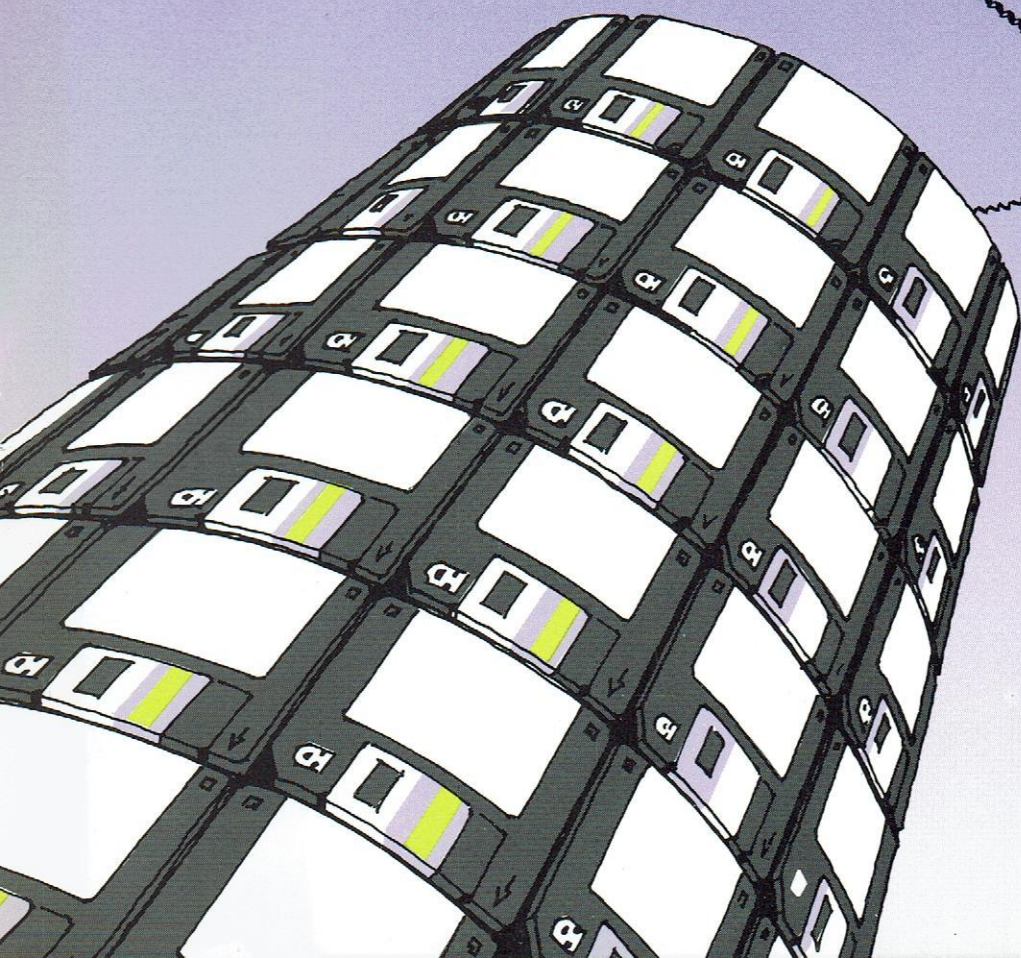


Undervisningsprogrammer til skolerne.

Maj '92



Orfeus

INDHOLD

Folkeskolen

Alle fag:

ESTA, Kursusmappen, Orakel, Spørgsmål og svar, TænkeTavle

Bibliotekskundskab:

Anmelder, Find en bog

Billedkunst:

Cartoon, MOBILE, Rum, 3Dmodel, 3D-Huset

Biologi:

AIMS, Dataflora, Sundhed for alle

Dansk:

Anmelder, Calis øvelser, Cartoon, Dagbladet, Dansk Arbejde, Helios, Mester Musen, Rimernes Ø, Skriv til avisen, Tast-Arthur, Tolk, Ungdomsøkonomi, Værkstedsarbejde

Fremmedsprog:

Calis applikationer 1, Calis øvelser, Gramma-tysk, Peter and Jill, Prepositions & Picture Tools, PrivatLærer, Tolk

Fysik og kemi:

Kredsløb, MOBILE, Molekyle Editor, Stjernebilleder

Hjemkundskab/sundhedslære:

Du bli'r hvad du spiser

Håndarbejde:

Klædedragtens historie

Indskoling og specialundervisning:

Helios, Klods på Klods, Lastbilen, Mathilde, Mester Musen

Maskinskrivning:

MicKey

Regning/Matematik:

Cykelbutikken, En dag i butikken, GeomeTricks, Grafbox, Grafvrideren, Matematik Musen, MOBILE, Regnegrotten, Regnegymnastik, Sandt, 3Dmodel, Ungdomsøkonomi, Værkstedsarbejde

Samtidsorientering og geografi:

Adelsmand i støbeskeen, Brevdue i Europa, Cykelbutikken, Dagbladet, Datsiida, Globetrotter, Probe, Sahel, Stjernebilleder, Sundhed for alle, Ungdomsøkonomi, Værkstedsarbejde

Gymnasiet og HF

Alle fag:

ESTA, Kursusmappen, Notarius, Orakel, TænkeTavle

Billedkunst:

MOBILE, Rum, 3Dmodel, 3D-Huset

Dansk:

Calis, Dagbladet

Datalogi:

DAVID, ESTA, HIT, 3Dmodel

Fremmedsprog:

Calis applikationer 1 og 3, Gramma-tysk, PrivatLærer

Fysik/Kemi:

Formel1, KEMI, Kernekraftværk, Kredsløb, MOBILE, Molekyle Editor, MOSTER, Probe, Stjernebilleder, Strålende virkninger

Geografi:

Globetrotter, Hefaistos, Probe, Sundhed for alle

Historie:

Adelsmand i støbeskeen

Matematik:

Formel1, GeomeTricks, Grafbox, Grafvrideren, MOBILE, Sandt, 3Dmodel

Naturfag:

AIMS, Formel1, Grafvrideren, Kernekraftværk, Kredsløb, MOBILE, MOSTER, Probe, Sandt, Stjernebilleder, Strålende virkninger

Psykologi:

Calis applikationer 2

Samfunds-fag:

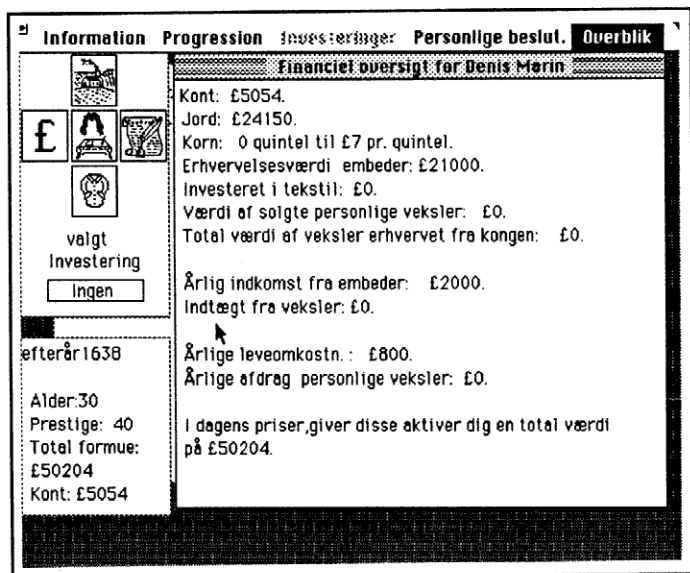
Adelsmand i støbeskeen, Dagbladet, Datsiida, Levekår og velfærd, NSDstat, Sundhed for alle, To folketingsvalg

Alle priser er inkl. moms

Med mindre andet er nævnt på katalogsiden, sælges programmet af Orfeus med skolelicens.

Adelsmand i støbeskeen

Et simulationsspil



Fag: Historie, Samfundsfag

Niveau: Folkeskolens ældste klasser, Gymnasium og HF

Forfatter:
Carolyn Lougee

Dansk version:
Finn Dahl Nielsen

Materiale:
Program, 1 diskette
Brugervejledning

Beskrivelse:

Adelsmand i støbeskeen er et simulationsspil om det økonomiske og sociale liv for det franske borgerskab under kong Louis XIV (1638-1715).

Sceneriet bliver kort introduceret til spilleren, som herefter begynder på en ambitiøs plan for sin sociale opstigning. Den indeholder økonomiske og sociale beslutninger. Spilleren oplever Frankrig i det 17. århundrede, ved bl.a. at planlægge ægteskab, investeringer og ved at søge indflydelse gennem officielle hverv og alliancer med magtfulde personer.

- Som i det virkelige liv følger økonomisk og social prestige ikke et fastlagt mønster.
- Spillere kan få rigdom og prestige, eller opleve skam, nederlag, indtægtstab, ja selv bankerot!
- Udfordringen i simulationen er at holde sin sociale og økonomiske status i balance.

Maskintype: Macintosh

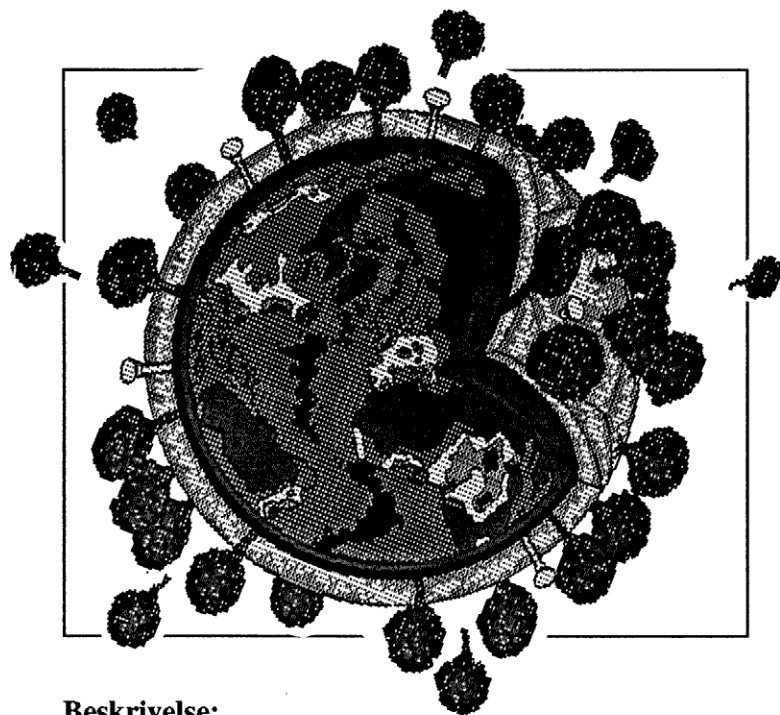
Skærmtype:

Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris: 625,-

AIMS

AIDS Information, Modifikation og Simulation



Fag: AIDS-oplysning,
Biologi

Niveau: Ungdomsuddan-
nelserne, folkeoplysning

Forfattere:

Jose Gonzalez, Magne
Myrtveit, Lars Vavik

DK-materiale: Eske Bruun
og Peter Ferdinand

Materiale:

Program

AIMS Vejledning

AIMS Brugerhæfte

Introduktion til AIMS med
undervisningsoplæg

Beskrivelse:

AIMS består af tre moduler: *KORT*, *MODELLER* og *DISKOTEK*.

KORT er en database, hvis formål er at indsamle, ordne og tolke data samt drage konklusioner af dette. Modulet indeholder WHO's talmateriale på de indberettede AIDS-tilfælde, fra Danmarks amter til hele verden.

MODELLER er en simulering, som skal give en forståelse for, hvilke faktorer der har indflydelse på en epidemis udbredelse. AIDS sammenholdes med andre epidemier.

DISKOTEK er en simulering, som skal give få forståelse for, hvordan ens egen risiko for smitte afhænger dels af ens egen adfærd og dels af omgivelsernes vaner og adfærdsmønstre. Parametre som kondombrug, antal kontakter, smitterisiko m.m. kan defineres.

AIMS er et program med et alvorligt indhold. Det beskæftiger sig med en uheldbredelig sygdom, der breder sig som en epidemi. Temaet fordrer en seriøs indstilling til anvendelse af programmet.

Styresystem: DOS

Maskintype: PC

Skærmtype: EGA/VGA

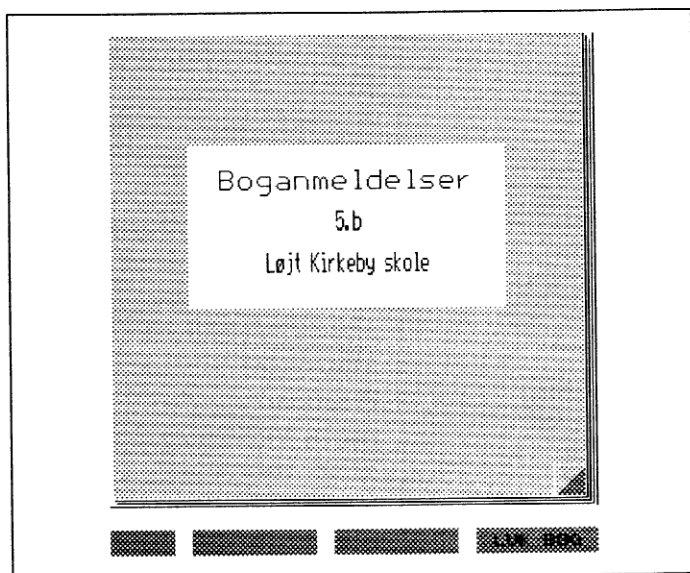
Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris: 500,-

Udvidet
version:

Anmelder

Database til elevernes boganmeldelser



Fag:
Dansk

Niveau:
Mellemtrinnet

Forfatter:
Bent B. Thomsen

Materiale:
Program
Brugervejledning (18 sider)

Beskrivelse:

Anmelder er et undervisningsprogram, hvor eleverne gennem arbejdet med boganmeldelser gøres fortrolige med brug af elektroniske databaser.

Programmet er designet på en sådan måde, at eleverne umiddelbart forstår, hvad det foretager sig, og de vil kunne betjene det efter få minutters instruktion. For at gøre programmet let at betjene er det udformet med en grafisk brugerflade, og det betjenes med mus.

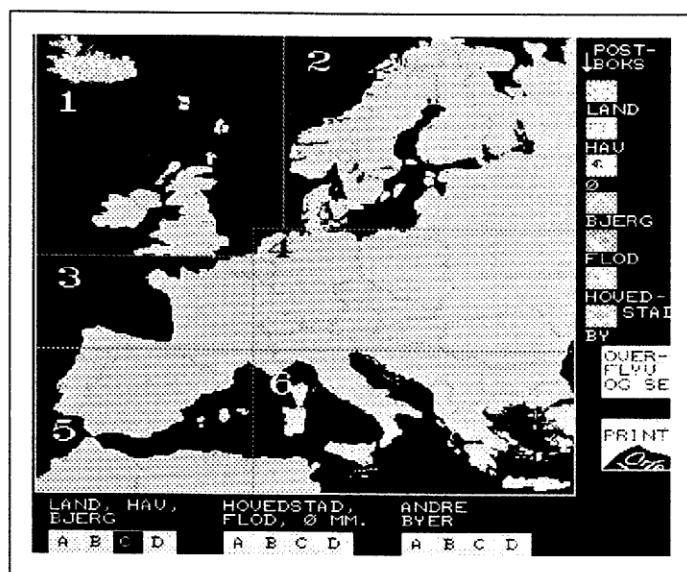
På skærmen ses et stilehæfte, som eleven kan bladre eller skrive i.

Styresystem: DOS
Maskintype: IBM og kompatible
Skærmtype: CGA/EGA/VGA/Hercules
Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris: 427,-

Brevdue i Europa

Et geografiprogram

**Fag:**

Geografi

Niveau:

6.-7. klasse

Forfattere:

Esko Vorgren og Markku
Heinonen
Udvekslet via DPG

Materiale:

Program
Brugervejledning (24 sider)

Beskrivelse:

Brevdue i Europa er et program til geografiundervisningen i folkeskolen.

Eleven hjælper brevduen med at flyve rundt og dele post ud til alle Europas lande, hovedstæder, store byer, have og bjerge m.m. Skærmen er et Europakort eller kortudsnit af Europa med markeringer af lande, byer osv. Brevduen vælger så fx et navn på en hovedstad og skal flyve posten til den rigtige by. Man kan også vælge at finde frem til alle Europas flag, eller løse forskellige opgaver om Europas geografi.

Brevduen styres med en mus, og der er mulighed for hjælp undervejs og udskrift af resultatet af brevduens anstrengelser.

Styresystem: DOS

Maskintype: PC

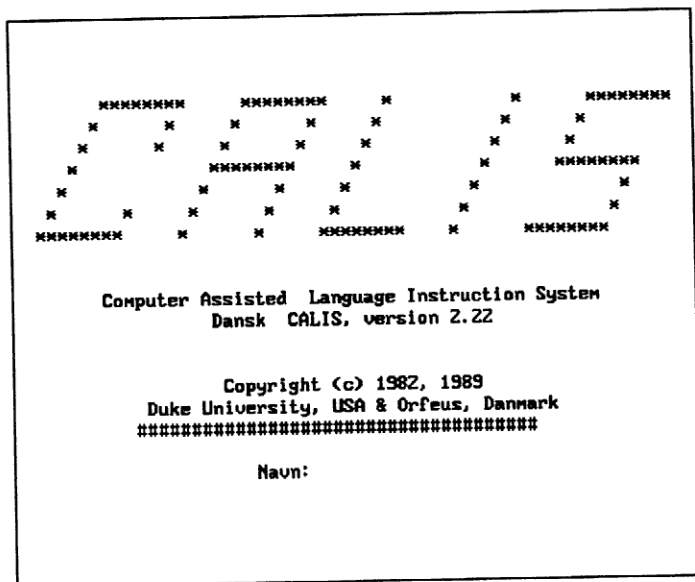
Skærmtype: EGA/VGA

Betjeningsmuligheder: Mus

Pris: 732,-

CALIS

Et forfattersystem

**Fag:**

Sprog, litteratur, orienteringsfag m.fl.

Niveau:

Kræver rimelig læsefærdighed

Forfatter:

Udviklet på Duke University, North Carolina

Materiale:

Diskette med forfattersystem og opgaveeksempler
Brugervejledning
(130 sider)

Beskrivelse:

CALIS er et værktøj til at skabe programmer til edb-støttet undervisning i alle fag, hvor der arbejdes med tekster.

CALIS, som står for 'Computer Assisted Language Instruction System', er specielt beregnet på sprogundervisning og findes til særdeles mange sprog. Udover til alle europæiske sprog findes CALIS også til hebraisk, persisk og andre eksotiske sprog.

I Danmark er 'CALIS-sproget' helt igennem dansk. Det består af ca. danske 50 kommandoer, men med bare 4 - 5 kommandoer kan læreren ved hjælp af et tekstbehandlingsprogram selv konstruere relevante opgaver.

CALIS er således et meget alsidigt værktøj, der gør det muligt hurtigt at lave simple opgaver, tilpasset den aktuelle undervisningssituation. Men udnytter man de mange faciliteter for skærmdesign, hjælpeprogrammer osv. er det også muligt at konstruere programmer med et virkeligt professionelt design.

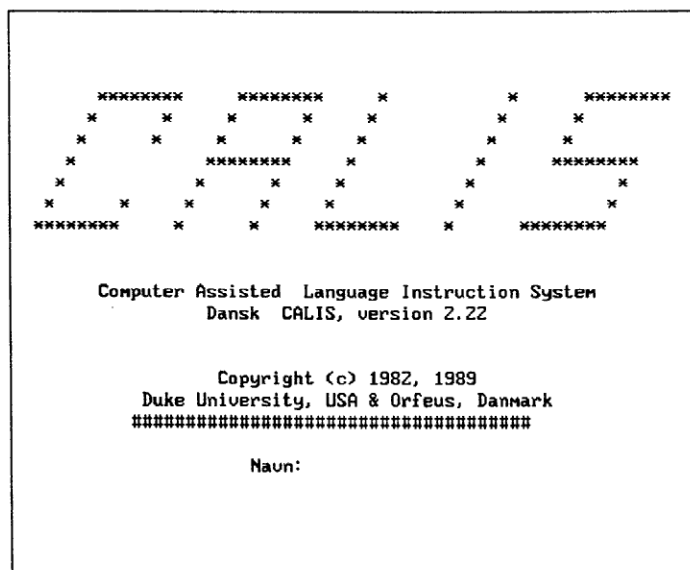
Styresystem:	DOS og CDOS med VPCGrafik
Maskintype:	PC og Piccoline/Partner med CDOS og VPCGrafik
Skærmtype:	CGA/VGA/EGA/MCGA til russisk, græsk og ikke europæiske sprog kræves min. EGA.
Betjeningsmuligheder:	Tastatur

Pris:

244,-

CALIS øvelser

Opgaver til dansk, engelsk og tysk

**Fag:**

Dansk, engelsk, tysk

Niveau:

Folkeskolen

Forfattere:

Lis Bendix (dansk)
Preben Späth (engelsk)
E. Møller-Pedersen (tysk)

Materiale:

Diskette

Beskrivelse:

Hvis man har Calis programdisk, kan man gøre brug af disse øvelser.

De 20 opgaver til dansk drejer sig om sætningsanalyse, staveproblemer, synonymer m.m. Opgaverne til engelsk (20) og tysk (20) omhandler dels grammatiske øvelser, dels clozeopgaver og øvelser i ordforråd m.m.

Alle øvelserne kan anvendes i undervisningen, som de er. Desuden kan læreren selv let ændre i manuskripterne, så de kan tilpasses de tekster og/eller emner, man beskæftiger sig med i den aktuelle undervisningssituation.

Styresystem: DOS og CDOS med VPCGrafik

Maskintype: PC og Piccoline/Partner med
CDOS og VPCGrafik

Skærmtype: CGA/VGA/EGA/MCGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris:

366,-

Orfeus

CALIS applikationer 1

Opgaver til engelsk, tysk, fransk og spansk

1:	alter	junger	deutscher
2:	wegreisen	arbeiten	heiraten
3:	viele	drei	keine
4:	schön	intelligent	groß

Es war einmal ein _____ Hirt,
er wollte gern ----2----,
und er kannte --3-- Schwestern.
Von ihnen war eine so ----4----- wie die andere,
so daß ihm die ---5--- schwer wurde.
Er konnte sich nicht ----6----,
--7- den anderen ----8-----.

Da fragte er seine --9- um --10--,
und sie sagte: "Du sollst sie alle drei ---11---".
Und sie fuhr fort: "Setze ihnen --12-- vor,
und beobachte, wie sie ihn ---13---".

Fag:
Engelsk, tysk, fransk,
spansk

Niveau:
Folkeskolens ældste klas-
ser, HF, Gymnasium

Forfatter:
Preben Späth

Materiale:
Diskette

Beskrivelse:

Hvis man har Calis programdisk, kan man gøre brug af disse øvelser.

Ligesom de lektioner, der følger med ved køb af CALIS-programmet, er disse tænkt som eksempler. De kan sagtens anvendes i undervisningen, som de foreligger her, men hensigten er i højere grad, at de skal tjene som rammer, der kan udfyldes af den enkelte lærer.

Det er simpelt at indsætte egne tekster og svar på de relevante steder i manuskripterne. På den måde kan lektionerne tilpasses de tekster og/eller emner, man beskæftiger sig med i den aktuelle undervisningssituation.

Styresystem: DOS og CDOS med VPCGrafik

Maskintype: PC og Piccoline/Partner med
CDOS og VPCGrafik

Skærmttype: CGA/VGA/EGA/MCGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris: 366,-

CALIS applikationer 2

Identitet og udvikling

Find samtlige rigtige svar.
Hvad driver udviklingen fremad ? :

-
- a) Biologiske ændringer.
 - b) Nye Psyko-sociale vilkår.
 - c) Ændringer af indre psykiske faktorer.
 - d) Ro, renlighed og regelmæssighed.
 - e) Nye oplevelser, valg og handlinger.

Skriv dit svar her:

Fag:
Psykologi

Niveau:
HF og Gymnasium

Forfatter:
Thomas Elsborg

Materiale:
Diskette

Beskrivelse:

Hvis man har Calis programdisk, kan man gøre brug af disse øvelser.

Programmet gennemgår Leif Moustens bog: **Identitet og Udvikling**, som er en af de mest anvendte lærebøger til introduktionsundervisningen i psykologi.

Den pædagogiske styrke ligger i, at programmet kan anvendes som del af et individuelt tilrettelagt forløb eller som del af en gruppeundervisning. Endelig kan programmet anvendes som vidensbase i forbindelse med projektarbejde med udviklingspsykologiske aspekter.

Programmet kan bruges til at teste elevernes viden om udviklingspsykologi og således frigøre timerne til diskussioner i stedet for færdighedstræning.

Styresystem: DOS og CDOS med VPCGrafik

Maskintype: PC og Piccoline/Partner med
CDOS og VPCGrafik

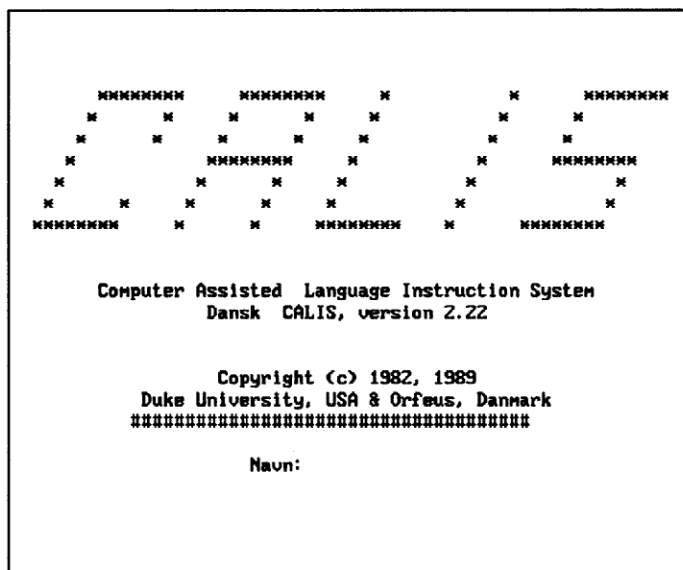
Skærmtype: CGA/VGA/EGA/MCGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris: 366,-

CALIS applikationer 3

Opgaver til engelsk, tysk, fransk og spansk



Fag:
Engelsk, tysk,
fransk, spansk
Niveau:
Gymnasier og HF

Forfattere:
Philip Edmonds (engelsk)
Preben Späth (tysk)
Gerhard Boysen (fransk)
Richard Højbjerg og
Birgit Kastberg (spansk)

Materiale:
Diskette

Beskrivelse:

Hvis man har Calis programdisk, kan man gøre brug af disse øvelser.

Til hvert sprog foreligger 30 opgaver/øvelser.

Emnerne omfatter centrale grammatiske fænomener i de pågældende sprog. Desuden findes forskellige typer opgaver i ordforråd m.m.

Alle øvelserne kan anvendes i undervisningen, som de er. Desuden kan læreren selv let ændre i manuskripterne, så de kan tilpasses de tekster og/eller emner, man beskæftiger sig med i den aktuelle undervisningssituation.

Styresystem: DOS og CDOS med VPCGrafik

Maskintype: PC og Piccoline/Partner med
CDOS og VPCGrafik

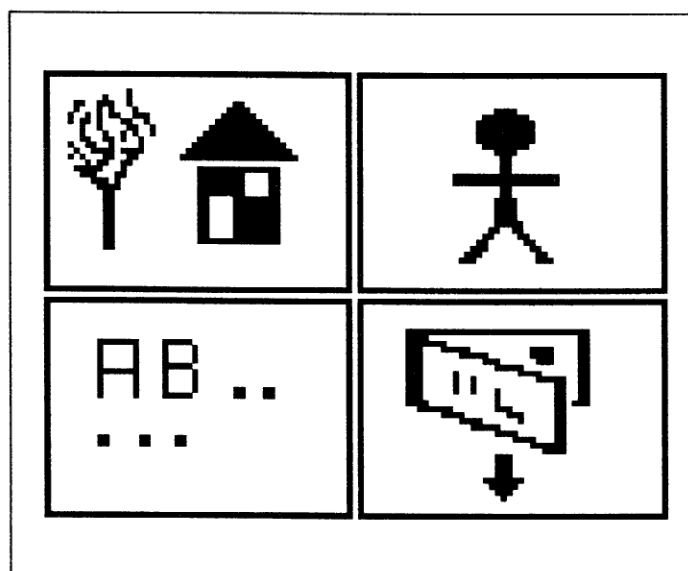
Skærmttype: CGA/VGA/EGA/MCGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris: 366,-

Cartoon

Et program til fremstilling af billedbøger

**Fag:**

Dansk, fysik, orientering,
formning m.m.

Niveau:

Fra 3. klasse

Forfatter:

Viggo Sadolin

Materiale:

Program
Brugervejledning (16 sider)

Beskrivelse:

Et meget brugervenligt program til fremstilling af et sagsforløb, hvad enten det er en historie om Rødhætte og ulven eller et kompliceret fysikforsøg.

Baggrundsbilleder, forgrundsfigurer og tekster redigeres hver for sig og kan derefter kombineres frit i fremstillingen af en billedreportage.

Bogen kan printes ud, evt. farvelægges og bruges som rapport, læsebog i de små klasser eller bare som eventyrbog for sjov.

Styresystem: DOS

Maskintype: PC

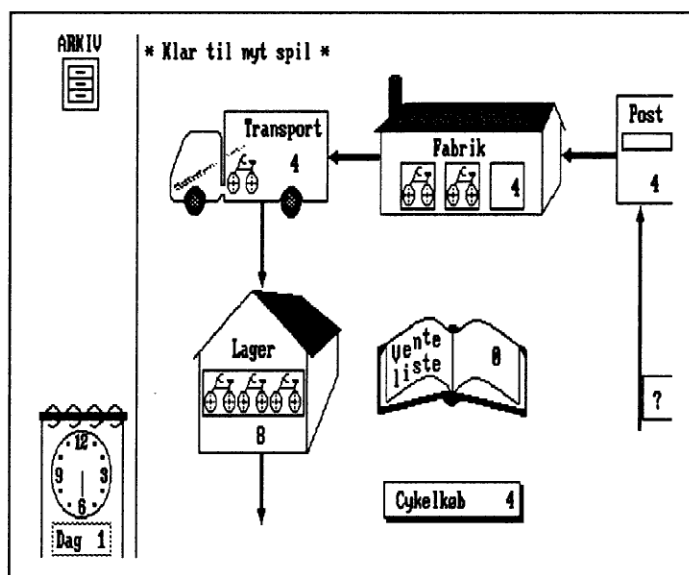
Skærmtype: EGA/VGA/MCGA

Betjeningsmuligheder: Mus

Pris: 732,-

Cykelbutikken

Et simulationsspil



Fag:
Samtidsorientering, økonomi og matematik

Niveau:
Folkeskole, ungdomsskole, og højskole

Forfatter:
Arne-Helge Byrknes
Udvekslet via DPG

Materiale:
Program
Brugervejledning (41 sider)

Beskrivelse:

Cykelbutikken er et computerbaseret rollespil, der bygger på en systemdynamisk model.

Eleven eller elevgruppen spiller rollen som lagerchef i en cykelforretning, hvortil der hver dag kommer bestillinger ind fra kunderne. Lagerchefens bestilling går med posten til fabrikken. Fra fabrikken sendes de færdige cykler med lastbil til forretningen.

Lagerchefens opgave er at bestille cykler fra fabrikken hver dag, med det mål at have et stabilt lagerniveau- et kendt problem i industri og handel. Det koster at have en cykel på lager, men endnu mere at have en utålmodig kunde på venteliste.

Styresystem: DOS 3.20 og senere

Maskintype: PC

Skærmtype: EGA/VGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus, 0/1 kontakt

Pris: 732,-

Dagbladet

Et simulationsspil

Minut 8	radiorådsmøde
Rubrik	
Under-rubrik	
Afsnit ?	Studieværterne for "Fyraften", det kendte og populære makkerpar, Henrik Jensen og Jørn Leth, skal nu skilles. Radiorådet besluttede samtidig med nedlæggelsen af programmet, at Jørn Leth udlånes til Sportsafdelingen, mens Henrik Jensen fortsætter i Underholdningsafdelingen. Radiorådets formand, Ivar Skyt, afviser, at der er tale om straf eller kritik af studieværterne personligt. Det er almindeligt i TV-byen, at man skifter afdeling med mellemrum..
Placering	
Udskrift	
Katalog	
Læs afsnit 3 af 4	
Pilene flytter - <ENTER> vælger	

Fag:

Dansk, samtidsorientering, samfundsfag, medicinskab

Niveau:

Fra 8. klasse til og med voksne

Forfattere:

Jens Houmann og Bror Arnfast

Materiale:

Program
Pædagogisk vejledning

Beskrivelse:

Dagbladet er et rollespil/ en simulation, hvor eleverne gennem arbejdet som forsideredaktører på et lokalt dagblad får indsigt i kriterier for nyhedsudvælgelse.

Programmet præsenterer en nyhedsstrøm, som eleverne vælger ud fra. De skal også formulere overskrifter til de nyheder de sætter på forsiden.

Nyhederne er konstrueret, så væsentlige nyhedskriterier belyses.

Styresystem: DOS, CCP/M, CP/M og C64-BIOS

Maskintype: PC, Piccoline, Piccolo, Butler, Comet, C64

Skærmttype: alle

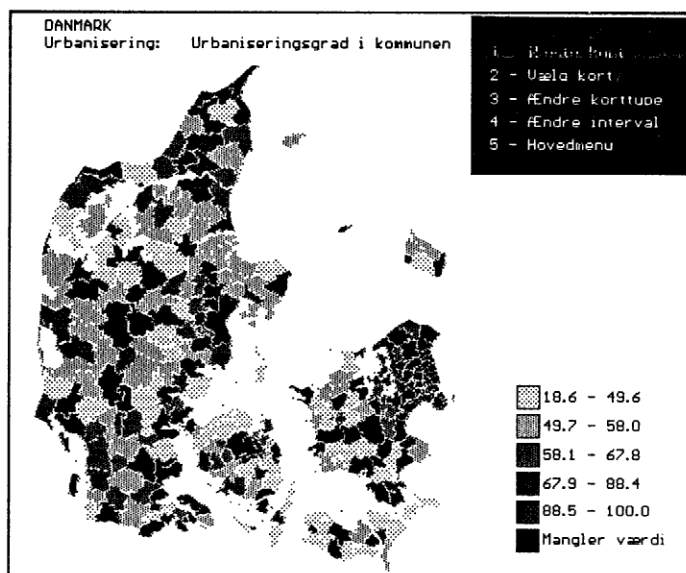
Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris: 732,-

ekstra diskette
til anden
maskintype 250,-

Danmarks befolkning

Et statistisk datasæt til NSD-STAT

**Fag:**

Samfundsfag, geografi

Niveau:

Gymnasium og HF

Materiale:

Diskette

Beskrivelse:

Danmarks befolkning indeholder tallene for mænd og kvinder i landets 276 kommuner (fra Danmarks Statistik). Tallene er fra 1979 og viser befolkningstallene for de enkelte kommuner fordelt efter køn og i 5-års intervaller. Sammen med de medfølgende kortfiler over Danmark samt data om urbaniseringsgraden kan man få vist mange informationer om land og by, fordelingen af de to køn og andre demografiske oplysninger.

Hvis man har adgang til andre data, der har sammenhæng med kommuner eller amter, kan disse kobles sammen med det foreliggende datasæt.

Styresystem: DOS

Maskintype: IBM og kompatible, Piccoline/
Partner med VPCGrafik

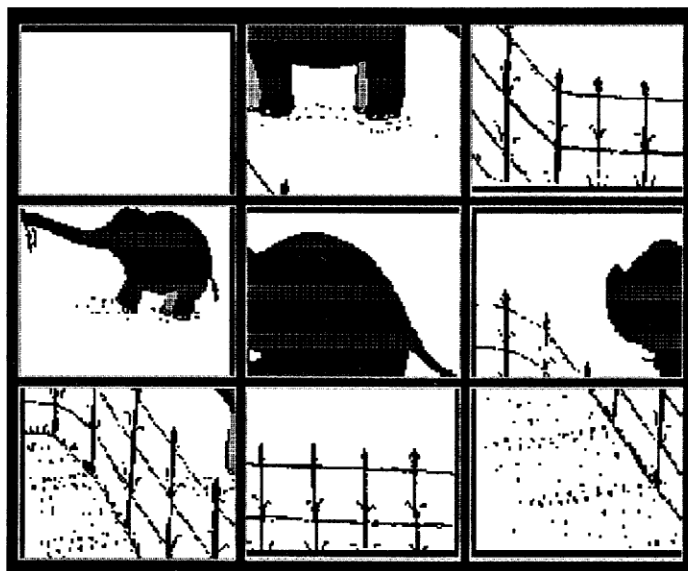
Skærmttype: Alle

Pris: 125,-

Forudsætter NSD-STAT

Dansk Arbejde

Et programkompleks til danskundervisning



Fag:
Dansk

Niveau:
1. - 7. klasse og special-
undervisning

Forfattere:
Programdatateket og
Orfeus

Materiale:
Diskette
Brugervejledning (40 sider)
Pædagogiske Vejledning
(50 sider)

Beskrivelse:

Dansk Arbejde består af 10 programmer, som indeholder forskellige arbejdsstrategier rettet mod de enkelte læseudviklingstrin set udfra et helhedsprincip.

Programmerne spænder fra hastighedsøvelser a la readmaster over gættelæsning, ordpuslerier, diktat til mere spilprægede ting som labyrinter og puslespil.

Både lærere og elever kan selv lægge tekster ind i programmet, så der kan skabes en optimal tilpasning til den aktuelle arbejdsituation.

Styresystem: DOS
Maskintype: PC, Piccoline, C-64, Macintosh
Skærmttype: Hercules/CGA/EGA/VGA og
MCGA
Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris:
PC, Macintosh 1464,-
Piccoline, C64 100,-

Orfeus

Dataflora

Et program til at bestemme blomster med

Dine valg :		Stand			
BLØMST	BLAD				
Stand	Stilling	 Enkelt blomst	 Stængel/Hoved	 Skærm	
Krone	Form				
Blå	Nerver	 Klasse/Aks			Andre
Antal Planter: 25	Kendt plante-navn	Bestemte plante	Plante liste	Afslut	Hjælp

Fag:

Biologi, botanik

Niveau:

Fra 6. klasse

Forfatter:

Udvekslet via DPG og overtaget fra LFU

Materiale:

Program
Vejledning (32 sider)

Beskrivelse:

Med Dataflora har eleven et værktøj, som gør det muligt at artsbestemme en blomsterplante ud fra blomstens farve, kronetype, stand og bladets stilling, form og nervenet.

Programmet sætter elever uden stor viden om planter i stand til at finde navnet på en ukendt plante, samtidig med at de lærer plantens kendetegn og egenskaber at kende.

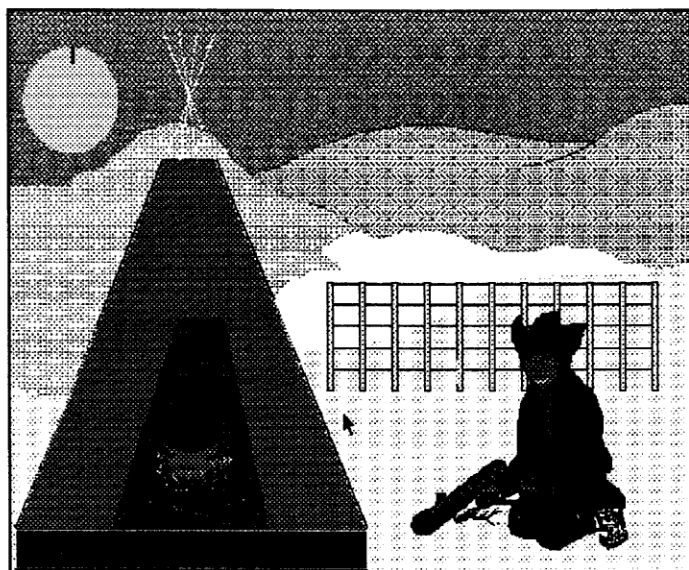
Med Dataflora kan man opbygge skolens, klassens eller elevens egen oversigt over plantelivet i nærmiljøet.

Styresystem:	DOS, CCPM
Maskintype:	PC, Scandis Piccoline
Skærmtype:	EGA/VGA/MCGA/CGA
Betjeningsmuligheder:	Tastatur

Pris:	415,-
--------------	-------

DATASIIDA

Simulation af rendrift

**Fag:**

Samfundsfag, Naturfag

Niveau:

Folkeskole, Gymnasium,
HF

Forfatter:

Jon Meløy, Arnulf Soleng,
Sverre Hjelleseth

Materiale:

Program
Brugervejledning på dansk
og norsk

Beskrivelse:

Datasiida giver indblik i renejerens tanke- og arbejdsmåde og i problemer og muligheder driften af flokken.

Brugeren vælger græsningsområde og sætter en renflokk sammen. Han/hun skal forsøge at vedligeholde flokken som en levedygtig renflokk gennem et år med slagting, vaccinering, m.m.. Resultatet vises i grafik og tabeller.

Datasiida er tænkt som et supplement til norsk og svensk undervisningen i dansk, da programmet kan afvikles i de forskellige skandinaviske sprog.

Styresystem: MS-DOS 3.2

Maskintype: IBM og kompatible

Skærmtype: EGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris:

750,-

DAVID

Datamaskinens fundamentale virkemåde

DAVID		HOVEDMENU		OVERSÆTTER																																	
Edit	DavidOversætter	Run	Steprun	Nulstil	File Print Afslut																																
<pre>VAR tal1, tal2: INTEGER; BEGIN READ(tal1, tal2); WHILE tal1 < tal2 DO IF tal1 > tal2 THEN tal1 := tal1 - tal2 ELSE tal2 := tal2 - tal1; WRITE(tal1); END.</pre>		A: 0	P: 0	Skærm:																																	
		<table><tr><td>0: IND 31</td><td>16: UD 31</td></tr><tr><td>1: IND 30</td><td>17: STOP 0</td></tr><tr><td>2: HENT 31</td><td>18: 0</td></tr><tr><td>3: SUB 30</td><td>19: 0</td></tr><tr><td>4: HJUL 16</td><td>20: 0</td></tr><tr><td>5: HENT 31</td><td>21: 0</td></tr><tr><td>6: SUB 30</td><td>22: 0</td></tr><tr><td>7: HJEG 12</td><td>23: 0</td></tr><tr><td>8: HENT 31</td><td>24: 0</td></tr><tr><td>9: SUB 30</td><td>25: 0</td></tr><tr><td>10: GEN 31</td><td>26: 0</td></tr><tr><td>11: HOP 15</td><td>27: 0</td></tr><tr><td>12: HENT 30</td><td>28: 0</td></tr><tr><td>13: SUB 31</td><td>29: 0</td></tr><tr><td>14: GEN 30</td><td>30: 0102</td></tr><tr><td>15: HOP 2</td><td>31: 0101</td></tr></table>				0: IND 31	16: UD 31	1: IND 30	17: STOP 0	2: HENT 31	18: 0	3: SUB 30	19: 0	4: HJUL 16	20: 0	5: HENT 31	21: 0	6: SUB 30	22: 0	7: HJEG 12	23: 0	8: HENT 31	24: 0	9: SUB 30	25: 0	10: GEN 31	26: 0	11: HOP 15	27: 0	12: HENT 30	28: 0	13: SUB 31	29: 0	14: GEN 30	30: 0102	15: HOP 2	31: 0101
0: IND 31	16: UD 31																																				
1: IND 30	17: STOP 0																																				
2: HENT 31	18: 0																																				
3: SUB 30	19: 0																																				
4: HJUL 16	20: 0																																				
5: HENT 31	21: 0																																				
6: SUB 30	22: 0																																				
7: HJEG 12	23: 0																																				
8: HENT 31	24: 0																																				
9: SUB 30	25: 0																																				
10: GEN 31	26: 0																																				
11: HOP 15	27: 0																																				
12: HENT 30	28: 0																																				
13: SUB 31	29: 0																																				
14: GEN 30	30: 0102																																				
15: HOP 2	31: 0101																																				

Fag:
Datalogi

Niveau:
Gymnasierne og HF

Forfattere:
Arne Tolstrup Madsen og
Jørgen E. G. Nielsen

Materiale:
Diskette
Lærebog (75 sider)

Beskrivelse:

Materialet består af bog og diskette, og giver en grundig indføring i datamaskinens mest fundamentale principper - spændende fra mikroprogram og maskinkode over assembler og operativsystem til programmeringssprog.

Bogen er pædagogisk opdelt i kapitler, der hver behandler ét logisk niveau i maskinen, således at overblikket bevares. Hvert kapitel indeholder et bredt udsnit af øvelsesopgaver.

Disketten indeholder fem programmer, der hver simulerer maskinen på et bestemt niveau. Gennem arbejdet med programmerne kan teoriens indhold og rækkevidde erfares i praksis.

Styresystem: DOS, CDOS

Maskintype: PC og Partner/ Piccoline med CDOS

Skærmtype: Alle

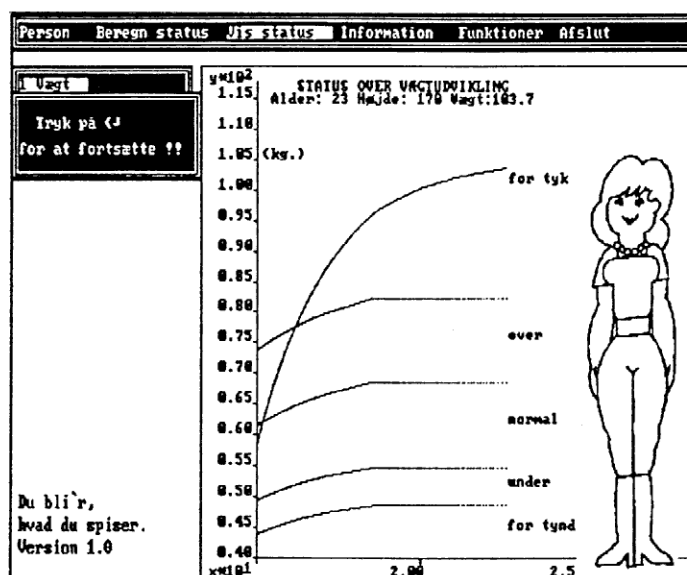
Pris:

Diskette	1000,-
Bog	84,-

Forhandles af Systime

Du bli'r hvad du spiser

Krop, mad, motion



Fag:

Hjemkundskab, sundheds-
lære

Niveau:

4.- 7. klasse

Forfatter:

Forbrugerstyrelsen
Programmet er overtaget
fra LFU

Materiale:

Program
Vejledning (158 sider)

Beskrivelse:

"Du bli'r hvad du spiser" er et program, som giver viden om forholdet mellem krop, mad og motion.

Brugeren vælger en person, evt. sig selv, angiver alder, vægt, højde og køn. Derefter vælges mad og aktiviteter for en dag, hvorefter programmet udregner:

- Hvordan energiindtaget er i forhold til energiforbruget, og hvilke konsekvenser det får for vægten.
- Madvalget i forhold til det anbefalede.
- Om den mad, der er spist øger risikoen for hjerte/karsygdomme og kræft.

Programmet indeholder også en informationsdel, som giver oplysninger om mad, aktiviteter og velfærdssygdomme.

Styresystem: DOS, CCPM

Maskintype: PC,
Piccoline med 768kb internt lager

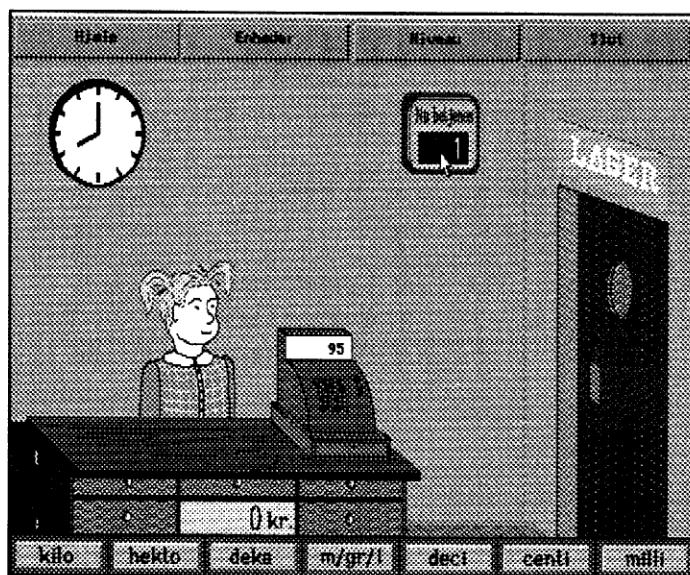
Skærmtype: EGA/VGA/MCGA/CGA

Pris:

850,-

En dag i butikken

Et program til træning af omregning mellem enheder



Fag:
Matematik

Niveau:
Folkeskole

Forfattere:
Birgir Edwald, Gunnel
Lundblad, Richard Dybfest
Udvekslet via DPG

Materiale:
Program
Brugervejledning

Beskrivelse:

En dag i butikken underviser elever i metersystemet og træner dem i omregning af systemets enheder. Det anbefales, at det kun anvendes kort tid ad gangen, 2 - 3 uger i forlængelse af indlæring af stoffet i klassen.

Metaforen er en lille butik, hvor eleven spiller ekspedienten, der altid opbevarer sine varer i andre måleenheder, end kunden beder om. Derfor er ekspedienten altid nødt til at omregne.

Programmet imødekommer forskellige elevers behov med 5 forskellige sværhedsgrader, som eleven kan vælge imellem. Programmet sørger også for at belønne elever, der yder en præstation og lader dem automatisk avancere fra én sværhedsgrad til den næste.

Styresystem: DOS
Maskintype: PC
Skærmtype: EGA/VGA
Betjeningsmuligheder: Mus

Pris: 610,-

ESTA

Et program til opbygning af ekspertsystemer

Filnavn	F:\ESTA\MORTEN.UDB	Frit lager:	233371
Sektion	naturvidenskab	Printer	off
Parameter	struktureret_dat		

Dialog

Har du en god abstraktionsevne? ☒ ServiceMenu aktiveret

Jeg forsøger at finde ud af om abstraktionsevne_dat

- for at etablere værdien af betingelsen:
abstraktionsevne_dat og struktureret_dat og logisk_mat_dat og kreativt_dat

som finder ud af, om
det_er_dataologi

- for at etablere værdien af betingelsen:
det_er_dataologi

- for at udføre sektionen:
dataologi()

Har du en god abstraktionsevne? ☐
Arbejder du struktureret?

Esc ServiceMenu

Muligheder
Nej
Ja
Ukendt
Aktiver menu

Fag:
Alle

Niveau:
Folkeskolens ældste klasser/HF/Gymnasiet

Forfattere:
Lars Malmgren-Hansen og
Leo Jensen, Prolog Development Center.

Materiale:
Program
Lærer- og elevvejledning

Beskrivelse:

ESTA er en ekspertsystemskal, altså et program, der kan bruges til konstruktion og konsultation af vidensbaser.

En vidensbase består bl.a. af et antal forskellige spørgsmål, regler, råd og betingelser. Hensigten med en vidensbase er at beskrive et specifikt fagområde, og kan derfor finde anvendelse i undervisningen, enten ved at eleverne konsulterer færdige systemer eller de selv skal bygge systemer indenfor et begrænset emneområde. Herved lærer de at formalisere og strukturere deres viden inden for området.

Styresystem: DOS (CDOS)

Maskintype: IBM-kompatibel, Partner/Piccoline m. VPCG.

Skærmtype: EGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris: 1464,-

Find en bog

Bibliotekskundskab



Fag:
Bibliotekskundskab

Niveau:
3. - 5. klasse

Forlag:
Danmarks Skolebibliotekarforening og Orfeus

Materiale:
Program
Vejledning

Beskrivelse:

Ved at arbejde med Find en bog får eleverne de grundlæggende bibliotekstekniske redskaber til at finde rundt i både de elektroniske søgesystemer og deres eget skolebibliotek.

Eleverne lærer at finde skønlitteratur efter forfatterens efternavn, at finde faglitteratur vha af decimalnumre og skelne mellem de to typer af litteratur ved at se på navne og numre. Forfatterlister og titellister kan udskrives og bruges til konkret bogfindning på skolebiblioteket.

Styresystem: DOS

Maskintype: PC

Skærmtype: EGA/VGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur/mus

Pris: 610,-

Forhandles af **Danmarks
Skolebibliotekarforening**

Formel1

Et matematik-undervisningsprogram

sin(2*x) = 0.5			
F1 NY FORMEL	F4 INDSET GENT	F7 GRAF	— grader —
F2 GEM	F5 OMFORM	F8 LØS LIGNING	F10 ANDRE
F3 GENT STØR.	F6 UDREGN	F9 AFSLUT	↑ ↓ ShiftF1

To muligheder, a og b

Mulighed a:

$$2*x = \text{INUSIN}(0.5) + n1*360$$
$$2*x = 30 + 360*n1$$
$$x = (30 + 360*n1)/2$$
$$x = 30/2 + 360*n1/2$$
$$x = 15 + 180*n1$$

Mulighed b:

$$2*x = 180 - \text{INUSIN}(0.5) + n1*360$$
$$2*x = 150 + 360*n1$$
$$x = (150 + 360*n1)/2$$
$$x = 150/2 + 360*n1/2$$
$$x = 75 + 180*n1$$

Løsning 1:

$$x = 15 + 180*n1$$

Løsning 2:

$$x = 75 + 180*n1$$
Fag:

Matematik, fysik, kemi

Niveau:

Gymnasier og HF

Forfatter:

Frans Morville

Materiale:

Program

Lærervejledning (32 sider)

Eksempelhæfte (40 sider)

Beskrivelse:

Formel1 er et matematik-undervisningsprogram, som foruden at kunne tegne grafer og lave tabeller, specielt er designet til "bogstavregning": omformning af udtryk, løsning af ligninger, symbolsk differentiation. Man kan lade Formel1 klare de rutineprægede manipulationer og koncentrere sig om ideerne bagved.

Programopbygningen ligner lommeregnerens: Et display viser den aktuelle formel, og funktionstasterne giver adgang til de forskellige operationsmuligheder.

Flere ligninger med flere ubekendte kan løses, og mellemregningerne udskrives.

Eksempelhæftet indeholder mange færdige forløb inden for matematik, fysik og kemi.

Styresystem: DOS og CDOS

Maskintype: PC og Piccoline/Partner med CDOS og ca. 225 Kb. fri

Skærmtype: Alle med grafik

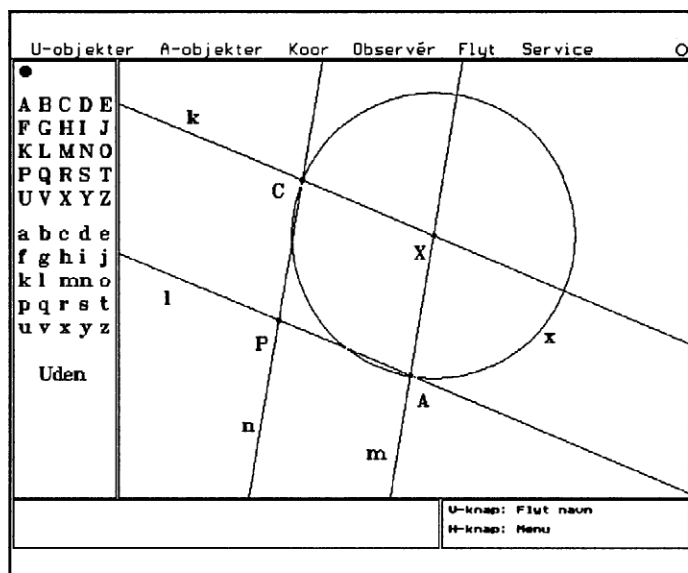
Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris: 854,-

5 ekstra
eksempelhæfter 122,-
Ekstra
lærervejledning 24,40

GeomeTricks

Et åbent værktøjsprogram til matematikundervisningen

**Fag:**

Matematik, Geometri

Niveau:

Alle klassetrin

Forfatter:

Viggo Sadolin

Materiale:

Program

Brugervejledning

Arbejdsark

Beskrivelse:

GeomeTricks er et tegne-, beregnings- og konstruktionsprogram til skolens geometriundervisning. Programmet er menustyret, og næsten al kommunikation med programmet foregår ved hjælp af en mus. Programmet giver mulighed for at tegne geometriske figurer og konstruere nye objekter. Man kan arbejde med eller uden koordinatsystem. I programmets skrivevindue kan man skrive punkters koordinater og angive ligninger for rette linier. Med musen kan man flytte rundt på punkter og se, hvorledes figuren ændres. Der er adgang til beregning af afstande, vinkler og arealer. Resultaterne udskrives i et vindue.

Forfatteren har oprettet en gratis database med arbejdsark for fra 5. klasse til 3. G. Brugere opfordres til at bestille/indsende nye eksempler.

Styresystem: DOS

Maskintype: PC med mus

Skærmtype: MCGA (s/h), VGA (farver)

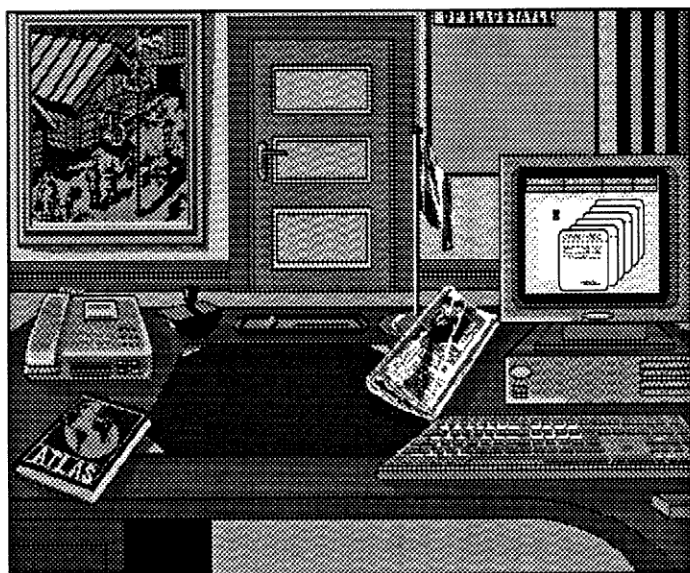
Betjeningsmuligheder: Mus, tastatur

Pris: 1037,-

Arbejdsark er gratis

Globetrotter

Et geografiprogram



Fag:
Geografi

Niveau:
Folkeskolen og
Gymnasier

Forfattere:
Udvekslet via DPG

Materiale:
Program
Vejledning

Beskrivelse:

Programmet, hvor eleverne kan få information, undersøge og teste deres viden om gradnet, tidszoner og årstider.

Når eleverne har løst et antal opgaver indenfor emnerne, kan de gå til en spilledel. Spillet går ud på at eleverne får arbejde på forskellige servicekontorer overalt i verden. Her skal de svare på kundernes spørgsmål.

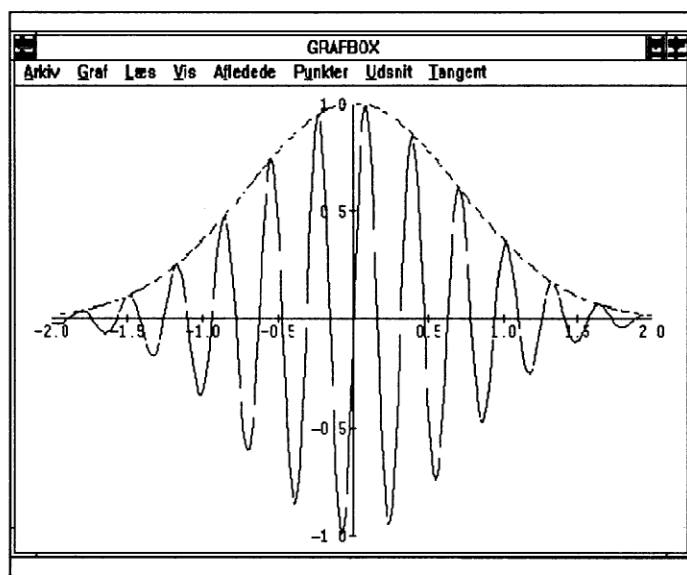
Har eleven været ansat i fx et rejsebureau i over en måned, er det muligt at søge et nyt job og til sidst afslutte med et globetrotter bevis.

Styresystem: DOS
Maskintype: IBM og kompatible
Skærmtype: EGA/VGA
Betjeningsmuligheder: Mus

Pris: 875,-

Grafbox

Et program til at tegne matematiske funktioner



Fag:
Matematik

Niveau:
Folkeskolens ældste klasser, gymnasium og HF

Forfatter:
Ivar Byrkjeland
Udvekslet via DPG

Materiale:
Program
Brugervejledning

Beskrivelse:

Grafbox er et værktøjsprogram til matematiske funktioner. Man kan tegne funktioner, aflæse funktionsværdier, tegne den afledede, se på tangenter o.m.a.

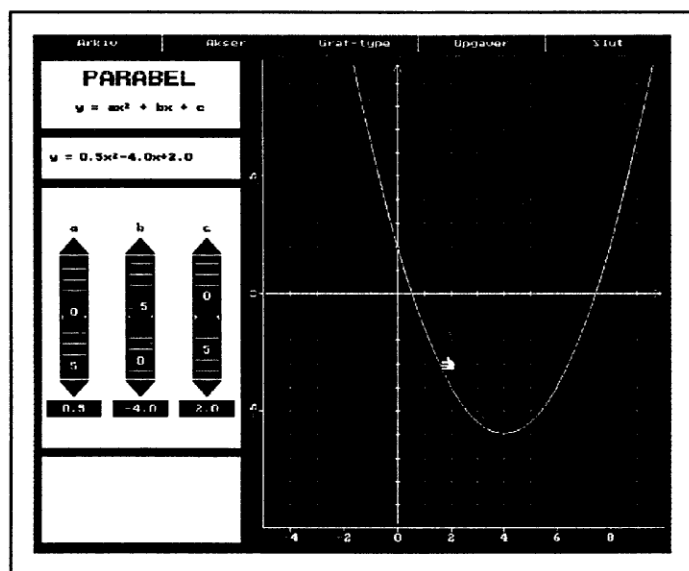
Desuden er Grafbox et værktøj til grafisk fremstilling af talmateriale. Fx kan Grafbox vise data, som er defineret i form af en matematisk funktion eller i form af en datafil.

Styresystem: Windows/3
Maskintype: IBM og kompatible
Skærmtype: Alle
Betjeningsmuligheder: Mus

Pris: 732,-

Grafvrideren

Et kreativt matematikprogram



Fag:
Matematik

Niveau:
Folkeskolens ældste klasser
Gymnasium & HF

Forfatter:
Jørgen H. Christiansen
Anders Buch

Materiale:
Program
Brugervejledning (16 sider)
Elevhæfte (32 sider)

Beskrivelse:

Med Grafvrideren kan man eksperimentere med linier, parabler og hyperbler.

Med programmet får man en dynamisk oplevelse af sammenhængen mellem en funktionsforskrifts koefficienter og funktionens graf.

Talværdierne skal ikke indtastes, men stilles i stedet ved hjælp af "drejeknapper", og både grafen og funktionsforskriften ændres øjeblikkeligt. Man kan også tage fat i grafen og trække eller vride den med det resultat, at forskriften straks ændres.

Med programmet følger et elevhæfte, der gennem en række øvelsesforløb lærer eleven om programmets funktion og indplacerer det i en faglig sammenhæng.

Styresystem: DOS
Maskintype: IBM kompatible, Macintosh
Skærmtype: EGA/VGA & MCGA
Betjeningsmuligheder: Mus

Pris:
Program 732,-
Ekstra elevhæfter:
5 stk. 200,-

Grammar-tysk

Et program til tyskundervisningen

SVAGT bøjeede tillægsord.

Setning nr. 1 Du har 3 forsøg!

OVERSET DENNE SÆTNING TIL TYSK:

DANSK : Den lille dreng køber et æble.
TYSK : Der kleiner Junge kauft einen Apfel.

HJÆLP: Følg i grundlæd. Sandsynligvis kasusfejl i 'kleiner'. Det skal stå i nævnefald. Ordet 'kleiner' skal være et svagt bøjet tillægsord.

Tryk en tast for at vende tilbage til øvelsen.

ENTAL	hanken	hunken	intetkøn	FLERTAL
nævnefald	der kleine	die kleine	das kleine	die kleinen
genstandsfald	den kleinen	die kleine	das kleine	die kleinen
ejefald	des kleinen	der kleinen	des kleinen	der kleinen
hensynsfald	dem kleinen	der kleinen	dem kleinen	den kleinen

Tillægsordenes SVAGE bøjning. Benyt MELLEMNUMSTASTEN til skift!

Fag:
Tysk

Niveau:
Folkeskolen
Gymnasier og HF

Forfattere:
Ole Engen Hansen og
Jens Erik Rasmussen

Materiale:
Diskette
Manual

Beskrivelse:

Grammar-tysk dækker hele den tyske grammatik.

Programmet benytter datamaskinens muligheder for pædagogisk indlæring, hvor eleverne interaktivt kan bearbejde grammatik og øvelsessætninger.

Grammatikken er overskuelig og søges "leget ind" via små "tegnefilm".
Programmet giver mulighed for at se mange mulige løsninger på alle sætninger.

Der er nu to versioner af Grammar-Tysk. Grammar-Tysk Begynder til folkeskolen, og Grammar-Tysk til gymnasiet og HF.

Styresystem: DOS og CDOS med VPCGrafik

Maskintype: PC og Piccoline/Partner med
CDOS og VPCGrafik

Skærmttype: EGA/VGA

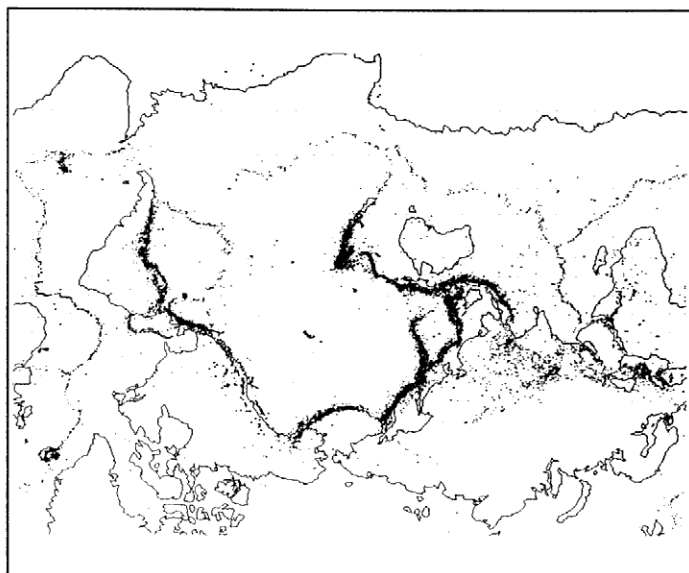
Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris: 1.622,-

Ved køb af to versioner,
koster den anden 750,-

Hefaistos

Vulkaner og jordskælv - en grafisk database

**Fag:**

Geografi, geologi

Niveau:

Gymnasier og HF
højere læreanstalter

Forfattere:

Thomas Andersen
Tue Albertsen
Erik Schou Jensen

Materiale:

Disketter
Manual

Beskrivelse:

På basis af to databaser med ca. 1.500 aktive vulkaner (fra 10.000 f.Kr. til i dag) og ca. 23.000 jordskælv (fra perioden 1978 - 1983) kan brugeren kombinere Hefaistos' store datamængder og derved studere jordskorpens interne bevægelser ned til 700 km's dybde.

Det er muligt på skærm og printer at illustrere jordskorpens strukturelle opdeling i bevægende plader, den såkaldte pladetektoniske model.

Styresystem: DOS og CDOS med VPCGrafik

Maskintype: PC og Piccoline/Partner med
CDOS og VPCGrafik

Skærmtype: EGA/VGA

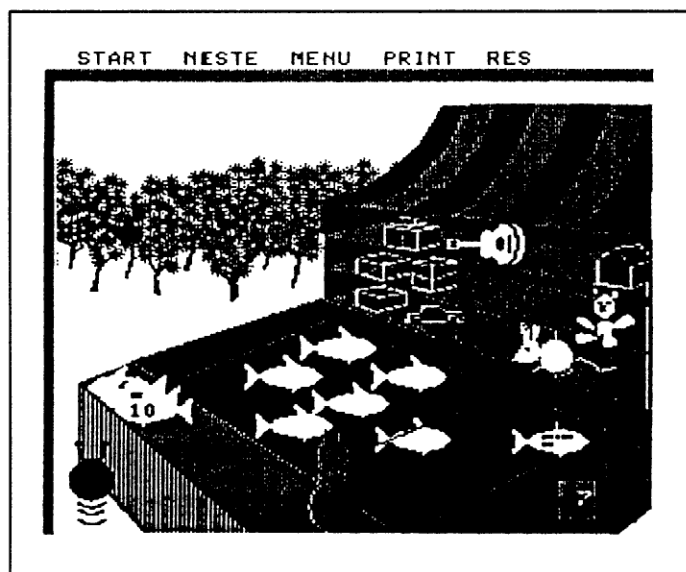
Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris:

Enkeltbruger 1.464,-
Skolelicens 3.513,-

Forhandles af Gyldendal

HELIOS

**Fag:**

Dansk

Niveau:

Folkeskolen

Forfatter:**Materiale:**

Program

Brugervejledning

Beskrivelse:

Programmerne udnytter grafik og bevægelser i mange forskellige opgavetyper. Det er let at betjene. Programmerne understøtter elevernes sproglige udvikling og begrebsdannelse.- Eleverne skal hele tiden være aktive i forhold til programmerne, idet hver opgave stiller krav om, at eleverne skal foretage sig noget.

HELIOS består af 5 moduler:

- | | |
|------------------------|---------------------|
| 1. Indskoling | (modul A, C, D, GI) |
| 2. (2.), 3., 4. klasse | (modul GII, I, J) |
| 3. 4., 5., (6.) klasse | (modul K, M, N) |
| 4. Specialundervisning | (modul SI, SII) |
| 5. Tekstbehandling | (modul T, 2 niv.) |

Styresystem: CCPM

Maskintype: Piccoline

Skærmtype: Kun Piccolineskærm

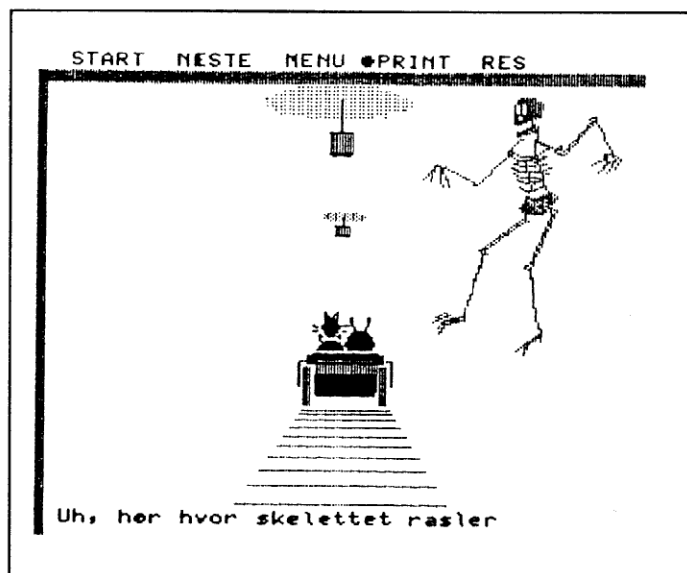
Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris:

Modul 1:	976,-
Modul 2:	976,-
Modul 3:	976,-
Modul 4:	732,-
Modul 5:	488,-

HELIOS

(2.) 3. 4. klasse



Fag:
Dansk

Niveau:
2. 3. 4. klasse

Forfatter:

Materiale:
3 moduler
(disketter med vejledninger, før solgt som modul GII, I og J)

Beskrivelse:

Programmerne udnytter grafik og bevægelser i mange forskellige opgavetyper. Det er let at betjene.

Programmerne understøtter elevernes sproglige udvikling og begrebsdannelse, og der arbejdes med dansk grammatik, stavning og rimord.

Eleverne løser opgaver indenfor emnerne: Ordgenkendelse, ordbilleder, læsning, skriftlig udtryk, stavelsesdeling, sætningsdannelse, sætningsstruktur, begreber, udsagnsord, navneord.

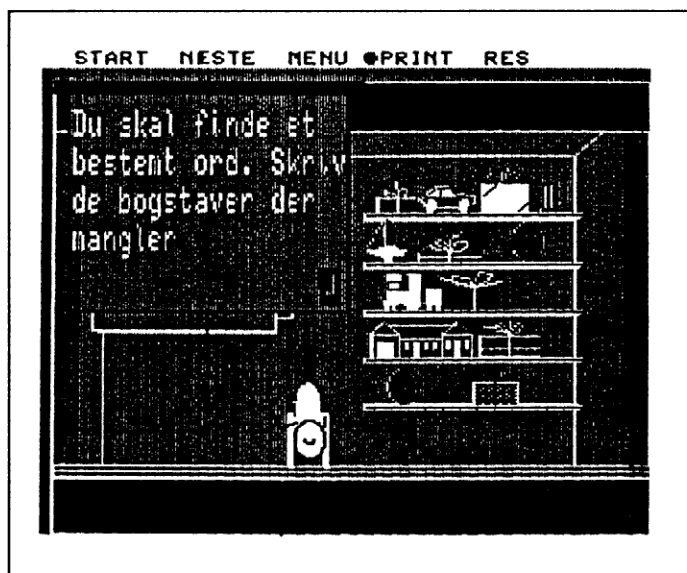
Eleverne skal hele tiden være aktive i forhold til programmerne, idet hver opgave stiller krav om, at eleverne skal foretage sig noget.

Styresystem: CCPM
Maskintype: Piccoline
Skærmtype: Kun Piccolineskærm
Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris: 976,-

HELIOS

4. 5. (6.) klasse



Fag:
Dansk

Niveau:
4. 5. 6. klasse

Forfatter:

Materiale:
3 moduler
(disketter med vejledninger, før solgt som modul K, M og N)

Beskrivelse:

Programmerne udnytter grafik og bevægelser i mange forskellige opgavetyper. Det er let at betjene.

Programmerne understøtter elevernes sproglige udvikling. De træner eleverne i sammensætning af ord, rubricering af ordklasser, sammensatte ord, sortering i temaer, sprogets struktur. De arbejder med litteratur på et mere overordnet plan.

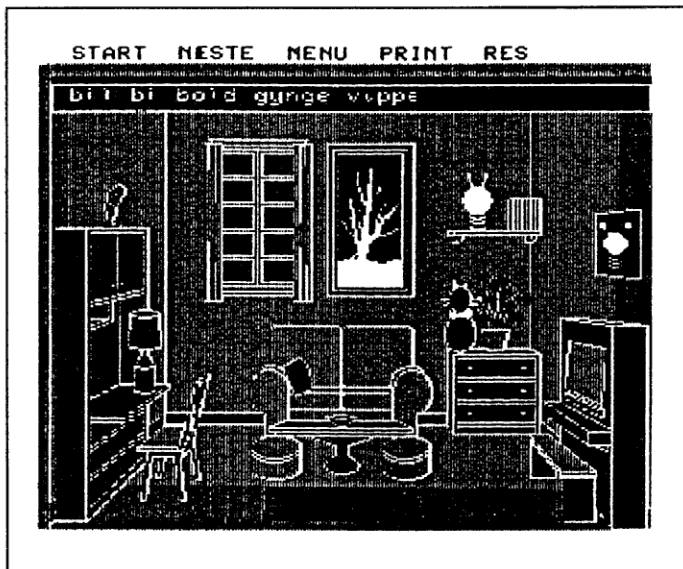
Eleverne løser opgaver indenfor emnerne: Sproglig forståelse, sproglig variation, ordsammensætning, indholdslæsning, indholdsforståelse, reklametekster, eventyr og science fiction. Eleverne skal hele tiden være aktive i forhold til programmerne, idet hver opgave stiller krav om, at eleverne skal foretage sig noget.

Styresystem: CCPM
Maskintype: Piccoline
Skærmtype: Kun Piccolineskærm
Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris: 976,-

HELIOS

Specialundervisning



Fag:
Dansk, specialundervisning

Niveau:
1.-5. klasse

Forfatter:

Materiale:
2 moduler
(disketter med vejledning,
før solgt som modul SI og
SII)

Beskrivelse:

Programmerne udnytter grafik og bevægelser i mange forskellige opgavetyper. Det er let at betjene.

Programmerne støtter elevernes sproglige udvikling ved at lade dem arbejde med opgaver indenfor følgende områder: sproglig forståelse, analyse/syntese, klassificering, vokaler, ordklasser, læsning og kombination.

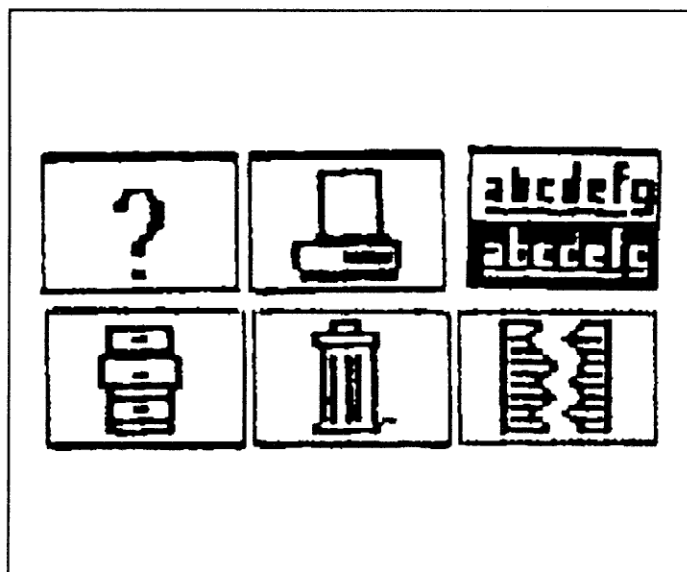
Eleverne skal hele tiden være aktive i forhold til programmerne, idet hver opgave stiller krav om, at eleverne skal foretage sig noget.

Styresystem: CCPM
Maskintype: Piccoline
Skærmtype: Kun Piccolineskærm
Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris: 732,-

HELIOS

Tekstbehandling

**Fag:**

Dansk, m.m.

Niveau:

3.-10. klasse

Forfatter:**Materiale:**

2 moduler

(disketter med vejledning,
før solgt som modul T og
T+)

Beskrivelse:

Formålet er at give eleverne et let og brugbart tekstbehandlingssystem, der indeholder skriftlige opgaver.

Programmet er delt op i 2 niveauer:

- 1) indeholder dels tekstbehandlingssystem med billeder af de forskellige valgmuligheder, dels opgaver i at skrive forskellige teksttyper.
- 2) indeholder ligeledes tekstbehandlingsfunktion, her beskrives valgmulighederne med tekst. Dette niveau indeholder opgaver tilpasset større elever.

Systemet er på begge niveauer opbygget meget brugervenligt. Det er muligt for eleverne at arbejde meget selvstændigt med et godt resultat, når de er blevet fortrolige med systemet.

Styresystem: CCPM

Maskintype: Piccoline

Skærmtype: Piccoline- og Partnerskærm

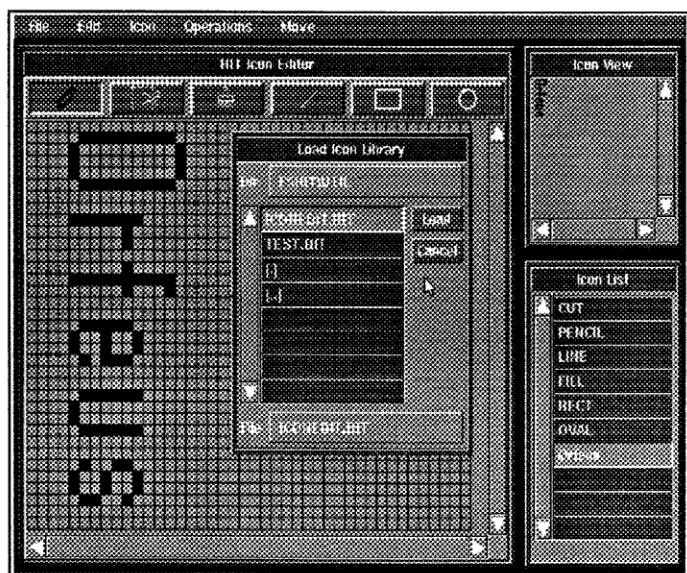
Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris:

488,-

HIT

Et programmeringsværktøj



Fag:
Programmering
og Datalogi

Forfatter:
Michael Ringgaard

Materiale:
Diskette med
procedurebibliotek
og kildetekster
Manual

Beskrivelse:

Brugervenlighed er et af nutidens modeord. Tiden er løbet fra det kommando-orienterede brugerinterface som 'A>'. Sådan kan man ikke skrive programmer i 1990'erne. Programmerne skal benytte farver, grafik og mus. Der skal være menuer, vinduer, knapper, dialogbokse m.v. Dette betyder, at man som programmør må bruge op til 80% af tiden til at programmere 'brugerfjæset'. De resterende 20% kan så bruges til at programmere det, som programmet egentlig skal gøre.

HIT løser dette problem. **HIT** er et objekt-orienteret værktøj til Turbo Pascal til opbygning af muse-styrede grafiske brugergrænseflader. **HIT** består af en samling units til Turbo Pascal med procedurer, der opretter og styrer brugerinterface-elementer, som f.eks. knapper, tekster, inputbokse, menuer, vinduer m.v. Derudover findes diverse hjælpeprogrammer, såsom ikon-editor (selvfølgelig programmeret i **HIT** - se figuren) og ressource-compiler.

Styresystem: DOS
Maskintype: PC med mus
Skærmtype: EGA/VGA

Pris:
Procedurebibliotek 976,-
Incl. kildetekster 1440,-

KEMI

Kemiske reaktioner inden for uorganisk kemi

REAKTIONSTYPER	FORBINDELSER	REAGERER....	MED FORBINDELSER
Metaller	HCl	Metaller	KCl
Ikke-metaller	H ₂ SO ₄	Baser	BaCl ₂
Stærke syrer	HNO ₃	Uopløsel. baser	NaCl
Svage syrer		Neutrale salte	KNO ₃
Baser		Basiske salte	NaNO ₃
Uopløsel. baser		Amfolyt. oxider	

$$\text{H}_2\text{SO}_4(\text{K}) + \text{KNO}_3(\text{t}^*) = \text{KHSO}_4 + \text{HNO}_3\uparrow$$

$\text{H}_2\text{SO}_4(\text{K}) + \text{KNO}_3 \rightarrow \text{KHSO}_4 + \text{HNO}_3\uparrow$

Fag:
Kemi, Naturfag

Niveau:
Gymnasium, HF

Forfatter:
Mait Teesalu, ESCSC

Materiale:
Program
Brugervejledning

Beskrivelse:

KEMI rummer omkring 200 forskellige kemiske forbindelser, der kan kombineres til over 1000 kemiske reaktioner. Også ca. 900 test-spørgsmål vedrørende uorganisk kemi.

Kursus i reaktionstyper: Undervisningsdel. (Syrer, Baser, Oxider, Metaller osv.).

Kursus i reaktioner: Undervisningsdel. Saltene vælges ud fra de indgående grundstoffer.

Prøve i reaktionstyper: Prøvedel inden for en valgt stofklasse.

Prøve i reaktioner: Prøvedel vedrørende grundstoffer i en valgt hovedgruppe.

Programmet viser reaktionsligninger mellem uorganiske forbindelser;
kemisk formel for sammensætninger;
grafisk præsentation af reaktanterne;
resultatet af reaktionerne.

Styresystem: DOS

Maskintype: PC

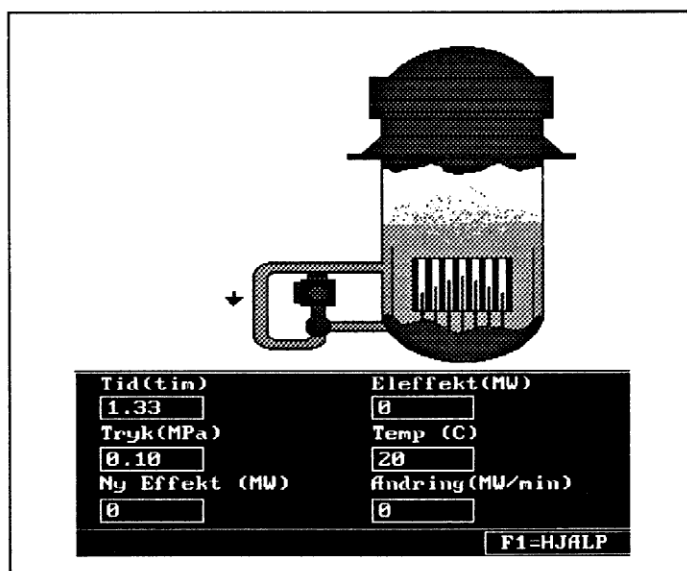
Skærmtype: EGA/VGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris: 500,-

Kernekraftværk

Information om og drift af et kernekraftværk



Fag:
Fysik

Niveau:
Gymnasier/HF/tekniske skoler

Forfatter:
Kvalitetsdata a/s
Udvekslet via DPG

Materiale:
Program
Brugervejledning (16 sider)

Beskrivelse:

Kernekraftværk er et program, der skal gengive, hvordan et kernekraftværk af denne type er opbygget, og hvordan det fungerer. Man kan studere kraftværkets enkelte dele: reaktoren, dampproduktionen og sikkerhedssystemerne.

Personalet (= brugeren) skal (hvis man da ikke vælger demonstrations sekvensen) starte reaktoren fra kold tilstand til den rette temperatur med stabil energiproduktion. Programmets informationstekster, der kan redigeres af læreren, beskriver kernekraftens betydning som energikilde ud fra miljø- og sikkerhedssynspunkter, fx kernekraftens fysik og forskellige reaktortyper, sikkerhed og affaldsproblemet, samt kerneenergi og andre energikilder.

Styresystem: DOS

Maskintype: PC

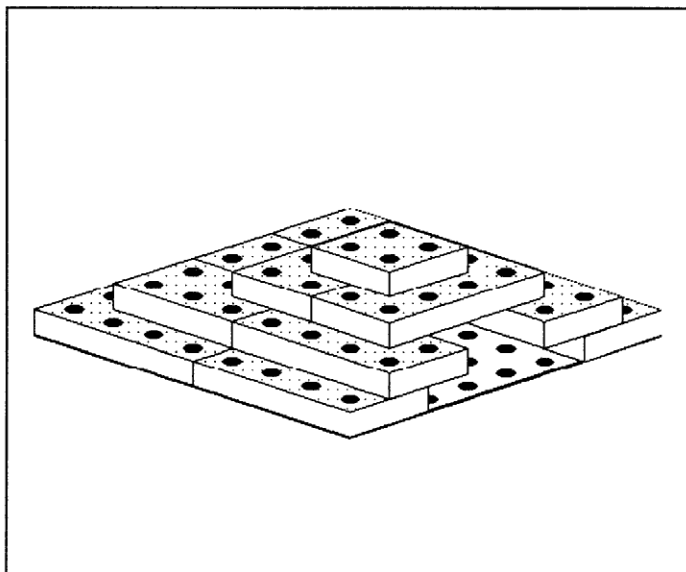
Skærmtype: EGA/VGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris: 732,-

Klods på klods

Et byggeprogram til leg og udvikling

**Fag:**

Formning/design, special-
undervisning, emneunder-
visning

Niveau:

Fra 1. klasse

Forfattere:

Steen Bendix Hansen
Ingelise Flensborg
Hlif Arndal

Materiale:

Program
Pædagogisk vejledning
med projektforslag og
opgaver (ca. 20 sider)

Beskrivelse:

Klods på klods er baseret på en sammenhæng mellem et konkret fysisk byggeri med klodser (LEGO) og det abstrakte byggeri på skærmen i et isometrisk perspektiv. Programmet kan bruges til selvstændige konstruktioner på skærmen og til at udskrive arbejdstegninger til konkret byggeri.

Klods på klods kan bidrage til udviklingen af den rumlig-perceptuelle erkendelsesmåde i forhold til brugen af det tredimensionale udtryk på computerskærmen. Men det er først og fremmest sjovt at bygge med Klods på klods!

Styresystem: DOS

Maskintype: PC

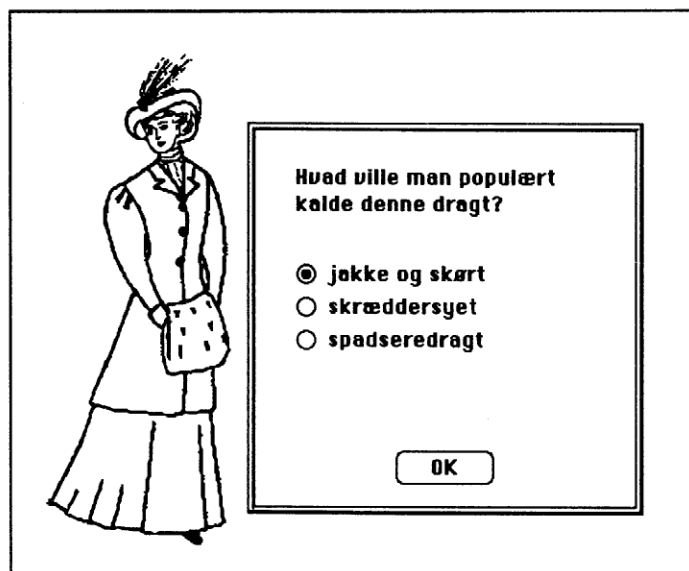
Skærmtype: CGA/VGA/EGA og Hercules

Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris: 500,-

Klædedragtens historie

Et program til brug i håndarbejde

**Fag:**

Håndarbejde

Niveau:

Folkeskolen

Forfatter:

Linda Welters

Catherine Cerny

dansk version:

Karen Lisbeth Jørgensen

disk 1-4 & 6

Torsten Bønding Petersen

disk 5

Materiale:

6 disketter

Lærervejledning

Beskrivelse:

Klædedragtens historie dækker mænds-og kvinders mode i perioderne 1900-29, 1930-59 og 1960-89.

Eleverne kan vælge en række modetyper fra sportstøj til festtøj, og svare på spørgsmål om de forskellige typer.

Forkert svar bliver forklaret, og man vender tilbage til spørgsmålet.

Programmet giver et godt indblik i sammenhængen mellem mode og samfundsudvikling.

Styresystem:

Maskintype: Macintosh

Skærmtype:

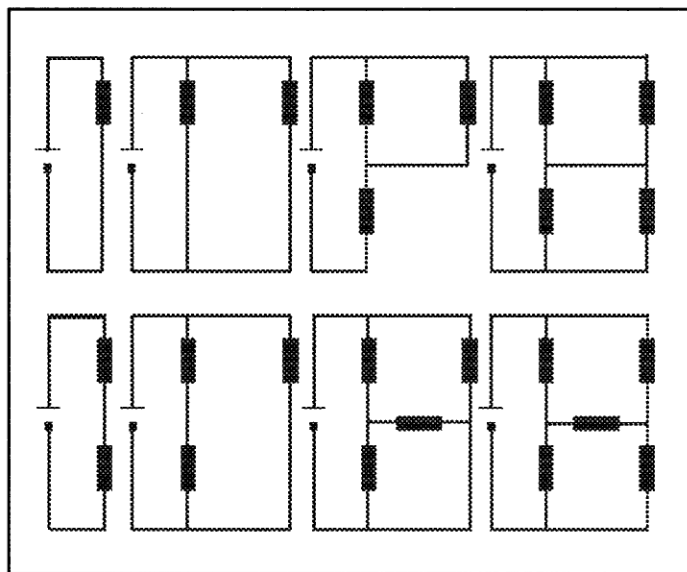
Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris:

625,-

Kredsløb

Et program om stationære elektriske kredsløb



Fag:

Fysik

Niveau:

Folkeskolens ældste klasser/HF/Gymnasiet

Forfatter:

Leo Højsholt-Poulsen

Materiale:

Programdiskette

Beskrivelse:

Kredsløb har til formål at indøve og forbedre forståelsen af Ohm's og Kirchhoff's love for et stationært elektrisk kredsløb med én strømforsyning (uden indre modstand) og højst 5 modstandskomponenter i det ydre kredsløb.

Man kan vælge at løse indlagte opgaver eller designe nye (realistiske) kredsløb ved at indtaste egne værdier for polspænding og modstand af de enkelte komponenter.

Programmet bør anvendes af grupper på 2-3 elever, der sammen finder frem til den mest hensigtsmæssige fremgangsmåde ved 'målingerne'. Diskussionen om målestrategien og beregningsprincipperne er programmets bærende pædagogiske ide.

Styresystem: DOS / CDOS

Maskintype: IBM og kompatible
Picoline/Partner med CDOS og
VPCGrafik

Skærmtype: Alle

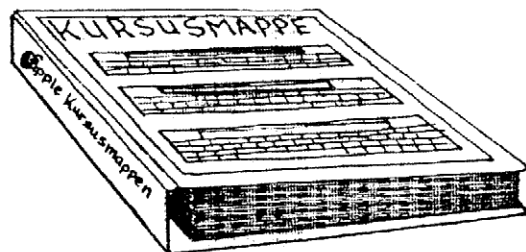
Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris:

488,-

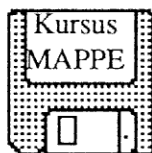
Kursus-mappen

til Macintosh's værktøjsprogrammer



Øvelser på fire niveauer i:

TEGNEPROGRAM
TEKSTBEHANDLING
REGNEARK
DESK TOP PUBLISHING

**Fag:**

Alle fag

Niveau:

Nye brugere på Macintosh
på **alle** niveauer

Forfattere:

Gunnar Nordestgaard
Flemming Olsen
Anette Wulff

Materiale:

Diskette
Kursusmappen (125 sider)

Beskrivelse:

Kursusmappen indeholder øvelser til indlæring af: med sværhedsgrader for:

- Finder eller Skrivebordet
- Tegneprogram (MacPaint 2.0)
- Tekstbehandling (MacWriteII)
- Desk Top Publishing (PageMaker 4.0)
- førstegangsbrugeren (1'er opgaverne)
- den øvede bruger (2'er opgaverne)
- den meget øvede (3'er opgaverne)
- den fantasifulde bruger (4'er opgaverne)

Ingen unødigt tid til indskrivning af tekster, scanning af billeder m.v.!

Alt, hvad du skal bruge, finder du på den medfølgende diskette!

Styresystem:

Maskintype: Macintosh

Skærmtype:

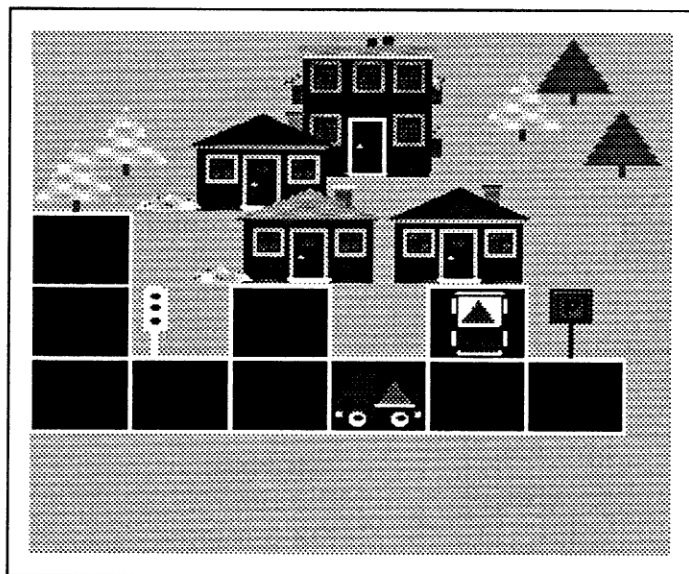
Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris:

213,50

Lastbilen

Et spil til træning af rum/retningssans

**Fag:**

Indskoling/specialundervisning

Niveau:

Indskoling og specialundervisning

Forfatter:

Udvekslet via DPG

Materiale:

Program

Brugervejledning (40 sider)

Beskrivelse:

Med Lastbilen kan man øve rum/retningssans og koordinering af bevægelser og finmotorik gennem spilprægede øvelser med at styre lastbil rundt i forskellige labyrintiske landskaber af varierende sværhedsgrad.

Eleverne kan selv lave nye landskaber og veje, placere huse og træer m.m.

Programmet kan styres med joystick og 0/1 kontakt, så også bevægelseshæmmede kan udnytte programmets muligheder for leg og træning.

Styresystem: DOS

Maskintype: PC

Skærmtype: EGA/VGA

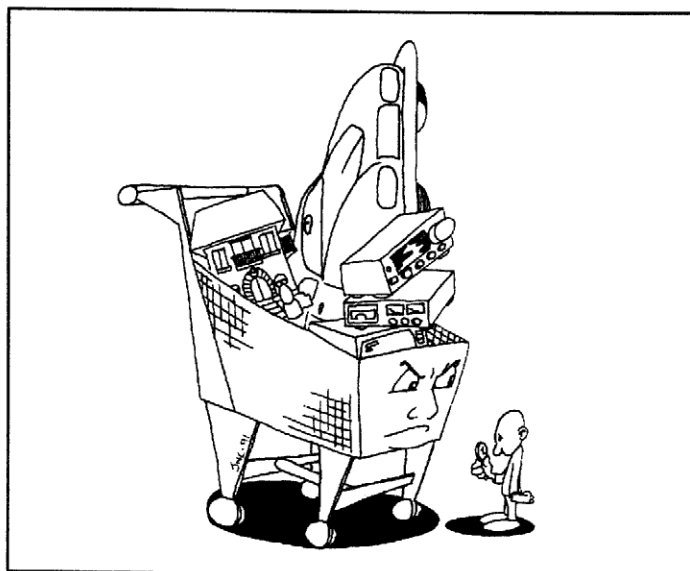
Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus, 0/1 kontakt

Pris:

732,-

Levekår og velfærd

Et statistisk datasæt til NSDstat

**Fag:**

Samfundsfag
Nationaløkonomi

Niveau:

Gymnasium, HF, EFG

Forfatter:

Peter Ferdinand

Materiale:

Diskette
Undervisningsvejledning
med gennemgang af data-
sættene

Beskrivelse:

Levekår og velfærd er et statistisk datasæt om velfærden i Danmark i 1976 og 1986. Materialet er en del af en undersøgelse, som er stillet til rådighed af Dansk Data Arkiv, Odense. Undersøgelsen er udarbejdet af Erik Jørgen Hansen, Socialforskningsinstituttet.

Velfærdsundersøgelserne i 1976 og 1986 er de mest omfattende undersøgelser, som endnu er lavet om danskernes levekår. Undersøgelserne kan anvendes til at få et indblik i, hvordan danskerne levede i midten af 70'erne og 80'erne. Desuden kan man finde ud af, hvorledes levekårene har ændret sig mellem første og anden undersøgelse.

Styresystem: DOS og CDOS med VPCGrafik

Maskintype: PC og Piccoline/Partner med
CDOS og VPCGrafik

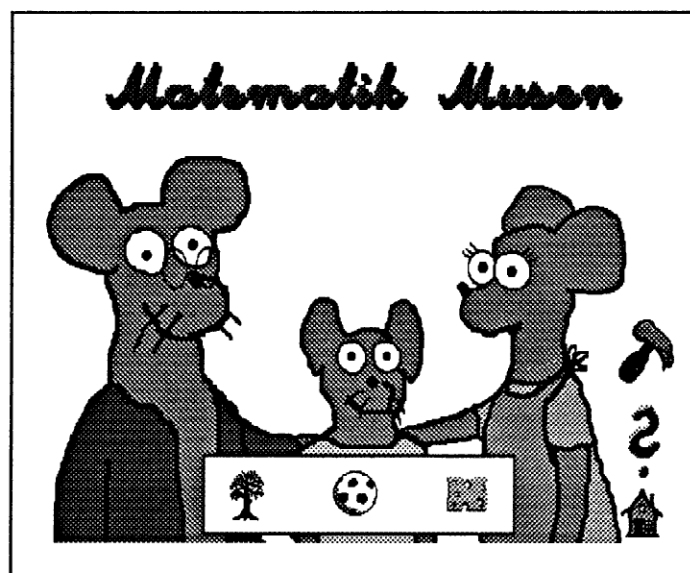
Skærmtype: Alle

Pris: 125,-

Forudsætter NSDstat

Matematik Musen

Et program til matematikundervisningen

**Fag:**

Matematik

Niveau:

Folkeskolens yngste klasser
og specialundervisning

Forfatter:

Panu Korhonen
Udvekslet via DPG

Materiale:

Program
Brugervejledning

Beskrivelse:

Matematik Musen er et træningsprogram til brug i matematikundervisningen i folkeskolens yngste klasser. Det består af tre dele

- tekstopgaver, hvor programmet forsøger at få eleven til at forstå problemløsningsprocessen, man går gennem under opgaveløsningen. Lærer og elever kan selv lave nye opgaver til opgavebanken.
- multiplikationstræning, hvor eleven spiller fodbold med en ond kat som modspiller. Det gælder om at svare først på simple gangestykker.
- additions- og subtraktionstræning, hvor simple regnestykker anskueliggøres med

Styresystem: DOS

Maskintype: PC

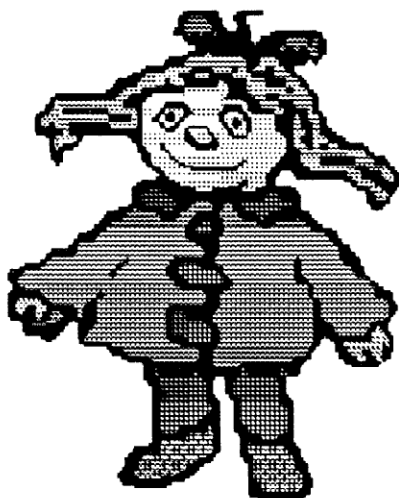
Skærmtype: EGA/VGA

Betjeningsmuligheder: Mus

Pris: 625,-

Mathilde

Et program til træning af førmatematiske begreber



Fag:
Begrebstræning

Niveau:
Indskoling og specialundervisning

Forfatter:
Udvekslet via Nordisk
Ministerråds Dataprogram-
gruppe

Materiale:
Program
Brugervejledning (14 sider)

Beskrivelse:

Målgruppen for programmet Mathilde er stærkt funktionshæmmede elever med indlæringsvanskeligheder, som med Mathilde kan træne førmatematiske begreber ved selv at manipulere og styre genstande ved hjælp af en 0/1 kontakt.

Men programmet kan også styres med mus og tastatur.

Programmet træner begreber som stor, lille, mindst, størst, tyk, tynd osv. Eleverne instrueres med små illustrationer, der gør tekst overflødig.

Programmet er derfor lige så velegnet til indskoling som til specialundervisning.

Styresystem: DOS

Maskintype: PC

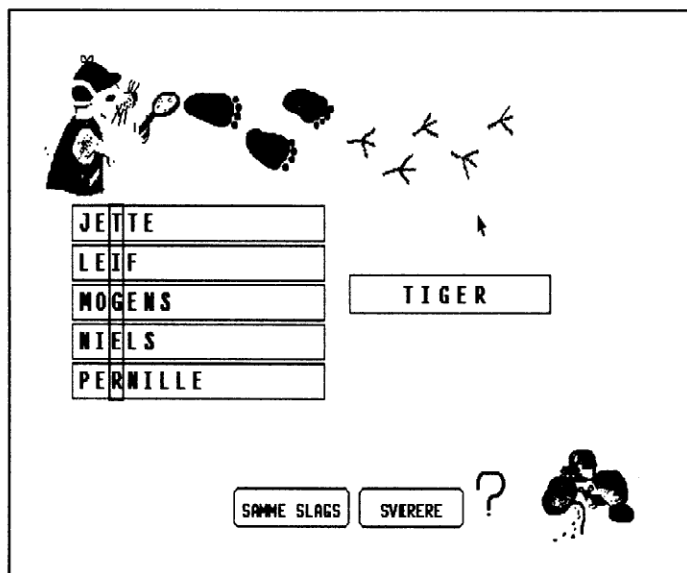
Skærmtype: EGA/VGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur, 0/1 kontakt

Pris: 610,-

Mester Musen

Et program til danskundervisningen



Fag:
Dansk

Niveau:
Folkeskolens yngste klasser
og specialundervisning.

Forfatter:
Udvekslet via DPG

Materiale:
Program
Brugervejledning (12 sider)

Beskrivelse:

Mestermusen er et træningsprogram i danskundervisningen, hvor eleven skal løse en række opgaver. Disse er af tre forskellige typer

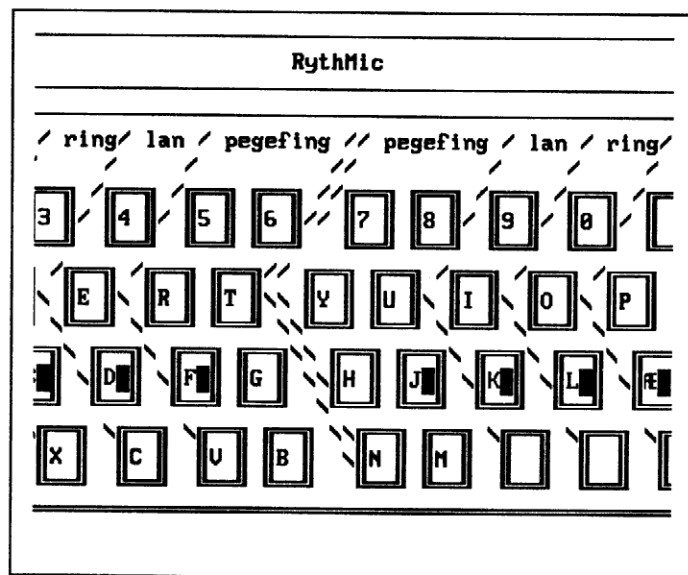
- alfabetisering, hvor man skal ordne en række ord i alfabetisk rækkefølge og finde et skjult dyr blandt ordene
- orddeling, hvor man skal dele ord i stavelser
- ords betydning, hvor man skal finde ord med samme og modsatte betydning af et givet ord

Styresystem: DOS
Maskintype: IBM kompatibel
Skærmtype: EGA/VGA
Betjeningsmuligheder: Mus

Pris: 732,-

MicKey

Et program til undervisning i maskinskrivning



Fag:
Maskinskrivning

Niveau:
Alle

Forfatter:
Udvekslet via DPG

Materiale:
Program
Brugervejledning (16 sider)

Beskrivelse:

MicKey kan benyttes i maskinskrivnings- og etb-undervisning til at opøve færdigheder i betjening af et skrivemaskine-/computertastatur. Man kan træne grundlæggende kombinationer og forbedre skrivehastighed og sikkerhed ved utraditionelle rytmiske opgaver og spil.

Programmet viser en oversigt over øvelsestyper og niveauer med angivelse af, hvor godt eleven har klaret de forskellige opgaver, og hvilke der trænger til at blive gentaget.

Styresystem: DOS og CDOS med VPCGrafik

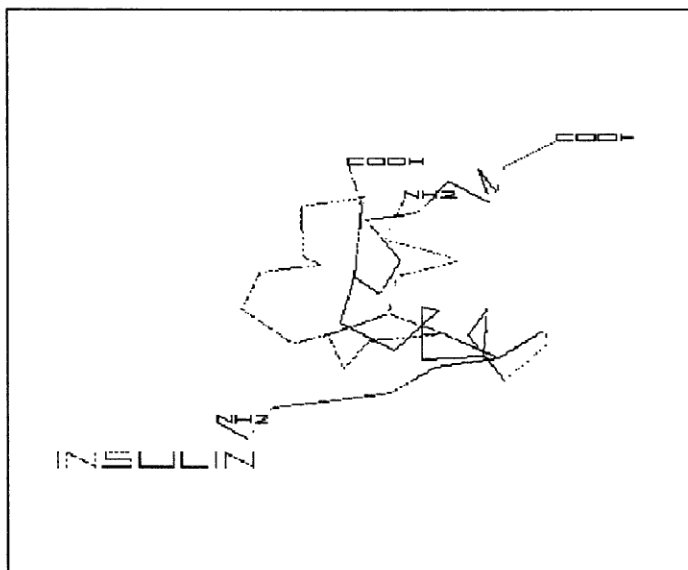
Maskintype: PC og Piccoline/Partner med CDOS og VPCGrafik

Skærmtype: Hercules/MGA/CGA/EGA/VGA

Pris: 854,-

MOBILE

Fremvisningsprogram til 3D-modeller



Fag:
Mange

Niveau:
Alle

Forfatter:
Ernst - G. Beck

Materiale:
Program
Vejledning (ca. 30 sider)

Beskrivelse:

MOBILE præsenterer tre-dimensionale stregmodeller - fx af molekyler.

Programmet er ekstremt hurtigt og indeholder alle tænkelige præsentationsmuligheder i form af zoom, rotation og skalering.

På diskette findes mange komplekse molekyler, men modellerne kan også indskrives som ASCII-filer eller frembringes med **MOSTER** og **3DMobile**.

Styresystem: DOS

Maskintype: PC

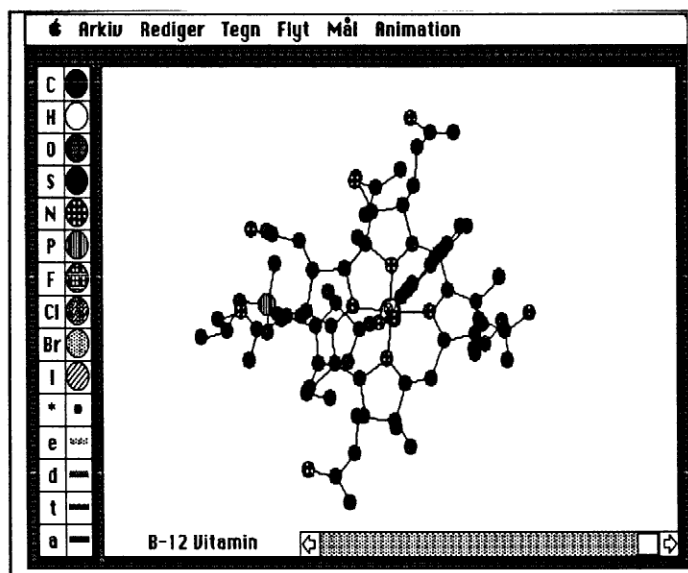
Skærmtype: Hercules/CGA/EGA/VGA/MCGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris: 854,-

Molekyle Editor

Et molekyle redigeringsprogram



Fag:
Kemi
Niveau:
Alle niveauer

Forfatter:
Allan Smith
dansk version:
Torsten Bønding Petersen

Materiale:
Programdiskette
Brugervejledning

Beskrivelse:

Molekyle Editor er et Macintosh program til visualisering af tredimensionale molekyle-strukturer. Molekyleerne kan gengives i kugle-stavform, tegnes med enkeltstreger eller udfyldes med forskellige mønstre. Det er muligt at bygge og redigere molekyler med samtlige grundstoffer fra det periodiske system. Programmet forsøger at bygge bro mellem de molekylebyggesæt vi kender fra undervisningslokalet og de til tider uhyre teoretiske forklaringer kemikere gennem tiderne har benyttet til at forklare molekylers opbygning. Ydermere er der vedlagt et arkiv indeholdende mere end 200 forskellige strukturer som organiske, uorganiske, krystaller, gitre m.m.

Styresystem:

Maskintype: Macintosh

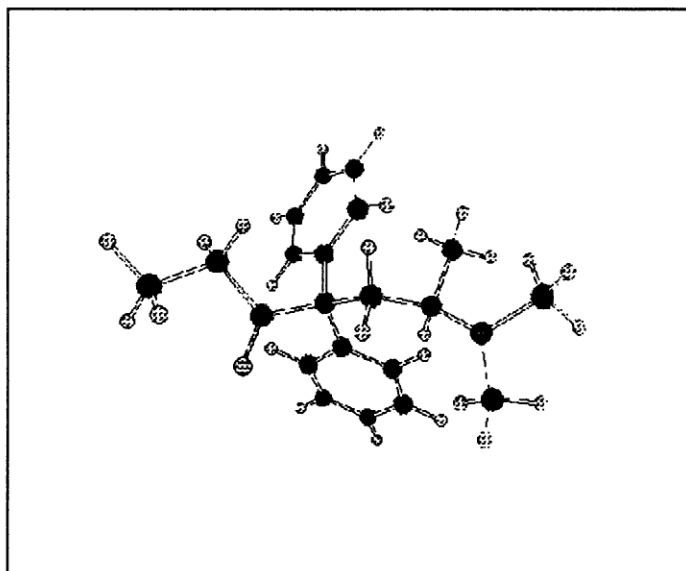
Skærmtype:

Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris: 625,-

MOSTER

3D konstruktions-program til molekyle-strukturer

**Fag:**

Kemi, naturfag

Niveau:

Gymnasiet

Forfatter:

Michael Ringgaard

Materiale:

Program

Brugervejledning (47 sider)

Beskrivelse:

MOSTER står for **M**olekyle **S**trukturer og er et grafikbaseret værktøj til opbygning og studium af tredimensionale modeller af molekyler.

De konstruerede modeller kan flyttes og skales samt roteres om akser eller bindinger, således at molekylerne kan betragtes fra forskellige vinkler og afstande. De færdige molekyler kan også udtegnes på printer.

MOSTER indeholder en 'tutor'-facilitet med konstruktionsopgaver.

Styresystem: DOS

Maskintype: PC med 640 Kb

Skærmtype: EGA/VGA

Betjeningsmuligheder: Mus

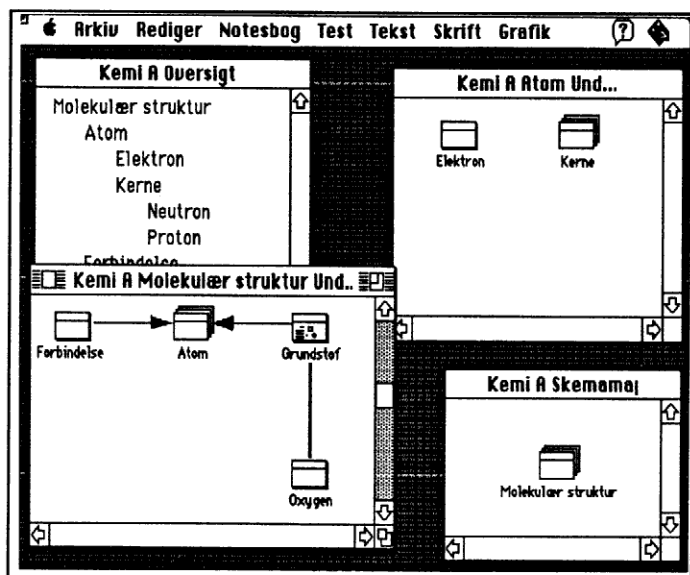
Pris:

Undervisning 976,-

Ikke undervisning 1952,-

Notarius

Et indlæringsværktøj

**Fag:**

Alle

Niveau:

Gymnasium/HF samt højere læreranstalter

Forfatter:

Robert Kozma
John van Roekel
dansk version:
Torsten Bønding Petersen

Materiale:

Programdiskette
Brugervejledning

Beskrivelse:

Notarius er et indlæringsværktøj, der ved hjælp af en elektronisk notesbog hjælper brugeren med at lære. Den gør det lettere at huske kendsgerninger, emner og forhold i forskellige fag. Det sker ved, at brugeren indtaster notater, organiserer, og reorganiserer disse, søger efter oplysninger, samt stiller spørgsmål som han/hun selv har udarbejdet. Ønsker brugeren at overskueliggøre, hvordan forskellige emner hænger sammen, så er dette program ideelt. Det kan gøres på flere planer, samt organiseres løbende og/eller billedligt. Dette gør brugeren i stand til at kontrastere, sammenligne og/eller kombinere emner.

Styresystem:

Maskintype: Macintosh

Skærmtype:

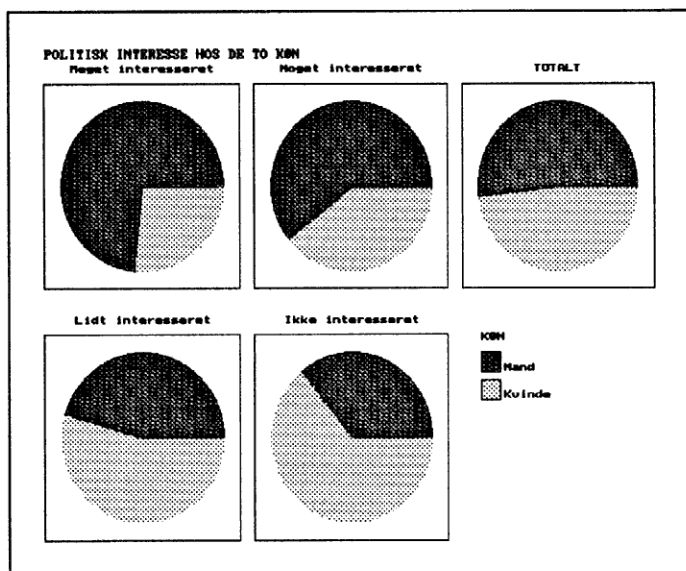
Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris:

625,-

NSDstat

Analyse og præsentation af statistiske data



Fag:
Samfundsfag

Niveau:
Gymnasium og HF

Forfattere:
Audun Lange
Terje Marøy
Jostein Ryssevik

Materiale:
Program
Brugervejledning
(154 sider)
3 datasæt med tilhørende
hæfte

Beskrivelse:

NSDstat er et analyseredskab til at systematisere, hente og præsentere data. Programmet er forsynet med et dataindlægningsmodul, der gør det muligt at benytte NSDstat til registrering og behandling af data, som eleverne selv har indsamlet.

Ved at afprøve forskellige analysemetoder og fremstillingsformer på de medfølgende datasæt om aktuelle samfundsforhold får eleverne mulighed for at prøve rollen som samfundsforsker og drage deres egne konklusioner på de præsenterede resultater.

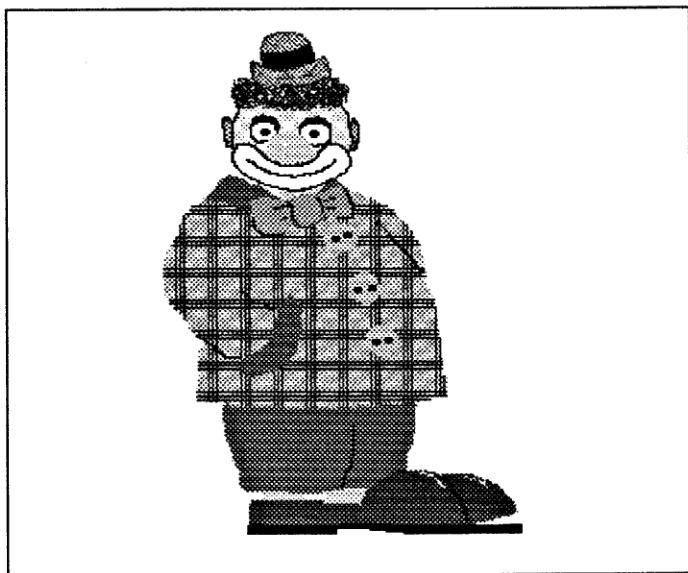
Styresystem: DOS
Maskintype: IBM og kompatible, Piccoline/
Partner med VPCGrafik
Skærmtype: Alle
Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris: 3.050,-

Forhandles af
EDB-handelen for
skoler og uddannelser

Orakel

Et værktøj til problemløsning

**Fag:**

Alle fag, klassens time

Niveau:

Fra mellemtrinnet til voksne

Forfatter:

Udvekslet via DPG

Materiale:

Program
Brugervejledning (14 sider)

Beskrivelse:

Orakel er et program, som kan bruges til at bearbejde en problemstilling med. (F.eks. "xx bliver drillet"). Det kan bruges af en elev, og af en gruppe elever, hvis det er et fælles problem, der er udgangspunktet.

Programmet hjælper brugeren gennem en proces, hvor det oprindelige problem analyseres, splittes op i underproblemer, løsningsforslag opstilles og bearbejdes, og arbejdet slutter med at brugeren skriver en kontrakt, der fortæller, hvem der gør hvad hvornår.

Styresystem: DOS (GEM)

Maskintype: PC

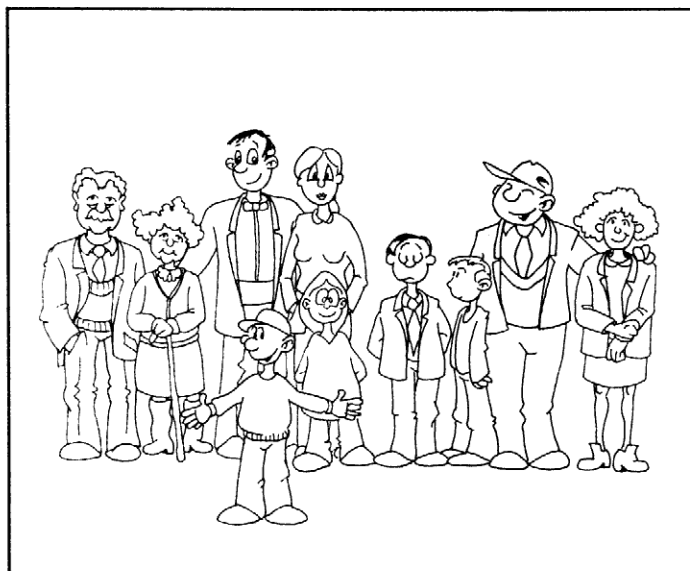
Skærmtype: VGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris: 732,-

Peter and Jill

Et engelsk forløb til Dansk Arbejde



Fag:
Engelsk

Niveau: Special- og begynderundervisning

Forfattere:
Britta Skov m.fl.

Materiale:
Program,
læsebog

Beskrivelse:

Peter and Jill er et forløb til begynderundervisning i engelsk. Tekster og billeder læses ind i rammeprogrammet Dansk Arbejde. Eleven kan arbejde med teksterne som diktatøvelse, gættelæsning, ordpusleri labyrintøvelser, hastighedslæsning og meget mere.

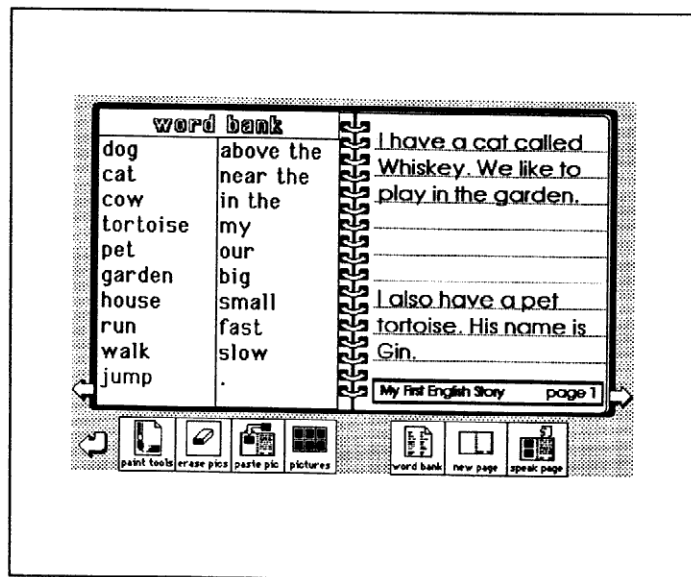
Alle tekster er illustreret med billeder, der kan bruges til puslespilsøvelser.

Maskintype: PC, Macintosh
Skærmtype: Til PC: EGA/VGA
Til Macintosh: alle
Ekstra Udstyr: Dansk Arbejde
Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris: 185,-
Ekstra
læsebøger 35,-

Prepositions & Picture Book

HyperCard-stakke med billed database



Fag:
Engelsk

Niveau:
Folkeskolen

Forfatter:
Ian Glen, Marie Dougan
dansk version:
Finn Dahl Nielsen

Materiale:
2 disketter
Lærervejledning

Beskrivelse:

Prepositions/Picture Book er HyperCard-stakke til begynderundervisning i Engelsk.

I Prepositions kan eleverne ved klik med musen danne sætninger, og herved få forståelse for brugen af nogle af de mest almindelige præpositioner.

I Picture Book laver eleverne billedbøger, med tekst og billede efter eget valg. En historie kan testes. Bruges den indlagte ordbank, kan musen klare alle funktioner. Billeder fra database kan indsættes.

Begge programmer er på engelsk. Vejledningen er på dansk.

Styresystem:

Maskintype: Macintosh

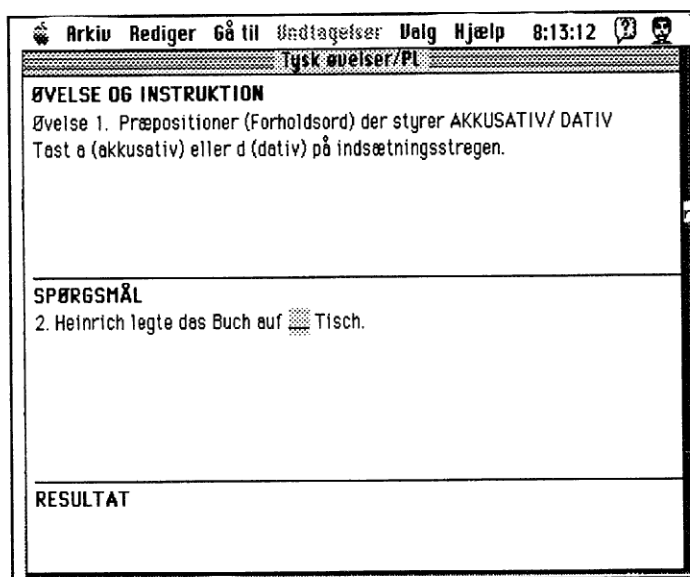
Skærmtype:

Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris: 325,-

PrivatLærer

Program til sprogundervisningen



Fag:
Sprog

Niveau:
Folkeskole, Gymnasium,
HF

Forfatter:
Stephen Clausen
dansk version:
Finn Dahl Nielsen

Materiale:
Program
Lærervejledning

Beskrivelse:

Med PrivatLærer kan læreren selv fremstille opgaver.

PrivatLærer består af fire delprogrammer: SkabTekst, FejlFinder, PrivatLærer og Udtrækker. Med SkabTekst laves et opgaveudkast. FejlFinder finder formatfejl i opgaveudkastet. PrivatLærer er det program, eleven arbejder med. Udtrækker retter elevens arbejde.

PrivatLærer sigter på fremmedsprogsundervisningen, men kan med fordel anvendes i Dansk eller andre fag, hvor paratviden indgår.

Styresystem:

Maskintype: Macintosh

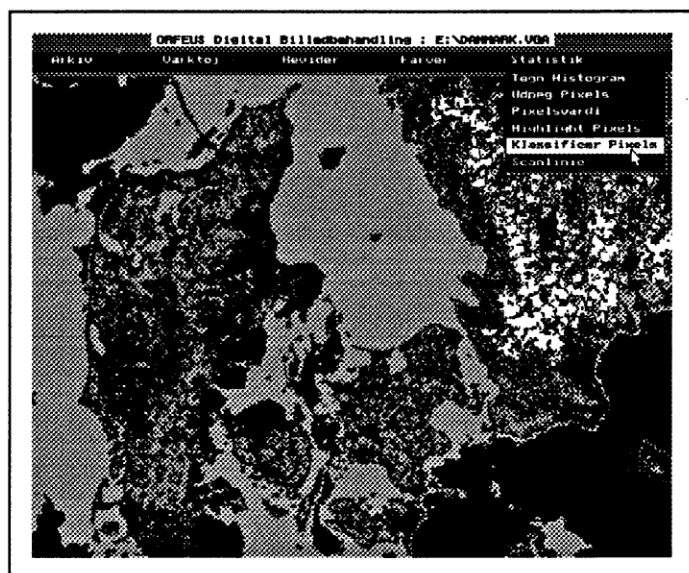
Skærmtype:

Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris: 625,-

PROBE

Et program til behandling af digitale billeder

**Fag:**

Geografi m.fl.

Niveau:

Folkeskolens ældste klasser/HF/Gymnasiet

Forfatter:

Jørgen E. G. Nielsen

Materiale:

Program
Brugervejledning (22 sider)

Beskrivelse:

PROBE er et program til behandling af digitale billeder, fx satellitbilleder eller CT-scannede billeder.

Med PROBE kan man på mange måder manipulere med det viste billede, fx ved at forskyde, forstørre og formindske, zoome, kopiere, flytte og slette dele af billedet samt tegne og skrive tekster på billedet. Ligeledes kan man ændre på farverne, lave gråtoneskalaer m.m.

Derudover findes faciliteter til udskrivning af histogram over pixelværdier, scanlinje (pixelværdierne fordelt langs et valgt snit), klassifikation af billedet (kan benyttes til at lave tematiske kort) samt beregning af vegetationsindeks.

PROBE indgår som del af projekt DIBB, som indeholder temahæfter og satellitbilleder til brug i geografi.

Styresystem: DOS

Maskintype: IBM kompatibel med mus

Skærmtype: VGA

Betjeningsmuligheder: Mus

Pris: 366,-

Orfeus

Regnegrotten

Et program til matematikundervisning



Fag:
Matematik

Niveau:
3. - 6./7. klasse

Forfatter:
Udvekslet via DPG

Materiale:
Program
Brugervejledning (20 sider)

Beskrivelse:

I Regnegrotten bliver man ført gennem de 4 regnearters mysterier. Bag underjordiske grotters flaksende kærter skjuler sig i alt 3 udfordringer:

Først: Gæt en ligning. Kombinationen af regneart og ligningens ene ubekendte er koden, der sætter den gyldne nøgle i låsen og åbner porten til en tallinje. Linjens vilkårlige længde og mellemrum rummer det visuelle udtryk for en bestemt talstørrelse. Man peger tallet ud, støttet af illustrationer og små hjælpepile, og når sidste udfordring. Regnestykke på regnestykke dukker frem, og facit skal sammenlignes med en talstørrelse, sorteres og placeres i felter og tønder som større end, mindre end eller lig med.

Et puslespil er resultattavle, hvor svarene noteres brik efter brik.

Et designafsnit giver mulighed for at forny programmets opgaver både med henblik på tal, temaer og billeder.

Styresystem: DOS

Maskintype: PC med harddisk

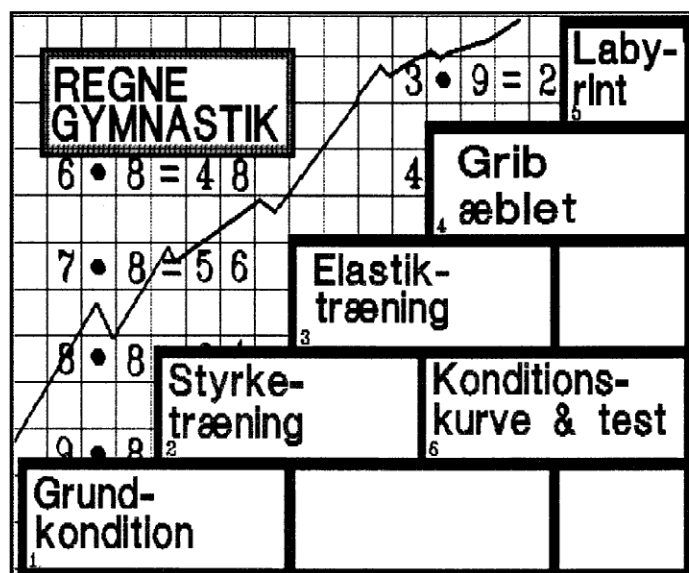
Skærmtype: EGA/VGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus.

Pris: 610,-

Regnegymnastik

Et program til undervisning i multiplikation



Fag:
Regning/Matematik

Niveau:
3.-6. klasse

Forfattere:
Esko Vörgren,
Markku Heinonen.
Udvekslet via DPG

Materiale:
Programdiskette
- med øvelser
Lærervejledning

Beskrivelse:

Regnegymnastiks mål er at

- anskueliggøre multiplikationsbegrebet og motivere multiplikationstræning
- undervise i multiplikation
- øge elevernes hastighed og sikkerhed i forbindelse med multiplikation.

Med programmet kan eleven og læreren på en anskuelig form følge elevens fremgang. Elevens 'motions'kurve virker samtidig som et eksempel på brug af diagrammer.

Programmet er også et divisionstræningsprogram.

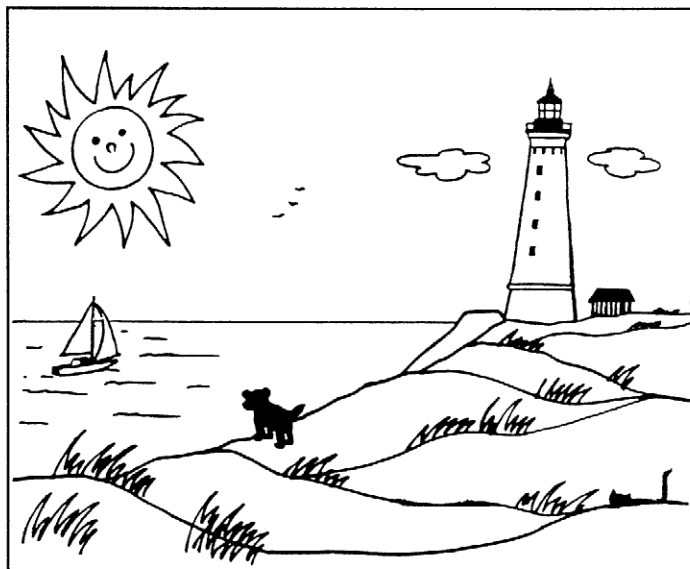
For at beherske division skal man fuldstændigt beherske multiplikation. Det er især multiplikationsprogrammets træningsdel, der støtter indlæring af division, hvor det drejer sig om at finde faktorer, der passer til en given værdi.

Styresystem: DOS
Maskintype: IBM og kompatible
Skærmtype: EGA/VGA
Betjeningsmuligheder: Mus, plus tastatur

Pris: 610,-

Rimernes Ø

Dansk i Computeren - et program til rim og remser



Fag:
Dansk

Niveau:
1.-3. klasse

Forfattere:
Ib Kokborg, Poul Rosenberg, Kirsten Holck Rantorp, Hjørdis Beier, Bror Arnfast og Torben Truels.

Materiale:
Program,
Lærervejledning (24 sider)

Beskrivelse:

Rimernes Ø er et edb-program, der er udarbejdet i tilknytning til undervisningsmaterialet "Dansk i ...", Gyldendal.

Det kan anvendes sammen med andre dansk-systemer, når man arbejder med rim og vers. Formålet med programmet er, at eleverne gennem leg med rimord oplever, at sproget kan bruges kreativt, sjovt og uforpligtende. Desuden at eleverne oplever brugen af computer som frigørende og stimulerende på sprogudviklingen.

Eleverne kan arbejde sammen ved computeren parvis eller i grupper på tre. Elevernes produkter kan udskrives på printer og bearbejdes sammen med læreren og klassen.

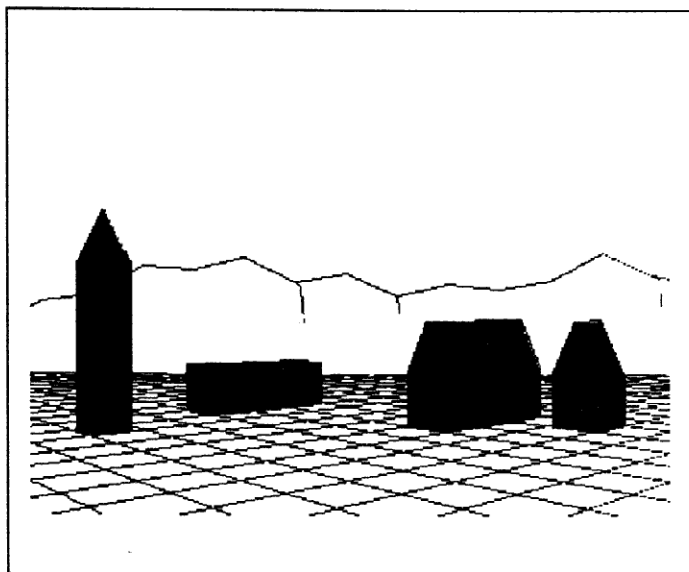
Styresystem: DOS
Maskintype: IBM og kompatible
Skærmtype: Alle
Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris: 875,-

Forhandles af Gyldendal

Rum

Et tegneprogram til perspektivtegning

**Fag:**

Formning, design, datalære

Niveau:

Fra 5. klasse

Forfattere:

Coster Sterup og Bjarne

Belhage

Udvekslet via DPG

Materiale:

Program

Brugervejledning (28 sider)

Bogen, "EDB i billedkunst" af Bjarne Belhage

(31 sider)

Beskrivelse:

Med Rum kan man tegne/designe rumlige figurer i kunstnerisk form, hvor man udnytter de perspektiviske tegneprincipper.

Rumlige byggeblokke placeres i et landskab med et brugervalgt 2-punktperspektiv. Man kan derefter arbejde videre med frihåndsdekoration af det opbyggede billede i et af de gængse tegneprogrammer.

Programmet er uhyre velegnet til HF og gymnasiets designfag, men kan også sagtens bruges i folkeskolen fra mellemtrinnet og opad.

Styresystem: DOS og CDOS med
VPCGrafik 2.1
Maskintype: PC og Piccoline/Partner med
CDOS og VPCGrafik 2.1
Skærmttype: CGA/EGA/VGA/Hercules

Betjeningsmuligheder: Mus

Pris: 976,-

Sahel, Sheikens valg

Et program om ørkenfolkets kamp mod tørken



Fag:
Tværfagligt

Niveau:
Melletrinnet og de ældste klasser

Forfatter:
Udvekslet via DPG
Oversat af PUF

Materiale:
Program
Manual med en lang række forslag til arbejdsopgaver (ca. 75 sider)

Beskrivelse:

Programmet er beregnet til brug indenfor holdningsskabende emner. Det tager sigte på:

- 1) at øge forståelsen af sammenhængen mellem fattigdom og brug af ressourcer i udviklingslande,
- 2) at give grundlæggende kundskaber om kultur og tænkemåder i Sahel-området i Nordafrika.

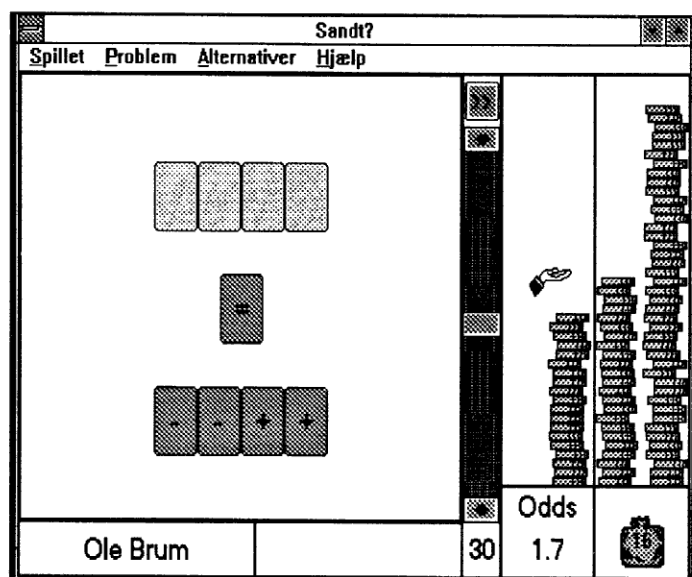
Programmet fungerer som et eventyrspil, hvori eleverne har sheikens rolle. Deres opgave er via en række valgsituationer at træffe de beslutninger, som giver stammen mulighed for at overleve.

Styresystem: DOS
Maskintype: PC
Skærmtype: EGA/VGA
Betjeningsmuligheder: Mus

Pris: 732,-

Sandt

En spilgenerator til matematikopgaver



Fag:
Matematik, naturfag

Niveau:
3.-10. klasse

Forfattere:
Ivar Minken og Børre
Stenseth.
Udvekslet via DPG

Materiale:
Programdiskette med Tolk,
Sandt og Yatzy
Lærervejledning

Beskrivelse:

Sandt er en opgavegenerator, som kan bruges til at lave spil til træning af matematikfærdigheder. Der følger en del eksempelopgaver med på disketten, så programmet kan bruges umiddelbart.

Spillet viser bagsiden af nogle kort, eleven sætter nogle mønter som indsats, hvorefter kortene vendes og viser opgaven. Så har eleven en vis tid til at løse opgaven, og kan derved vinde nogle gange sin indsats.

Opgavens fleksibilitet betyder at programmet er egnet til mange emner indenfor matematikken.

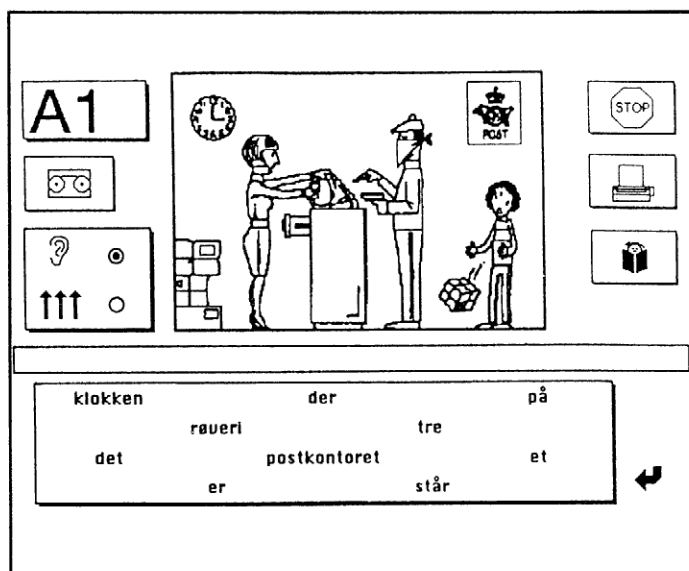
Programmet sælges sammen med Tolk (til dansk og sprogfag) og Yatzy (terningspillet).

Styresystem: Windows/3
Maskintype: IBM og kompatible
Skærmtype: Alle
Betjeningsmuligheder: Mus

Pris: 800,-
for alle 3 programmer

Skriv til avisen

Et program til specialundervisning i dansk



Fag: Dansk

Niveau: Special og begynderundervisning

Forfattere:

Filip Andreasen, Bent Åge Larsen

Materiale:

Program,
13 disketter.

Vejledning, 40 sider

Beskrivelse:

Skriv til avisen er udviklet for elever med forsinket sproglig udvikling, som specielt har problemer med syntaksen.

Men programmet er også et motiverende hjælpemiddel i læseindlæringen for før læseren og begynderlæseren på de første klassetrin.

Elever med særlige skrive og læsevanskeligheder og elever med dansk som fremmedsprog vil have særlig glæde af programmets muligheder for både at se og høre et stort antal ord både enkeltvis og i talte sætninger.

Eleven producerer på denne måde 14 små dramatiske historier, som kan skrives ud og senere bruges som en lille avis eller læsebog.

Maskintype: PC, Amiga, Macintosh

Skærmtype: Til PC: EGA/VGA
Til Amiga og Macintosh: alle

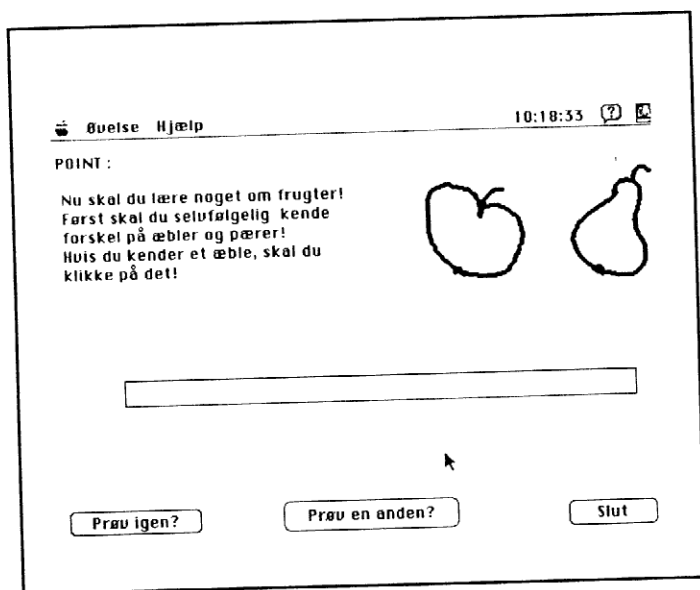
Ekstra Udstyr: Til PC: Soundblaster Talekort

Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris: 875,-

Spørgsmål & Svar

Et redskab til alle skolens fag

**Fag:**

Alle fag

Niveau:

Folkeskolen

Forfatter:

Sally Salomon
dansk version:
Inge Jacobsen

Materiale:

Program
Brugervejledning

Beskrivelse:

Spørgsmål & Svar er et redskab som kan anvendes i alle skolens fag.

Programmet er så enkelt at bruge, at både elever og lærere kan lave spørgsmål og svar.

Tegninger og diagrammer, lavet i MacPaint, kan sættes ind i spørgsmålene og enten bruges som illustration til de enkelte opgaver eller evt. fungere som svarknapper.
Det betyder, at programmet også kan bruges til begrebstræningsøvelser i begynder- og specialundervisningen.

Styresystem:

Maskintype: Macintosh

Skærmtype:

Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris:

625,-

Orfeus

Stjernebilleder

Et astronomisk billedatlas

**Fag:**

Fysik, geografi, astronomi.

Niveau:

Fra 6. klasse

Forfatter:

Udvekslet via DPG

Materiale:

Program

Brugervejledning (20 sider)

Beskrivelse:

Stjernebilleder er en grafikorienteret database med astronomiske oplysninger og forklaringer om himlen, dens stjerner og stjernebilleder.

Man kan se afbildning af stjernehimlen fra forskellige steder, længde og breddegrader og på forskellige tidspunkter. Man kan få oplysninger om stjernebilleder og de enkelte stjerner (navn, lysstyrke, position, spektrum m.m.)

Der er også en opgavedel, hvor man lærer at genkende stjernebilleder.

Styresystem: DOS

Maskintype: PC

Skærmtype: EGA/VGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur

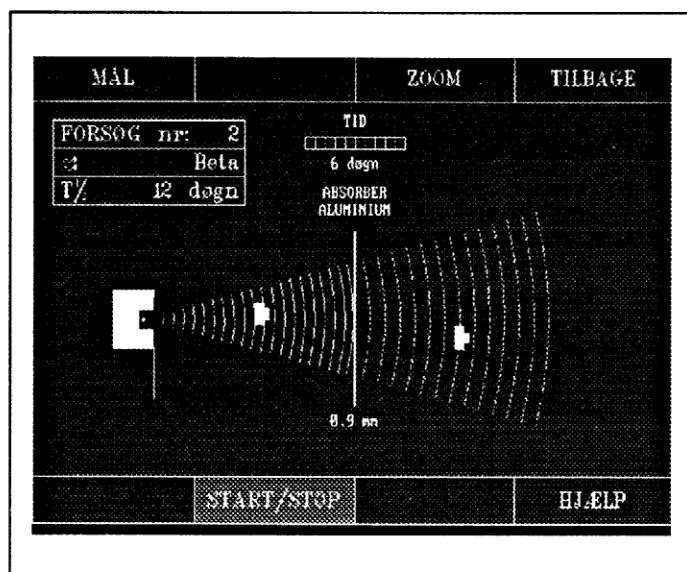
Pris:

610,-

Orfeus

Strålende virkninger

Et fysikprogram om radioaktiv stråling

**Fag:**

Fysik

Niveau:

Gymnasier/HF/tekniske skoler

Forfattere:

Lil Engström, Rigmor Lundin og Göran Nydahl
Udvekslet via DPG

Materiale:

Program
Brugervejledning (16 sider)

Beskrivelse:

Strålende virkninger er et simuleringsprogram, der forsøger at vise nogle egenskaber ved nogle forskellige typer af radioaktiv stråling. Dette emne behandles i både folkeskolens og gymnasiet/HF's undervisning i fysik og naturfag. Programmet supplerer de forsøg med radioaktive kilder, man risikofrit kan udføre i skolens laboratorier.

Programmet giver indhold i en vigtig debat om radioaktiv stråling og de vendinger, der kan være svære at forstå og adskille, som fx størrelser og enheder for strålingens intensitet, energi og halveringstid, samt absorption og dosis.

Eksemplerne illustrerer de fysiske reaktions- og absorptionsformler.

Styresystem: DOS

Maskintype: PC

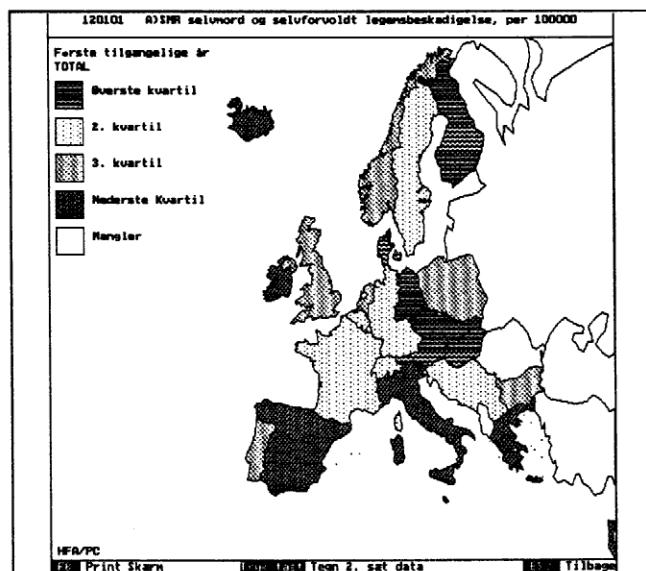
Skærmtype: EGA/VGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris: 732,-

Sundhed for alle

En database om sygelighed og sundhed

**Fag:**

Biologi, samfundsfag,
geografi

Niveau:

Folkeskolens ældste klas-
ser, gymnasium og HF

Forfatter:

WHO
dansk version: Troels Wolf

Materiale:

Program
Brugervejledning

Beskrivelse:

Sundhed for alle er en database med statistiske oplysninger om sygelighed og sundhed i Verdenssundhedsorganisationen WHO's Europæiske region. Til programmet er knyttet kort over Europa samt muligheder for at vise oplysningerne i form af søjlediagrammer m.m.

Brugeren kan hente tal i databasen og derved bl.a.:

- få oplysninger om udviklingen i sundhed og sygelighed i de enkelte lande
- belyse sammenhænge mellem indikatorer for livsstil, levevilkår, sundhed m.m.
- fremskrive udviklingen til år 2000

Styresystem: DOS

Maskintype: IBM og kompatible

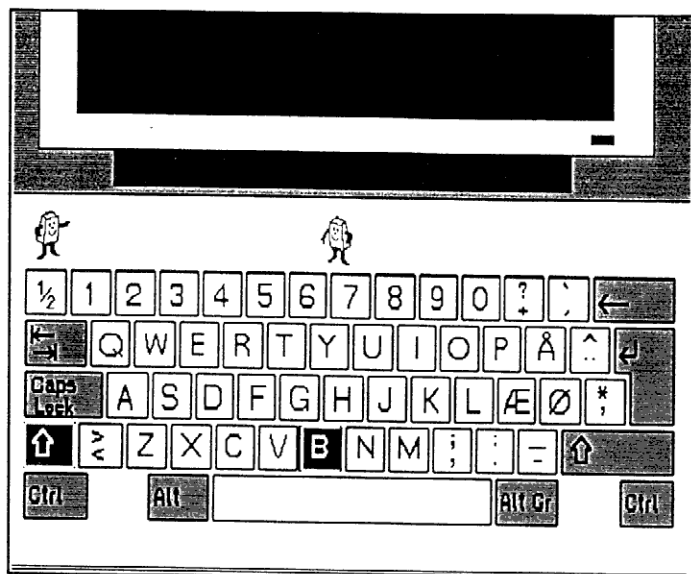
Skærmtype: CGA, EGA, VGA, Hercules

Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris: 500,-

Tast-Arthur

Dansk i Computeren - tastatur træner

**Fag:**

Dansk, edb

Niveau:

1.-2. klasse

Forfattere:

Ib Kokborg, Poul Rosenberg, Kirsten Holck Rantorp, Hjørdis Beier, Bror Arnfast og Torben Truels.

Materiale:

Program,
Lærervejledning (24 sider)

Beskrivelse:

Tast-Arthur et edb-program, som integrerer edb i danskfaget fra de yngste klassetrin.

Formålet med programmet er, at introducere de yngste elever for nogle enkle og elementære funktioner på tastaturet. Eleverne lærer at bruge tastene i funktionelle, men samtidig leglignende aktiviteter. Eleverne kan fra starten lære hensigtsmæssige arbejdsvaner, fx at bruge begge hænder.

Selvom nogle af opgaverne har indbygget tidspres, kan eleverne arbejde med opgaver og aktiviteter i deres eget tempo, så de føler, at de behersker teknikken og ikke omvendt.

Styresystem: DOS

Maskintype: IBM og compatible

Skærmtype: Alle

Betjeningsmuligheder: Tastatur

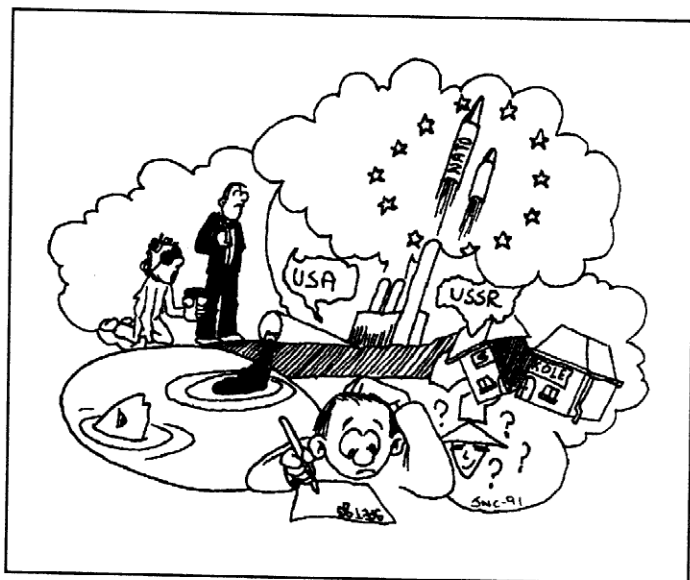
Pris:

688,-

Forhandles af Gyldendal

To folketingsvalg

Et statistisk datasæt til NSDstat



Fag:
Samfundsfag
Nationaløkonomi

Niveau:
Gymnasium, HF, EFG

Forfatter:
Peter Ferdinand

Materiale:
Diskette
Undervisningsvejledning
med gennemgang af data-
sættene

Beskrivelse:

To folketingsvalg er et statistisk datasæt om vælgernes adfærd og holdninger ved folketingsvalgene i 1987 og 1988. Undersøgelsen, som er stillet til rådighed af Dansk Data Arkiv, Odense, er en del af et løbende forskningsprojekt om danskernes holdninger og adfærd.

De to folketingsvalg er interessante af bl.a. to grunde. For det første fordi de er udskrevet i en relativ rolig periode i dansk politik, hvor et af de vigtigste politiske emner var udenrigspolitikken. For det andet er undersøgelserne foretaget som et panelstudie, hvor man har lejlighed til i detaljer at studere ændringer i befolkningens holdning til politik.

Styresystem: DOS og CDOS med VPCGrafik

Maskintype: PC og Piccoline/Partner med
CDOS og VPCGrafik

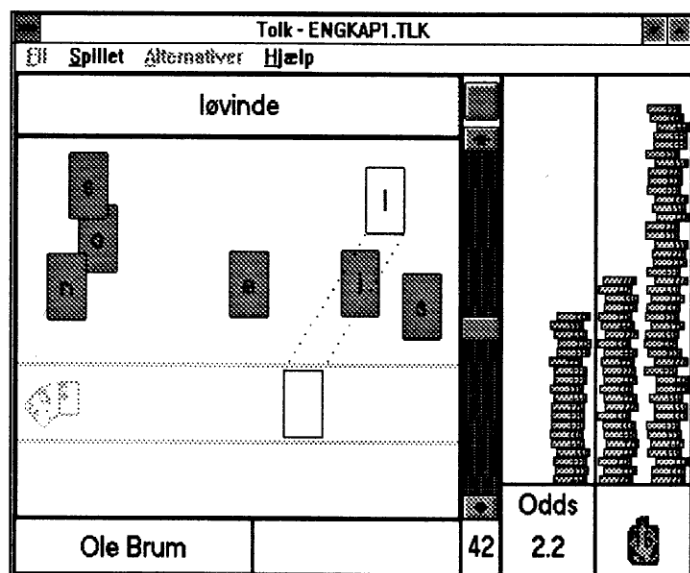
Skærmtype: Alle

Pris: 125,-

Forudsætter NSDstat

Tolk

En spilgenerator til sætningsbygning, gloser m.m.

**Fag:**

Dansk, sprogfag

Niveau:

3.-10. klasse

Forfattere:

Ivar Minken og Børre Stenseth.
Udvekslet via DPG

Materiale:

Programdiskette med Tolk,
Sandt og Yatzy
Lærervejledning

Beskrivelse:

Tolk er en opgavegenerator, som kan bruges til at lave spil til træning af sprogfærdigheder som sætningsbygning, gloser, stavning m.m.

Der følger en del eksempelopgaver med på disketten, så programmet kan bruges umiddelbart.

Spillet viser bagsiden af nogle kort, eleven sætter nogle mønter som indsats, hvorefter kortene vendes og viser opgaven. Så har eleven en vis tid til at løse opgaven, og kan derved vinde nogle gange sin indsats.

Opgavens fleksibilitet betyder at programmet er egnet til mange andre fag og områder. Programmet sælges sammen med Sandt (til matematik) og Yatzy (terningspillet).

Styresystem: Windows/3

Maskintype: IBM og kompatible

Skærmtype: Alle

Betjeningsmuligheder: Mus

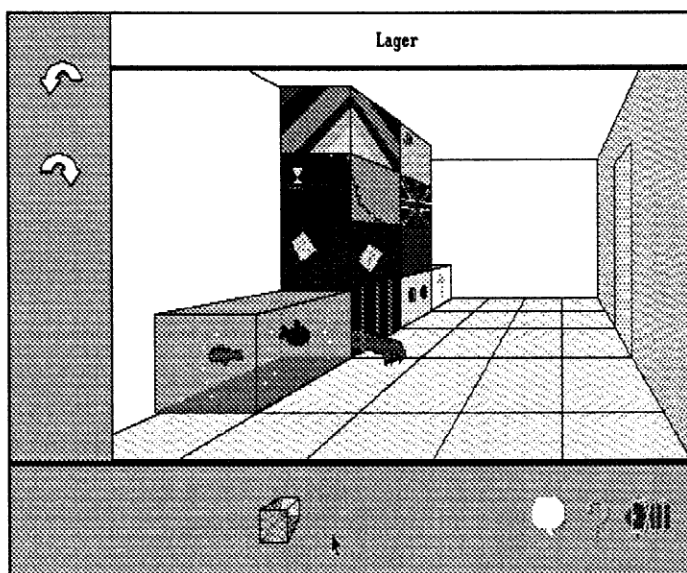
Pris:

800,-

for alle 3 programmer

3D-Huset

Et program til træning af tre-dimensional forståelse



Fag:
Formning, m.m.

Niveau:
Fra 5. klasse

Forfatter:
Udvekslet via DPG

Materiale:
Program
Brugervejledning

Beskrivelse:

3D-Huset er et program, som gennem forskellige opgaver giver indsigt i principperne bag perspektiv-tegning og tre-dimensional opfattelse.

I 3D-Huset findes syv rum, hvor man bliver stillet overfor opgaver, der alle træner elevens tre-dimensionale perspektiv-forståelse.

Opgaverne i de enkelte rum er forskellige og af typen: placér eller tegn færdig i det rigtige perspektiv.

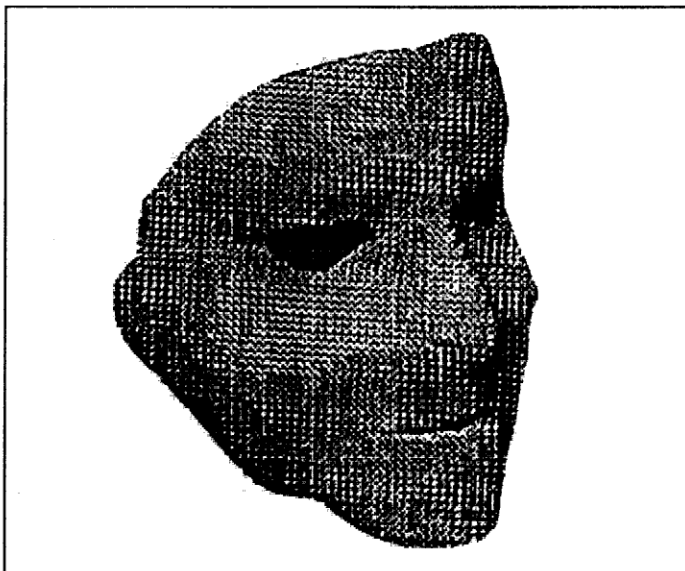
Når man har løst en opgave får man tildelt et ikon/diplom for det pågældende rum.

Styresystem: DOS
Maskintype: PC
Skærmtype: EGA/VGA
Betjeningsmuligheder: Mus

Pris: 625,-

3Dmodel

Tre-dimensionalt tegneprogram til PICCOLINE

**Fag:**

Formning, datalære m.m.

Niveau:

fra 5. klasse

Forfatter:

Lars Bollerup

Materiale:

Program

Brugervejledning (44 sider)

Beskrivelse:

Med programmet kan man opbygge tre-dimensionale modeller, som så kan betragtes fra forskellige sider, med lyskilder der kan flyttes, og skyggelægning.

Man kan vælge forskellige overfladematerialer (refleksion), og øjepunkt og sigtepunkt kan ændres.

Selve opbygningen foregår i tre skridt:

Først laves en to-dimensional polygon med et simpelt tegneprogram. Dernæst laver man en tre-dimensional klods af polygonen ved rotation eller forskydning.

Denne klods kan så placeres i den endelige model sammen med andre klodser lavet på samme måde. I denne fase kan klodser flyttes, kopieres, roteres og skales.

Styresystem: CCPM

Maskintype: PICCOLINE med mindst 512 Kb
lager

Skærmtype: Piccoline- og Partnerskærm

Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris: 976,-

TænkeTavle

Et program til planlægning/kreativ skrivning

**Fag:**

Dansk og andre fag med
procesorienteret skrivning

Niveau:

Fra 3. klasse

Forfatter:

R G Marriott

Materiale:

Program
Brugervejledning (63 sider)

Beskrivelse:

TænkeTavle er et skriveværktøj af den kreative slags. Det rummer mulighed for en strukturering af tænkning og skrivning, der minder om et træs forgreninger. Et væld af analytiske delelementer og ideudkast lader sig hænge op i et sådant strukturtræs skelet, idet centrale ideer markeres med felter på skærmen som hovedoverskrifter, der lader sig åbne som indgangsdøre til sekundære rum, hvor temaet videreudfoldes. Denne proces lader sig gentage, så der opstår et struktureret system af underniveauer. Op og ned gennem disse niveauer kan du hente og kopiere tekst, samt søge efter bestemte ord og få dem præsenteret i deres sammenhæng i isolerede felter. Programmets struktur gør det til et godt værktøj for den der vil forfatte adventure-spil. **Med TænkeTavle** organiseres noter, ideer og analyser nemt som sammenhængende forløb og velstrukturerede rapporter. **Programmet** præsenterer sig som en workshop med et inspirerende eksempelmateriale, der spænder fra børneeventyrs episke forløb til systematisering af et botanisk atlas. **Hjælpefunktionen** er altid parat med en teknisk brugervejledning.

Styresystem: DOS

Maskintype: PC

Skærmtype: CGA/EGA/VGA/MCGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris:

underv. <300 elever:

732,-

underv. ≥300 elever:

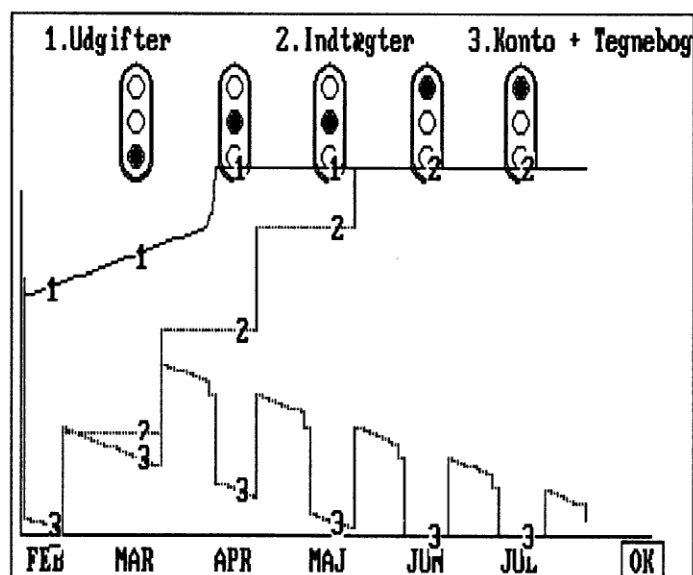
1708,-

enkeltbruger, ej underv.:

1830,-

Ungdomsøkonomi

Et spil om økonomistyring

**Fag:**

Samtidsorientering, dansk, matematik

Niveau:

7.-9. klasse

Forfatter:

Udvekslet via DPG

Materiale:

Program

Brugervejledning (19 sider)

Beskrivelse:

Ungdomsøkonomi er et rollespil, hvor man som forbruger skal forsøge at bruge sine penge så fornuftigt som muligt.

Afhængigt af de valg man foretager, styrer programmet økonomien og laver fx prognoser for udviklingen 5 måneder frem.

Målsætningen med programmet er at træne styring af den private økonomi, og at demonstrere hvorledes låne- og afbetalingskøb indvirker på den økonomiske frihed.

Brugergruppe: Unge mennesker på overgangen mellem skole og erhvervsliv, med hovedvægten på de 15-17 årige der har lidt erfaring i at styre deres personlige økonomi.

Styresystem: DOS

Maskintype: PC

Skærmtype: EGA/VGA

Betjeningsmuligheder: Tastatur

Pris:

610,-

Orfeus

VPCGrafik version 2.1

Virtuel Personlig Computer med Grafik

- et softwareprodukt, der gør Partner og Piccoline fra RCI (næsten) DOS-kompatible.

Nu understøttes MS-kompatibel musestyring og mange flere programmer.

Forudsætninger:

Partner med fast disk:
CDOS 5.2 eller 6.0; 896 Kb lager.

Partner uden fast disk:
CDOS 5.2 eller 6.0; 768 Kb lager.

Piccoline:
CDOS 5.2; 768 Kb lager.

Nogle af de DOS-programmer, der kan afvikles på RC Partner/Piccoline:

Positivliste, Orfeus februar 1991

Tekstbehandling

Word Perfect, DSI-Tekst, Danline produkterne, Cir Tekst, PCWrite, PCG-tekst, Asgård tekst.

Økonomisystemer

Concorde, PCPlus

Integrerede systemer mm.

Open Access, Framework, Lotus 1-2-3, DBase, SuperCalc, Quatro Pro

Værktøjer

PCTools, Norton Commander, Btrieve

CAD- og tegneprogrammer

DesignCad3D, Prodesign, DrawPerfect, DrHalo

Programmeringssprog

UniComal, Turbo Pascal, Turbo Prolog

Eksempler på de mange undervisningsprogrammer

Calis, PCGlobe, NSDstat, Hefaistos

Generelt programmer skrevet (pænt) i C, Pascal 5 & 6, UniComal 2 & 3



Priser for VPCGrafik 2.1:

(alle priser er ekskl. moms)

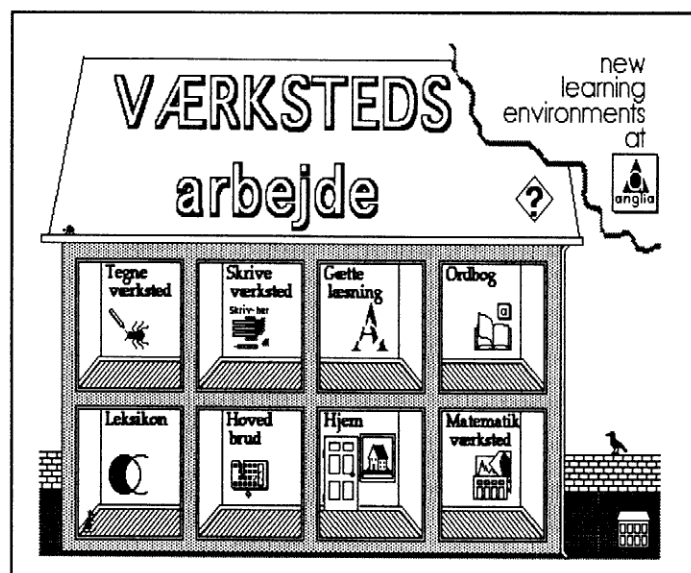
600,-	til undervisning
1500,-	flerbruger undervisningslicens
1800,-	til ikke-undervisning, enkeltbruger

Opdateringer:

300,-	opdatering fra v.1 til v.2, undervisning
900,-	opdatering fra v.1 til v.2, ikke-undervisning
1000,-	opgradering fra enkeltbruger til flerbruger, undervisning
50,-	ekspedition og forsendelse for opdatering fra version 2.0 til 2.1.

Værkstedsarbejde

Brug af redskabsprogrammer

**Fag:**

Dansk, matematik,
orientering m.m.

Niveau:

Folkeskolen

Forfatter:

Xploratorium: Sam Dean,
Sheila Birch, Richard Mill-
wood, Anne Bradbury &
Stephen Heppel

dansk version:

Charlotte Nielsen-Man

Materiale:

6 disketter

Lærervejledning

Beskrivelse:

Værkstedsarbejde består af syv forskellige værksteder, der hver repræsenterer en aktivitet. Programmet indeholder en række "overraskelser". Såvel i lyd som andre spændende effekter.

Værkstedsarbejde henvender sig til alle folkeskolens klassetrin. Lige fra tegneværksted for de mindste til leksikon og matematikværksted, som hovedsagelig er for de største. Derudover indeholder værkstedsarbejde et skriveværksted, gættelæsning, ordbog og hovedbrud. Alle aktiviteter kan tilpasses den enkelte elevs niveau.

Både lærere og elever kan lægge opgaver og tekster ind i de respektive værksteder, således at der skabes en optimal tilpasning til den aktuelle arbejdsituation.

Styresystem:

Maskintype: Macintosh

Skærmtype:

Betjeningsmuligheder: Tastatur, mus

Pris:

625,-

Orfeus er en selvejende institution, stiftet i 1988 af Kommunernes Landsforening, Amtsrådsforeningen i Danmark, Københavns Kommune, Frederiksberg Kommune og Kommunedata I-S. Orfeus' bestyrelse består af repræsentanter for stifterne og Undervisningsministeriet. Danmarks Lærerforening og Gymnasieskolernes Lærerforening har hver en observatør i bestyrelsen.

Orfeus' formål er at fremme anvendelsen af edb-programmer i skolernes undervisning. Orfeus skal sørge for, at skolerne forsynes med flere og bedre edb-programmer til undervisning - og at programmerne bliver brugt fornuftigt. For at opfylde formålet har Orfeus igangsat en række initiativer med ny programudvikling og synliggørelse af gode, eksisterende programmer.

Orfeus

Skæring Skolevej 202
8250 Egå
Tlf. 86 22 99 55
Fax. 86 22 99 56

