACILITETSBEN[VNELSER(FAC), MIXERINDGANGE(MIX)
ELLER SKEMAER(SKE):

AFV, BES ELLER RED?: RED

HVILKET FELT SKAL INDRES?: ?

FØLGENDE FELTER KAN INDRES:

SIMULERINGSKONSTANT(SIM), PAL SEKVEN(S(PAL), MODE(MOD), VIDEO-FORM(VIF)
HASTIGHED(VIH), AUDIO-FORM(AUH) HASTIGHED(AUH), SPOR VALG(SPO)

HVILKET FELT SKAL INDRES?:
DEFAULT FIL OPDATERET

TO: DORA
STO TOS
TOS STOPPET O

NULSTILLING OG KOPIERING AF FLOPPY DISKS

For at kunne gemme en redigerings- eller afviklingsplan på floppy disk skal disketten være nulstillet. Dette kan enten ske ved at kopiere fra en default nulstillet diskette (DISK_COPY kommandoen) eller ved direkte at nulstille disketten (DISKINIT kommandoen).

Floppy disk navn:

RED_PLANER/AFV_PLANER

DEVICE: FD00/FD01 (Disk drive 0 og 1)

DISK-COPY/DISKINIT

<u>Maskine → konsol</u>	<u>kommando</u>	<u>kommentar</u>
TO:	(BREAK) DORA STA TOS (maskine)	Et TOS-operationssystem startes op under DORA
TOS/DORA MODE = MASTER		
	MODE S OPEN	
#	DO CONFIG1 (BREAK)	Systemet åbnes og SYS logges ind



SYSTEMBESKRIVELSE

<u>Maskine → konsol</u>	<u>kommando</u>	<u>kommentar</u>
TO:	S	
	DO CONFIG_FLOPPY	
#	RESERVEDISK FD00	
	FOR SYS	
#	RESERVEDISK FD01	
	FOR SYS	
	(BREAK)	
TO:	SYS	
:	DISK_COPY	Der kopieres fra disk i device 0 til disk i device 1
	DISKINIT DEV: (device)	
	VOL: (floppy disk navn)	
	SECTORS: 512	
	(BREAK)	Nulstilling af diskette på det pågældende device
TO:	S	
	RELEASEDISK FD00	
#	RELEASEDISK FD01	
#	DEASSIGNDISK FD00	
#	DEASSIGNDISK FD01	
	(BREAK)	
TO:	DORA	
	STO TOS	

TO: DORA
STA TOS-1
TOS STARTET

:
FM: TOS

TOS/DORA V810304
SYSTEM_DEV: NAME= SMD0, KIND= 42, UNIT= 0, SUBUNIT= 0, ADDR= 200
SYSTEM_DIR: @DMA000-FILE*DORA2*MD
MODE= MASTER

MODE S

OPEN

DO CONFIG1

WELCOME TO TOS/DORA

FM: SYS
HELLO FROM CMI V8

:
TO: S
DO CONFIG_FLOPPY

RESERVEDISK FD00 FOR SYS

RESERVEDISK FD01 FOR SYS

#

TO: SYS
DISK_COPY

P00025 LOADED
P00025-TERMINATED, RESULT= #8000 AT LINE 0 171 CPU MSECS USED



SYSTEMBESKRIVELSE

DISKINIT DEV:FD01 VOL:RED_PLANER SECTORS:512

P00024 LOADED

FM: P00024

DISK INITIALIZATION PROGRAM, CSS930, RELEASE= 800220. DATE= 82504.

INITIALIZATION OF VOLUME:RED_PLANER
SECTORS : 512

FM: SYS

P00024 TERMINATED, RESULT= #8000 AT LINE 1680 752 CPU MSECS USED

:

TO: S

RELEASEDISK FD00

#

RELEASEDISK FD01

#

DEASSIGNDISK FD00

#

DEASSIGNDISK FD01

#

TO: DORA

STO TOS

TOS STOPPET 0

:

FEJLBEHANDLING

Man kan skelne mellem to typer af fejl:

- Operatørfejl

- Syntaktiske fejl
- Semantiske fejl
- Resource fejl (f.eks. alle optage-numre brugt)
- Betjeningsfejl

De forskellige typer af operatørfejl er udførligt behandlet i de respektive afsnit.

- Systemfejl

- Hardware fejl
- Fejl i system software
- Fejl i interfaces
- Terminal fejl.

Operatørfejl vil resultere i en fejludskrift på terminalen, hvorefter brugeren kan korrigere den kommando-sekvens og de data som gav anledning til fejludskriften. Hvis resource-fejl optræder må brugeren vente på at der bliver frigjort resourcer til brugerens formål. I modsat fald skal systemet stoppes for at man kan køre en nulstilling.

Systemfejl kan resultere i en fejludskrift på konsollen, og disse fejl kan ikke afhjælpes af brugeren, men kræver teknisk assistance. Brugeren kan dog forsøge at stoppe systemet og genstarte det.



SYSTEMBESKRIVELSE

DET MANUELLE FJERNBETJENINGSSYSTEM

Principdiagrammet for det manuelle fjernbetjeningssystem er vist i Fig. 1.

Systemet indeholder 5 sæt kontrolpaneler placeret i henholdsvis CNR1, CNR2, CNM, ST-5 og ST-M. Desuden er tilsluttet et antal maskiner af forskellige typer, som angivet i nedenstående tabel.

TYPE		ANTAL
Videobåndoptager	(VTR)	8
Videokassetteoptager	(VCR)	2
Lydbåndoptager	(ATR)	2
Karaktergenerator	(KGN)	2
Filmmaskine	(TC)	2
Diascanner	(DIA)	2
Slowmotionmaskine	(SM)	1

Tabel 1.

Filmmaskinen opfattes i fjernbetjeningsmæssig sammenhæng som bestående af to maskiner, nemlig en TC-PROJ maskine, der indeholder de mekaniske funktioner og en TC-MATCH maskine, der indeholder justeringsfunktioner.

Som nærmere angivet nedenfor kan også de tre VTR'er nr. 6, 7 og 8 i nogle sammenhænge opfattes som een maskine benævnt VTRA.

De 5 sæt paneler indeholder hver et antal kontrolpaneler af forskellig type svarende til de forskellige maskintyper. Antallet af hver type er angivet i tabellen nedenfor.

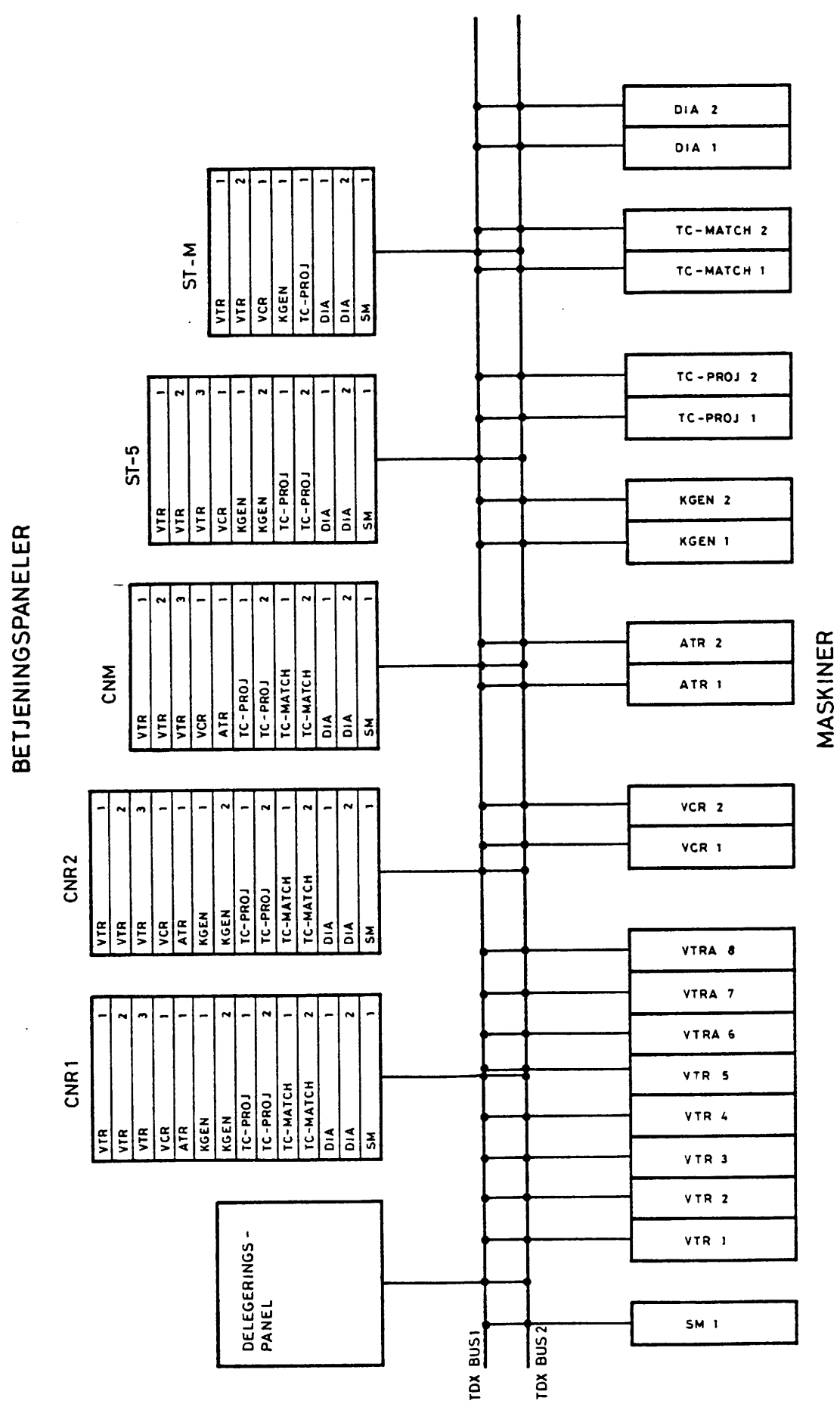


Fig. 1



SYSTEMBESKRIVELSE

	CNR1	CNR2	CNM	ST-5	ST-M
VTR	3	3	3	3	2
VCR	1	1	1	1	1
ATR	1	1	1	0	0
KGN	2	2	0	2	1
TC-PROJ	2	2	2	2	1
TC-MATCH	2	2	2	0	0
DIA	2	2	2	2	2
SM	1	1	1	1	1

Tabel 2.

Enhver maskine kan betjenes fra ethvert kontrolpanel af samme type som maskinen. Når betjening af en maskine er mulig fra et givet kontrolpanel, siges maskinen at være delegeret til dette kontrolpanel.

Der gælder følgende regler for delegering:

- * En maskine behøver ikke at være delegeret til noget kontrolpanel
- * En maskine kan højst være delegeret til eet kontrolpanel
- * Højst een maskine kan være delegeret til et kontrolpanel

Alle ovennævnte maskiner og kontrolpaneler er tilsluttet bussystemet via passende interfaces. Der eksisterer således en permanent fysisk forbindelse (nemlig bussen) mellem maskiner og betjeningspaneler.

Delegering af en maskine til et kontrolpanel består i etablering af en logisk forbindelse mellem maskinen og panelet; d.v.s deres interfaces "får besked på" at kommunikere med hinanden.

Disse logiske forbindelser oprettes og nedlægges ved betjening af delegeringspanelet, som nærmere beskrives nedenfor.

DELEGERINGSPANELET

Delegeringspanelets layout er vist i Fig. 2. Øverst i panelet findes fem grupper taster svarende til kontrolpanelerne i de fem kontrolrum plus en "FRI"-knap.

Nederst findes en række taster svarende til maskinerne i systemet. Over hver af disse taster findes dels et display med fire positioner dels en rød "ON AIR" lampe. Der findes desuden en tast mærket "TAKE" samt tre lamper mærket "PANEL OPTAGET", "ANKOMMENDE OPTAGET", og "KOBLING UMULIG".

Delegeringspanelet kan befinde sig i to tilstande:

hviletilstanden og
forvalgstilstanden

I hviletilstanden er alle lamper for kontrolpaneler og maskiner slukkede.

Man går fra hviletilstanden til forvalgstilstanden ved at trykke på en af tasterne for maskine eller kontrolpanel eller på "FRI"-tasten.

Man går fra forvalgstilstand til hviletilstand, når en delegering oprettes eller nedlægges som beskrevet nøjere nedenfor, eller når der i 10 sekunder ikke har været trykket på en tast for kontrolpanel eller maskine.

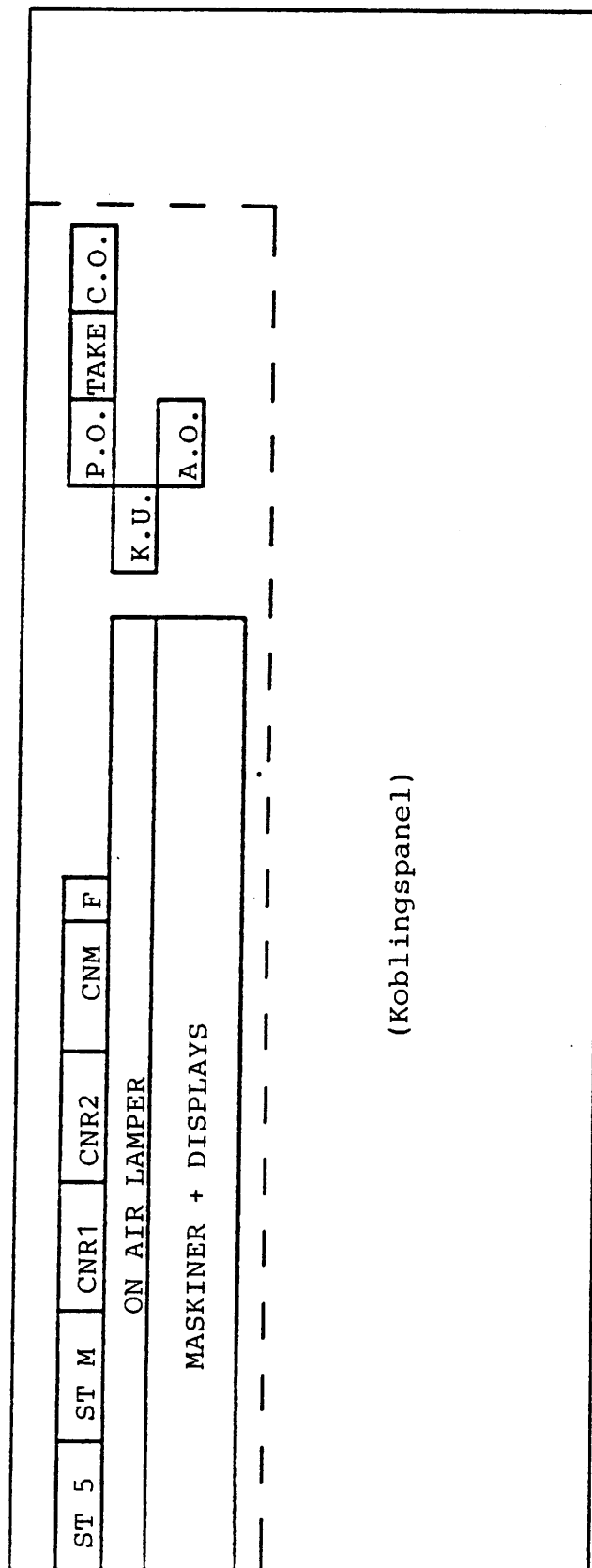
Man kan vælge et kontrolpanel ved at trykke på tasten svarende til det pågældende panel. Tasten vil da lyse. Et eventuelt i forvejen valgt panel er da ikke længere forvalgt, hvilket vises ved, at den pågældende lampe slukkes.

Man kan vælge en maskine ved at trykke på tasten svarende til den pågældende maskine. Tasten vil da lyse. En eventuelt i forvejen valgt maskine er da ikke længere forvalgt, hvilket vises ved, at den pågældende lampe slukkes.



SYSTEMBESKRIVELSE

side 51



Figur 2

DELEGERINGSPANEL

Når såvel en maskine og et panel eller "FRI" er valgt, lyser de forskellige taster som beskrevet nedenfor:

- TAKE 1) Lyser såfremt den valgte maskine kan delegeres til det valgte panel. Et tryk på "TAKE" bevirker nu, at delegeringen udføres, hvorefter panelet går til sin hviletilstand. Display'et over maskinens taste tændes og indeholder følgende:
- første tegn: "1", "2" eller "3"
svarende til om der er valgt panel 1, 2 eller 3,
andet, tredje og fjerde tegn: "CN1",
"CN2", "CNM", "ST5" eller "STM"
svarende til det valgte kontrolrum.
- 2) Desuden lyser "TAKE", hvis den valgte maskine er delegeret, og der er trykket på "FRI"-tasten. Et tryk på "TAKE" vil i dette tilfælde bevirke, at delegeringen nedlægges. Display'et over den valgte maskine slukkes og panelet går til sin hviletilstand.
Et tryk på en slukket "TAKE"-tast vil være uden virkning.

Hvis et tryk på en lysende "TAKE"-tast ikke har den ovenfor beskrevne virkning, skyldes det, at der er slukket for businterface'n til maskine og/eller panel i den pågældende delegering. I display'et over den valgte maskine udlæses fejlkilden. Hvis eksempelvis delegeringen (VTR1, CNM-P1) mislykkes, udlæses sekventielt i display'et: "FEJL 1CNM", hvis panelinterface'n er slukket. Uanset om der var tale om et forsøg på oprettelse eller nedlæggelse af delegering, vil resultatet altid være, at den logiske forbindelse er nedlagt, display'et over den valgte maskine vil slukkes, og delegeringspanelet vil ende med at være i sin hviletilstand.



SYSTEMBESKRIVELSE

ANKOMMENDE OPTAGET

Blinker såfremt den valgte maskine er delegeret, og der ikke er trykket på "FRI".

PANEL OPTAGET

Blinker såfremt der allerede er delegeret en maskine til det valgte panel.

KOBLING UMULIG

Blinker såfremt der er valgt et panel og en maskine, som det ikke er logisk muligt at delegere til hinanden (eks. ATR1, CNM-P2)

"ON AIR"-lampen for en maskine lyser styret af de tilsvarende "ON AIR" signaler, der fås fra krydsfeltet. Et "ON AIR"-signal indikerer, at videosignalet er koblet til en mixerindgang. Tænd og sluk af "ON AIR" lamperne sker uafhængigt af, om maskinen er delegeret til et panel eller ej.

Der er fra datasystemet (Bestillingssystemet) adgang til at oprette og nedlægge delegeringer parallelt med den manuelle betjening. Der gælder følgende regler herfor:

- * Der vil fra datasystemet kun blive oprettet og nedlagt delegeringer, når delegeringspanelet er i hviletilstand.
- * I det tidsrum (ca. 100-200 millisekunder), hvor datasystemet opretter eller nedlægger en delegering, vil tryk på knapper på delegeringspanelet først blive effektueret, når datasystemet er færdig med sin delegering.

COMPUTER OFF

Et tryk herpå vil få tasten til at lyse og bevirke, at datamatstyringen af delegeringer sættes ud af funktion. Et gentaget tryk på tasten vil slukke lyset i den som tegn på, at datasystemet atter kan foretage delegeringer.

OPSTART

De logiske forbindelser mellem maskiner og kontrolpaneler, som måtte være etableret på et givent tidspunkt, vil stadig fungere, selvom der slukkes for strømmen til delegeringspanelinterfacen. Når der tændes igen, vil interfacen imidlertid ikke indeholde nogen information om, hvilke delegeringer der måtte være etableret i systemet. Under opstarten vil den derfor ajourføre sin interne status samt delegeringspanelets displays ved at spørge de i systemet indgående maskin- og panelinterfaces, om de måtte indgå i en delegering. Under denne opstartsfase, som varer ca. 10 sekunder, er det ikke muligt yderligere at oprette eller nedlægge delegeringer via panelet.

Ved power restart af de enkelte maskin- og panelinterfaces vil delegeringspanelet desuden udvirke, at logiske forbindelser, som delegeringspanelet indeholder information om, vil blive genetableret.



SYSTEMBESKRIVELSE

KONTROLPANELERVTR PANEL (CNR1, CNR2, CNM, ST-5, ST-M)

VTR panelernes funktion afhænger af, om en enkelt VTR eller VTR nr. 6, 7 og 8 som gruppe A er delegeret til panelet. Disse to situationer vil blive beskrevet hver for sig.

ENKELT VTR

Panelets knapper og lamper har følgende funktioner:

- | | |
|---------|--|
| DISPLAY | Indeholder nummeret på den maskine, der er delegeret til panelet (01 til 08). |
| ON AIR | Lyser når den tilsvarende "ON AIR" lampe på delegeringspanelet lyser. |
| READY | Lyser når der er tændt for maskinen og Local/Remote-omskifteren på maskinen samtidig er i stilling "REMOTE 2". Hvis lampen er slukket, vil maskinens status heller ikke være indikeret på panelet. Indikation af at maskinen er operationsklar. |
| PLAY | Virkningen afhænger af, om RECORD-tasten er nedtrykket, idet PLAY-knappen aktiveres.

1) RECORD er ikke nedtrykket:
Maskinen gives en PLAY-kommando.

2) RECORD er nedtrykket:
a) Hvis panelet (kun i CNM) er i tilstand CBAR startes straks en optagelse i Normal Mode, hvor der indspilles tidskode og userbits med de værdier, der er indstillet i maskinens tilsvarende kodegeneratorer. |

- b) Hvis panelet (knap kun i CNM, eneste tilstand i alle andre rum) er i tilstand RECORD LINE, starter maskinen i Play Assemble Mode. Når den er synkron med det indkommende video-signal, startes optagelse i Assemble Mode på sporene video, audio 1 og audio 2. Assemble Mode indebærer, at der indspilles de userbits, der allerede findes på båndet, og at tidskoden genereres videre fra den værdi, der var på båndet, hvor optagelsen startede.

Hvis synkronisering ikke er opnået efter 6 sek. kører maskinen 2 sek. tilbage på båndet og starter en optagelse i Normal Mode. RECORD-lampen vil blinke, indtil synkronisering er opnået.

Generelt for RECORD gælder, at maskinen skal melde READY og være i STOP mode, for at en aktivering af RECORD funktionen på panelet vil have en virkning.

Hvis en optagelse afbrydes med en STOP kommando, vil maskinen køre 2 sek. tilbage på båndet for at sikre læsning af en gyldig tidskode.

FAST →	Hurtig fremspoling.
FAST ←	Hurtig tilbagespoling.
SEARCH	Maskinen parkeres (STOP mode) 6 sek. før den tidskode, der er indstillet på panelets tidskodehjul. Under søgningen vil SEARCH-lampen lyse. Hvis tidskoden i tidskodehjulet er ugyldig, sættes maskinen i STOP mode.



SYSTEMBESKRIVELSE

CBAR	Kun i CNM. Optagelser foretages i Normal Mode.
RECORD LINE	Kun i CNM. Optagelser foretages i Assemble Mode.
TC RESET	Kun i CNM. Maskinens tidskodegenerator stilles på nul, og userbit-generatoren stilles på den værdi, der er indstillet på de 6 mest betydende cifre i panelets tidskodehjul.

VTR-A GRUPPE

Delegering af VTR-A gruppen (maskine nr. 6, 7 og 8) kræver, at ingen af disse maskiner er delegerede i forvejen. A-gruppen kan delegeres til alle VTR paneler. I øvrigt har panelet følgende funktioner:

DISPLAY Indeholder "0A".

ON AIR Lyser når blot én maskine i A-gruppen er "ON AIR".

READY Lyser når det for alle 3 maskiner gælder, at der er tændt for dem, og at Local/Remote-omskifteren på maskinerne står i stilling "REMOTE 2". Hvis READY-lampen er slukket, vil panelets øvrige status kun afspejle de resterende maskiner, der er operationsklare. Hvis ingen maskiner i A-gruppen har meldt READY, vil panelet ikke vise nogen maskinstatus.

For panelets funktioner i øvrigt gælder, at den beskrevne virkning kun gælder for de operationsklare maskiner.

PLAY Virkningen afhænger af, om RECORD-tasten er nedtrykket, idet PLAY-knappen aktiveres.

- 1) RECORD er ikke nedtrykket:
Alle maskinerne bringes til standsning, hvis de ikke allerede er i STOP mode i forvejen. Den maskine, der først er parkeret, virker som "master", og de øvrige maskiner i A-gruppen vil parkere på samme tidskode som denne. Derefter starter alle maskiner synkront i PLAY mode, således at de samme billeder afspilles samtidigt. Indtil denne synkronisme er indtrådt, vil PLAY-lampen blinke.

Opstarttiden regnet fra det øjeblik, alle maskiner er parkeret på samme adresse, andrager ca. 6 sek.



SYSTEMBESKRIVELSE

2) RECORD er nedtrykket.

2a) Hvis panelet (kun i CNM) er i tilstand CBAR, startes straks en optagelse i Normal Mode på alle maskiner i A-gruppen, hvor der indspilles tidskode og userbits med de værdier, der er indstillet i maskinernes tilsvarende kodegeneratorer.

2b) Panelet (knap kun i CNM, eneste tilstand i andre rum) er i tilstand RECORD LINE. Den maskine, der først er parkeret, virker som "master", og de øvrige maskiner i A-gruppen vil parkere på samme tidskode som denne. Derefter starter alle maskiner synkront i PLAY ASSEMBLE mode, således at de samme billeder afspilles samtidigt. Når der er opnået synkronisering med det indkommende video-signal, startes optagelse i Assemble Mode på sporene video, audio 1 og audio 2. Assemble Mode indebærer, at der indspilles de userbits, der allerede findes på båndet, og at tidskoden genereres videre fra den værdi, der var på båndet, hvor optagelsen startede.

Hvis synkronisering ikke er opnået efter 10 sek. kører maskinerne 2 sek. tilbage på båndet og starter en optagelse i Normal Mode.

RECORD-lampen vil blinke, indtil synkronisering er opnået.

Generelt for RECORD gælder, at alle maskiner skal melde READY og være i STOP mode, for at en aktivering af RECORD-funktionen på panelet vil have en virkning.

Hvis en optagelse afbrydes med en STOP kommando, vil maskinerne køre 2 sek. tilbage på båndet for at sikre læsning af en gyldig tidskode.

FAST →	Hurtig fremspoling på alle maskiner i A-gruppen.
FAST ←	Hurtig tilbagespoling på alle maskiner i A-gruppen.
STOP	Alle maskinerne bringes til standsning, hvis de ikke allerede er i STOP mode i forvejen. Den maskine, der først er parkeret, virker som "master", og de øvrige maskiner i A-gruppen vil parkere på samme tidskode som denne. STOP-lampen vil blinke, indtil alle maskiner er parkeret ens.
SEARCH	Maskinerne parkeres (i STOP mode) 6 sek. før den tidskode, der er indstillet på panelets tidskodehjul. Under søgningen vil SEARCH-lampen lyse. Hvis tidskoden i tidskodehjulet er ugyldig, gives maskinerne en STOP-kommando.
CBAR	Kun i CNM. Optagelser foretages i Normal Mode.
RECORD LINE	Kun i CNM. Optagelser foretages i Assemble Mode.
TC RESET	Kun i CNM. Maskinernes tidskodegeneratorer stilles på nul, og userbit-generatorerne stilles på den værdi, der er indstillet på de 6 mest betydende cifre i panelets tidshjul.



SYSTEMBESKRIVELSE

DELEGERING AF VTR-A GRUPPEN

En delegering af A-gruppen vil resultere i, at maskinerne går i STOP Mode, hvilket også vil være vist på kontrolpanelet. Dette betyder imidlertid ikke, at maskinerne er parkeret på samme adresse, som normalt i STOP. Dette vil først ske ved et tryk på STOP-tasten som beskrevet ovenfor.

UINDSPILLEDE BÅND (generelt)

Normal brug af VTR-båndmaskiner indebærer, at de benyttede bånd har fået indspillet en tidskode, der benyttes som grundlag for Search, synkronisering etc. Time Mode-omskifteren på den pågældende VTR-maskine skal ved normal brug derfor stå i stilling "Time Code". Med omskifteren i denne stilling og bånd uden indspillet tidskode på maskinen, vil en kommando givet fra et kontrolpanel til den pågældende VTR, som indebærer læsning af tidskode på båndet, imidlertid få en ukontrolleret virkning på maskinen. Hvis uindspillede bånd ønskes benyttet skal Time Mode omskifteren på maskinen derfor stå i stilling "Tape Time", hvilket medfører, at maskinens tidskodegenerator opdateres på grundlag af båndets fysiske bevægelse og ikke som følge af en læsning af tidskode på selve båndet.

VCR PANEL (CNR1, CNR2, CNM, ST-5, ST-M)

Til fjernbetjening af de 2 VCR-maskiner benyttes paneler, der har følgende lamper og knapper.

DISPLAY	Indeholder nummeret på den maskine, der er delegeret til panelet (01 eller 02)
ON AIR	Lyser når den tilsvarende "ON AIR" lampe på delegeringspanelet lyser
READY	Lyser når der er tændt for VCR'en. Indikation af at maskinen er operationsklar
PLAY	Virkningen afhænger af, om RECORD-knappen er nedtrykket, idet PLAY-knappen aktiveres. 1) RECORD er ikke nedtrykket: Maskinen gives en PLAY-kommando 2) RECORD er nedtrykket: Maskinen gives en RECORD-kommando
FAST →	Hurtig fremspoling
FAST ←	Hurtig tilbagespoling
STOP	Stopper båndfremføring



SYSTEMBESKRIVELSE

ATR PANEL (CNR1, CNR2, CNM)

På ATR fjernbetjeningspanelerne findes følgende lamper og taster:

DISPLAY	Indeholder nummeret på den maskine, der er delegeret til panelet (01 eller 02)
ON AIR	Lyser når den tilsvarende "ON AIR" lampe på delegeringspanelet lyser
READY	Lyser når der er tændt for ATR'en. Indikation af at maskinen er operationsklar
PLAY	Virkningen afhænger af, om RECORD-knappen er nedtrykket, idet PLAY-knappen aktiveres. 1) RECORD er ikke nedtrykket: Maskinen gives en PLAY-kommando 2) RECORD er nedtrykket: Maskinen gives en RECORD-kommando
FAST →	Hurtig fremspoling
FAST ←	Hurtig tilbagespoling
STOP	Stopper båndfremføring
OFFSET	Ved tryk på knappen kommanderes ATR'en til at følge en ekstern tidskode (f.eks. fra en VTR) med det i tidskodehjulet stående offset. Står der eksempelvis 00:00:01:00 i tidskodehjulet, skal ATR'en være på en tidskode, der er 1 sek. mindre end den eksterne tidskode. Hvis der derimod står 23:59:59:00 i tidskodehjulet, skal ATR'en være på en tidskode, der er 1 sek. større end den eksterne tidskode (-00:00:01:00+24:00:00:00). Ugyldige tidskoder i tidskodehjulet gør tryk på OFFSET-knappen virkningsløst (eks. AB:00:01:00).

En forudsætning for OFFSET-funktionen er, at den aktuelle kilde med den eksterne tidskode er koblet til den delegerede ATR via koblingspanelet (eks. VTR1-ATR2).

GENERELT OM ATR

De spor, der optages/afspilles på/fra, indstilles manuelt på selve båndmaskinen. Dette gælder også tidskodesporet. Endvidere er der valgmulighed for to hastigheder: 7 1/2" og 15".



SYSTEMBESKRIVELSE

KGn PANEL (CNR1, CNR2)

Panelet indeholder følgende lamper og taster:

KGn INDIC.	Lampen for den karaktergenerator (1 eller 2), der er delegeret, vil lyse.
ON AIR	Lyser, når tilsvarende "ON AIR" lampe på delegeringspanelet lyser.
RESET	Udfører en EXEC r kommando, der medfører, at karaktergeneratorens restart program udføres (front loading og restart af Message Compose Program).
ERASE DISPLAY	Skærmen cleares, og cursor placeres i Home.
HOME	Cursor placeres i Home.
DISPLAY	Indeholder skærbillede-adressen.
CLEAR ADDR.	Clearer adresse-display'et.
0 - 9	Numerisk tastatur, der benyttes ved valg af skærbillede-adresse.
READ	Skærbilledet, som er optaget på den indtastede adresse, udlæses på skærmen.
READ LOWER THIRD	Skærbilledet, som er optaget på den indtastede adresse, udlæses, startende i den nederste del af skærmen.
READ NEXT	Skærbilledet, som er optaget på den indtastede adresse, gemmes i et internt lager, i stedet for at blive udlæst. Gentagne tryk på tasten vil medføre udlæsning på skærm af adresse-mæssigt på hinanden følgende skærbilleder.
ROLL	Vertikalt rul af det skærbillede, der er optaget på den indtastede adresse.

CRAWL	Horisontalt rul af det skærbillede, der er optaget på den indtastede adresse.
PAUSE	Aktivering af tasten vil medføre en midlertidig standsning af en ROLL eller en CRAWL eksekvering.
1 - 4	Numerisk tastatur, der benyttes ved valg af hastighed for en ROLL eller CRAWL eksekvering. Tryk på en af tasterne vil ligeledes genoptage eksekveringen af en ROLL eller CRAWL, hvis denne har været midlertidig afbrudt af PAUSE.
SLOW REVEAL	Aktivering af tasten vil sætte karaktergeneratoren i Slow Reveal Mode (eller tage den ud af S.R.Mode), i hvilken mode en udlæsning af et skærbillede vil blive foretaget een karakter ad gangen.
AUTO DISPLAY	Tasten benyttes i forbindelse med forprogrammerede skærbilledsekvenser.
DRIVE SELECT	Aktivering af denne tast plus en af ROLL/CRAWL hastighedstasterne (1 til 4), vil bevirke, at disk driv'et med det valgte nummer vil blive beyttet herefter.
XFER	Der foretages skift mellem video kanal 1 og 2 på systemets 1. og 2. kanal.
CHANGE	Systemets 1. og 2. kanal vil blive skiftet mellem keyboards 1 og 2.

GENERELT OM KGN

Der er her kun givet en kort beskrivelse af de enkelte kommandoer, for yderligere information henvises til CHYRON IV OPERATING MANUAL.



SYSTEMBESKRIVELSE

FILMMASKINE (TC) PANELER

Hver af de 2 filmmaskiner kan kontrolmæssigt opfattes som bestående af to enheder, nemlig en TC-PROJ maskine, som indeholder de mekaniske funktioner og en TC-MATCH maskine, som indeholder justeringsfunktioner. Der findes således også to typer fjernbetjeningspaneler, som kan beskrives uafhængigt af hinanden. Nedenfor er for hver af de to typer paneler beskrevet, hvilke funktioner, der kan styres fra disse.

TC-PROJ PANEL (CNRL, CNR2, CNM, ST-5, ST-M)

DISPLAY	Indeholder nummeret på den maskine, der er delegeret til panelet (01 eller 02)
ON AIR	Lyser når den tilsvarende "ON AIR" lampe på delegeringspanelet lyser
READY	Lyser når der er tændt for filmmaskinen, og Local/Remote omskifteren på maskinen samtidig står i stilling "REMOTE". Indikation af at maskinen er operationsklar.
START	Start af normal filmbevægelse (PLAY)
REV	Reverse. Start af baglænskørsel ved normal hastighed
FAST →	Hurtig fremspoling
FAST ←	Hurtig tilbagespoling
STOP	Stopper filmfremføring
INCH →	Langsom kørsel, billed for billed, frem. Knappen skal holdes nedtrykket så længe funktionen ønskes
INCH ←	Langsom kørsel, billed for billed, tilbage. Knappen skal holdes nedtrykket så længe funktionen ønskes
COUNT RESET	Maskinens billedtæller nulstilles.



SYSTEMBESKRIVELSE

TC-MATCH PANEL (CNR1, CNR2, CNM)

DISPLAY	Indeholder nummeret på den maskine, der er delegeret til panelet (01 eller 02)
ON AIR	Lyser når den tilsvarende "ON AIR" lampe på delegeringspanelet lyser
READY	Lyser når der er tændt for filmmaskinen, og Local/Remote-omskifteren på maskinen samtidig står i stilling "REMOTE". Indikation af at maskinen er operationsklar
LAMP FAULT	Denne indikator lyser, hvis tonelampen ikke virker
FIILM FAULT	Denne indikator lyser, hvis filmen er knækket, eller hvis maskinen er i tilstand "LOAD"
NORMAL/TEST	I stilling TEST indskydes en test-trekant til logforstærkerne i video-kanalen til testbrug
COLOR/MONOCROME	I stilling MONOCROME sættes video-kanalen på monokrom drift
AUTO COLOR, OUT-IN-BYPASS	Valg af driftsmåderne for auto-color-korrektoren
AUTO COLOR, BLACK-COLOR	Styrer auto-color-korrektoren. Ved BLACK udlignes "maksimal sort", i de tre kanaler til et niveau i nærheden af sort. Ved COLOR udlignes ikke kun maksimal sort, men også mellem-video-niveauer
AUTO	Denne funktionsudløser-trykknap bruges sammen med enhver form for automatik, der kan monteres
AGC	Denne trykknap tilslutter den automatiske forstærkningskontrol

VAC, OUT-IN-BYPASS

Valg af driftsmåder for den vertikale aperture corrector (VAC)

VAC AMPL

Styrer amplituden af vertikal aperture correction signalet

MASKING, IN-OUT

Ved stilling IN kan den tilhørende omskifter benyttes til valg af masking

MASKING, POSITION

Valg af masking - 8 mulige stillinger

GATE BLAST

Aktiverer Gate Blast-systemet - aktiveret så længe knappen holdes nedtrykket

FRAM UP/DOWN

Disse trykknapper retter billedet til under filmkørslen. De har ingen stationær indvirkning (der er ingen mulighed for styring, når filmen står stille). Knappen skal holdes nedtrykket så længe funktionen ønskes

COL CORR

Color Correction. Når knappen er ON, er det muligt at farvekorrigere LIFT, GAMMA og GAIN med de joysticks m.v., der findes på panelet.

GAIN, MASTER

Regulering af video amplituden i alle tre farvekanaler

GAMMA, MASTER

Regulering af gamma for alle tre farvekanaler

LIFT, MASTER

Regulering af video sortniveauet på alle tre farvekanaler

SENSITIVITY

Findes for hver af de tre joysticks. Knappen benyttes til regulering af den tilhørende joysticks følsomhed

GAMMA VAR

Med denne knap kan gamma-reguleringen slås fra og erstattes af en fast referenceværdi



SYSTEMBESKRIVELSE

DIA PANEL (CNR1, CNR2, CNM, ST-5, ST-M)

Panelet indeholder følgende lamper og knapper:

DISPLAY	Indeholder nummeret på den maskine, der er delegeret til panelet (01 eller 02)
ON AIR	Lyser når den tilsvarende "ON AIR" lampe på delegeringspanelet lyser
READY	Lyser når der er tændt for maskinen og Local/Remote-omskifteren på maskinen samtidig er i stilling "REMOTE 2"
SLIDE NO	Fire-cifret display der angiver det skudnummer (slide), der er indtastet med det numeriske tastatur
0-9	Numerisk tastatur, der benyttes ved valg af næste skudnummer
C	Clear. Et allerede indtastet nummer fjernes fra SLIDE NO-display'et, lamperne i RECORD-, NEXT- og DISPLAY-knapperne slukkes, og maskinen bringes til standsning
RECORD	Det i display'et stående skudnummer optages. Under denne proces lyser lampen i RECORD-knappen
NEXT	Virkningen afhænger af, om NEXT-lampen er tændt ved nedtrykket: 1) NEXT-lampen er slukket: Maskinen kører i position til afspilning af det skudnummer, som står i SLIDE NO-display'et. NEXT-lampen er fortsat slukket og det afspillede skudnummer uforandret. Gentagne tryk på NEXT-knappen vil kun have til virkning, at skudnummeret i display'et tælles op med 1 ad gangen

- 2) NEXT-lampen er tændt:
Maskinen afspiller næste skudnummer (1
højere end det i display'et stående),
SLIDE NO-display'et opdateres løbende,
og NEXT-lampen er fortsat tændt.

DISPLAY Det i SLIDE NO-display'et stående
skudnummer afspilles. Under denne proces
lyser lampen i DISPLAY-knappen, og når
afspilningen er tilendebragt, tændes
NEXT-LAMPEN.

FIELD Kun ét delbillede af det lagrede signal
udlæses.

FRAME Begge delbilleder af det lagrede signal
udlæses.



SYSTEMBESKRIVELSE

SLOW MOTION PANEL (CNR1, CNR2, CNM, ST-5, ST-M)

Panelet indeholder følgende lamper og knapper:

DISPLAY	Indeholder nummeret på den maskine, der er delegeret til panelet (kun 01 er mulig).
ON AIR	Lyser, når den tilsvarende "ON AIR" lampe på delegeringspanelet lyser.
READY	Lyser, når Local/Remote-omskifteren på maskinen er i stilling "Remote 2". Indikation af at maskinen er operationsklar.
PLAY	Maskinen gives en PLAY-kommando.
REC	Optagelse startes i Normal Mode.
SHUTTLE←	Hurtig tilbagesspoling.
SHUTTLE→	Hurtig fremspoling.
SHUTTLE VAR	Variabel spoleretning og - hastighed bestemt af VAR-håndtagets stilling.
STOP	Maskinen gives en STOP-kommando.
SLOW 1	Forward/Reverse. Ca. 1/9 normal Play-hastighed.
SLOW 2	Forward/reverse. Ca. 1/5 normal Play-hastighed.
SLOW VAR	Variabel slowmotionretning og - hastighed bestemt af VAR-håndtagets stilling.
STEP	Båndfremføring billede for billede.
CUE DISPLAY	Viser det selekterede CUE-pkt. og indikerer om CUE adresse er lagret for det pågældende CUE pkt.
CUE	Den aktuelle båndtidskode lagres som CUE adresse for det første ledige CUE pkt. (19 ialt), som derefter vil være vist med CUE indikation på CUE DISPLAY.

CUE CLEAR Evt. CUE indikation for det selekterede CUE pkt. fjernes.

SELECT CUE Select. Det ønskede CUE pkt. selekteres her.

SEARCH REPLAY

Maskinen CUE's up svarende til den lagrede båndadresse for det selekterede CUE pkt., derefter sættes maskinen i STEP mode med efterfølgende afspilning af bånd billede for billede.

Aktivering af tasten har ingen virkning, hvis det selekterede CUE pkt. ikke indeholder CUE indikation.

SEARCH STILL

Maskinen CUE's up på den lagrede båndadresse for det selekterede CUE pkt., derefter sættes maskinen i STOP mode (men ingen billedfremføring). Aktivering af tasten har ingen virkning, hvis det selekterede CUE pkt. ikke indeholder CUE indikation.



SYSTEMBESKRIVELSE

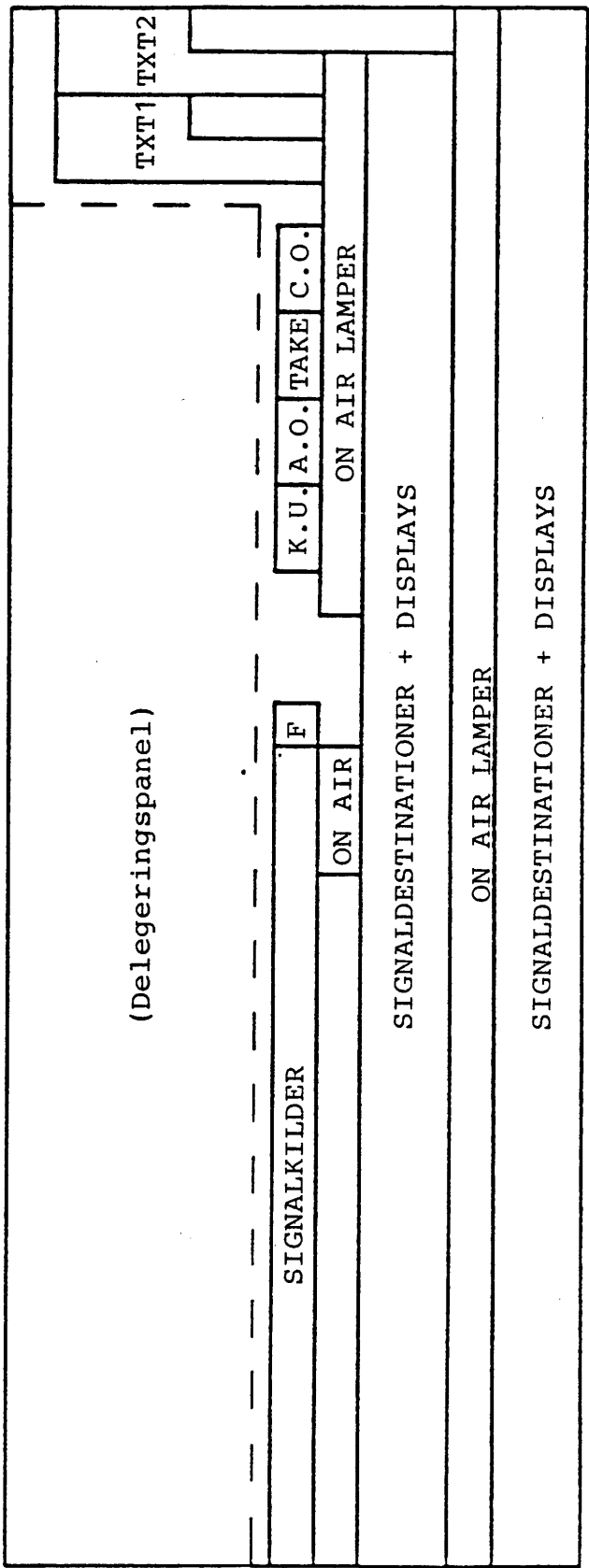
KOBLINGSPANELET

Systemet indeholder 37 signalkilder og 71 signaldestinationer som anført nedenfor:

<u>Signalkilde</u>		<u>Antal</u>
Videobåndoptager	(VTR)	8
Videokassetteoptager	(VCR)	2
Filmmaskine	(FILM)	2
Diascanner	(DIA)	2
Slowmotionmaskine	(SLOM)	1
Mixerudgange		4
Externe linier	(EXT)	6
Digital frame store	(DFS)	2
Farvebjælke	(CBAR)	1
Testsignal	(TEST)	1
Karaktergenerator	(KGN)	2
Tekstgenerator	(TXT)	2
Reserve	(RES)	1
Lydbåndoptager	(ATR)	2
City studie	(CITY)	1
<u>Signaldestination</u>		<u>antal</u>
Videobåndoptager	(VTR)	6
Videokassetteoptager	(VCR)	10
Transmissionslinier	(TX)	4
Lydoptager	(ATR)	2
Slowmotionmaskine	(SLOM)	1
Digital frame store	(DFS)	2
Dia load	(DIAL)	1
ST-5 mixerindgange		18
CNR1 mixerindgange		9
CNR1 mixerindgange		9
ST-M mixerindgange		9

Tabel 3.

Koblingspanelets layout er vist på Fig. 3. Øverst findes en række taster hørende til signalkilderne plus en "FRI"-tast. I de to nederste rækker er trykknapperne for signaldestinationerne anbragt.



KOBLINGSPANEL

Figur 3



SYSTEMBESKRIVELSE

Over hver destinationstast er et fire karakteres alfanumerisk display, som angiver, hvilken signalkilde, der er koblet til destinationen. Hvis ingen kilde er koblet til destinationen, vil display'et være blankt. Yderligere er der over hver destinationstast for mixerindgange, slowmotionmaskine, digital frame stores og transmissionslinier en rød ON AIR lampe.

Der findes desuden en tast mærket "TAKE" samt to lamper mærket "KOBLING UMULIG" og "ANKOMMENDE OPTAGET".

Som det ses, kan en stor del af faciliteterne være såvel kilde som destination, f.eks. VTR i henholdsvis afspille- og optagefunktion. Det forskellige antal VTR i kilde- og destinationsangivelserne skyldes, at A-gruppen i optagefunktion fungerer som een maskine, men i afspillefunktion som tre maskiner.

I øverste højre hjørne af koblingspanelet findes to sæt lodrette rækker hver med 12 trykknapper, som kobler tidskoden fra en af kilderne VTR 1-8, VCR 1-2 eller FLM 1-2 til henholdsvis tekstgenerator 1 og 2.

Oprettelse af en kobling mellem tidskodekilden og en tekstgenerator sker ved at trykke på knappen for ønsket kilde i rækken ud for den pågældende tekstgenerator. Koblingen vil vise sig ved, at knappen vil lyse, og en tidligere opkoblet tidskodekilde vil samtidig blive nedlagt automatisk. Hvis forsøget på at foretage en tidskodekobling mislykkes, vil dette vise sig ved, at alle lamper i rækken for den pågældende tekstgenerator vil slukkes.

Koblingspanelet kan befinde sig i to tilstande:

hviletilstanden og
forvalgstilstanden

I hviletilstanden er alle trykknapplamper for signalkilder og destinationer slukkede.

Man går fra hviletilstand til forvalgstilstand ved at trykke på en af tasterne for signalkilde eller destination eller på "FRI"-tasten.

Man går fra forvalgstilstand til hviletilstand, når en kobling oprettes eller nedlægges som beskrevet nedenfor, eller når der i 10 sekunder ikke har været trykket på nogen tast for signalkilde eller destination.

Man kan vælge en signalkilde ved at trykke på tasten for den pågældende kilde. Taste vil da lyse. En eventuelt i forvejen valgt signalkilde er da ikke længere forvalgt, hvilket vises ved, at den pågældende lampe slukkes.

Man kan vælge en signaldestination ved at trykke på tasten for den pågældende destination. Tasten vil da lyse. En eventuelt i forvejen valgt destination er da ikke længere forvalgt, hvilket vises ved, at den pågældende lampe slukkes.

Ved sammenkobling af signalkilde og -destination oprettes samtidigt de nødvendige video-, audio-, tidskode-, puls-, kommando, kamera-delegerings- samt returforbindelser, som måtte være nødvendige for den pågældende kobling.

Oprettelse af en kobling mellem signalkilde og -destination består i etablering af en fysisk forbindelse.

Der gælder følgende regler for koblinger:

- * En signalkilde behøver ikke være koblet sammen med nogen destination, og en destination behøver ikke være koblet sammen med nogen signalkilde.

Dog vil der i det sidste tilfælde automatisk blive gennemstillet et TEST signal til destinationen, uden at dette indikeres som værende en kobling.
- * En signalkilde kan være koblet sammen med flere destinationer - dog må højst een af disse være en mixerindgang eller en transmissionslinie. Undtaget herfra er signalkilderne TEST og CBAR, der kan kobles til flere mixerindgange og transmissionslinier på samme tid.
- * Højst een signalkilde ad gangen kan være koblet til en destination.



SYSTEMBESKRIVELSE

- * I nogle af de destinationer, som er mixerindgange, er i trykknappen angivet en signalkilde. Det vil her kun være muligt at oprette en kobling mellem destinationen og den pågældende signalkilde.

Når såvel en kilde eller "FRI" som en destination er valgt, lyser de forskellige taster som beskrevet nedenfor:

- TAKE
- 1) Lyser såfremt den valgte signalkilde kan kobles til den valgte destination. Et tryk på "TAKE" bevirker nu, at koblingen oprettes, hvorefter koblingspanelet går til sin hviletilstand. Display'et over destinationen tændes og viser, hvilken kilde der er tilkoblet (eks. "FILM1").
 - 2) Desuden lyser "TAKE", hvis den valgte destination er tilkoblet en kilde, og der er trykket på "FRI"-tasten. Et tryk på "TAKE" vil i dette tilfælde bevirke, at koblingen nedlægges. Display'et over den valgte destination slukkes, og panelet går til sin hviletilstand.

Et tryk på en slukket "TAKE"-tast vil være uden virkning.

ANKOMMENDE OPTAGET (langsomt blink)

- 1) Blinker såfremt den valgte destination allerede er tilkoblet en kilde, og der ikke er trykket på "FRI".
- 2) Blinker såfremt den valgte signalkilde allerede er tilkoblet en mixerindgang eller en transmissionslinie (TX), og den nu ønskede destination også er en mixerindgang eller transmissionslinie.

KOBLING UMULIG (hurtig blink)

- 1) Blinker såfremt den angivne kobling ikke er tilladt (eks. KGN1 - VTR2).

- 2) Blinker såfremt der under opkobling eller nedtagning af den angivne kobling konstateres fejl ved krydsfeltet. En kobling anses kun for gennemført, hvis alle de i koblingen indgående forbindelser (video, audio, osv) er korrekt etablerede. Tilsvarende for nedtagning af en kobling. Fejl konstateret under opkobling/nedtagning vil medføre, at koblingen betragtes som nedlagt, display'et over den pågældende destination vil være slukket og enkeltforbindelser (video, audio osv), som det måtte være lykkedes at etablere under koblingen, vil automatisk blive nedlagt igen.
- 3) Blinker såfremt den angivne kobling er tilladt, men uden mening (eks. VTR1 - VTR1). I disse tilfælde vil "TAKE"-tasten også lyse, og tryk herpå vil oprette koblingen.

"ON AIR"-lamperne for destinationerne lyser styret af signaler fra krydsfeltet og tænd/sluk af dem sker uafhængigt af, om der er koblet en kilde til den pågældende destination eller ej.

Der er fra datasystemet (Bestillingssystemet) adgang til at oprette koblinger parallelt med den manuelle betjening. Det gælder følgende regler herfor:

- * Der vil fra datasystemet kun blive oprettet koblinger, når koblingspanelet er i hviletilstand.
- * I det tidsrum (ca. 100 millesekunder), hvor datasystemet opretter eller nedtager en kobling, vil tryk på knapper på koblingspanelet først blive effektueret, når datasystemet er færdig med sin kobling.

COMPUTER OFF

Et tryk herpå vil få tasten til at lyse og bevirke, at datamatstyringen af koblinger sættes ud af funktion. Et gentaget tryk på tasten vil slukke lyset i den som tegn på, at datasystemet atter kan foretage koblinger.



SYSTEMBESKRIVELSE

TIDSKODE-INDVALG

Ud over den tidligere beskrevne manuelle kobling af tidskode via de to rækker knapper til tekstgeneratorerne 1 og 2, vil indvalg af tidskode til tekstgeneratorer blive styret af koblings-interface efter følgende kriterium:

Når "ON AIR" indikationen for en mixerindgang, hvortil der i krydsfeltet kan kobles en VTR, VCR eller FLM, skifter fra "OFF AIR" til "ON AIR", vil det blive undersøgt, om facilitet af en af disse tre typer kilder er koblet til den pågældende indgang. Er dette tilfældet, vil det blive undersøgt, hvilke tekstgeneratorer (TXT1, TXT2), der er koblet til den samme mixer. Herefter vil tidskoden fra den VTR, VCR eller FLM, der er "ON AIR", blive koblet igennem til den eller de tekstgeneratorer, der var koblet til mixeren, og den eller de pågældende taster i tekstgenerator-rækkerne vil lyse.

OPSTART

De fysiske forbindelser mellem signalkilder og -destinationer, som måtte være etableret på et givet tidspunkt, vil stadig være til stede, selvom der slukkes for strømmen til koblingsinterfacen. Når der tændes igen, vil interfacen imidlertid ikke indeholde nogen information om, hvilke koblinger der måtte være oprettet i systemet. Under opstarten vil den derfor ajourføre sin interne status samt koblingspanelets displays ved at hente information fra de forskellige matricer, som krydsfeltet består af (videomatrix, audiomatrix, pulsmatrix osv). De enkelte forbindelser vil efter denne opstartsfasen altid blive efterladt uforandrede i forhold til det tidspunkt, hvor der blev slukket for strømmen til interfacen, men i enkelte tilfælde vil displays i koblingspanelet ikke blive opdateret til deres tidligere status. Dette vil forekomme, hvis koblings-interfacen ikke har mulighed for at konstatere, om der var koblet fra panelet eller ej. F.eks. kan det ikke afgøres, om TEST har været koblet manuelt til en destination, da denne signalkilde, som tidligere beskrevet, altid kobles automatisk til en destination, der ikke i forvejen er tilkoblet en kilde.

Under opstartsfasen, som kan vare op til 30 sekunder, vil lampen "ANKOMMENDE OPTAGET" blinke, og det vil herunder ikke være muligt, at oprette eller nedtage koblinger fra panelet.

SCANNING

Koblings-interfacen vil løbende scanne de forskellige matricer i krydsfeltet for at sammenholde deres status med den interne status i interfacen, der viser hvilke forbindelser, der rent faktisk skulle være etableret. Hvis der konstateres uoverensstemmelser, vil interfacen søge at genoprette status quo, dvs genetablere forbindelserne i overensstemmelse med den interne status. Forbindelser, der er nedlagt som følge af midlertidigt strømudfald i krydsfeltet, vil således blive genoprettet af koblings-interfacen.

DISPLAY OPDATERING

Et midlertidigt strømudfald i CNM-rummet vil efterlade koblingspanelets displays med vilkårlig status. Et tryk på den specielt mærkede knap i TXT2-rækken i øverste højre hjørne af panelet vil bevirke, at de forskellige displays opdateres korrekt igen.

DORA

DATA CPIAL RCNIGER
A File

* TRANS. REPORT OF: 29.APR'99 17:05

KELD NORGAARD

* COMM. REMOTE TERMINAL TOTAL DATE START DURATION RESOLUTION RESULT *
* TYPE IDENTIFICATION PAGES *
* SEND SKOLE&SOCIAL FORV 1 29.APR 17:05 0'28" STANDARD OK *
