

# COMPUTER 18 COMPOSTEN

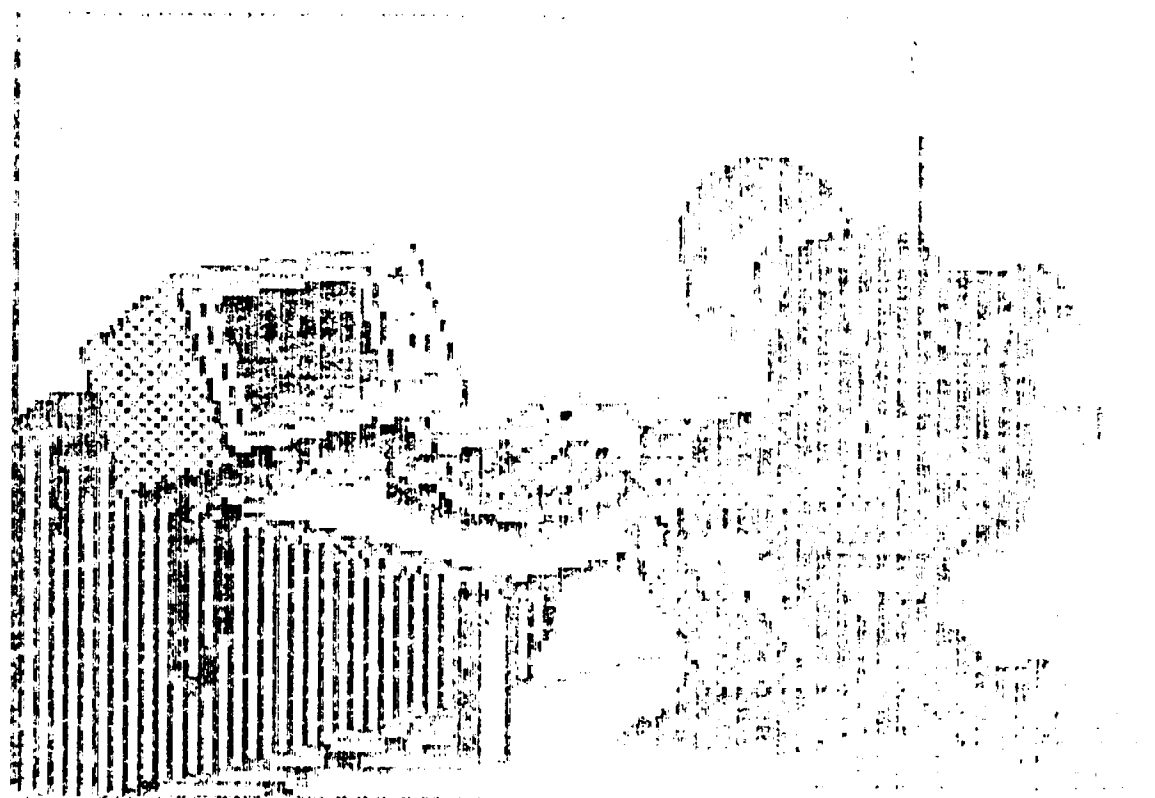
Marts 1988

PRIS: 5,00 kr.

---

## computernyt i nordjylland

---



---

MEDLEMSBLAD  
FOR

**CN** COMPUTER CLUBBEN  
NORDJYLLAND

## AALBORG CCN

Formand: Gunnar Andersen  
Agnetevej 1  
9000 Aalborg  
tlf: 08-12 01 53

Næstformand: Curt Hosny  
Vejrholm 27  
9220 Aalborg Ø  
tlf: 08-15 92 62

Kasserer: Gunnar Andersen

Aalborg holder møder i Niels  
Ebbesensgade 24 hver tirsdag aften  
kl. 19-22.

---

## FREDERIKSHAVN CCN

Formand: Håkon Hansen  
Skyttegade 5  
9900 Frederikshavn  
tlf: 08-42 60 29

Kasserer: Flanning Olesen  
tlf: 08-42 05 00

---

## BRØNDERSLEV CCN

Formand: ??

Næstformand: Knud Poulsen  
tlf: 08-82 42 12

Kasserer: Søren Vejrum  
tlf: 08-82 56 45

Brønderslev CCN afholder møder på  
Søndergade skole hver tirsdag aften  
kl. 19-22.

## UNITED PERSONAL COMPUTER CLUB

Formand: Anne Severinsen  
Vedstedvej 22  
9220 Aalborg Ø  
tlf: 08-15 88 34

Næstformand: Niels R. Svennekjær  
tlf: 08-15 45 05

Kasserer: Jan Gammelbo  
tlf: 08-29 68 12

UPC afholder møder i "Huset",  
Hasserisgade på torsdage i lige uger  
kl. 19.30 - 22.00

---

## COMPOSTEN:

Redaktør: Thorsten Gudmundsen  
Engdraget 1  
9200 Aalborg SV  
tlf: 08-18 68 62

Bladudvalg: Peter Wendelbo  
Finn Nielsen  
Jesper Pedersen  
Lasse

COMposten er et postøndelt medlems  
blad for de samarbejdende computer  
clubber i Nordjylland.

Meninger, der tilkendes i bladet,  
er ikke nødvendigvis udtryk for  
clubbernes officielle standpunkter.

Annoncør-priser pr. 1/1/1988:

1/1-side kr. 350,00 pr. indrykning  
1/2-side kr. 185,00 pr. indrykning  
1/4-side kr. 100,00 pr. indrykning  
1/8-side kr. 60,00 pr. indrykning

Priserne er excl. moms

Deadline for COMposten nr. 19  
12. april 1988

Meet the gang

På november måneds bestyrelsesmøde forlød den katastrofemelding at COMpostens redaktør ville stå af ræset og at bladet stod foran det vi i computerdialekt kalder Game Over. Vores allesammens computerblad nr. 1 stod på kanten af at blive opslugt af bladdødens savlende gab.

Men nej! Det måtte ikke ske. Med heltemod og dødsforagt kastede 5 dristige unge mænd sig ud en halsbrækkende redningsaktion: at frelse COMposten.

En hard kamp med alle odds imod sig, men ikke desto mindre blev resultatet en sejr og her er så det første nummer af det ny COMposten, DIT blad fra DIN computerklub.

Dette modige femkløver nedsatte et bladudvalg der i begyndelsen af december udarbejdede et udkast til bladets nye stil.

Og lad os sige det med det samme: Der vil blive store ændringer fra nu af. Vi er alle begyndere i faget og selvfølgelig vil vi lave fejl en gang imellem, men vi tror vi kan give COMposten en tiltrængt foryngelseskur. Fra nu af skal COMposten være et clubblad for alvor. Vi vil skrive mere om hvad der sker her og nu i CCN, komme med alle sensationerne fra mødeaftenerne, de sjoveste nyheder om de mest flippede medlemmer og vi vil holde dig "in check" med hvad der vil ske hver gang.

CCN er en hjemmecomputerclub og så skal COMposten selvfølgelig også være et hjemmecomputerblad. Vi vil af med den stil, hvor PC stof og højtekniske artikler stjæler pladsen fra DIN computer, og vi vil af med det sprog man alligevel ikke gider læse. Fra nu af skal du kunne læse om DIN computer i DIT blad.

Endelig skal det ikke bare være os der sidder og bestemmer hvad der skal stå i DIT computerblad.

Vi mener at alle skal kunne komme med indlæg, spørgsmål, klager o.s.v. Selvfølgelig skal også DU kunne bestemme i DIT computerblad.

Derfor: Kig på clubbens opslags-tavle. Ja det ER en brevkasse der hænger der (forklædt som VIC20). Har du noget til bladet kan du snide det

Indholdsfortegnelse:

Disketten	04
Formandens beretning	05
Cyntax Error	07
Msdos for den totale begynder	08
Data 88	09
Dr. Root	10
Chips 'n' Tips	12
The Wizard Twins	13
Eventyr fra Niels Ebbesensgade	14

**CN** COMPUTER CLUBBEN  
NORDJYLLAND

MØD  
OP HVER  
TIRSDAG  
- Og vær  
Aktiv!

ind gennem expansion-porten, joystick-udgangen eller hvad du vil. DIT blad er naturligvis censur frit og åbent for alle. Giv os et hak i tuden, en bombetrussel, et godt spørgsmål, en spændende artikel eller alt hvad du har lyst til at fortælle resten af klubben om. Aktive medlemmer giver et godt og sjovt blad.

Og hvem er vi så, vi frygtløse riddere der har reddet DIT blad? Du kender os som:

**Finn (Mr. F)**  
**Jesper (Jepp)**  
**Lasse (Dr. Claw)**  
**Peter (Fishy)**  
**Thorsten (TG)**

Officielt er Thorsten redaktør, men ingen af os er chefen med den store cigar, så vil du snakke med os om et eller andet har du fem chancer for at blive hørt. Du vil altid kunne finde nogen af os ved møderne tirsdag aften.

Selv om det ny COMposten altid er åbent for dine indlæg vil du hver gang kunne finde mange faste spalter i bladet.

Hver gang har Gunnar ordet i "formandens hjørne". Mr. F giver dig nyhederne fra i morgen i "Cyntax error" - også fra klubmøderne, og i TG's hjørne finder du "Chips 'n' tips" til dine favoritspil - også dem du ikke læser andre steder. Fra adventurespillernes skumle verden bringer Jepp og Fishy dig nyheder og tips i "The wizard twins" og er dine nerver parat til et sammenbrud kommer du ikke uden om den skrækelige Dr. Root hvis brevkasse holdes åben af Lasse der lover alt andet end et pænt svar.

Hviskende rygter fortæller desuden om en føljeton der vil få selv "Skum" til at virke kulturel og vil vise dig hvorfor selv Benny Hill er en svingermors drøm. Længere ude i fremtidens tåger ligger planerne om en PC-spalte for de mere ambitiøse - men den kommer helt sikkert.

Derfor: Hvis du tør, så blad om på næste side og mød det nye COMposten, DIT blad fra DIN club.

Fishy.



## DISKETTEN



### KØB/SALG/BYTTE

#### SALGES, BØGER:

Over the spectrum Melbourne House  
Spectrum Machine  
Language for the  
absolute beginner Melbourne House  
The working Spectrum Sunshine  
Alt om Spectrum  
maskinkode Alt om Data  
Spectrum graphics  
and sound Granada

Alle bøgerne koster 30 kr. stykket.

#### SALGES, HARD- OG SOFTWARE:

Spectrum interface 1 200 kr.  
Spectrum Wafadrive med print- kabler  
400 kr.  
Spectrum orig. spil 20 kr. stk.

#### KØBES:

Spectrum 48K manual i ordentlig stand  
(ikke "+" version!)

Ring til:  
Thorsten Gudmundsen 08-186862

Har DU noget som du vil sælge, købe  
eller bytte?

Så længe det ikke er nogen form for  
uoriginalt materiale, kan du gratis  
annoncere i COMposten. (Derfor: det  
kan godt betale sig at være medlem af  
CCN.)

Send en kuvert, mærket  
"Køb/Salg/Bytte" til:  
Computer Clubben Nordjylland  
Niels Ebbesensgade 24  
9000 Aalborg.

# Formandens Hjørne



V. GUNNAR ANDERSEN

Det er nu længe siden at der er udkommet et eksemplar af Computerposten, men p.g.a. manglende tid har den tidligere redaktør Curt Hosny meldt fra og der skulle findes en ny, og det er ikke så let for en ny at komme i gang. Jeg vil håbe at Thorsten, og resten af den nye redaktionsgruppe, vil få vind i sejlene så bladet kan udkomme lidt tære. Held og lykke!

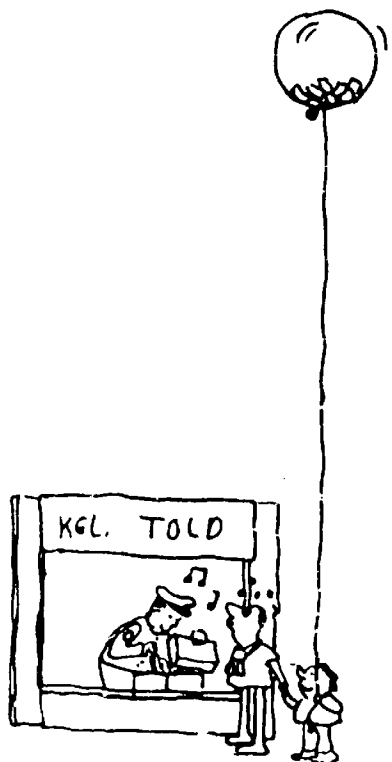
Udstillingen i Aalborghallen, "Ung 87" var en stor succes for klubben. Klubben fik ca. 10 nye medlemmer og kom i kontakt med mange flere. Jeg vil sige tak til de medlemmer der stillede udstyr til rådighed samt en tak til dem der hjalp med opstilling, nedtagning og pasning af klubbens stand på "Ung 87".

Det er med beklagelse at jeg nå sige farvel til Ken Højrup i klubben. Han er rejst fra byen til et arbejde i Billund. Jeg vil her sige mange tak for det store arbejde du har gjort for klubben og håber at se dig i klubben når du kommer forbi.

Næste store opgave for klubben bliver udstillingen DATA 88 i Aalborg 27.-30. april 1988. Der skal vi bruge mange af medlemmerne til opstilling, vagt om natten, pasning af standen om dagen, og nedtagning igen, så meld dig til mig og sig om du kan være med, hvornår og til hvad. Det gik jo så godt sidste år.



**GOD  
PÅSKE..!**



INDKALDELSE TIL  
ORDINÆR GENERALFORSAMLING  
TIRSDAG D. ~~12.~~ APRIL 1988 kl. 19.00  
19.

I KLUBBENS LOKALER NIELS EBBESENSGADE 24

Dagsorden ifølge vedtægter:

1. Valg af dirigent.
2. Valg af referant.
3. Beretning fra formanden til godkendelse, samt forelæggelse af udvalgsarbejde.
4. Forelæggelse af regnskab til godkendelse og forelæggelse af indeværende års budget.
5. Behandling af eventuelt indkomne forslag.
6. Valg af: a) Bestyrelse + suppleanter.  
b) Revisorer + suppleant.  
c) Udvalg.
7. Eventuelt.

Opmærksomheden henledes endvidere på: (§) 5 - Ordinær Generalforsamling.

Forslag der ønskes forelagt generalforsamlingen, skal være bestyrelsen i hænde senest 10 dage før generalforsamlingens afholdelse.

Dagsorden og regnskab bekendtgøres senest 8 dage før generalforsamlingens afholdelse.

Stemmeret på generalforsamlingen har alle, der har betalt kontingent mindst 8 dage før generalforsamlingen.

CCN-Bestyrelsen Aalborg.

# CENTRALERADA

CE siger herved velkommen til nogle linjer omhandlende mangt og meget, indenclubs og udenclubs. Og for at køre ligepå og hårdt, starter CE med det første punkt på programmet. De korte nyheder:

I klubben har der været afholdt en intern Xeno-konkurrence mellem klubbens tre stormestre udi dette spil. Vinder blev ganske suverænt - undertegnede, men halvtæt fulgt op af Microbit samt The Fishbusters. Herefter står det enhver frit at udfordre CE om denne 'titel'. Vinderen får flest points i tre kampe.

Fra Beyonds støvede arkiver forlyder det, at man omsider har fundet en virkende kopi af 'Dark Sceptre' til Spectrum. En tilsyneladende korrupt anmelder påstår, at spillet ikke er helt så ringe. CE holder yderligere kommentarer tilbage.

Der er kommet en helt ny forstærker frem på markedet, den såkaldte 'ymerforstærker' eller 'madkasseforstærker'. Disse virker ganske geniale i al deres enkelthed. En 'ymerforstærker' ses brugt af klubbens Amiga-Avengers til god effekt. CE vil meget gerne i kontakt med ophavsmanden med henblik på et interview.

Og nu over til rapporten:

Sagnene fortæller om en ældgammel legende, legenden om Disken. Alle computere har til alle tider fået et diskdrive hægtet på sig, og dette har altid været det foretrukne medie, når troldmand og

andre udgav værker, som ikke rummedes på en almindelig kassette. Men sådan var det ikke med Sinclair-klanens fremragende computer, The Spectrum. Til denne kom der aldrig et diskdrive, og følgelig måtte alle troldmænd, der udgav værker til denne maskine holde sig på kassetdebåndets smalle sti. Naturligvis forsøgte små mini-klaner sig med at udgive hjemmelavede diskdrives, men da ingen kunne enes om en bestemt fabrikant, måtte The Spectrum stå tilbage for de andre computere.

Men så, for år tilbage, spredtes Legenden som en lynild over landene. Legenden fortalte om en ny type Spectrum, en Spectrum med indbygget diskdrive. Denne maskine skulle være ikke helt ulig den nyeste model Spectrum (+2'eren). Men heri skulle der desuden ligge ekstra 64K ROM - disse skulle indeholde DOS+3, som styrer den sagnomspundne Disk. Legenden fortæller, at maskinen er kompatibel med alle 'dødelige' modeller. Optimister påstod endda, at de havde hørt, at maskinen skulle være i stand til at køre CP/M samt overføre data fra en Amstrad PCW8256.

Mange har hvisket om prisen, men rundt om i England er der stor enighed om ca. 199 engelske guldstykker, hvilket her i landet vil modsvare en pris på ca. 2995 danske sølvstykker.

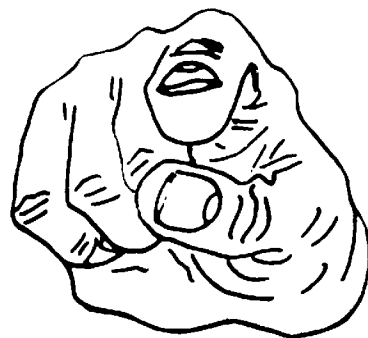
CE har herved den ære at indstifte en ny pris, Hvorfor-købe-jeg-ikke-en-VIC20-prisen. Prisen uddeles til softwarefirmaer for bestemte præstationer. Denne første pris var nær gået til Alternative for at

udgive endnu en BASIC-tag-en-kop-kaffe-eller-to-mens-programmet-udregner-divisionsstillingen-version af Football Manager, Soccer Boss. Istedet får Electric dreams prisen for deres præstation på Super Sprint til 64'eren. Det er faktisk lykkedes Electric Dreams gennem flot grafik, lyd, ja enhver lille detalje perfekt totalt at overse spillet's gameplay, som her reducerer 64'er versionen af Super Sprint til de ældgamle Circuit-spil.

Til sidst - vejrudsigten:

I de følgende måneder vil de bedste programmer være bedre end nogensinde, På samme måde vil de værste være værre end alt, hvad der hidtil er set.

Slut.Klik.Bzzzzzzzzz...



# HUSK!

## AT BETALE DIT KONTINGENT TIL TIDEN

MS-DOS for den totale begynder

Kender du følelsen? Du sidder ved en af de 'større' maskiner og kigger på opstarten. En masse beskeder vrirler frem på skærmen. En gang imellem skal du endda også give den dumme maskine klokken, dato etc.

Pludselig sker der ikke mere. Du kigger nøje på skærmen og opdager at en cursor blinker ved et "A>" tegn.

Det var pokkers! Nu kan jeg ikke spille mere Space Destroyer!, tænker du ærgerligt.

Med febrilske fingre prøver du på at hente S.D. frem igen, men den dumme maskine kan ikke finde ud af, at du gerne vil spille Space D. ved at tast RUN!.

Efter fem minutter bliver du så led og ked af maskinen, at du slukker.

Hvad er MS-DOS egentligt?

MS-DOS er et disk operativ system for 8066/8088 baserede computere.

Vi høre udtrykket allevegne, med hvor mange kan egentligt bruge det - og til hvad?

Denne artikel er skrevet for den

totale nybegynder, som gerne vil vide lidt om MS-DOS. Hvis alt om MS-DOS skulle stå i denne artikel, ville det være nemmere at skrive en hel bog. (det skal hertil siges, at det ER gjort! Lån bøgerne på biblioteket, eller hvor det nu er muligt!)

DIR

Kommandoen DIR (vis katalog), giver dig oplysninger om hvad for nogle filer, der ligger på disketten. Her er et eksempel: Hvis du vil vide, hvad der ligger på disketten i drev A, tast: DIR A:

MS-DOS vil 'svare' på kommandoen ved at vise alle filer på drev A. (Det skal hertil nævnes at nogle MSDOS system filer IKKE vil blive vist!)

DIR kommandoen kan selvfølgelig også bruges til andet end kun til at vise HELE kataloget. Hvis der ligger nogle filer på disken, hvor de sidste 3 tegn i navnet er ".TXT", betyder det, at filen er en tekstfil. De sidste 3 tegn i filnavnet viser hvad der er for en fil. Hvis der f.eks. står ".EXE", betyder det, at filen er et maskinkode program.

Prøv kommandoen: DIR \*.EXE



DATA '88



## UDSTILLING I AALBORGHALLEN

D. 27/4 TIL D. 30/4.

Efter succes'en i 1987, vil der igen blive afholdt en udstilling i Aalborghallen.

Udstillingen vil igen i år omfatte alt indenfor computere, datamøbler samt soft- og hardware m.m.

Det er svært på nuværende tidspunkt at omtale HVEM der kommer, men bl.a. adskillige Commodore-forhandlere vil være der med nyheder indenfor hard- og software til deres PC'ere samt til Amiga-serien.

Som noget nyt i år, er der blevet oprettet et bulletinboard på CCN's PC-10'er således at alle der gerne vil have nærmere oplysninger om DATA'88 kan skaffe disse ved et opkald på deres modem på telefon nr. 08-11 63 11.

Åbningstiden vil alle dage være fra kl. 10.00 til 18.00, så alle har en mulighed for at se udstillingen.

P.S. Tag vennerne med!  
Entrépengene støtter bl.a. DIN computerclub.

**PÅ GENSYN TIL**

**DATA '88 I AALBORG**

Alle maskinekode-filer vil nu blive vist! Det samme kan bruges på alle andre former for filer.

Stjernen fortæller maskinen, at du IKKE kender navnet, men at den bare skal vise alt. Stjernen kan bruges vis du kun kender en del af navnet - f.eks.: DIR te\*.EXE

MS-DOS vil svare ved at udskrive alle maskinkode-filer, hvor de første 2 tegn i navnet er te - f.eks. test.EXE Hvis du - til din skræk - opdager at der ikke rigtigt ligger nogle filer på disketten, men at der f.eks. står: TEXT <DIR>, betyder det at der ligger et 'under'katalog med navnet TEXT. Fortvivl nu ikke! Ved at bruge kommandoen CHDIR, kan du ændre det katalog du bruger i øjeblikket. DIR-kommandoen virker som et 'Træ', hvor kataloget kan deles op i mindre kataloger (grene!). Prøv at taste: CHDIR TEXT. Prøv at bruge DIR nu. Kataloget vil ikke være det samme som før! Alle førnævnte kommandoer kan bruges her. Når du bliver træt af at rode rundt i dette katalog, kan du skifte tilbage til normalt katalog ved at taste: CHDIR ..

Hvis PC'eren du leger med, har flere diskettestationer - eller Harddiske, kan du ændre 'arbejdsplads'. Tast "B:" og du vil opdage at du nu ved brug af f.eks. DIR vil bruge diskettestation B istedet for a. Du kan komme tilbage til diskettestation A ved at taste "A:" etc.. Du kan altid se hvilken 'arbejdsplads' du bruger i øjeblikket, da system-cursoren vil skifte til "x>", hvor x er den arbejdsplads du bruger.

#### Opstarte programmer

Alle programmer som er .EXE kan startes op ved at indtaste navnet på filen ( evt. med stjerne hvis du ikke kan huske hele navnet og ikke gider at DIR. først!)

Pga. pladsmangel må jeg til at slutte her! Jeg håber at artiklen - selv om den var kort - giver et lille indblik i MSDOS enorme muligheder.

CCN's bestyrelse har overvejet en demonstration af klubbens indkøbte PC'10, og vil hermed hjælpe MSDOS interesserede.

TG.



#### Hej fans!

Det er din nye brevkasseredaktør der skriver til dig og din familie. Hvis du har et problem, en klage, et spørgsmål, eller trænger du blot til nogen at snakke med fordi dine kammerater ikke gider at høre på dig mere, skal du blot skrive ind til Dr. Root, og du vil få hans råd om hvordan du kan løse dine problemer. Jeg vil allerede nu advare folk inød at skrive ind om deres sygdomme da

Dr. Root kun er en ganske almindelig dreng der går i folkeskole.... Uanset om du har en Commodore, en Spectrum, en Amstrad, eller værst af alt - en IBM, HADER Dr. Root din computer. (Læs for øvrigt denne måneds indslag om en computer der har haft stor betydning inden for psykologien.) Fra og med dette nummer vil Dr. Root hver gang udlove en sodavand til det mest seriøse spørgsmål.

Og nu til de vovehalse der har udfordret Dr. Roots pen i denne måned:

Kære, kloge Dr. Root.

Da jeg er en stor tilhænger at din fanklub, håber jeg at du vil hjælpe mig med et problem med min mus til min Amiga. Den knirker så meget at jeg p.g.a. følsomme naboer kun må bruge min Amiga til kl. 22. Hvad skal jeg gøre? Det er et helt enormt stort problem.

Med stor fanhilsen, JEPP.

Hej JEPP!  
 Først vil jeg spørge om JEPP står for "Jeg Er Personlig Polygrafafli-nearistotaseringsglad". Men nu til spørgsmålet: Forsøg at holde dine naboer på afstand ved at sætte din mus på en stang der er forbundet til heavyglade lillebrors vugge og derved skaber du en så øresønderrivende høj larm at dine naboer flygter. Anskaf dig derefter nogle andre Amiga-ejere til naboer, da de jo efterhånden må være vant til al støjen fra deres rustne mus.

Kære Dr. Root.  
 Kan min Spectrum tåle at jeg spilder kaffe, øl, sodavand o.lign. ned over den?

K. H. Fishy.

Hej Fishy!  
 Da dit tastatur jo som bekendt er af Spectrum's standardiserede model af gummi, er jeg næsten sikker på, at det godt kan tåle det. Men jeg er ikke så sikker på limen, som klæber tastaturet sammen med resten af maskinen da det er af samme type som den hvide børnelim du køber i OBS og Bilka.  
 M.V.H. Dr. Root

Da det er første gang jeg skriver i dette blad, er du sikkert helt vild efter at få noget info om den mand du vil komme til at høre så meget om. Jeg blev født fredag d. 13. kl. 00.00, og jeg udviklede mig til en stærk og frygtsom mand med hår på brystet og overarme af armeret beton. (Her spørges der om hvorvidt armeret beton findes som pulver).

Jeg udviste tidligt en adfærdsvanskkelig opførsel da jeg slog min barnepige ned med min rangle og jeg åd min fars skrå. Fra jeg var 4 år nægtede jeg at indtage anden åndelig føde end lyden fra et 1541 diskette-drev hvis hoved sad fast i spor 41. Jeg fik min første computer som 3-årig, det var en Spectrum der p.g.a. det hudvenlige og savlbeskyttede tastatur specielt var udviklet til personer med en IQ på under 10. Min livret er små pakker af printerpapir med et fylde af kogt flødeskum tilsat

lidt båndsalat. Min nuværende yndlingsmusik er de små knald det giver, når jeg kortslutter RGB-porten på min Amiga. Mit yndlingsprogram er Space Invaders p.g.a. den flotte 2D-effekt. Min far er ansat som gynækolog i Tarn og min mor menes at være i eksil i Congo efter to nervesammenbrud. Jeg har netop fået et jobtilbud hos Pentagon som aflastningshjerne for deres CRAY-2 til deres stjernekrigsprojekt.

Dr. Root's hjerne kan klare 435 gigaflops, hvis han samtidig hører Bruce Springsteen. Jeg håber du er tilfreds med disse oplysninger, og hvis du synes de virker lidt ukorrekte skyldes det nok at jeg har været for beskeden.

Og nu kommer det, som I alle har ventet spændt på:

Portrættet af Putte, som desværre ikke længere kan ses udenfor CCN's mødelokaler i Aalborg. Dr. Root blev bedt om at kreere en lille sang til minde om Putte og efter ca. tyve minutter med Bruce Springsteen blev denne sang født:

Mel. Kender du den om Rudolf

Kender du den om Putte?  
 Putte er Ken's motordyr.  
 Den er en gammel maskine,  
 der ej har noget englestyr.  
 Alle de andre maskiner  
 kørte så Ken blev flov.  
 Og det syntes Putte,  
 ikke var spor af sjov.

Men en tåget vinternat  
 Ken ku' ej finde vej.  
 Puttes bremses plu'sli' skreg:  
 "Ken, start du roligt mig."  
 Og i ka' tro at Puttes  
 lygte lyste som et fyr.  
 Skål for de gamle maskiner, der  
 ej er nogle fartdyr.

Denne sang var digtet af Dr. Root, og hvis du ikke kan lide den, er du velkommen til at klage til mig.



## Chips'n'Tips



Er det umuligt for dig at komme forbi den sidste Monster i spillet XX? Er du typen der ikke kan TALE at tabe - eller som bare har problemer med at opnå millioner af point på favorit-spillet?

Hermed er denne artikel for DIG!

På denne side vil du fremover få bekendtskab med de bedste pokes, tips samt mapper.

Da det er første gang at Chips'n'Tips er i Composten, har jeg forhørt mig blandt nogen af medlemmerne om forkellige pokes, tips samt mapper. Der var ingen der kunne skaffe mapper, men pokes og tips var der nok af.

Her er nogen af dem:

### INTO EAGLE'S NEST - Evige liv

Denne Gauntlet Clone er næsten umulig at løse - men her er hjælpen til løsningen.

CBM64 :POKE 24651,234: POKE 24652,234: POKE 24653,234: SYS 32784

SPECTRUM :Når du kommer på Highscore-listen kan du indtaste følgende:  
 DAS MAP - Spillet går i MAP-Mode.  
 MAP OFF - Sluttes MAP-Mode.  
 DAS CHT - Du er ikke længere dødelig.  
 DAS NME - Fjenderne flygter for dig!

### NIGHTSHADE

Her er de pokes du altid har drømt om for at løse spillet.

AMSTRAD :POKE &8CEC,&EE: POKE &8CED,&7B: POKE &7C38,&3E: POKE &7C39,255: POKE &8D07,0: POKE &8D08,&3E: POKE &8D09,1: POKE &8FD9,201: CALL &1300

SPECTRUM :POKE 52660,240: POKE 52661,224: POKE 52700,176: POKE 52701,176: POKE 52730,160: POKE 52731,240: POKE 52732,7: POKE 52733,4:PRINT USR 23424

### GREEN BERET

Er fjenderne for tough? Her er din REVENGE!

CBM64 :POKE 14823,126

SPECTRUM :POKE 40249,195: POKE 40250,255: POKE 40251,161

### WONDERBOY

En lille guffert for alle WONDERBOY-freaks.

CBM64 :POKE 2676,234:POKE 2677,234 : POKE 2678,234: SYS 2112

SPECTRUM :POKE 52974,0

Her er nogle tips til den hungrende:

BOMBO - (den på 64'eren med den fede lyd!) har en Cheatmode. Indtast S,C,O,R,E når du er på titelskærmen.

### GHOSTBUSTERS

Selv om dette spil ER gammelt, behøves det ikke samle støv på hylden. Hvis du vil have 1 million \$ som startkapital, indtast ikke noget navn - men brug konto nummeret 458.

## DEATHWISH III

- 1: Lad være med at skyde strømmerne. Hvis det lykkedes for dig at 'rense' gaderne for banditter, vil gaderne istedet for blive invaderet af strømmer, som MEGET gerne vil give dig en kraftig blyforgiftning.
- 2: Hvis du kommer ind i et hus hvor du kan se begge vægge, kan du roligt stå stille og opsamle energi. Hverken strømmer eller banditter kan komme ind denne slags huse.
- 3: Du kan opsamle ekstra point ved at skyde efter vinduerne.

----

Det var så alt for denne gang. Jeg vil fremover gerne have DINE tips, pokes samt maps. Udover at du kan blive kendt i alle CCN medlemmernes hjem, har du også chancen for at vinde en præmie. Jeg godtager alle slags tips til alle slags maskiner.

Denne gang er præmien 5 5'25 DS DD diske. Hvis du ikke har diskettestation, kan diskene byttes til 2 60 minutters BASF bånd (alm. pos.)

Send dine tips, pokes og mapper til:

"Chips'n'Tips"  
Computer Clubben Nordjylland  
Niels Ebbesensgade 24  
9000 Aalborg

- eller aflever en mærket, lukket kuvert i CCN Ide' kasse.

Sidste afleveringsfrist er 1/04/1988

TG.



Efter et helt år under censuren tungt åg er vi tilbage. Vi, Jepp og Fishy vil fra nu af gribe dybt ind i DIT liv (ligesom Dr. Ruth på Sky Channel). Vi er tilbage i Composten med kandiseret åndelig føde til alle Jer der HAR klaret l. bane i Manic Miner, HAR gennemskuet Rambo's manglende IQ, og HAR fundet ud af at man hverken kan besejre Donkey Kong eller Space Invaders. Kort sagt Jer der har opdaget den fjerde dimension i computerspil, Jer vi fremover vil tiltale med den hæderfulde titel af ADVENTURE-SPILLERE.

Menuen i dette, Composten intellektuelle åndehul, står fremover

på de hotteste nyheder på adventurefronten. Vi snager i de nyeste og bedste spil og til de af jer der laver DO-IT-YOURSELF-dungeons vil vi fra tid til anden komme med en DIY-spalte (Design-It-Yourself!) med gode råd.

Sidst, men ikke mindst, har vi indkaldt ingen ringere end superreporteren Harald Høballe fra Egholm. Vor mand i sumpen er tilbage i al sin grusomhed og det, kære læsere, betyder at "The Spellpage" atter er åben. Har du et fanbrev, en bombetrussel eller for den sags skyld et adventurespørgsmål så har fætter Harald et vildskud af et svar parat. Så derfor, fat pen og papyrus og drop dit problem i vores dertil indrettede VIC-20. Som en lille aperitif på næste nummers læserstorm har Harald Høballe hevet et par guldorn op af muleposen.

Til næste gang: Happy Adventuring fra Jepp og Fishy (the dungeon gurus).

The Spellpage:

Vi begynder råt og brutalt med et desperat råb om hjælp fra vores allesammens redaktør, TG.

TG spør: "Hvordan kommer jeg ud af mit hus i spillet Hampstead?"

Jo, det er faktisk ganske simpelt: du skal bruge nøjagtigt de samme ting som jeg finder frem når jeg vil ud at indtage Egholms natteliv. Næmlig en kedeldragt, en rusten cykel og mit bilstandskort. (I Hampstead hedder det sidste et UB40). Logik for perlehøns, ikke?

Hampstead er jo et spil der går ud på at nå til tops i snobbernes verden så det er nødvendigt hele tiden at imponere de rige. Og det gør du IKKE ved at rende nøgen og pengeløs rundt i gaderne, vel? Prøv selv, f.eks. foran Ambassadeur en fredag aften. Du skal derfor undersøge hele huset grundigt til du har fundet kedeldragten, UB40-kortet og nøglen til cykelskuret.

Senere i spillet møder man i toget til London en kunsthändler. Han vil

være helt vild efter at bytte en mystisk genstand der hedder "a lathe containing bracket" og som ikke står oversat i en eneste af Egholm City's biblioteks ordbøger med sit slips der tilfældigvis er adgangstegn til en fornem klub på Oxford Street. Denne "lathe ...." finder du i et industriområde (en labyrint) i nærheden af dit hus i starten af spillet.

Indviklede labyrinter, såsom motorvejssystemerne her på Egholm, kortlægger man ved at smide en ting man slæber på, på hver ny location man kommer til i labyrinten. Man kan så, ved at gå i alle retninger fra stedet, finde ud af hvilke vej der virkelig fører et nyt sted hen, og hvilke der bare fører til samme location - men hav tålmodighed, det kan godt tage tid.

STOP PRESS: Nyeste rygte herovre fortæller om et mystisk nyt adventure til Spectrum der hedder "the Mothership". Mere om dette mystiske projekt næste gang.

QUIT.

really quit?.....YES

okay, Bye-bye fra Egholm. Harald.

**Eventyr fra Niels Ebbesensgade... En fortsat historie skrevet af Jepp Research Industries Incorporated 1988...**

Lad os bevæge os ud i galaksens ydre regioner, ud i 3. spiralarm (den lange krumme til venstre for spiralarm nr. 2 talt fra højre). Her finder vi et lille, ubetydeligt solsystem med en ca. ni skallede planeter. Talt som nr. 3 fra den

lille, grimme, ekstremt ubetydelige og gule sol ligger der en endnu ubetydeligere planet med en slags kulbaseret liv. Den højeste livsform på denne planet er en slags tobenede, abe-nedstammende humano-ider og det er en meget lille gruppe af disse vi vil koncentrere os om i denne historie. Intelligens var ikke en af deres stærke sider; nogle af dem fandt det stadig morsomt at sidde og røre ved en Zinklair Stepdrum 48k's hudvenlige, ergonomiske, gummi-agtige og særdeles repeterende tastatur. Nuvel, det er ikke så meget hvad de gør, som hvordan de gør det der er interessant, og det er lige netop det vi ikke skal høre om i det følgende eventyr:

Forestil dig en gade. En vand- og vinkelret gade. Forestil dig et hus. Mens du forestiller dig dette hus kan du forestille dig det stillet op langs gaden sammen med en masse andre huse, der næsten så magen til ud. Forestil dig nu en politigård. Stil denne politigård overfor huset

på den anden side af gaden. Kald nu gaden for Niels Ebbesensgade og giv huset et nummer. Lad dette nummer være 24. Du har da netop beskrevet tilholdsstedet for en af de mest excentriske og distingverede klubber nogetsteds på den i indledningen omtalte planet. Her holdt "Computer Clubben Nordjylland" til.

Gaden lå øde hen. I det fjerne kunne man høre en sagte brummen. Solen var ved at gå ned og lyden af en musvitunge der blev smadret mod fortovet blandede sig med den mystiske brummen. Lyden steg; den var ikke længere en sagte brummen. Solen gik lidt længere ned. Det var næsten som om den forsøgte at krybe i læ bag horisonten for at værne sig mod lyden der nu var steget til en rystende larm. Hvis man spurgte en tilfældig forbipasserende om hvad han ville sig ville svaret nok lyde "VAR???" (vel at mærke hvis personen var ved sine fulde fire. Ikke fem da hans ører efterhånden måtte være blevet slømt mølestreerede). Lyden var nu omtrent på højde med en svensk æggekoger for fulde omdrejninger, placeret i gearhuset på en etiopisk tanker der sejler fuld kraft bak ind i en lille smålandsk jolle lastet med meloner. Lige da lyden havde nået højder der ville have sprængt træmehinderne på en middelstor indisk hunelefant stoppede den brat. På gaden overfor huset stod der et objekt. Tingen var rød og sort (mest sort) og en skindklædt person stod bøjet over den mens han hviskede et mystisk mantra: "putte,putte,putte". Efter han havde udført denne mystiske gerning vendte han sig om og gik ind i huset. I den efterfølgende time kom der andre, mindst ligeså excentriske personer og gik ind i nøjagtig det samme hus.

Klubben lå på tredje sal og for overhovedet at komme derop - hvis det nu var det man ville - blev man nødt til at gå op af den bunke skæve bradder der udgjorde trappen. Den sidste person der kom var Jepp. Jepp var ikke hans borgerlige navn, men alle computerfreaks kalder sig nu engang for et eller andet sygt, og denne person var ikke nogen undtagelse. Jepp åbnede døren til

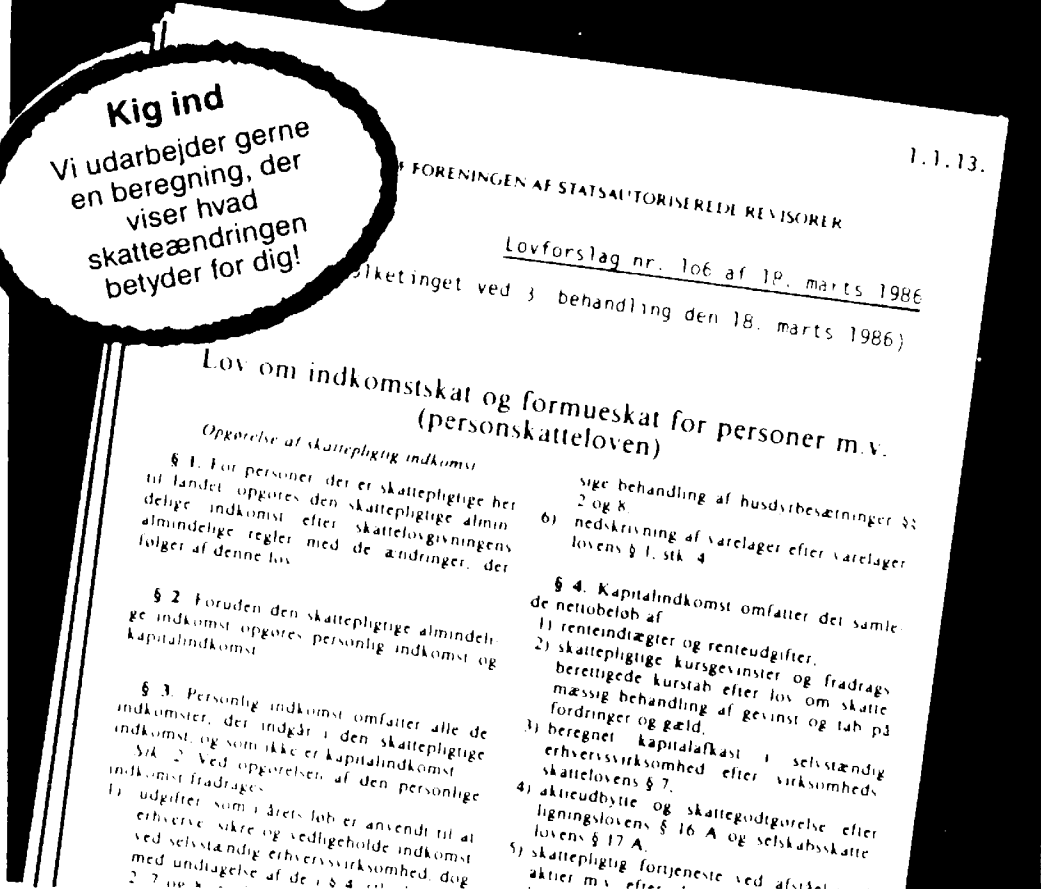
klubben og vadede ind. Klubben bestod af, først og fremmest, et stort rum delt op af en skillevæg. Bag væggen, der stod til venstre når man kom ind, lå 64'er hjørnet. Foran væggen stod der et bord, og lige frem, forbi bordet, stod spectrummerne. Jepp gik ikke ind bag væggen og om til 64'erne. Ejheller gik han lige ud og hen til gummidyrene. Han drejede til venstre lige før skillevæggen, åbnede en dør og gik ind. "JEPP!!!" lød det fra rummet. Døren lukkede sig bag ham og den sædvanlige støj fra fingremod-gummi og båndturbolyde fyldte rummet. Bag døren blev Jepp modtaget af en vildt fægtende Unicrack. "HAR DU FÅET DET???", lød det gurglende fra Unicrack. Han var ved at blive kvalt i saliva og fråden stod ham om mundvigen. "Fået hvad?", spurgte Jepp undvigende og dukkede under Unicrack's arm for at nå det lave sofabord. Under stor fare for at blive væltet om kuld af Unicrack nåede han bordet og smed sin Fjældrav derpå. Først nu så han Dr. Claw der lå på gulvet under Unicrack og forgæves forsøgte at komme fri. Fishy sad klæmt op i et hjørne, og diverse andre Amiga-ejere lå spredt rundt omkring, alle ofre for den vildt ophidsede Unicrack. Pludselig holdt Unicrack op med at fægte med armene. Samtidig holdt han også op med at sparke vildt med benene. Han udstødte en halvkvalt, rallende lyd og kollapsede på gulvet. Døren til rummet blev åbnet og en rasende TG viste sig i døråbningen. "Hvem ##### er det der larmer sådan??!", skreg han hensynsløst ud over de slagne Amigaejere, og Unicrack's kraftløse krop.

Hvad er det Unicrack har fået? Får de andre det at vide? Vågner Unicrack op igen? Holder TG op med at råbe? Kommer der Bamse og kyllingen om søndagen? Hvor mange pund fars går der til 34 portioner Osso-Buco? Er du forvirret? Er jeg forvirret? Hvem er forvirret? Og hvorfor? Er Bamse og kyllingen også forvirrede? Hvad med Kaj og Andrea? I så fald over hvad? Er denne serie forvirret? Hvis ikke så hvorfor? Hvem? Hvad? Hvor? Hvornår skal vi spise?

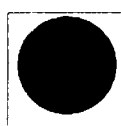
FORTSÆTTES

# nye skatte- regler fra 1987

**Kig ind**  
Vi udarbejder gerne  
en beregning, der  
viser hvad  
skatteændringen  
betyder for dig!



**i landsdelens største penge-  
institut, får du en vejledning,  
du kan forstå...**



sparekassen

# nordjylland