

Supermax Kontorsystem
Brugerflade specifikation
17/12-84

I de følgende afsnit beskrives de enkelte elementer i Kontorsystemets brugerflade på en sådan form, at dette skrift kan anvendes som reference dokument.

1. Adgangs kontrol.

2. Menusystem.

3. Funktionstaster.

Kontorsystemet gør brug af såvel de almindelige taster som de 16 specielt markerede funktionstaster (F1 til F16).

Vedrørende de almindelige taster kan følgende bemærkes:

ESC	anvendes til indtastning af special tegn, f.eks. ESC y for tysk y (Ü).
ESC ESC	anvendes til indtastning af escape tegnet som det bruges f.eks. i EasyCalc.
DEL/ RUBOUT	anvendes til sletning af tegnet umiddelbart før cursor, idet denne samtidigt rykkes en plads mod venstre. Ved gentagen anvendelse kan hele linien/feltet slettes.
RET	anvendes til at afslutte indtastningen af en linie eller et felt. RET vil normalt også betyde at det pågældende program fortsætter sin behandling af de indtastede data.
TAB	anvendes til sædvanlig tabulering.
HOME	anvendes til at flytte cursor/markering til første tegnposition/felt.
-->	anvendes til at flytte cursor en plads til højre.
<-- BS	anvendes til at flytte cursor en plads til venstre.
↑	anvendes til at flytte cursor/markering til foregående linie. Dette kan eventuelt bevirke at skærbilledet rulles en linie ned.
↓ LF	anvendes til at flytte cursor/markering til næste linie. Dette kan eventuelt bevirke at at skærbilledet rulles en linie op.
CTRL	anvendes sammen med øvrige taster til at frembringe diverse funktioner til styring og kontrol. For eksempel: CTRL+S for stop rulning.

CTRL+Q for start rulning. CTRL+D for angivelse
at filslut ... og så videre.

SHIFT anvendes sammen med øvrige taster til at
frembringe, dels tegn som vist på den øverste
del af tasterne, dels et ekstra sæt af
funktionsvalg i forbindelse med funktionstas-
terne F1-f16.

! "SP" ! anvendes som mellemrumstangent. Tegnet på cursor-
----- positionen erstattes med en blank og cursor flyt-
tes en plads til højre.

De 16 specielt markerede funktionstaster anvendes sammen med
SHIFT tasten til at frembringe ialt 32 forskellige funktioner.
Disse inddeles i to lige store grupper, hårde og bløde.

De bløde funktionstaster er placeret som F9 til F16, altså de
8 taster længst mod højre, hvilket giver mulighed for ialt 16
bløde funktioner. Anvendelse og brug af de bløde taster vil
være afhængig af det aktuelle programsystem, idet der dog
tilstræbes en vis ensartethed. Herom nærmere under punktet
skærmdialog. Som eksempel på anvendelse af bløde funktionstas-
ter, er vedlagt forslag til anvendelse i WW og EC.

De hårde funktionstaster er placeret som F1 til F8, altså de
8 taster længst mod venstre, hvilket giver ialt 16 hårde funk-
tioner. De hårde funktioner har samme placering og betydning
i alle sammenhænge, uafhængigt af hvilket programsystem der
anvendes. Der kan dog naturligvis forekomme mindre variationer,
ingen regel er vel uden undtagelse !

Behandling af de hårde taster foretages dels af Kontorsystem-
ets Brugerflade-program, dels af de enkelte anvendelses-
programmer. Under en dialog med Brugerfladeprogrammet vil
dette behandle alle hårde taster, indtil der skiftes tilbage
til "den interaktive" funktion (= det anvendelsessystem som
modtager normale inddateringer fra tastaturet og altså køres
interaktivt).

Placering af de hårde funktioner fremgår af følgende skitse :

F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8
! SLUT !	! STATUS !	! START !	! SKÆRM !	! NOTES- !	! SLET !	! <-(- !	! <____> !
! !	! !	! FUNKTION !	! !	! BLOK !	! TEGN !	! !	! !
! FORTRYD !	! HJÆLP !	! SKIFT !	! SPECIEL !	! PILOT !	! INDSÆT !	! ->-> !	! ____> !
! !	! !	! FUNKTION !	! !	! !	! TEGN !	! !	! !

Betydning og anvendelse af de hårde funktionstaster:

SLUT Afslut operation. Behandles af anvendelsesprogram.

Denne tast anvendes til at afslutte en operation, idet indtastede data samtidigt godkendes (f.eks. efter en rettelse). Tasten kan anvendes midt i operationen, og ikke indtastede/rettede felter vil da enten få tildelt standardværdier eller forblive uændrede. SLUT vil som oftest bevirke, at anvendelsesprogrammet fortsætter udførelsen på et højere niveau (kald niveauet), eventuelt returnerer til et omkringliggende niveau. Inden da kan der foregå en del behandling, f.eks. hvis data skal re-formateres og gemmes i en fil. SLUT bruges som en overordnet aksept med afslutning, hvor RET akcepterer indtastning/redigering på felt-niveau og med fortsættelse med behandling af næste felt.

FORTRYD Fortryd operation. Behandles af anvendelsesprogram.

Denne tast anvendes til at fortryde igangsættelsen af en operation, enten lige i starten eller midt i. Tasten kan også bruges til at afbryde et behandlingsforløb, og funktionen svarer en del til den hidtidige anvendelse af ESC. Hvis anvendelsesprogrammet var i færd med at oprette/rette data bør disse operationer ikke gennemføres, eventuelt må udgangssituationen genskabes. ESC kan anvendes på linie med FORTRYD. Hvis der skelnes bør ESC betyde

STATUS Vis status-information. Behandles af anvendelsesprogram.

Denne tast anvendes til at få programmet til at vise statusinformationer, som for eksempel "Oplys" i WW eller "Status" i EC. Den nærmere udformning af dialogen for STATUS funktionen må afhænge af anvendelsens behov. Vejledende retningslinier:
..... (Bidrag modtages gerne fra dialoggruppen).

HJÆLP Vis hjælpe-information. Behandles af brugerfladeprogram.

Denne tast anvendes til at få hjælpetekster frem på skærmen i en pop-op menu. Anvendelsesprogrammerne skal løbende angive overfor brugerfladeprogrammet hvilken hjælpetekst, der ønskes vist i det givne øjeblik. Struktur og implementering af dette er endnu ikke fastlagt. Indtil dette er sket, kan anvendelsesprogrammerne selv udskrive hjælpetekster når de modtager koden for HJÆLP tasten.

START FUNKTION Aktiver ny funktion. Behandles af brugerfladeprogram.

Denne tast anvendes til at igangsætte en ny funktion. Brugerfladeprogrammet præsenterer en pop-op menu, hvorefter brugerens valgmuligheder fremgår. Samtidig fås en oversigt over hvilke funktioner brugeren allerede har igang. Når et valg er foretaget, startes funktionen op som en ny aktivitet og tildeles en terminal at køre på (vindue). START FUNKTION svarer til en overordnet menu, med hovedfunktionsvalg. Funktionen startes ved et kald af menusystemet med

funktionens første menu som parameter. Brugerfladeprogrammet holder styr på aktive funktioner, og der refereres til disse med symbolske betegnelser. En funktion afsluttes ved udhop fra menusystemet (funktionstast SLUT), og dette vil blive registreret af brugerfladeprogrammet.

SKIFT FUNKTION

Skift til anden funktion. Behandles af brugerfladen.

Denne tast anvendes, når man ønsker at arbejde med en anden aktiv funktion. Ved brug af SKIFT FUNKTION bliver man præsenteret for den næste funktion (cyklisk i startrækkefølgen). Funktionen vises prioriteret (overlappende vinduer), og vil få status som "interaktiv" funktion, d.v.s. status som den der modtager indtastninger fra tastaturet. Udvalgelse af en ny "interaktiv" funktion kan foregå ved at anvende funktionstasterne SPECIEL + START FUNKTION. I første runde vil dette vælge den foregående "interaktive" funktion tilbage. På længere sigt vil udvælgelsen kunne foregå på en pop-op menu.

SKÆRM

Skærmkontrol. Behandles af brugerfladeprogrammet.

Denne tast anvendes til at udføre en række skærmfunktioner i forbindelse med presentations formen. Funktionerne er ikke nærmere specificerede endnu, men omfatter: Definition af vindues-profiler, ændring af størrelser/placeringer/farver for vinduer, valg af fremvisningsform for de bløde funktions-taster, udskrivning af skærbilleder enten på skriver eller på en fil, låsning af skærm. Indtil disse funktioner er implementeret, anbefales det, at lade anvendelsesprogrammet vise hhv fjerne beskrivelsen af de bløde taster, når det modtager koden for funktionstasten SKÆRM.

SPECIEL

Speciel betydning af andre funktionstaster. Behandles af anvendelsesprogrammerne.

Denne tast anvendes til at ændre betydningen af følgende funktionstast for at kunne dække specialtilfælde. SPECIEL tasten kan anvendes som en ekstra shift tast (alt tast), til at frembringe ialt 32 bløde funktioner svarende til det hidtidige antal funktionsværdier. SPECIEL anvendes også i forbindelse med de hårde funktionstaster.

NOTES- BLOK

Notesblok funktioner. Behandles af brugerfladen.

Denne tast anvendes til at administrere kontorsystemets notesblokfacilitet. Brugeren kan markere områder og overføre disse til sin egen notesblok for senere reference. Notesblokken kan vises, og der kan ledes på simpel vis i denne. Der kan læses fra notesblokken, idet en sekevens af tegn

fra et markeret område kan sendes som inddata til den "interaktive" funktion (simulerede indtastninger).

PILOT

Pilotfunktion. Behandles af brugerfladeprogrammet.

Denne tast anvendes til at aktivere Kontorsystemets pilotfunktion, og gør det muligt at gemme tekster, tekstsekvenser, sekvenser af kommandoer, m.m. og senere kommandere disse til udførelse hhv. indsættelse i relevante sammenhænge. Pilotfunktionen kan betragtes som en makro-facilitet og skal på sigt kunne erstatte de nuværende repeter og genkald funktioner. Ved at have en makro til auto-start, kan det forud defineres, i hvilken tilstand en bruger ønsker at finde sin arbejdsplads når systemet startes.

SLET
TEGN

Sletning af tegn. Behandles af SIOC, bortset fra DI.

Denne tast anvendes til at slette tegnet på den aktuelle cursorposition, hvorefter tegn til højre herfor i feltet/linien rykkes op. I direkte input vil anvendelsesprogrammet selv skulle tage hånd om udførelsen af funktionen.

INDSÆT
TEGN

Indsætning af tegn. Behandles af SIOC, bortset fra DI.

Denne tast anvendes til at gøre plads til indsættelse af et tegn ved at rykke alle tegn i feltet/linien fra og med cursor en plads til højre. I direkte input vil anvendelsesprogrammet selv skulle tage hånd om udførelsen af funktionen.

<-<-

Tekststart. Behandles af SIOC, bortset fra DI.

Denne tast flytter cursor til første tegn i feltet/linien. I direkte input vil anvendelsesprogrammet selv skulle tage hånd om udførelsen af funktionen.

->->

Tekstslut. Behandles af SIOC, bortset fra DI.

Denne tast flytter cursor til første blank-tegn i feltet/linien efter teksten. I direkte input vil anvendelsesprogrammet selv skulle tage hånd om udførelsen af funktionen.

<____>

Blankstil felt/linie. Behandles af SIOC, bortset fra DI.

Denne tast anvendes til at erstatte teksten i felt/linie med blanke. I direkte input vil anvendelsesprogrammet selv skulle realisere en lignende funktion.

____> Blankstil felt/linie fra cursor. Behandles af SIOC,
bortset fra DI.

Denne tast anvendes til erstatte teksten fra cursor
og til felt/linie slutning med blanke.
I direkte input vil anvendelsesprogrammet selv skulle
realisere denne funktion.

4. Systemmeddelelser.

5. Tekstredigering.

6. Skærmdialog.

--- *** ---

INDSÆT

ORD LINIE SIDE OMRADE SL.TEKST

FIND

FORFRA RESTEN BAGLÆNS IGEN TILBAGE 1.SIDE SI. SIDE

FORMATER

OMBR2 OMBR1 HØMA1 HØMA2 HØMA3 OMBR3 HØJRSTIL CENTRER

FLYT

GEM GEM+SLET SÆTNING AFSNIT SIDE OMRADE GENKALD SGENKALD

NÆSTE

SÆTNING AFSNIT SIDE SI-SKIFT

LÆS

UDL FORT UDL FIL LÆS FIL

UDL FORT

LINIE SÆTNING AFSNIT SIDE OMRADE GEMT TEK

UDL FIL

LINIE SÆTNING AFSNIT SIDE OMRADE GEMT TEK

LÆS FIL

OMRADE FRASE

Beskrivelse af pop-up menuen.

popup

4

GENTAG

SÆT TAB

SCRL TAB GLOB TAB BIBL TAB NY TAB

Funktionstaster i EC :

I dette forslag er de mest benyttede funktioner placeret i første niveau, mens de mere sjældent benyttede funktioner er placeret i andet niveau.

PF9	PF10	PF11	PF12	PF13	PF14	PF15	PF16
! slet	! repeter	! næste	! hop	! ↘	! ↑	! <-(-	! >-)
!	!	!	! tilbage	! ↙	! ↑	!	!
! indsat	! kalkuler	! kopier	! hop	! ↘	! ↗	! <-	! ->
!	!	!	!	!	!	!	!

Efter tryk på PF11:

PF9	PF10	PF11	PF12	PF13	PF14	PF15	PF16
! udlæs	! blank	! første	!	!	!	! opdel	! model
! model	!	!	!	!	!	!	! format
! indlæs	! beskyt	! flyt	! vej	!	!	! fasthold	! format
! model	!	!	!	!	!	!	!

Rene syntes bedst om dette forslag