

RUM - disketten (til IBM og compatible). Læs dette først!

1. **Programmet er pakket** på disketten(erne) i komprimeret form.
Hvis programmet er købt i 5¼"-versionen, er det pakket på 2 disketter.
2. **Tag en sikkerhedskopi** af disketten. Gem originalen og benyt kopien i fortsættelsen.
3. **Installer programmet** på harddisk (se nedenfor).
4. **Start programmet** med kommandoen **RUM**.
Programmet forudsætter muse-driver installeret og aktiveret, og grænsefladen skal være sat op i korrekt grafik-tilstand (se nedenfor).

Installation

Programmet skal installeres på harddisk (eller 1.2 MB / 1.4 MB diskette).

Anbring disketten i diskettestation og installer programmet med installationsprogrammet INST_RUM, der dirigerer udpakningen. Skriv fx `A:\>INST_RUM A: C:`

De nødvendige filer bliver pakket ud på harddisken, og nye kataloger med navnene \RUM20, \GT20 og \UTIL m.fl. oprettes automatisk. Programmet LHARC benyttes til udpakningen.

RUM er som udgangspunkt sat op til EGA/VGA med 16 farver, samt Microsoft kompatibel mus. Hvis dette stemmer med dit system, skal du blot aktivere en muse-driver, før RUM startes. Brug fx kommandoen `MOUSE=LAUTODEXEC.BAT`-filen eller `DEVICE=MOUSE.DRV` i `CONFIG.SYS`. Programmet skal styres vha. en mus.

Hvis du ikke har EGA/VGA og Microsoft-kompatibel mus, skal du ændre RUM's grænseflade til din computer, inden musen aktiveres, og RUM startes. Grænsefladen udgøres af det norske GRAFTRIX 2.0 system, der omdefinieres med programmet SETUPGT.EXE. Skriv fx: `C:\>GT20\EXESETUPGT` og vælg fra menuen, så det passer til dit system.

OBS. Før RUM startes, bør en evt. environment-variabel med navnet TEMP slettes, fx med DOS-kommandoen `SET TEMP=`

Kommandofiler til start af RUM

- | | |
|-----------|--|
| RUM.BAT | - er en kommandofil, der starter programmet RUM ved at kalde RUM.EXE i underkataloget \RUM20\ Den enkle start af RUM. |
| RUMDP.BAT | - er en kommandofil, der starter programmet RUM. Når RUM afsluttes, forsøges det at starte fritegningsprogrammet DeLuxePaint (se næste side). |
| RUMPB.BAT | - er en kommandofil, der starter programmet RUM. Når RUM afsluttes, konverteres filen RUMBL.DELBM til PCX-format, hvorefter fritegningsprogrammet Paintbrush forsøges startet (se næste side). |

Læs og rediger i RUMDP.BAT eller RUMPB.BAT for at se og evt. ændre miljøvariablerne. SET-linierne definerer fx, i hvilke underkataloger tegneprogrammerne og hjælpeprogrammerne skal findes.

Overførsel af tegninger fra RUM til andre fritegningsprogrammer

Format af tegning gemt ved menupunktet Fritegning

Når menupunktet Fritegning udføres, afsluttes RUM, og der genereres en fil **RUMBILDE.LBM**. Denne fil indeholder tegningen i **DeLuxePaint** format. Den kan uden videre hentes ind i **DeLuxePaint**, eller et fritegningsprogram, der kan læse filer i **DeLuxePaint**-format. Man bør dog sikre sig, at **DeLuxePaint** er sat op til samme grafik-tilstand som **RUM**-programmet (fx begge **EGA 640x350, 16 farver**).

RUM-billeder i DeLuxePaint og Publisher's Paintbrush

På distributionsdisketten findes to **BAT**-filer **RUMDP.BAT** og **RUMPB.BAT**, der hhv. automatisk starter **DeLuxePaint** og **Paintbrush** tegneprogrammerne, når **RUM** afsluttes. **RUMDP** henter **RUMBILDE.LBM** ind i **DeLuxePaint**, klar til at redigere videre på. **RUMPB** benytter først programmet **LBM2PCX.EXE** til at konvertere **RUMBILDE.LBM** til **Paintbrush**-format: **RUMBILDE.PCX**, som derefter hentes ind i **Paintbrush** ved opstarten. Denne automatiske opstart og konvertering forudsætter naturligvis, at programmerne er købt og findes i de angivne underkataloger på harddisken.

LBM2PCX.EXE, der ligger i **\GT20\EXE**-underkataloget, kan altid benyttes til at konvertere **.LBM**-billeder til **.PCX**-format!

"GRAB"ning af RUM-billeder

Med mange fritegningsprogrammer følger en resident "grabber", dvs. et program, der kan affotografere et skærbillede og gemme det på disk i et format, som tegneprogrammet kan læse. Det gælder eksempelvis programmerne **Dr.Halo**, **HOTSHOT Graphics**, **Publisher's Paintbrush** og **IBM Presentation Designer**. Se i din manual til tegneprogrammet, om det har en sådan "grabber".

Proceduren for at "grabbe" et billede fra **RUM** til et andet fritegningsprogram følger næsten altid samme skabelon:

- 1) "Grabberen" startes inden **RUM**-programmet.
- 2) **RUM** startes, og man laver den tegning, man ønsker overført.
- 3) Billedet "grabbes" med en speciel tastekombination.
- 4) **RUM** afsluttes.
- 5) Det andet fritegningsprogram startes (i samme grafik-tilstand som **RUM**).
Den "grabbede" skærm fra **RUM** kan hentes ind og bearbejdes.

Eksempel med overførsel til Dr.Halo

- 1) Stå i kataloget med **Dr.Halo**-tegneprogrammet. Konfigurer evt. **Dr.Halo** tegneprogrammet med **SETUP**, hvis det ikke er sat op i samme grafik-tilstand som **RUM**.
"Grabberen" startes med **GRAB**.
- 2) Start **RUM** og lav tegningen, der ønskes overført til **Dr.Halo**.
- 3) Billedet "grabbes" (dvs. "affotografes") ved at holde **ALT** nede, mens man trykker på **PrtSc**-tasten. Dette laver en fil **HALO0001.PIC** på disken. Flere **RUM**-tegninger kan gemmes ved **ALT+PrtSc**, når det ønskes. Disse vil gemmes i filer **HALO0002.PIC**, osv...
- 4) Afslut **RUM** fra menuen.
- 5) Start **Dr.Halo** programmet. Vælg disk-ikonen og hent **HALO0001**, der nu kan bearbejdes og gemmes i **Dr.Halo** format.

RUM og Præsentation Designer

Hvordan får man tegninger fra programmet RUM
over i Præsentation Designer,
hvor man kan tegne videre i frihåndstegning?

Det kan fx gøres ved at lave nedenstående kommandofil RUMOGPD.BAT, der automatisk afvikler RUM og Præsentation Designer i rigtig rækkefølge.

RUMOGPD.BAT forudsætter, at begge programmer er installeret på samme drev i henhold til installationsvejledningen. Da ligger Præsentation Designer (PD) i underkataloget \PDESIGN (kan startes med kommandoen SBMENU). RUM ligger i underkataloget \RUM20 (men startes fra rodkataloget med kommandoen RUM).

RUMOGPD.BAT kan se sådan ud:

```
cd \pdesign
sbmenu
cd \
call rum
sbmenu
```

Når ovenstående BAT-fil kaldes, er fremgangsmåden som følger:

Præsentation Designer startes (kommandoen sbmenu i BAT-filen):

Vælg Skærmskopiering

Aktiver Skærmskopiering

Brug aktiv skærm

Filnavn (vælg fx CAPDESIGNRUM.CAP)

F10

Slut

Esc

RUM startes (kommandoen call rum i BAT-filen):

Tegn den ønskede tegning vha. byggeblokkene

Fjern Net i +- Hjælpeinier

Tryk PrintScreen

(for at gemme en kopi af skærbilledet i filen RUM.CAP;

flere billeder kan gemmes på samme vis med PrintScreen)

Afslut RUM

Præsentation Designer startes igen (kommandoen sbmenu i BAT-filen):

Vælg Billedesign

Vælg Punkt 1 i menuen (Billedesign startes)

I Arkiv-menuen vælges Hent billede, Alle filer

Find RUM.CAP under Filnavn, og Hent billedfil

(hvis der er flere billeder gemt i RUM.CAP,

kan man i en undermenu vælge mellem dem 1, 2, ...)

Tips: Når billedet således er hentet ind i Præsentation Designer til videre

bearbejdning, kan man fx i Redskab-menuen vælge fuld skærm (hvor menuen

slås fra/til med mellemrumstasten); 'klip' den ønskede del af RUM-billedet ud

og kopier den over på side 2, hvor tegningen laves færdig i frihåndstegning.

Gem den færdige tegning via Gem billede i Arkiv-menuen.

Afslut Præsentation Designer