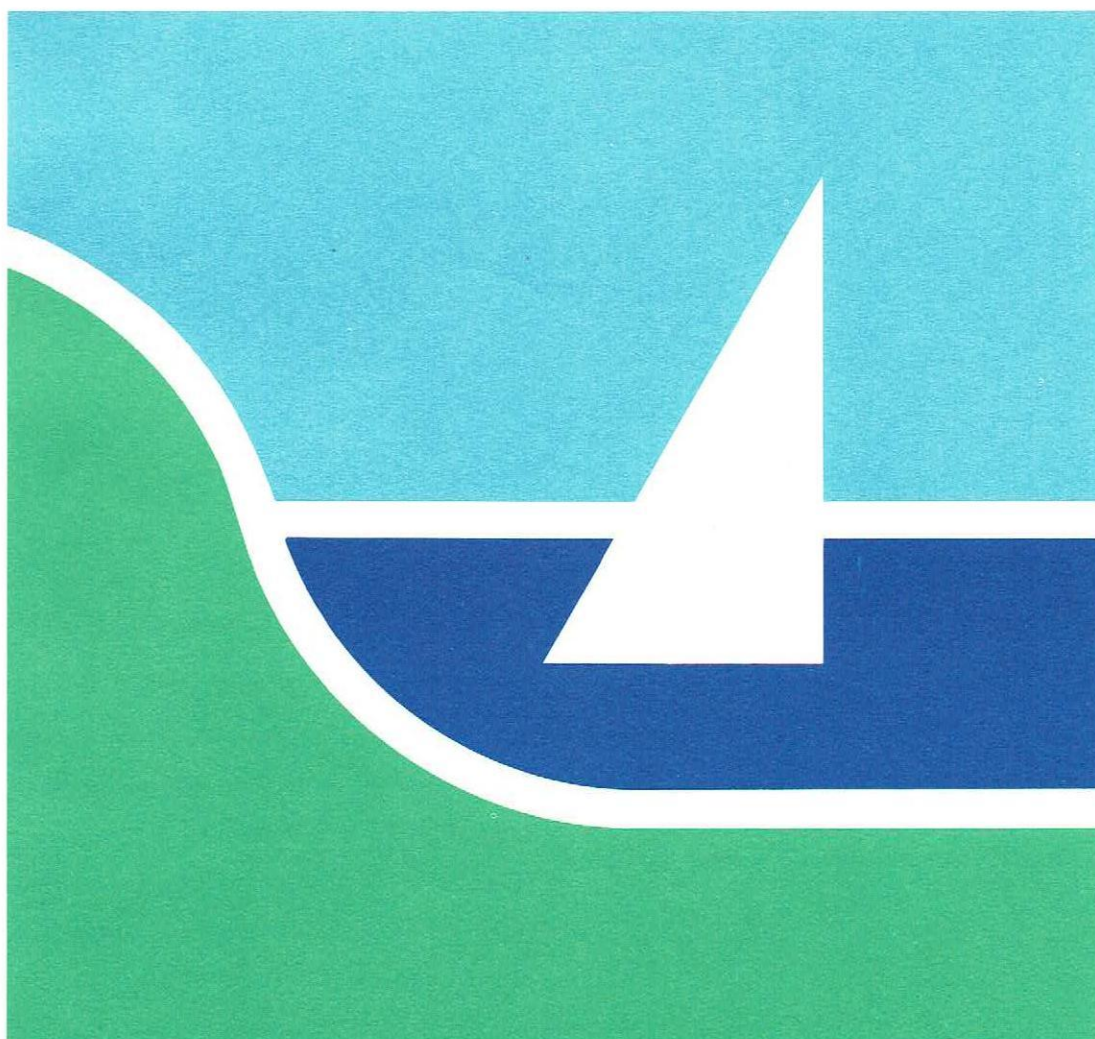


supermax

Supermax Vinduer Brugervejledning

1. december 1990
Version 3

Varenr. 94330210.



Supermax Vinduer

Brugervejledning

1. december 1990
Version 3

Varenr. 94330210.

Indholdsfortegnelse

1. Introduktion til Supermax Vinduer	1.1
1.1 Brugervejledning til Supermax Vinduer	1.1
1.2 Supermax Vinduer	1.1
1.3 Vindues-terminaler	1.2
2. Opbygning af Supermax Vinduer	2.1
2.1 Startmenu-billedet	2.1
2.2 Vinduerne	2.1
2.3 Aktive/ikke-aktive vinduer	2.2
2.4 Hjælpelinien	2.2
3. Funktionstaster i Supermax Vinduer	3.1
3.1 De faste funktionstaster i Supermax Vinduer	3.1
3.2 De variable funktionstaster i Supermax Vinduer	3.3
3.3 Andre taster med speciel anvendelse i Supermax Vinduer	3.3
3.4 Funktionstaster på en PC anvendt som terminal	3.3
4. Betjening af Supermax Vinduer	4.1
4.1 Start af Supermax Vinduer	4.1
4.2 Auto-opstart af funktioner	4.1
4.2.1 Fremstilling af auto-opstart = SKÆRM	4.1
4.2.2 Vælg vindue = VINDUE	4.2
4.2.3 Sæt vinduernes for- og baggrundsfarve = FARVE	4.2
4.2.4 Afslut FARVE	4.3
4.2.5 Indskriv opstart-kommando = KOMMANDO	4.3
4.2.6 Afslut KOMMANDO	4.3
4.2.7 Afslut SKÆRM	4.3
4.3. Start af ny funktion/nyt vindue	4.4
4.4 Fortryd NY FUNKTION	4.4
4.5 For mange aktive funktioner	4.4
4.6 Skift mellem aktiverede funktioner/vinduer	4.4
4.6.1 Skift mellem aktiverede vinduer i fast rækkefølge	4.5
4.6.2 Skift mellem vilkårligt valgte aktiverede vinduer	4.5
4.7 Afslut vindue	4.5
4.8 Afslut Supermax Vinduer	4.6
5. Stikordsregister	5.1

Fejlrapporteringsark.

Pris- Og Bestillingsliste.



1. Introduktion til Supermax Vinduer

1.1 Brugervejledning til Supermax Vinduer

"Brugervejledning til Supermax Vinduer" er et opslagsværk, der beskriver DDE's program Supermax Vinduer og betjeningen af dette program. Denne vejledning forudsætter kendskab til Supermax Kontorsystem svarende til "Brugervejledning til Supermax Kontor".

I "Brugervejledning til Supermax Vinduer" gennemgås de faciliteter, som Supermax Vinduer stiller til rådighed. Vejledningen er inddelt i 5 kapitler:

1. kapitel er en introduktion til Supermax Vinduer, der rummer generel information om Supermax Vinduer og "Supermax Vinduer – Brugervejledning".

2. kapitel beskriver opbygningen af Supermax Vinduer. Her beskrives, hvordan Supermax Vinduer er opbygget, og hvordan det præsenterer sig på terminalens skærm.

Det 3. kapitel omhandler de taster og andre hjælpemidler, som anvendes i betjeningen af Supermax Vinduer.

Kapitel 4 viser betjeningen af Supermax Vinduer.

Det sidste kapitel rummer et stikordsregister. Sammen med indholdsfortegnelsen forrest i vejledningen gør stikordsregistret det let at finde information om et bestemt emne i "Supermax Vinduer – Brugervejledning".

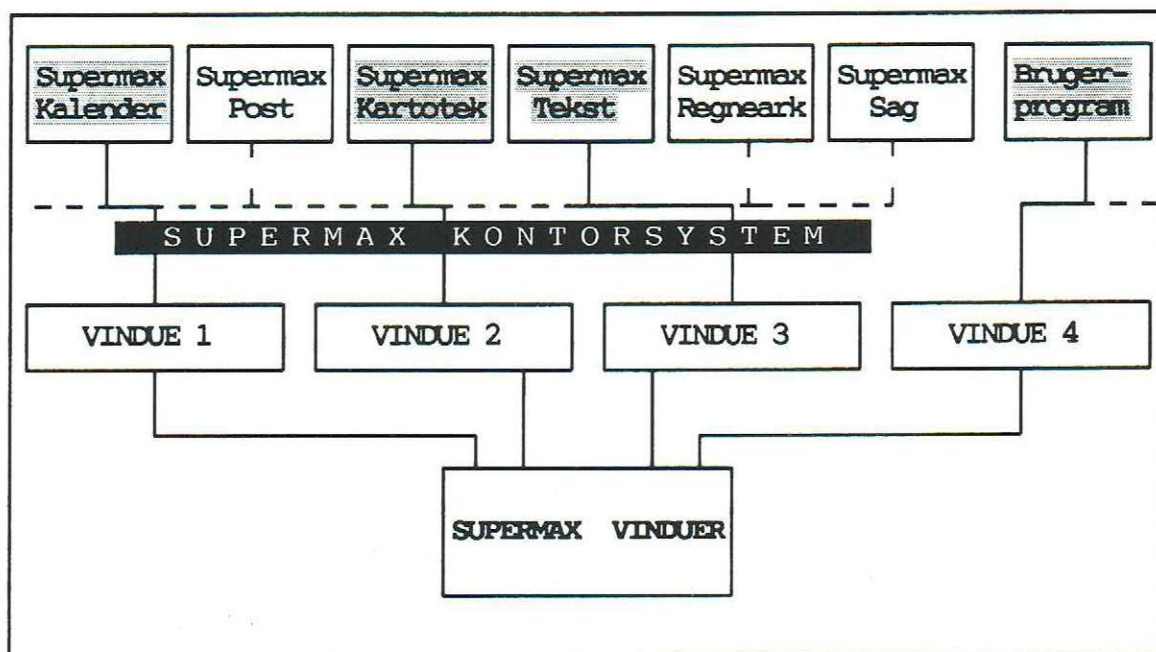
1.2 Supermax Vinduer

Supermax Vinduer er en servicefunktion, der sætter brugeren i stand til anvende et antal, typisk 3 – 4 **edb-funktioner**, f.eks. Supermax Kontorsystemfunktioner og eventuelt også andre specialfremstillede funktioner, på en gang, fra **en enkelt terminal**. Supermax Vinduer fungerer som et "vindue" ind til hver funktion.

Supermax Vinduer præsenterer de funktioner, der er tilgængelige, på en overskuelig måde. Valg og start af en funktion udføres med få tastetryk. (Se evt. beskrivelsen "Menuer og valg" i "Brugervejledning til Supermax Kontor"). Det er muligt at starte en ny funktion eller skifte til den anden funktion nårsomhelst, uden at afslutte afviklingen af den nuværende funktion.

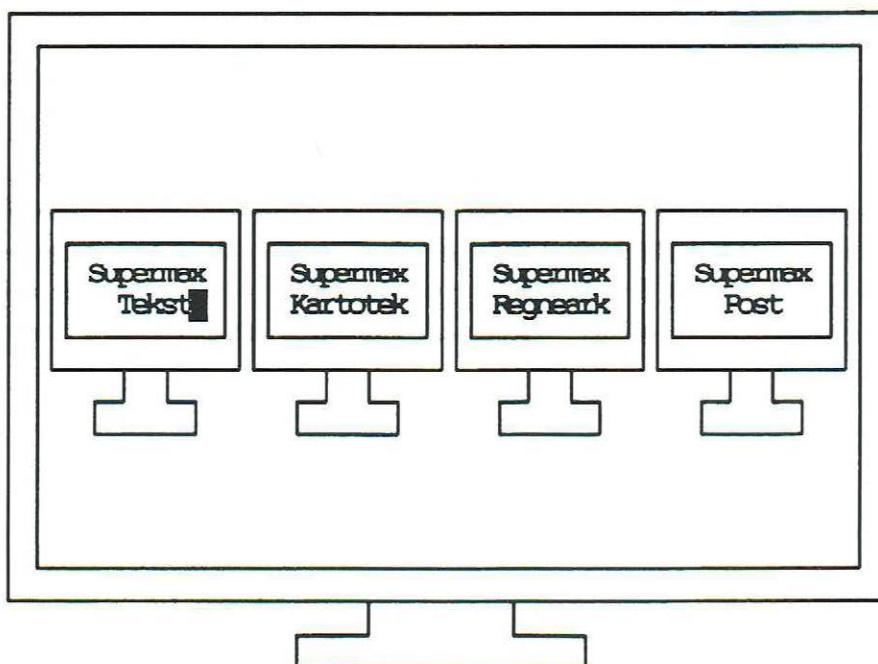


F.eks. kan Supermax Kalender, Supermax Kartotek, Supermax Tekst og et brugerspecifikt program, f.eks. et personalesystem, anvendes fra en terminal samtidig:



1.3 Vindues-terminaler

Det er en forudsætning for at bruge Supermax Vinduer, at man har en vindues-terminal til sin rådighed. En vindues-terminal er en speciel terminal, som gør det muligt at have overblik over flere forskellige arbejdsopgaver på samme tid. Man har så at sige et "vindue" ind til hver funktion. Det svarer til at arbejde på flere terminaler ad gangen. Det er dog kun muligt at skrive på en "terminal" ad gangen.





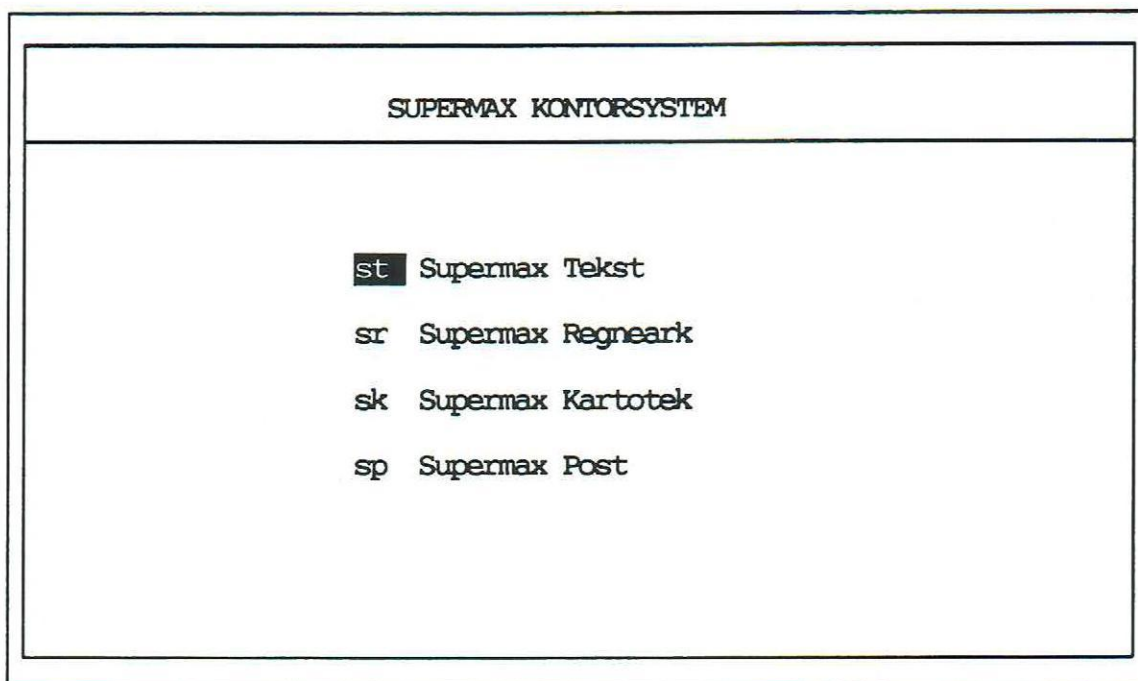
2. Opbygning af Supermax Vinduer

Supermax Vinduer består af to hoveddele: startmenu-billedet og et antal vinduer. Vinduesantallet er bestemt af, hvilken type terminal man arbejder ved og af antallet af vinduer, der er til rådighed på Supermax-datamaten.

2.1 Startmenu-billedet

Supermax Vinduers startmenu-billede svarer til startmenuen i Supermax Kontor. Dette skærm billede anvendes til at vælge og aktivere en af funktionerne på menuen.

Valg og aktivering af funktioner i menuen er beskrevet i "Supermax Kontor – Brugervejledning".



Indtast kommando:

2.2 Vinduerne

Vinduerne er arbejdsområder. Her afvikles de funktioner, der er valgt i startmenu-billedet. Det vil sige, at f.eks. Supermax Tekstmenuen vises i et af vinduerne, når Supermax Tekst er udpeget i startmenu-billedet.



2.3 Aktive/ikke-aktive vinduer

Der kan afvikles forskellige funktioner i alle vinduer samtidig, uafhængig af hinanden. Det er dog kun muligt at foretage **indtastninger** i et vindue ad gangen. Dette vindue kaldes **det aktive vindue**. Når der skiftes vindue, gøres det aktive vindue ikke-aktivt og et af de andre vinduer bliver nu aktivt og kan modtage indtastninger.

De ikke-aktive vinduer afvikler funktioner, der ikke kræver indtastninger, uanset om de vises på skærmen. Skærbilledet ændres, data opdateres etc. uanset om funktionen ses i det aktive vindue eller ej. Når vinduet gøres aktivt, vises der derfor et skærbillede, som er korrekt i forhold til funktionens afvikling.

2.4 Hjælpelinien

Der kan vises en **hjælpelinie** på den nederste del af skærbilledet. Den markerer de variable funktionstasters aktuelle betydning i et "skakbræt-mønster". (Se "De variable funktionstaster i Supermax Vinduer" nedenfor). Hjælpelinien kaldes frem/skjules ved tryk på funktionstasten HJÆLP. (Se nedenfor under "De faste funktionstaster i Supermax Vinduer").

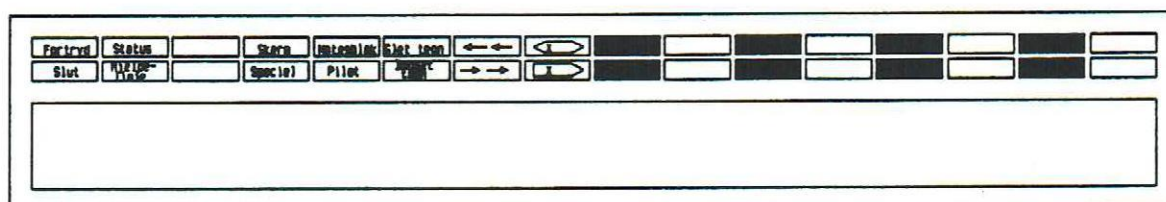


3. Funktionstaster i Supermax Vinduer

Når startmenu-billedet vises på skærmen, har funktionstasterne specielle funktioner, der er knyttet til Supermax Vinduer. Hvis der aktiveres en funktion i startmenuen, f.eks. Supermax Tekst, fjernes startmenuen fra skærmen og der skiftes over til et vindue. Funktionstasterne skifter tilsvarende til de funktioner, som er knyttet til det, som afvikles i vinduet.

3.1 De faste funktionstaster i Supermax Vinduer

De faste funktionstaster, funktionstasterne 1-8 set fra venstre, har de samme funktioner i hele Supermax Kontorsystem. Funktionerne fremgår af den plaststrimmel til at anbringe rundt om blokken af funktionstaster, der følger med Supermax Kontorsystem:



Funktionstasterne FORTRYD og PILOT kan ikke benyttes i denne version af Supermax Vinduer.

BETEGNELSE VIRKNING

SLUT	Funktionstasten SLUT afslutter Supermax Vinduer. (Se nedenfor under "Afslut Supermax Vinduer").
HJÆLP	Funktionstasten HJÆLP kalder hjælpelinien med markering af variable funktionstasters betydning frem nederst på skærmen. Disse funktionstaster behandles nedenfor under "De variable funktionstaster i Supermax Vinduer".
STATUS	Funktionstasten STATUS bevirker, at programversion og dato for Supermax Vinduer vises i startmenuens øverste linie:





De faste funktionstaster i Supermax Vinduer

BETEGNELSE VIRKNING

**SKIFT
FUNKTION
SF** Et tryk på tasterne KONTROL-(ctrl) og "z" samtidig, efterfulgt af tryk på funktionstasten SKIFT FUNKTION eller skifter mellem de forskellige igangsatte vinduer, således at et andet vindue end det hidtidige bliver det aktive vindue. (Se nedenfor under "Betjening af Supermax Vinduer").

**NY
FUNKTION** Et tryk på tasterne KONTROL-(ctrl) og "z" samtidig, efterfulgt af tryk på funktionstasten NY FUNKTION gør det eller muligt at starte en ny funktion i et nyt vindue. (Se NF nedenfor under "Betjening af Supermax Vinduer").

SPECIEL Funktionstasten SPECIEL bevirker, at den skjulte menu, der hører til start-menuen, bliver vist. (Se "Supermax Kontor - Brugervejledning").

SKÆRM Hvis den enkelte bruger har rettigheder til det, giver SKÆRM mulighed for at rette i de oplysninger om de funktioner og skærmfarver, der skal startes med ved automatisk start af vinduerne i Supermax Vinduer. Der er mulighed for at ændre farver og opstartskommando for hvert vindue.

INDSÆT TEGN Funktionstasten INDSÆT TEGN gør plads til at indsætte tegn på markørens placering.

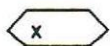
SLET TEGN Funktionstasten SLET TEGN sletter tegnet, som markøren er placeret på, og rykker linien sammen igen.

->-> Denne funktionstast flytter markør til sidste tegn i kommandolinie.

<-<- Denne funktionstast flytter markør til første tegn i kommandolinie.



Denne funktionstast sletter resten af kommandolinien.



Denne funktionstast sletter hele kommandolinien.



3.2 De variable funktionstaster i Supermax Vinduer

De variable funktionstaster, funktionstasterne 9 – 16 set fra venstre, har særlige funktioner i Supermax Vinduer. Funktionerne fremgår af den hjælpelinie, der kan kaldes frem nederst på skærmen med et tryk på den faste funktionstast HJÆLP (Se ovenfor under "De faste funktionstaster i Supermax Vinduer").

hjælpetxt	red. text	lås	genkald
-----------	-----------	-----	---------

BETEGNELSE VIRKNING

HJÆLPETXT	HJÆLPETXT anvendes, hvis man er i tvivl om anvendelsen af den funktion i Supermax Vinduer, som man har valgt. Hvis der er indskrevet en forklarende hjælpe tekst, kaldes denne tekst frem ved et tryk på HJÆLPETEXT.
RED. TEXT	RED. TEXT giver adgang til at redigere i hjælpe teksten.
LÅS	LÅS blokerer skærmen, indtil man indtastes det kodeord, som anvendes ved "logon". Dette bevirker, at man kan forlade skærmen uden at skulle afslutte funktionerne i de enkelte vinduer.
GENKALD	GENKALD genskriver den sidst indtastede kommando på kommandolinien.

3.3 Andre taster med speciel anvendelse i Supermax Vinduer

BETEGNELSE VIRKNING

RETUR	Bruges til at aktivere en udpeget funktion. (Tasten kaldes også RETURN eller ENTER og markeres ofte på tastaturet med en "knækket" pil).
Piltaster	PIL NED, -OP, -VENSTRE og -HØJRE er markeret med pile i funktionsretningen og normalt anbragt i en gruppe. Disse taster har flere forskellige anvendelser i Supermax Vinduer og vil derfor blive behandlet i hvert enkelt tilfælde.

3.4 Funktionstaster på en PC anvendt som terminal

Da en pc's tastatur ikke er opbygget helt som en normal terminal, betjenes funktionstasterne ikke helt ens. For nærmere oplysning om funktionstasterne på pc'en og andre forhold omkring anvendelse af pc'er som terminaler til en Supermax-datamat henvises til det pc-specifikke oplysningsmateriale, der leveres sammen med pc'en.





4. Betjening af Supermax Vinduer

4.1 Start af Supermax Vinduer

Systemadministratoren, den person der er ansvarlig for Supermax datamatens og Supermax Kontorsystems daglige drift og vedligeholdelse, kan tilpasse Supermax Kontorsystem til den aktuelle anvendelse. Hvis der er afvigelser fra det her beskrevne, henvises der derfor til systemadministratoren.

Det almindeligste er, at Supermax Vinduer startes automatisk, når en bruger sætter sig i forbindelse med Supermax Kontorsystem ved sin terminal, den såkaldte **logon-procedure**. Brugeren skaffer sig adgang til systemet ved at identificere sig med korrekt brugernavn og kodeord. (Spørg evt. systemadministratoren). Supermax Vinduer melder sig derefter på skærmen med startmenuen. (Se ovenfor under "Startmenu- billedet").

4.2 Auto-opstart af funktioner

Hvis man plejer at arbejde med nogle bestemte funktioner i vinduerne, er det en fordel at anvende "autoopstart". Det vil sige, at man ved start af Supermax Vinduer automatisk får startet de ønskede funktioner i vinduerne. Det kan f.eks. være Supermax Tekst i vindue 1, Supermax Regneark i vindue 2, Supermax Kartotek i vindue 3 etc.

Med auto-opstart "sparer" man således at skulle aktivere de ønskede funktioner fra en menu. Man kan blot skifte vindue og straks gå i gang med den ønskede funktion.

4.2.1 Fremstilling af auto-opstart = SKÆRM

Auto-opstarten kan ændres, når startmenubilledet vises på skærmen. Brugere med farveskærm kan ændre forgrunds- og baggrundsfarve i de enkelte vinduer. De brugere, som systemadministratoren har tildelt specielle rettigheder, kan desuden ændre auto-opstartens opstartskommandoer.

Et tryk funktionstasten "SKÆRM" kalder en "pop-up-menu" frem, et firkantet felt midt på skærmen, hvorfra der er mulighed for ændre opstarten af hvert enkelt vindue.



Pop-up-menuen ser således ud:

SUPERMAX KONTORSYSTEM

st
sr
sk
sp

Supermax Vinduer

 Opsætning

3

Indtast kommando:

vindue 1 vindue 2

vindue 3

 vindue 4 vindue 5 vindue 6

4.2.2 Vælg vindue = VINDUE

Det vindue, hvis opstart skal ændres/indskrives, vælges ved et tryk på den tilsvarende funktionstast. Efter valg af et vindue vises vinduets nummer i lys skrift på mørk baggrund (invers) i pop-op-menuen, og hjælpelinien viser de bløde funktionstasters aktuelle betydning:

Brugere med rettigheder til at redigere opstart-fil ser denne linie:

farve

kommando

Brugere uden redigerings-rettigheder ser denne linie:

farve

4.2.3 Sæt vinduernes for- og baggrundsfarve = FARVE

Efter et tryk på funktionstasten FARVE genskrives pop-up-menuen i de farver, der er gældende for vinduet. PIL-OP og PIL-NED ændrer på baggrundsfarven, mens PIL-VENSTRE og PIL-HØJRE ændrer tekstfarven. HOME sætter farverne tilbage til udgangspunktet. (Farvevalg er naturligvis kun relevant ved farve-terminaler).



4.2.4 Afslut FARVE

For at afslutte farvevalget trykkes SLUT. Herefter kan der igen vælges FARVE og KOMMANDO. Endnu et tryk på SLUT gør det muligt at vælge et andet vindue.

4.2.5 Indskriv opstart-kommando = KOMMANDO

Efter et tryk på funktionstasten KOMMANDO vises en eventuel nuværende kommando. Man har nu mulighed for at indskrive en ny kommando eller ændre i den eksisterende. Oplysninger om, hvad der kan skrives som kommando, kan findes i "Systemadministration til Supermax Kontor", kapitlet "Menuredigering".

Det er kun muligt at angive **programkald** som opstart-kommando. Hvis man ønsker at starte med en menu i et vindue, skal menu-kaldet gøres til et programkald. Det gøres ved at sætte kaldet til Supermax Kontor ind foran menu-kaldet. F.eks. kan kaldet til Supermax Tekst, som startes som menu, indsættes i opstart-kommandoen således:

/alib/kontor/menu /alib/st/stmenu



4.2.6 Afslut KOMMANDO

For at afslutte indskrivningen af kommandoen trykkes SLUT. Herefter kan der igen vælges FARVE og KOMMANDO. Endnu et tryk på SLUT gør det muligt at vælge et andet vindue.

Bemærk, at der er særlige forhold, der gør sig gældende, hvis man indtaster en opstartkommando til et vindue, som har et højere nummer end vinduer uden opstartkommando. Her vil kommandoen blive udført i det vindue uden opstartkommando, som har det laveste nummer. Hvis man f.eks. indskriver en kommando til vindue 3, men ikke til vindue 1 og vindue 2, vil kommandoen blive startet i vindue 1!. Man er således nødt til at indskrive opstartkommandoer til alle de vinduer, der har et lavere nummer for at kunne styre et bestemt vindue.

4.2.7 Afslut SKÆRM

Når KOMMANDO og FARVE er afsluttet, og Hjælpe-linien viser VINDUE1, VINDUE2 etc., kan SKÆRM afsluttes. Et tryk på SLUT afslutter SKÆRM og fjerner pop-up-menuen.



4.3. Start af ny funktion/nyt vindue

Det er muligt at starte en ny funktion i et nyt vindue uden at afslutte det, der allerede afvikles. Hvis man for eksempel arbejder med et Supermax Tekst-dokument og skal anvende oplysninger fra Supermax Kartotek til dette dokument, startes den nye funktion, Supermax Kartotek, blot i et andet vindue. Det er nu muligt at skifte mellem de to funktioner med få tastetryk.

- * Tryk NF-tasten.

Eller hvis terminalen ikke har en NF-tast:

- * Tryk samtidig på KONTROL-(ctrl) og "z".
- * Tryk på NY FUNKTION.

Nu vises startmenuen, og det er derefter muligt at starte en af funktionerne ligesom den første funktion blev startet. (Se ovenfor under "Startmenu-billedet"). Når der startes en ny funktion, startes der et nyt vindue. Det nystartede vindue er det aktive vindue. Startmenuen kan kaldes frem NÅRSOMHELEST, også midt under afvikling af en anden funktion.

4.4 Fortryd NY FUNKTION

Hvis startmenuen kaldes frem ved en fejl, kan valget annulleres med funktionstasten SKIFT FUNKTION (Se nedenfor). Startmenuen vil da forsvinde igen, og den tidligere funktion vil være tilbage på skærmen igen.

4.5 For mange aktive funktioner

Hvis alle vinduer er i brug, kan der ikke startes flere samtidige aktiviteter. I denne situation skrives meddelelsen: "For mange aktive funktioner – Afslut en funktion", på startmenuens øverste ramme. Det er da nødvendigt at afslutte mindst én funktion. Der bliver så et ledigt vindue, som kan anvendes til den påtænkte aktivitet. Brugeren styrer altså selv, hvilke aktiviteter der skal være i gang, og hermed hvilke funktioner der er klar til brug.

4.6 Skift mellem aktiverede funktioner/vinduer

Hvis der afvikles mere end en funktion, altså anvendes mindst 2 vinduer, kan der skiftes mellem disse funktioner. Et andet vindue bliver nu det aktive vindue, der kan modtage indtastninger.

Når der skiftes til et nyt vindue, kan der umiddelbart arbejdes videre i dette, hvor man slap, selv midt i indtastning i et felt. En blok-formet markør angiver, hvor indtastning kan finde sted.



4.6.1 Skift mellem aktiverede vinduer i fast rækkefølge

Der kan skiftes mellem vinduerne, i den rækkefølge de blev startet: 1, 2, 3, 1, 2 ..osv.

- * Tryk på SF-tasten.

Eller hvis terminalen ikke har en SF-tast:

- * Tryk samtidig på KONTROL (ctrl-tasten) og "z".
- * Tryk på SKIFT FUNKTION.

4.6.2 Skift mellem vilkårligt valgte aktiverede vinduer

En anden metode kan anvendes til at skifte til et vindue med en aktiv funktion til et vilkårligt vindue med en aktiv funktion.

Hvis vinduesprogrammets Hovedmenu vises på skærmen, kan der skiftes til et vilkårligt vindue med en aktiveret funktion. Det er således en hurtigere måde at skifte vinduer på, idet man slipper for at passere forbi alle de øvrige vinduer for at nå frem til det ønskede vindue.

- * Tryk på det tal, der svarer til det nummer vindue, som man ønsker at arbejde i. Tallet skrives på kommandolinien.
- * Tryk SKIFT FUNKTION.

Nu aktiveres netop det vindue, som man ønsker at arbejde i.

Hvis man arbejder i et vindue, kan der skiftes til et andet vindue med en aktiv funktion:

- * Tryk samtidig på KONTROL (ctrl-tasten) og "z".
- * Tryk på det tal, der svarer til det nummer vindue, som man ønsker at arbejde i.

4.7 Afslut vindue

Et vindue afsluttes, når den funktion som er startet der, afsluttes. Hvis f.eks. Supermax Tekst er startet i et vindue er, og der trykkes SLUT i Tekst-menuen, så ophører Supermax Tekst funktionen, og vinduet afsluttes.

Man kan forvisse sig om, at en funktion/vindue er afsluttet ved at skifte funktion gentagne gange (se ovenfor). Hvis der er mere end en kørende funktion, vil de blive aktive i den rækkefølge de blev startet. Når den sidste er vist, vises den første igen. Det er således let at konstatere, at der kun er de ønskede funktioner/vinduer.



4.8 Afslut Supermax Vinduer

Supermax Vinduer afsluttes med et tryk på SLUT-tasten, når startmenu-billedet (Se ovenfor under "Startmenu-billedet") vises på skærmen. Herefter returneres der til tilstanden, før Supermax Vinduer blev startet, hyppigst til "logon-billedet".

Afslutning kan dog kun finde sted, såfremt der ikke er aktiviteter i gang i vinduerne. Hvis der trykkes SLUT fra startmenuen med aktive processer i blot et af vinduerne, fremkommer følgende meddelelse i startmenu-billedets øverste linie:

Kontorsystem kan ikke afsluttes med aktive funktioner! (Tryk retur)

De aktive funktioner skal afsluttes korrekt, før afslutning af Supermax Kontorsystem tillades. Ved korrekt afslutning vendes tilbage til "logon-billedet".



5. Stikordsregister

A

Adgang til systemet 4.1
Afslut
 FARVE 4.3
 KOMMANDO 4.3
 SKÆRM 4.3
 Supermax Vinduer 4.6
 vindue 4.5
Aktivt vindue 2.2
Annuller nyt vindue 4.4
Arbejdsområder 2.1
Auto-opstart af funktioner 4.1
Automatisk start af funktioner 4.1
Autoopstart
 til enkelte vinduer 4.3

B

Betjening af
 Supermax Vinduer 4.1
Bløde funktionstaster 3.3
Brugervejledning til
 Supermax Kontor 1.1
 Supermax Vinduer 1.1

C

Ctrl+z 4.4

D

DDE-strimmel 3.1
De hårde funktionstaster 3.2
De ikke-aktive vinduer 2.2
De passive vinduer 2.2
Det aktive vindue 2.2

E

ENTER 3.3

F

Farver 4.3
Faste funktionstaster 3.1, 3.2
FLYT MARKØR TIL SIDSTE TEGN 3.2
For mange aktive funktioner 4.4
For mange aktive vinduer 4.4
FORTRYD 3.1

Fortryd

 ny funktion 4.4
 nyt vindue 4.4
Forudvalgte vinduer 4.1
Funktioner starter automatisk 4.1
Funktionstast
 FLYT MARKØR TIL SIDSTE TEGN 3.2
 FORTRYD 3.1
 GENKALD 3.3
 HJÆLPETXT 3.3
 INDSÆT TEGN 3.2
 KOMMANDO 4.3
 LÅS 3.3
 NF 3.2, 4.4
 NY FUNKTION 3.2
 RED.TXT 3.3
 SF 3.2
 SKIFT FUNKTION 3.2
 SKÆRM 3.2
 SLET HELE KOMMANDOLINIEN 3.2
 SLET REST AF KOMMANDOLINIE 3.2
 SLET TEGN 3.2
 SLUT 3.1
 SPECIEL 3.2
 STATUS 3.1
Funktionstaster 3.1
 faste 3.1, 3.2
 hårde 3.1, 3.2
 på PC 3.3
Funktionstastlinien 2.2

G

GENKALD 3.3

H

Hjælpelinien 2.2
HJÆLPETXT 3.3
Hårde funktionstaster 3.1, 3.2

I

Ikke-aktive vinduer 2.2
Ikke-variable funktionstaster 3.1,
 3.2
INDSÆT TEGN 3.2
Introduktion til
 Supermax Vinduer 1.1

**K**

KOMMANDO 4.3
Kommando 4.3
Kontrol+z 4.4

L

Login 4.1
Logon-procedure 4.1
LÅS 3.3

M

Menukald 4.3

N

Nedlæg vindue 4.5
NF 3.2, 4.4
NY FUNKTION 3.2
Ny funktion 4.4
Nyt vindue 4.4

O

Opbygning af Supermax Vinduer 2.1
Opstartkommando 4.3
Opstartsfil 4.3

P

Passive vinduer 2.2
PIL HØJRE 3.3
PIL NED 3.3
PIL OP 3.3
PIL VENSTRE 3.3
Piltaster 3.3
Plaststrimmel 3.1
Pop-op-menu 4.3

R

RED.TXT 3.3
RETUR 3.3
RETURN 3.3

S

SF 3.2
Skakbræt-linien 2.2
SKIFT FUNKTION 3.2

Skift

funktion 4.4
mellem funktioner 4.4
mellem vinduer 4.4
vindue 4.4

SKÆRM 3.2

SLET HELE KOMMANDOLINIEN 3.2
SLET REST AF KOMMANDOLINIE 3.2

SLET TEGN 3.2**SLUT 3.1****Slut**

FARVE 4.3
KOMMANDO 4.3
SKÆRM 4.3
Supermax Vinduer 4.6
vindue 4.5

SPECIEL 3.2**Specielle taster 3.3****Start af**

ny funktion 4.4
nyt vindue 4.4
Supermax Vinduer 4.1

Startmenu-billedet 2.1**STATUS 3.1****Statuslinie 3.1****Stop**

Supermax Vinduer 4.6
vindue 4.5

Supermax Vinduer 1.1**V****Variable funktionstaster 3.3****Version og dato 3.1****Vinduer 2.1****Vinduestast 3.2****Vinduesterminaler 1.2****Vis version 3.1**

DDE

*

R A P P O R T

*

DDE



Til:

Dansk Data Elektronik A/S

Supportgruppen

Herlev Hovedgade 199

2730 Herlev

Dato:

Egen intern

rapportnummer:

Firma:

Tlf.:

Kontaktperson:

Adresse:

Postnummer:

By:

Installationsnummer:

Maskinnavn:

Operativsystem, type/version:

Skærmtype:

Printertype:

Deres vurdering: Fejl __ eller Forslag __

Minimal (m) __ Betydelig (b) __ Katastrofal (k) __

Produkt:

Version:

Vare-nr:

Er fejlen observeret ved flere lejligheder? Ja __ Nej __

Kan fejlen genskabes? Ja __ Nej __

Kort beskrivelse af fejlen: (maks. 60 tegn)

Detaljeret beskrivelse af fejlen:

Bilag vedlagt ☐

SÅDAN UDFYLDES RAPPORTEN:

Firma:

Firma-/kundenavn.



Tlf:

Deres telefonnummer.

Kontaktperson:

Deres kontaktperson vedrørende fejlen.

Adresse:

Adresse på anlægget, hvor det fejlbehæftede programmel er installeret.

Installationsnummer:

Installationsnummer på anlægget, hvor fejlen optræder.

Skærm:

Hvis fejlen er skærmspecifik, oplyses skærmtype.

Printer:

Hvis fejlen er printerspecifik, oplyses printertype.

Maskinnavn:

Kælenavn/rumnummer eller lignende.

Deres vurdering:

Af fejl, forslag.

Operativsystem:

Navn og versionsnummer på operativsystemet på maskinen.

Produkt:

Navn på det fejlbehæftede programmel, f.eks. Supermax Regneark, tar, cc.

Version:

Versionsnummer på det rapporterede produkt.

Fejlens hyppighed:

Hvor tit opstår fejlen?

Kort beskrivelse:

Kort, præcis karakteristik af fejlen på maks. 60 tegn.

Detaljeret beskrivelse:

Nærmere angivelse af fejlen samt præcisering af omstændighederne omkring dens optræden.

Bilag vedlagt:

Bedes afkrydset, hvis der medfølger udskrifter, disketter og lign.



SMAX VINDUET BUSSEVEJEDEN



Dansk Data Elektronik A/S
Herlev Hovedgade 199
DK 2730 Herlev
Tel.: (+45) 42 84 50 11
Fax: (+45) 42 84 52 20

68410019