



Brugervejledning til

SUPERMAX 3270/SNA

til UNIX V.

Dansk Data Elektronik A/S

Varenr. 94420110

Version 5.1

Indholdsfortegnelse.

Afsnit	Titel	Side
1.	Indledning.	4
2.	Beskrivelse af skærmen.	5
2.1	Statusfelt 1.	6
2.2	Statusfelt 2.	6
2.3	Statusfelt 3.	8
2.4	Statusfelt 4.	9
3.	Beskrivelse af tastaturet.	10
3.1	Skrivemaskine-tastatur.	11
3.2	Piletastatur.	11
3.3	Taltastatur.	12
3.4	Kortlæser.	12
4.	Definition af 3270-taster.	13
4.0	QUIT	13
4.1	RESET	13
4.2	HELP	13
4.3	STATUS	14
4.4	REFRESH	14
4.5	INS MOD	14
4.6	DEL CHR	14
4.7	TAB	15
4.8	BCK.TAB	15
4.9	EOF	15
4.10	ERASE	15
4.11	DUP	15
4.12	FM	15
4.13	PRINT	16
4.14	IDENT	16
4.15	SAVE	16
4.16	PA1, PA2, PA3	16
4.17	PF1 - PF24	16
4.18	SYS.REQ	17
4.19	ENTER	17
4.20	CLEAR	17
4.21	ATTN	18
4.22	+Cr	18
4.22	ALTCR	18

Afsnit	Titel	Side
5.	Tastaturlayout	19
5.1	Tastaturlayout 1 (bc.termk)	20
5.2	Tastaturlayout 2 (oa.termk)	21
5.3	Tastaturlayout 3 (sk.termk)	22
5.4	Tastaturlayout 4 (at.termk)	23
6.	Fejlsøgning.	25

Forord.

Denne manual er brugervejledning til produkterne Supermax 3270/SNA release 5.1 samt Supermax 3179g/SNA release 5.1. Der er følgende ændringer i forhold til release 4:

- Afslutning af 3270 emulering sker med funktionstast eller ESC q.
- Tastaturlayout kan vælges individuelt af de enkelte brugere.
- Hurtigere opstart.
- Menustyret valg af skærmkopi printer (IDENT funktionen)
- Mulighed for skærmkopi af grafik i 3179-G emulering.
- Som udvidelsesoption mulighed for 3270 filoverførsel.

1. Indledning.

Formålet med denne brugervejledning er at beskrive, hvordan en Supermax terminal fungerer, når den benyttes som en 3270 skærmterminal. Vejledningen vil derfor ikke indeholde oplysninger om, hvorledes programmerne på værtsdatamaten skal betjenes, da dette varierer fra installation til installation og fra program til program.

Det forudsættes, at læseren er fortrolig med brugen af dels Supermaxsystemet og dels med værtsprogrammerne.

Supplerende informationer om Supermax 3270/SNA kan læses i manualen "Systemadministratorens vejledning til Supermax SNA".

Brugervejledningen indledes med en beskrivelse af, hvorledes selve skærmen er opdelt. Specielt beskriver afsnit 2.1 de forskellige statusmeddelelser, og hvad der kan gøres for at fjerne evt. fejlsituationer. Dernæst beskrives, hvorledes tastaturet fungerer. Der afsluttes med en vejledning i fejlsøgning i tilfælde af driftsproblemer.

Kapitel 2. Beskrivelse af skærmen.

2. Beskrivelse af skærmen.

Alle Supermax skærme består af mindst 24 linier, som benyttes til at vise de data, som sendes frem og tilbage imellem værtsdatamaten og brugeren.

Disse 24 er linier opdelt i to typer af områder:

Beskyttede felter: Områder, som brugeren ikke kan skrive i.

Ubeskyttede felter: Områder, som brugeren kan skrive i.

Nogle Supermax skærme har desuden en 25. linie, som benyttes til at vise terminalens status, bl.a. om tastaturet er låst eller ej. Denne linie kaldes statuslinien, og den er opdelt i 4 beskyttede felter, som beskrives hver for sig i det følgende. De 4 felter nummereres fra venstre mod højre, således at statusfelt 1 er det felt, der er længst til venstre, statusfelt 2 lige til højre for dette og statusfelt 4 feltet længst til højre.

Eksempel på en statuslinie.

[4]	B	JOB	X VENT	COM 504	+Cr
-----	---	-----	--------	---------	-----

På de Supermax-terminaler der ikke har en 25. linie, vil statuslinien blive vist i linie 24, når en af følgende hændelser indtræffer:

- Der trykkes på 'status'-tasten.
- Tastaturet er låst.

Når statuslinien forsvinder genskrives den oprindelige linie 24.

Den understregning, der viser hvor det næste indtastede tegn bliver placeret, kaldes Markøren.

Kapitel 2. Beskrivelse af skærmen.

2.1 Statusfelt 1.

Statusfelt 1 består af '[4] B JOB' fra eksemplet ovenfor, og det beskriver status for kommunikationslinien.

En 3270/SNA-skærm kan sende til og modtage data fra to forskellige programmer på værtsdatamaten. Det ene program styrer kommunikationen og kaldes for 'systemet' eller SSCP'en, mens det andet program udfører de funktioner, som brugeren egentlig ønsker, som f.eks. regnskabssystem, personaleadministration eller flyreservation. Dette program kaldes for 'applikationen' eller PLU'en.

Til sammenligning kan betragtes telefonnettet. 'Systemet' er en telefoncentral, mens 'applikationen' er den, man taler med.

I statusfelt 1 kan følgende tekster forekomme:

- [4], [6] : Angiver, om der emuleres en IBM3274 eller en IBM3276 evt. med 3770 og LU6.2.
- B : Indikerer, at der er forbindelse til værtsdatamaten.
- JOB : 3270/SNA-skærmen sender og modtager data fra 'applikationen'.
- SYST : 3270/SNA-skærmen sender og modtager data fra 'systemet'.
- ? : 3270/SNA-skærmen har hverken forbindelse med 'systemet' eller 'applikationen'.

2.2 Statusfelt 2.

Dette felt benyttes til at give meddelelser om forkert betjening af tastaturet fra brugerens side. Der kan først fortsættes, når tastaturet er låst op vha. af RESET-tasten.

Alle meddelelserne starter med 'X', som tegn på 'spærret adgang', og de bliver nedenfor gennemgået og forklaret. Det skal bemærkes, at det altid er muligt at afslutte 3270-kommunikation.

Kapitel 2. Beskrivelse af skærmen.



tionen for istedet at køre lokalt, f.eks. tekstbehandling, og så selvom terminalen befinder sig i en fejlsituation.

X VENT.

Tastaturet er låst, fordi der er trykket på ENTER-tasten eller en anden tast, der medfører, at der sendes data til værtsdatamaten.

Afvent at værtsdatamaten sender et billede ud, der låser tastaturet op.

X SYSTEM.

Tastaturet er låst, fordi værtsdatamaten er i færd med at sende et billede ud til skærmen, som må formodes at låse tastaturet op automatisk.

X ? +.

Den sidste indtastning er ulovlig. F.eks. indtastning af data mens X VENT er vist. Tryk på RESET.

X <OP>.

Der er forsøgt at indtaste, ændre eller slette data i et beskyttet felt. Tryk på RESET og flyt markøren.

X OP>.

Der er forsøgt at indtaste flere data i et felt, end der er plads til. Tryk på RESET.

X OP NUM.

Der er forsøgt at indtaste ikke-numeriske data i et numerisk felt. Tryk på RESET.

X -S.

Der er indtastet et ulovligt tegn. Tryk på RESET.

Kapitel 2. Beskrivelse af skærmen.

X -f.

Der er udført en ulovlig funktion, som f.eks. brug af PF-taster, når der sendes data til 'systemet'. Tryk på RESET.

X PRT SKRIVER.

Skærmen er i færd med at foretage en kopi af skærbilledet til papir (Hard copy). Når kopieringen er færdig, låses tastaturet automatisk op.

X PROG nnn.

Der har været en protokolfejl på kommunikationsforbindelsen til værtsdatamaten, hvor 'nnn' angiver et tre cifret tal. Kontakt den systemansvarlige og meddel nummeret. Tryk på RESET.

2.3 Statusfelt 3.

Dette felt benyttes til give besked om hændelser, der kræver brugerens opmærksomhed. Der er følgende to tekster:

COMM nnn.

Der er opdaget en fejl på kommunikationslinjen til værtsdatamaten, hvor 'nnn' angiver et to eller tre cifret tal. Kontakt den systemansvarlige og meddel nummeret. Det vil som regel ikke være muligt at benytte 3270, så længe fejlen ikke er forsvundet.

COMM 504 betyder at kommunikationslinjen til værtsdatamaten er afbrudt midlertidigt. Teksten forsvinder af sig selv, når linjen atter bliver aktiv.

:SS.T eller MM:SS.

Dette angiver svartiden på sidste forespørgsel, hvor SS er sekunder, T er tiendedele sekunder og MM er minutter.

Kapitel 2. Beskrivelse af skærmen.

2.4 Statusfelt 4.

Dette felt benyttes til at angive en eventuel lokal tilstand, skærmen er i.

^.

Skærmen er i 'indsæt tilstand'. Se beskrivelse af 'INS MOD' tasten.

+Cr.

Dersom skærmen emulerer en grafiskskærm, IBM3179G, og der er grafik på skærmen, findes der både den almindelige markør og en grafisk markør (trådkorset). +Cr betyder at det er den grafiske markør, der er aktiv. Se beskrivelsen af +Cr tasten.

Kapitel 3. Beskrivelse af tastaturet.

3. Beskrivelse af tastaturet.

Tastaturet er som reglen opdelt i 4 dele:

- Skrivemaskinetastaturet.
- Piletastaturet.
- Taltastaturet.
- Funktionstasterne.

De tre første omtales kort i de følgende 3 afsnit, hvorefter de enkelte funktionstaster beskrives en for en. Generelt gælder det, at terminalen svarer med en tekst i statusfelt 2 ved fejltastning, hvorefter RESET-tasten skal benyttes for at låse tastaturet op igen.

Der er 4 forskellige definitioner af hvordan 3270-taster aktiveres fra en Supermax-terminal. Hvilken af de 4 definitioner der anvendes, er fastlagt af systemadministratoren. De 4 definitioner for tastaturlayout er beskrevet i kapitel 5.

Kapitel 3. Beskrivelse af tastaturet.

3.1 Skrivemaskinetastaturet.

Er markøren placeret i et beskyttet felt, afvises brugen af alle tasterne på nær LF og CR med "X <OP>". Benyt RESET til at låse op med.

Er markøren placeret i et ubeskyttet, numerisk felt, afvises brugen af alle ikke-ciffer-taster på nær LF og CR med "X OP NUM". Benyt RESET til at låse op med.

3.2 Piletastaturet.

DEL sletter hele feltet, som markøren står i, dersom feltet er ubeskyttet.

PIL OP flytter markøren en linie op uanset felternes type. Hvis markøren står i øverste linie, springer den til nederste linie, samme kolonne.

PIL NED flytter markøren en linie ned uanset felternes type. Hvis markøren står i nederste linie, springer den til øverste linie, samme kolonne.

SKRÅ PIL (HOME) flytter markøren til første position i det øverste ubeskyttede felt på skærmen. Dersom hele skærmen er beskyttet, flyttes markøren til øverste venstre hjørne.

PIL TIL HØJRE flytter markøren en position til højre uanset felternes type. Dersom markøren står i sidste position på en linie, flyttes den til første position på linien nedenunder. Hvis markøren står på nederste linies sidste position, flyttes den til øverste linies første position.

PIL TIL VENSTRE flytter markøren en position til venstre uanset felternes type. Dersom markøren står i første position på en linie, flyttes den til den sidste position på linien oven over. Hvis markøren står på øverste linies første position, flyttes den til nederste linies sidste position.

PIL TIL HØJRE med lodret streg (TAB) er fremad tabulering. Markøren flyttes til næste ubeskyttede felts første position. Dersom hele skærmen er beskyttet, flyttes markøren

Kapitel 3. Beskrivelse af tastaturet.



til øverste venstre hjørne. Denne tast kaldes også TAB.

De resterende taster findes kun på enkelte typer skærme som f.eks. Tandberg skærme (DDE Display 500). På denne skærmtype fungerer de kun, hvis "Backtab off" er sat i "Switch Menu 2".

PIL TIL VENSTRE med lodret streg (BACKTAB) er baglæns tabulering. Står markøren i et ubeskyttet felt, men ikke i dets første position, flyttes den til feltets første position. Ellers flyttes markøren til forrige ubeskyttede felts første position. Dersom hele skærmen er beskyttet, flyttes markøren til øverste venstre hjørne.

FED PIL NED flytter markøren til første position i første ubeskyttede felt nedenfor den linie, hvor markøren er placeret. Denne tast er identisk med CR-tasten.

FED PIL OP flytter markøren til første position i første ubeskyttede felt ovenfor den linie, hvor markøren er placeret.

3.3 Taltastaturet.

Samtlige tasters funktion er identisk med funktionen af de tilsvarende taster i skrivemaskinetastaturet.

3.4 Kortlæser.

På visse terminaler er der installeret en kortlæser til indlæsning af magnetkort. Der kan indlæses magnetkort, når tastaturet er låst op, og markøren er placeret i et ubeskyttet felt. Kortet føres igennem læseren fra venstre mod højre og med den sorte magnetstribе vendende nedad og væk fra brugeren.

Når kortet er indlæst, låses tastaturet, og de indlæste data sendes ind til værtsdatamaten.

Kapitel 4. Definition af 3270-taster.

4. Definition af 3270-taster.

Dette afsnit beskriver funktionen af de specielle 3270-taster. Bemærk at hver enkelt tast har fået et navn (f.eks. REFRESH). Det er ikke beskrevet i dette afsnit hvilken tast på Supermax-terminalen der skal benyttes for at aktivere den. Dette er beskrevet seperat i kapitel 5, da der er flere valgmuligheder mht. tastaturlayout.

4.0 QUIT

Denne tast afslutter 3270-emuleringen. I linje 24 skrives teksten "ØNSKES AFSLUTNING ?", hvilket er et kontrolspørgsmål for at sikre, at der faktisk ønskes at kommunikationen skal afsluttes. Spørgsmålet bekræftes ved at trykke på 'j' og CR, hvorefter kommunikationen ophører, idet skærmen blankes. Herefter kan der køres lokalt. Spørgsmålet afkræftes ved at trykke på alt andet end 'j' og CR, hvorefter der kan fortsættes.

Hvis tastaturet er låst, og QUIT-tasten ikke fungerer, kan det være nødvendigt at udføre en "hård" afslutning ved at aktivere en såkaldt "interrupt" funktion. Funktionen opnås normalt ved at taste 'Ctrl c', dvs. holde 'Ctrl'-tasten nede samtidig med at der trykkes på 'c'. Dette kan gøres, uanset om tasturet er låst eller ej. Det frarådes dog stærkt at benytte denne funktion til normal afslutning, da funktionen kan forårsage uheldige sideeffekter, hvis den fejlagtigt aktiveres under andre programmer.

4.1 RESET

Denne tast benyttes til at låse tastaturet op. Dersom forsøg på oplåsning af tastaturet resulterer i en tekst i statusfelt 2, befinder terminalen sig i en ventetilstand. Se afsnit 2.2 for nærmere forklaring af meddelelserne.

4.2 HELP

Når der trykkes på denne tast vises sammenhængen imellem samtlige 3270-taster og de Supermax terminal-taster der skal tryk-

Kapitel 4. Definition af 3270-taster.

kes for at opnå 3270- funktionen. Der bladres vha. mellemrumstasten. Alt andet afslutter hjælpebilledet, hvorefter 3270-skærbilledet genskrives.

4.3 STATUS

På Supermax-terminaler med kun 24 linier, vil tryk på denne tast resultere i, at statuslinien vises i linie 24. Statuslinien forsvinder ved første tastetryk, hvorefter linie 24 genskabes.

4.4 REFRESH

Skærbilledet og statuslinien skrives ud på skærmen. Denne facilitet kan bruges, hvis skærbilledet af en eller anden grund er ødelagt. F.eks. hvis terminalen har været slukket eller "reset".

4.5 INS MOD

Terminalen sættes i INSERT MODE (indsættelsestilstand), hvilket skrives i statusfelt 4. Terminalen tages ud af INSERT MODE ved at trykke på INS MODE igen. Når terminalen er i INSERT MODE, og markøren står i et ubeskyttet felt, hvor sidste position er blank, resulterer indtastning af data i, at tegnene fra og med markøren flyttes een position til højre, og det netop indtastede tegn indsættes på markørpositionen. Det sidst tegn i feltet, som er blankt, flyttes ikke.

4.6 DEL CHR

DEL CHR er synonymt med DELETE CHARACTER. Dersom markøren står i et ubeskyttet felt, slettes det tegn, som markøren udpeger, og alle tegnene til højre for markøren flyttes en position til venstre.

Kapitel 4. Definition af 3270-taster.

4.7 TAB

Samme funktion som TAB-tasten. Se afsnit 3.2.

4.8 BCK.TAB

Samme funktion som BACKTAB-tasten. Se afsnit 3.2.

4.9 EOF

EOF er synonymt med ERASE TO END OF FIELD. Dersom markøren står i et ubeskyttet felt, slettes alle feltets positioner fra og med markøren.

4.10 ERASE

ERASE er synonymt med ERASE INPUT eller ERASE FIELD. Sletter alle ubeskyttede felter på skærmen.

4.11 DUP

Hvis markøren står i et ubeskyttet felt indsættes et DUPLICATE, der vises som '*', og som betyder, at tegnet før DUP logisk set gentages (duplikeres) til de resterende positioner i feltet. Markøren placeres som ved fremad tabulering (se "pil til højre med lodret streg") dvs. første position i efterfølgende ubeskyttede felt.

4.12 FM

Hvis markøren står i et ubeskyttet felt, indsættes et FIELD MARK, der vises som ';', og som betyder, at feltet logisk set er slut ved dette mærke.

Kapitel 4. Definition af 3270-taster.

4.13 PRINT

Skærbilledet udskrives på en printer. se IDENT, hvilket også kaldes "HARD COPY". Tastaturet låses, og der skrives "X PRT SKRIVER" i statusfelt 2.

4.14 IDENT

Denne tast giver mulighed for at vælge hvilken printer, kopi af skærbilledet skal udskrives på, ved tryk på PRINT. Der vil enten blive vist en menu over de printere der kan benyttes til skærmkopi, eller en printerkommando. Såfremt der vises en menu vælges en ny printer ved at indtaste et tal svarende til den ønskede printer, og derefter trykke <Retur>. Hvis man ønsker at se hvilke printerkommandoer, der svarer til de viste printere, tages IDENT en gang til. Såfremt der ikke vises en fuld menu, vises der en printerkommando, der kan rettes efter ønske.

4.15 SAVE

Skærbilledet kopieres ud i en af brugeren specificeret fil. Skærbilledet slettes midlertidigt, og brugeren bliver bedt om at specificere navn og placering af 'hard copy'-filen. Dersom brugeren ikke ønsker at fuldføre kopieringen, f.eks. på grund af diskfejl, kan kopieringen afsluttes ved at trykke på RESET tasten. Efter endt kopiering eller afbrydelse af denne reetableres det oprindelige skærbillede.

4.16 PA1, PA2 og PA3

Tasterne i denne gruppe virker kun, hvis terminalen sender data til 'applikationen' på værtsdatamaten. Tastaturet låses, og der sendes en besked til værtsdatamaten, om hvilken tast, der er trykket på. Normalt benyttes ENTER-funktionstasten til at sende data med.

Kapitel 4. Definition af 3270-taster.

4.17 PF1 - PF24

Disse taster er de egentlige IBM-"funktionstaster" hvis funktion afhænger af hvilken applikation der køres på værtsdatamaten. De kan kun benyttes når terminalen sender data til 'applikationen' på værtsdatamaten. Når en af disse aktiveres låses tastaturet, og der sendes en besked til værtsdatamaten, om hvilken tast der er trykket på, samt de indtastede data.

4.18 SYS.REQ

Tasten benyttes til at skifte imellem, hvilket program på værtsdatamaten, terminalen skal sende data til. Dvs. sendes der for tiden til 'systemet' vil tryk på SYSTEM REQUEST få terminalen til at sende data til 'applikationen' og omvendt.

Sender terminalen til 'systemet', bevirker tryk på tasten, at tastaturet låses, skærmen blankes, og der skrives JOB i statusfelt 1. Derudover sendes der en besked til værtsdatamaten om, at skærbilledet er ødelagt, hvorefter det er op til værtsdatamaten at reagere. Dersom den ikke har reageret ved bl.a. at låse tastaturet op, indenfor en rimelig tid, kan RESET-tasten benyttes.

Sender terminalen til 'applikationen', bevirker tryk på tasten, at der skrives 'SYST' i statusfelt 1, og, at skærbilledet bliver blanket, men tastaturet forbliver ulåst.

4.19 ENTER

Denne tast benyttes til at sende data ind til værtsdatamaten, hvilket bl.a. medfører at tastaturet låses.

4.20 CLEAR.

Sender terminalen til 'systemet', blankes billedet og markøren flyttes til skærmens øverste venstre hjørne. Tastaturet forbliver ulåst.

Sender terminalen til 'applikationen', bliver billedet blan-

Kapitel 4. Definition af 3270-taster.



ket, tastaturet låses, og der sendes besked til applikationsprogrammet om, at billedet er slettet. Den videre reaktion er op til applikationsprogrammet. Hvis dette ikke reagerer inden for en rimelig tid, kan man prøve at låse tastaturet op vha. RESET.

4.21 ATTN

ATTN er synonymt med ATTENTION. Denne tast benyttes til at låse tastaturet op med, når RESET resulterer i en meddelelse i statusfelt 2. Tasten bevirker, at der sendes en anmodning til værtsdatamaten om at låse tastaturet op. Denne anmodning er det ikke sikkert at værtsdatamaten understøtter, i hvilke tilfælde tasten er funktionsløs

4.22 +Cr

Dersom der emuleres en grafisk skærm, IBM 3179G, og der er grafik på skærmen, kan der også eksistere en grafisk markør, et trådkors. Der er således to markører på skærmen samtidig, - den 'normale', alfanumeriske markør og den grafiske markør. Tasten +Cr benyttes til at fjerne/sætte den grafiske markør.

4.23 ALTCR

Dersom der emuleres en grafisk skærm, IBM 3179G, og der er grafik på skærmen, kan der også eksistere en grafisk markør. Tasten ALTERNATE CURSOR skifter mellem de 4 mulige grafiske cursor typer: hvidt kryds, grønt kryds, hvidt trådkors og grønt trådkors.

Kapitel 5. Tastatur-layout.

5. Tastatur-layout.

Der er defineret 4 forskellige standarder for hvordan de specielle 3270-taster "bindes" til Supermax-terminalens taster. Hvilken af disse 4 tastaturlayouts der skal benyttes defineres af systemadministratoren. Bemærk at brugeren i princippet kun på forhånd behøver at kende hvilken tast der skal trykkes for at aktivere HELP. HELP-funktionen bevirker at der vises en oversigt over sammenhængen mellem 3270-tasterne og Supermax-terminalens taster.

Når der i det følgende refereres til begrebet funktions-taster menes der de 16 funktionstaster på en standard Supermax-terminal. Funktionstasterne nummereres fra venstre mod højre og man betegner dem med 'lille f', når de benyttes uden shift-tasten, og 'store f' når de benyttes med shift-tasten. Således er første funktionstast fra venstre uden brug af shift-tasten 'f1' mens første funktionstast fra højre med brug af shifttasten er 'F16'.

Kapitel 5. Tastatur-layout.

5.1 Tastaturlayout 1 (bc.termk).

Nedenfor er beskrevet sammenhængen mellem 3270-taster og Supermax funktionstaster når der benyttes tastaturlayout 1. Alle PF-taster aktiveres ved direkte at taste den tilsvarende Supermax funktionstast som beskrevet i Tastaturlayout 1.A. Alle ikke-PF taster som f.eks. STATUS og EOF aktiveres ved først at taste Shift F14, og dernæst funktionstasten beskrevet under tastaturlayout 1.B. F.eks. aktiveres HELP ved at taste Shift-F14 efterfulgt af f2.

Tastaturlayout 1.A

	1	2	3	4	5	6	7	8
F	PF13	PF14	PF15	PF16	PF17	PF18	PF19	PF20
f	PF1	PF2	PF3	PF4	PF5	PF6	PF7	PF8

	9	10	11	12	13	14	15	16
F	PF21	PF22	PF23	PF24	PA4			CLEAR
f	PF9	PF10	PF11	PF12	PA1	PA2	PA3	ENTER

Tastaturlayout 1.B (aktivt efter at der er tastet shift F14)

	1	2	3	4	5	6	7	8
F	RESET	STATUS		+Cr		DEL CHR	BCK.TAB	ERASE
f	QUIT	HELP	ALTCR	REFRESH		INS MOD	TAB	EOF

	9	10	11	12	13	14	15	16
F	FM	IDENT	SAVE			ATTN	SYS.REQ	
f	DUP	PRINT						

Kapitel 5. Tastatur-layout.

5.2 Tastaturlayout 2 (oa.termk).

Nedenfor er beskrevet sammenhængen mellem 3270-taster og Supermax funktionstaster når der benyttes tastaturlayout 2. Alle ikke-PF taster som f.eks. STATUS og EOF aktiveres ved direkte at taste den tilsvarende Supermax funktionstast beskrevet i tastaturlayout 2.A. Alle PF-taster aktiveres ved først at taste f15, og dernæst funktionstasten beskrevet under tastaturlayout 2.B. F.eks. aktiveres PF17 ved at taste f15 efterfulgt af shift-F5.

Tastaturlayout 2.A

	1	2	3	4	5	6	7	8
F	RESET	STATUS		+Cr		DEL CHR	BCK.TAB	ERASE
f	QUIT	HELP	ALTCR	REFRESH		INS MOD	TAB	EOF

	9	10	11	12	13	14	15	16
F	FM	IDENT	SAVE			ATTN	SYS.REQ	CLEAR
f	DUP	PRINT	PA1	PA2	PA3			ENTER

Tastaturlayout 2.B (aktivt efter at der er tastet f15).

	1	2	3	4	5	6	7	8
F	PF13	PF14	PF15	PF16	PF17	PF18	PF19	PF20
f	PF1	PF2	PF3	PF4	PF5	PF6	PF7	PF8

	9	10	11	12	13	14	15	16
F	PF21	PF22	PF23	PF24				
f	PF9	PF10	PF11	PF12				

Kapitel 5. Tastatur-layout.

5.3 Tastaturlayout 3 (sk.termk).

Nedenfor er beskrevet sammenhængen mellem 3270-taster og Supermax funktionstaster når der benyttes tastaturlayout 3. Alle PF-taster, samt visse andre 3270-taster er bundet til funktionstasterne, mens alle øvrige 3270-taster aktiveres ved først at taste ESC-tasten på Supermax-terminalen efterfulgt af en anden tast. Bemærk at et evt. bogstav der tasteres efter ESC skal være uskiftet (små bogstaver). F.eks. aktiveres HELP ved først at trykke på ESC-tasten efterfulgt af bogstavet lille 'h'. Bemærk at Supermax-terminalens returtast benyttes til ENTER, og at 3270-tasten RETURN derfor aktiveres ved at taste ESC efterfulgt af retur.

	1	2	3	4	5	6	7	8
F	PF13	PF14	PF15	PF16	PF17	PF18	PF19	PF20
f	PF1	PF2	PF3	PF4	PF5	PF6	PF7	PF8

	9	10	11	12	13	14	15	16
F	PF21	PF22	PF23	PF24	DUP	INS MOD	FM	PA1
f	PF9	PF10	PF11	PF12	PRINT	DEL CHR	EOF	PA2

3270 funktion	Terminal tast
ALTCR	ESC 'l'
ATTN	ESC 'a'
BCK.TAB	ESC 'b'
CLEAR	ESC 'c'
+CR	ESC '+'
ENTER	Retur
ERASE	ESC 'e'
HELP	ESC 'h'
IDENT	ESC 'i'

3270 funktion	Terminal tast
PA3	ESC '3'
QUIT	ESC 'q'
REFRESH	ESC 'r'
RESET	ESC ESC
RETURN	ESC Retur
SAVE	ESC 'v'
STATUS	ESC 'u'
SYS.REQ	ESC 's'

Kapitel 5. Tastatur-layout.

5.3 Tastaturlayout 4 (at.termk).

Nedenfor er beskrevet sammenhængen mellem 3270-taster og Supermax funktionstaster når der benyttes tastaturlayout 4. Dette tastaturlayout er dedikeret til, når der som Supermax-terminaler anvendes PC-ere med 12 funktionstaster. Når der i det følgende refereres til funktionstast, menes der PC-ens fysiske funktionstast, ikke den "logiske" Supermax funktionstast.

Alle PF-taster er mappet til PC-ens 12 funktionstaster som beskrevet nedenfor. Visse af 3270-tasterne, som f.eks. PA1, aktiveres via PC-ens funktionstaster, når der samtidigt trykkes på PC-ens Alt-tast eller Ctrl-tast. F.eks. aktiveres PA1 ved at taste Ctrl-f4. Alle øvrige 3270-taster aktiveres ved først at taste ESC-tasten efterfulgt af en anden tast. Bemærk at et evt. bogstav der tastes efter ESC skal være uskiftet (små bogstaver). F.eks. aktiveres HELP ved først at trykke på ESC-tasten efterfulgt af bogstavet lille 'h'. Bemærk at Supermax-terminalens returtast benyttes til ENTER, og at 3270-tasten RETURN derfor aktiveres ved at taste ESC efterfulgt af retur.

	1	2	3	4	5	6	7	8
F	PF13	PF14	PF15	PF16	PF17	PF18	PF19	PF20
f	PF1	PF2	PF3	PF4	PF5	PF6	PF7	PF8

	9	10	11	12
F	PF21	PF22	PF23	PF24
f	PF9	PF10	PF11	PF12

	1	2	3	4
Ctrl f	DUP	INS MOD	FM	PA1
Alt f	PRINT	DEL CHR	EOF	PA2

Kapitel 5. Tastatur-layout.



3270 funktion	Terminal tast
ALTCR	ESC 'l'
ATTN	ESC 'a'
BCK.TAB	ESC 'b'
CLEAR	ESC 'c'
+CR	ESC '+'
ENTER	Retur
ERASE	ESC 'e'
HELP	ESC 'h'
IDENT	ESC 'i'

3270 funktion	Terminal tast
PA3	ESC '3'
QUIT	ESC 'q'
REFRESH	ESC 'r'
RESET	ESC ESC
RETURN	ESC Retur
SAVE	ESC 'v'
STATUS	ESC 'u'
SYS.REQ	ESC 's'

Kapitel 5. Tastatur-layout.

6. Fejlsøgning.

Der sker intet, når man taster:

- Tastaturet er låst (statusfelt 2: X VENT).

Det låses op ved at trykke på RESET, og hvis dette ikke har nogen virkning, prøv at trykke OFFLINE REQUEST.

Tastaturet forbliver låst, selvom RESET bruges.

- Der er ingen reaktioner på brugen af RESET, se ovenfor.
- Der svares med meddelelser i statusfelt 2, se afsnit 2.2

Den låser tastaturet ligegyldigt, hvad man gør.

Prøv at trykke QUIT. Derefter kan 'n' efterfulgt af <CR> benyttes. (Afkræft ønsket om afbrydelse af kommunikationen). Der er følgende muligheder:

- 1: Hele skærmen er beskyttet,- send billedet vha. ENTER.
- 2: Markøren er i et beskyttet felt,- tryk på TAB.
- 3: Markøren er i et numerisk felt,- indtast tal eller TAB.
- 4: Terminalen sender til 'systemet', hvorfor PF- og PA-tasterne ikke virker. Brug ENTER.