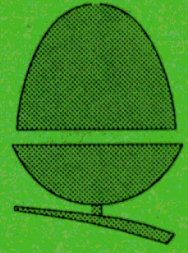


# Egebladet



Dansk blad for BBC/Acorn computere

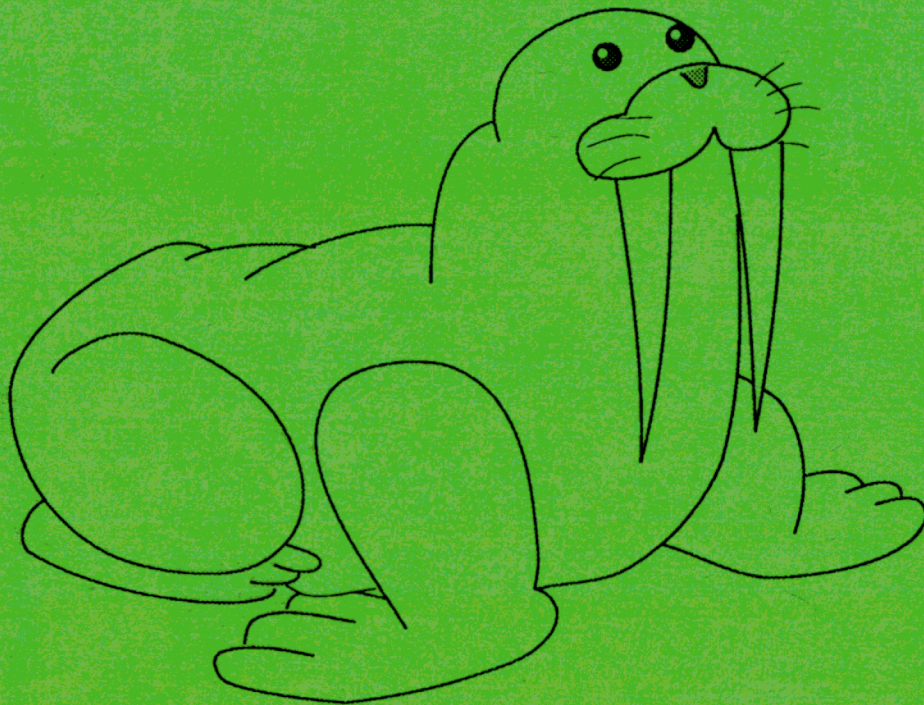
---

Nr.13

AUGUST/SEPTEMBER/OKTOBER

1990

---



# Indhold

## Artikler

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Dobbeltstepper</b> .....  | <b>4</b>  |
| Søren Mejlby med en konstruktion.  |           |
| <b>RiscOS tricks</b> .....   | <b>5</b>  |
| Et par nyttige oplysninger.  |           |
| <b>InterBase</b> .....   | <b>6</b>  |
| Kim Igel sætter InterBase under lup.                                     |           |
| <b>Gør det selv</b> .....  | <b>11</b> |
| Støjer din Archimedes ? Ikke meget længere hvis du laver den her gadget. |           |
| <b>ROMimages på en B'er</b> .....  | <b>15</b> |
| Brugbare rutiner til sideways RAM.                                       |           |
| <b>RAM opgrades</b> .....  | <b>24</b> |
| Endelig billige RAMopgrades til Archimedes A300-serien.                  |           |

## Faste emner

|                             |                          |
|-----------------------------|--------------------------|
| <b>Redaktionelt</b> .....   | <b>3</b>                 |
| <b>Nyheder</b> .....        | <b>17</b>                |
| <b>BBS siden</b> .....      | <b>18</b>                |
| <b>Læserbreve</b> .....     | <b>11,16,19,20,21,22</b> |
| <b>Annoncer</b> .....       | <b>14</b>                |
| <b>Adresseliste</b> .....   | <b>23</b>                |
| <b>Adventuresiden</b> ..... | <b>12</b>                |
| <b>Klubsiden</b> .....      | <b>24</b>                |

# Egebladet

Egebladet nr. 13 aug/sep/okt 1990

"Egebladet" udgives af foreningen "QUERCUS"

Chef-redaktør: **Thomas Christiansen**  
I redaktionen iøvrigt: **Martin J. Søndergaard**  
**Peter Nørby**  
(print)

"Egebladet" udkommer såvidt muligt hver anden måned.

Redaktionen sluttet den: **13. oktober 1990**  
Deadline for næste nummer: **?? ?? 1990**

Henvendelser vedrørende klubben:  
"QUERCUS" v/ M.J. Søndergaard  
Årestrupvej 76  
7470 Karup J  
☎ 97 10 21 95

Henvendelser vedrørende "Egebladet":  
"Egebladet" v/ Thomas Christiansen  
Kildebakkegårds Alle 42  
2860 Søborg  
☎ 31 67 89 00

# Quercus

Formand: **Olav M.J. Christiansen**  
Sundvej 30  
Hvalpsund  
9640 Farsø  
☎ 98 63 81 50

Næstformand: **Thomas Christiansen**  
Kildebakkegårds Alle 42  
2860 Søborg  
☎ 31 67 89 00

Kasserer: **Martin J. Søndergaard**  
Årestrupvej 76  
7470 Karup J  
☎ 97 10 21 95

Quercus BBS: ☎ 31 67 97 70  
SysOP: **Næstformanden**

Indbetalinger/henvendelser om medlemskab:

Giro: 4 36 71 54  
QUERCUS  
Dansk Acorn og BBC Brugergruppe  
Årestrupvej 76  
7470 Karup J

*Boni Balani Credo*

# REDAKTIONELT

Søren takker af, men hvem fortsætter ?

**H**ej allesammen!  
Dette er min svanesang. Jeg forlader jeres forening. Det har ellers været hyggeligt, men vi kan jo altid mødes via BBS'et. Det har været spændende at møde andre BBC-brugere, og jeg har da heller ikke tænkt mig at lukke ned for den slags aktiviteter, men jeg gider ikke have mere med Olav's ACORN-UDBREDELSES-SEKT at gøre, Mindst af alt, ønsker jeg at betale ham for denne virksomhed.

I kan jo selv læse Olav's læserbrev andetsteds i bladet, og Kim Latt's udnævnelse af mig på GF90 til krakiler, gør at jeg ikke vil bokse mig selv op i hjørnet, i en lang og sej debat med inderkredsen i foreningen, istedetfor vil jeg forlade foreningen, så det ihvertfald ikke er mig der er problemet.

Med idioter kæmper selv guder forgæves, jeg er desværre ikke istand til at argumentere særligt godt for det historiske forløb, for GF90 referenten er vist helt fortabt i et Moria-spil, og har ikke til hensigt at levere et referat. I mine øjne er enhver form for debat spildt uden dette referat, for det er jo i udelukkende dette møde, jeg har startet min argumentation op, og jeg orker ikke at slås mod så små mennesker som Olav.

Jeg kunne godt remse navne op i en lang række, men alle B'-ejerne kan roligt føle sig truffet af det følgende: Det er skønt at se, at der stadigvæk er folk derude, med en så god jordforbindelse at de ikke skyder spurve med kanoner, og tak for alle råd og tips som er tilflydt mig i min tid i foreningen.

En særlig tak til ThCh (Zyzzzer), der har været mere end behjælpelig med at få mig startet op som EGEBLADSREDAKTØR, det er bestemt ikke hans skyld at jeg ikke gider ( få jer en formand af hans karat, så vender jeg gerne tilbage ).

En aldeles utak til Lille Olav (her tænker jeg mest på mandens formåen), der på enhver tænkelig måde, har søgt at forhale projektet, han er noget hurtigere når det handler om BBS'et. Hav det godt

Mit Zuerkraut und gemüse  
Søren Erichsen

Som I kan læse i den venstre spalte, har vi nu ikke længere nogen redaktør på vores blad. Jeg har derfor været nødt til at flikke denne udgave af Egebladet sammen på rekordtid - derfor det lettere kiksede layout !!

Det må desværre indrømmes at der er drevet megen l\*\*t gennem åen siden sidste nummer var 'på gaden'. Formanden blev sur p.g.a. nogle kontroverser fra GF-90 (hvor BLIVER det referat af ???), Den nye gl. Redacteur blev osse sur p.g.a. formandens sure brev. ThCh SysOp blev sur fordi HAN lige pludselig skulle til at lave blad (specielt fordi jeg ikke længere har en printer !!). Så nu kan vi alle sammen sidde her og være sure på hinanden !

**MEN DET NYTTER IKKE NOGET !**

Der må nu til at ske noget i denne klub. (Hvor mange gange har man ikke hørt den før ?) Det kan ikke være rigtigt at vi, som ejer verdens bedste computere, ikke kan finde ud af at lave et klubblad uden at skulle slå hinanden i hovedet med stumpe trækøller !

Den første redaktør, formanden, gjorde efter min mening et stort arbejde med i det hele taget at få stablet et blad på benene. De næste, Klatt, JHO og herr. Olsson, fik da i det mindste organiseret et FLOT layout - selvom det kom til at gå ud over diverse deadlines (!). Den tredje redaktør, Søren, nåede desværre ikke så langt, men han opnåede dog een ting: At sætte lidt mere skub i folk v.h.a. 'provokerende' udtalelser. Egebladet har aldrig haft så mange læserbreve før !

Tænk engang om man kunne kombinere disse redaktører i een og samme person - så kunne Acorn User (Sorry - BAU), MicroUser og alle de andre blade godt pakke sammen - for så kørte VI med klatten !

Lad os nu for h... få begravet stridsøksen og prøve at få noget konstruktivt ud af dette foretagende !

Med venlig hilsen, 1-nummers-redaktøren!

Thomas Christiansen

P.S. Indlæg/læserbreve er trykt i uforkortet form og er ikke nødvendigvis et udtryk for redaktørens mening !

; -)

# DOBBELTSTEPPER

Søren Mejlby lærer os at steppe 40 spor ad gangen.

**S**elvom jeg godt ved at PC-emulatoren og i det hele taget bogstavskombinationen "IBM" vækker dyb afsky blandt Archimedes brugerne (Quercus rummer så ekstreme fraktioner som: F.T.A.PC.U.U.O.U. = Foreningen Til Alle PC'eres Udradering, Udryddelse Og Udslættelse) vil jeg her give et indlæg vedr. Acorn's PC emulator.

Selvfølgeligt ville det være tåbeligt at anskaffe sig en Arc for kun så kun at arbejde under PC-emulatoren, men det er altså også meget rart at kunne lave filer som kan læses andre steder f.eks på arbejde, skole etc. Til dette formål er det rimeligt oplagt at benytte PC-emulatoren, men man mødes hurtigt af dette stykke software's største fejl: det tages for givet at man ønsker at benytte disketter i 720K format, og man kan ikke formatere i 360K format.

Jeg har eksperimenteret lidt med gamle dobbeltsidede 5 1/4" discdrive og har fundet noget der kunne ligne problemets løsning for både 40 & 80 spor drives. En grundforudsætning for at benytte eksterne 5 1/4" drives er at man har en "extern drive adaptor" og da jeg kun kender (og benytter) Technomatic's AEDA kan jeg kun svare for dette mærke.

En anden forudsætning er at man har den "rigtige" udgave af emulatoren, og det vil i dette tilfælde sige den "gamle" ver. 1.21., den nye udgave ver. 1.33 har ændret steptiderne for discdrivene så de nu passer til 3 1/5" drives, hvilket er for hurtigt til mine gamle 5 1/4" drives som er et levn fra den tid da BBC'en var ung. Jeg har hørt (læst) på BBS'et at der i manualen til PC-emulatoren ver. 1.33 er en anvisning på hvordan man ændrer steptiderne, men da mit eget eksemplar er røget i "brændeovnen" kan jeg ikke svare for dette.

Arc'en monteres så det interne 3 1/2" drive er "A:,(0), og 5 1/2" drivet er "B:,(1). Uanset hvilken type 5 1/4" discdrive der benyttes er trick'et at man i filen CONFIG.SYS inkluderer linien: DEVICE=DRIVER.SYS /D:2 /T:40 /S:9 /H:2 /F:0 Med denne linie installerer man et extra discdrive som har: 40 spor / 9 sectorer pr.spor / 2 læse-skrivehoveder / formatet 360K.

Dette drive vil have navnet "C:", men det er blot et andet navn for B: og vælges vha. drive-select'en i discdrivet !!!!!.

40 spor discdrives: kig ned i drivet og find de 2 "jumpers" mærket: DS0 og DS1, fjern "lusen" der sidder hen over enten DS0 eller DS1. Hen over disse 2 terminaler skal nu anbringes en omskifter med 2 potentialfri skifte-kontaktsæt (se fig. 1). Det nemmeste er at fjerne motherboardet fra drivet og lodde et stykke 4-leder fladkabel til undersiden af terminalerne. Med kontaktsættet DS0 sluttet vil drivet opfattes af Arc'en som drive "B:" og med kontaktsættet DS1 sluttet som drive "C:". 360K format kan nu opnås med kommandoen: FORMAT C:, aldrig FORMAT B: da dette stadigt er et 80 spor format, og dit drive får en kedelig hakkende metallisk lyd efter spor 41 og indtil du trykker "RESET"!!!!.

80 spor discdrives: fælg samme procedure som med 40 spor drive, og du kan formatere 360K ..... problemet er bare at dette format ikke kan læses på andre maskiner end en Arc med 80 spor drive !!! Grunden er at kun de yderste 40 spor benyttes, men også hertil findes en løsning: Ved at for-dobles antallet af step-pulser til drivet opnås 2 step-pulser hvergang Arc'en afgiver 1, og hele discoverfladen bliver benyttet !. Dette kan laves med en lille simpel opstilling med 2 IC's, 2 konden- satorer og 2 modstande (se fig. 2). Komponenterne

kan samles på et lille stykke VERO-board på ca. 3\*3 cm. og skydes som vist blot ind i ledning 20 i fladkablet til disc-drivet. (Også her er der en mulighed for at ind-sætte en 2-polet omskifter så man enten kører gennem elektronikken eller udenom = 40 / 80 spor).

Den her beskrevne løsning gælder hvis man kører PC-emulatoren fra floppy-disk, hvis man har den liggende på harddisc vil "extra"-drivet have betegnelsen: "D".

Får du problemer med dette hjælper jeg gerne, jeg træffes dog bedst på BBS'et eller alternativt på tlf. 4287 4593, lørdag / søndag.

Søren Mejlby / 6538

*Et diagram over konstruktionen kan findes på side 10.*

## RISC OS TRICKS

Der er nogle forskellige småting i forbindelse med den daglige brug af RISC OS, som der sikkert er mange, der ikke har lagt mærke til. Jeg vil i denne artikel komme ind på enkelte af dem.

En af de faciliteter, som der er meget få, der udnytter er mulighed for online help. I sin simpleste udgave består den blot i at lave en tekst-fil (file-type FFF), der skal hedde !Help og lægge denne i applikations-directoriet (eksempelvis !MinApp) sammen med de andre applikations-filer (!Boot, !Run, !Sprites m.v.) Der vil nu optræde et ekstra menu-punkt, hvis man trykker på menu-knappen med pointeren over applikationen, og dette menu-punkt kan automatisk fremkalde !Help-teksten. Da denne har file-type FFF, vil den normalt blot blive TYPE'd frem på skærmen (afhængig af system-variablen Alias\$@RunType\_FFF). Afhængig af ens konfiguration, eller hvis man f.eks.

har haft !Edit (eller sågar 1st Word Plus) startet op tidligere, kan tekstfilen også bevirke, at en teksteditor (normalt !Edit) bliver hentet frem med hjælpe-teksten i det aktive vindue.

En helt anden ting, som måske ikke alle har fundet ud af, er at ADJUST-knappen på musen (den til højre) faktisk har ret mange funktioner. Ikke alene vil den normalt bevirke, at et valgt menu-punkt vil blive stående på skærmen, og at vinduer, der bliver trukket rundt på skærmen bliver stående i samme niveau hele tiden. Der ligger faktisk nogle ekstra faciliteter, hvis man bruger ADJUST sammen med filer'en. Prøv f.eks. at åbne et directory (roden) som normalt. Prøv nu at åbne et underdirectory men med ADJUST i stedet for SELECT. Læg mærke til at det aktuelle directory forsvandt. Det er med andre ord en smart (og hurtig) måde at skifte directory på, uden at få skærmen fyldt op med alle mulige vinduer, som man ikke bruger til noget alligevel. Funktionen virker også opad. Prøv at lukke et underdirectory ved at bruge ADJUST.

Princippet med at et directory-vindue bliver lukket ved brug af ADJUST fungerer også i andre sammenhænge, f.eks. når man kopierer filer. Denne funktion kan selvfølgelig også anvendes sammen med SHIFT (Move File), sådan at man kan flytte en fil (eller flere) fra et directory til et andet og lukke source directory - det hele i et go! Forresten: Et lille trick. Den hurtigste måde at lukke et filer-vindue på (uden at skulle flytte pointeren helt op til close-icon) er at tage en vilkårlig fil og ADJUST-drage den udenfor vinduet (f.eks. til baggrunden eller iconbar). Dette afhænger dog lidt af, om man har specielle applikationer igang, såsom TinyDir eller BackDrop.

Dette var bare nogle få eksempler på, hvad der kunne kaldes "RISC OS Tips og Tricks". Er der andre, der har fundet ud af et eller andet, som ikke står i enhver manual, så skriv om det til Egebladet, så også andre kan få glæde af det.

Olav Christiansen

# INTERBASE


Kim Igel guider os gennem InterBase fra Computer Concepts.

**M**it første møde med Interbase. Jeg har egentlig altid gerne ville have fat i Interbase.... Ikke så meget fordi at jeg måske lige havde behov for en database, men når man nu har Interword (og SpellMaster), Intersheet og InterChart.....så MANGLER der ligesom noget, så da jeg erfarede at Rex data havde en til salg for det LATTERLIGE beløb af 700 kroner... mod de normale 1104,- (host host) så begyndte jeg godt nok at overveje det seriøst. Da det desuden viste sig at jeg kunne LÅNE Interbase i en uges tid og derefter beslutte om jeg ville beholde den og bløde de 700 kroner, eller om jeg hellere ville sige pænt "tak for lån", så var sagen jo klar. Det skal lige nævnes at Interbase ligger i en 64K hybrid kreds, MED pal-kreds,(som alle de andre totalt u-kopierbare pakker fra Computer Concepts), hvilket jo nok var en af årsagerne til at jeg kunne få lov til at prøve den kvit og frit.

Da jeg endelig fik pakken i hånden, overraskede det mig lidt at den 'ikke var større', - jeg havde nemlig store forventninger til Interbase! Den skulle jo kunne 'det hele', have sit eget programmeringssprog, indbygget programmerings editor og meget meget mere... meeeen, det er jo ikke udseendet det kommer an på (i denne sammenhæng altså...) så jeg åbnede hurtigt pakken for at kigge på sagerne. Ud kommer 1 stk. normalt udseende A5 manual, rimelig tyk og pæn!, en keystrip, en demodiskette, 'fitting-instruction', registreringskort til 'CC' og selve rommen allermederst, gemt så meget af vejen så jeg var bange for den ikke var der. Spændende! Jeg propper rommen i maskinen og tænder....

Hvad mon man nu gør...? jo man bladrer febrilsk i manualen til man pludselig finder

noget, hvor der står "\*IBASE", Aha! og man skriver "\*IBASE", og fluks kommer der en mode 7 menu frem, nøjagtigt som ved alle de andre produkter i Inter-serien. Om man så kan li' det eller ej, er jo en smagssag, men det er ihvertfald gennemført!

Så kigger man lidt.... der er noget der hedder "open database", og det prøver man så.... "enter filename"... øh?! Nåh, man prøver noget andet... "Create new database".. Aha! DET må man prøve.... og det går også ganske glat derudad, helt standard, med hvor mange bytes filen skal fylde, feltnavne, skærm-mode for databasen osv. lige ud af landevejen, hvis man ellers har prøvet noget lignende før, og nu har man altså kreeret en database!, foreløbig bare en lille navne/adresse database, men lidt har også ret. Nu vil jeg så prøve "open database"... og det gør jeg så og indtaster filnavnet jeg lige har givet den, og ganske som forventet, loader den min database. Glimrende. Nu vil jeg da også godt prøve at taste noget ind i den. Man trykker Escape (ganske standard) og får sine feltnavne på skærmen, i det valgte mode og kan skrive navn, adresse osv. Så gør jeg det. ...og så kigger jeg lidt mere... ?! der sker jo ikke mere... den hopper bare op til første feltnavn når jeg er færdig, og slut med det.. ?!?! Nå!, jeg prøver Ctrl-pil op og ned uden held... så prøver man med Escape..! Aha! "Save record (y/n)"... ja ja siger man så og så sker der heller ikke mere..!! ..mystisk... Hvordan mon man kan komme til at skrive FLERE navne og adresser ind i databasen.. ?! Nå, men efter lidt roden frem og tilbage bliver jeg enig med mig selv om at jeg 'nok burde læse lidt i manualen' så jeg hiver den frem og bladrer LANGSOMT igennem de godt 300 sider. Det står så lidt om den 

ene og det andet, bl.a. er den indbyggede database en 'simpel' en ....HVAD ?! simpel? 1100 kroners 64K rom SIMPEL..?! NÅNÅ!, ...men jeg fortsætter; databasen er en 'card-layout' base, som card-layout i Viewstore eller som Starbase er opbygget.... nåeh det var jo ikke så godt, for Viewstore's Sheet-layout er for mit vedkommende ganske u-undværligt, men jeg bladrer lystigt videre og vil ikke lade mig slå ud af sådan en bagatel, som betyder at f.ex. et pladekartotek skal læses een !! plade ad gangen og derved gør det en smule ubrugeligt, og sikker meget langsomt med floppy'er...

Så kommer jeg til noget spændende, - programmeringssproget, og straks har jeg glemt alle ubehagelighederne..... for jeg har i tidernes morgen hørt at programmerings sproget skulle være ganske smart, måske ikke lige SQL (se \*\*), men ihvertfald et programmeringssprog a'la Dbase3+, som nogen måske kender. Efter 3 minutters hidsig læsning går det langsomt op for mig at det intet har med sagen at gøre.... programmeringssproget ligner Basic!! for at det ikke skal være løgn, og man kan skrive programmer der INTET har med en database at gøre, f.ex. er der en masse eksempler med små loops der tæller fra 1 til 10 og skriver det ud på skærmen... "Jam' det' jo smart nok... vistnok ??!", men jeg ville hellere have noget der var noget mere 'database-orienteret' som Dbase 3 eller SQL...(det her er jo alt for 'nemt')... men efter yderligere 3 minutter med manualen i hånden kommer jeg alligevel frem til nogle af de kommandoer jeg savner... F.ex. kan man fra Interbase's programmeringssprog hente oplysninger fra en database, sågar LAVE en database, fra et 'Basic' program, og i det hele taget kan man alt det, jeg mente at den skulle kunne.... STRÅLENDE... men jeg har endnu ikke set noget om hvordan.... men det kommer jo nok.

"Hovsa...." tænker jeg pludselig efter 10 minutters yderligere bladren... Hvorfor mon jeg allerede er kommet til index'et bagest i manualen.. ? Hmm...! jeg må have sprunget noget over, - så jeg starter selvfølgelig forfra....

ja!, der er en indholdsfortegnelse jeg ikke har set.... lidt om Card-layout databasen som jo altså er en 'simpel' en, dvs. den ikke kan noget! (som der også indrømmes i manualen) og så ellers MANGE sider om programmerings sproget, som gennemgår samtlige kommandoer i sproget hvoraf 90% kendes i forvejen fra Basic.... og så kommer jeg til index'et igen.... ?! det var dog mystisk... ikke et ord om hvordan man kommer igang, eller nogen anden 'how to do' forklaring...

Jeg drikker noget mere kaffe, mens jeg kigger lidt på skærmen og prøver mig frem... ingen succes.... jeg piller lidt ved keystrip'en og kigger på pakken og pludselig går det op for mig at jeg helt har 'glemt' demo disketten..... Hurraaaa! endnu en chance for at finde ud af noget.... Der stod vist godt nok noget om demo filerne i manualen, så jeg bladrer hurtigt frem til det afsnit i bogen... jo, det står 3 linjer om hver fil....(så det var måske derfor jeg ikke havde hæftet mig specielt ved det), f.ex. står der at ADDR filen er en adresse demo fil man kan loade ind og kigge på. Der står også at !BOOT'en læser et PROGRAM ind og kører det (filnavnet er !EXT).... NÅdada, nu sker der da endelig noget.

Straks booter jeg disketten op.... jo den går da godt nok i Interbase, men så sker der vist heller ikke mere.... !?! den loader ingen database eller noget.... det var pokkers... ?! jeg dumper !BOOT filen og finder ud af at den siger \*IBASE efterfulgt af et @-tegn.... jeg prøver igen... stadig det samme....(senere viser det sig at den faktisk HAR lavet noget, men man skal lige vide det, for at se det..) men på det her tidspunkt skal DER SKE NOGET...!!!! så jeg drøner videre....

Så prøver jeg noget andet jeg har læst om i manualen, nemlig at gå ind i programmeringsmenuen... og derfra vælger jeg så at loade programmet !EXT, som der jo står i manualen, at demo disketten loader og kører. Jeg trykker Escape for at få lov til at kigge på programmet og det virker da også.... og SÅ kan jeg ellers, for første gang, se hvordan et Interbase program ser ud.... jaeeh det ligner godt



nok bare Basic, bare uden linjenumre... meget tilforladeligt...men så finder jeg desværre på at nu vil jeg sgu' prøve at køre programmet... jeg kigger lidt på menupunkterne, men der er ikke lige noget der ligner... jøeh, punkt 5 "Set default program (P\$)" ligner da lidt, så det prøver jeg, og når den så spørger om et filnavn prøver jeg selvfølgelig !EXT, - meget smart, troede jeg.. for den siger bare "Bad name".... hvilket betyder 'incorrect variable or filename'..øhh nå!, så det dropper jeg igen og beslutter mig til at NU kunne det være nok...og så bed jeg det sure æble i mig og begyndte faktisk at LÆSE manualen (ja jeg beklager meget... det er aldrig sket før).....

Så nu har jeg læst HELE manualen igennem, fra ende til anden og er en lille smule klogere... men ikke ret meget....

Jeg ved nu HVORDAN man kører programmer..... Alle programmer lægges i strenge (!) (som forøvrigt kan være op til 32K lange....) hvilket betyder at man kan have flere programmer inde i maskinen samtidigt, bare ved at assigne forskellige strenge til hvert program.... og når man fra starten benytter 'default' programmet P\$, så skriver man da s'følgelig bare P efterfulgt af return i menuen... Selvfølgelig gør man da så'n... det er da klart ikk'!?!?!? Fordi : ved at indtaste 'noget andet' end tallene 1 til 9 som menuen venter på, så får man en ">" prompt som i Basic og SÅ kan man ellers skrive P <return> og man kan så køre programmet.... eller man kan for den sags skyld skrive kommandoer osv. som man nu vil....faktisk varer det ikke mere end 20-30 fejl-kommandoer førend man tror man er i Basic, fordi skærmen scroller derudaf og man har 'bare' den normale prompt tilbage.... men hvis man prøver LIST brokker den sig, så jeg gik ud fra at jeg 'stadig' var i Interbase.

Efterhånden har jeg fået lidt mere styr på sagerne, og ved nu at man lave 'hvad som helst' fra denne 'prompt', præcis som on man var i Basic.... f.ex. starter man med at skrive "mode 0" efterfulgt af <return> og så er man i mode 0... alle \*-kommandoer accepteres, så diskkataloger osv. funker også fint...men så

begynder det også at blive spændende... for nu er jeg jo i Interbase 'Basic'.... så jeg kan skrive... :

```
>USE DB "ROMMER" >PRINT INDEX$
"ROMMER" RomCompagny Romtype
>CREATE INDEX "R_name",2000 ON 1;5
>ENABLE INDEX "R_name" >PRINT
INDEX$ "ROMMER" RomCompagny Rom-
type R_name >PRINT TITLE$ "ROMMER"
>TITLE$ "ROMMER" = "Rom oversigt pr.
1/8-1990" >CLOSE ALL
```

og her jeg så kreeret et index og ændret titlen på databasen og så'n lidt.. faktisk meget nemt og ligetil..... og jeg kunne, præcis som i Basic, have lavet et program med de samme linjer.... og så er det jo ikke så svært at lave programmer lige pludselig.... og det smarte er så at hele Inter-serien hænger sammen med Romlink kommandoer..... fordi, hvis jeg f.ex. loader et program i interbase programmerings menuen (og derved assigner programmet til P\$) og så derefter går ind i 'selve' Interbase, eller i Interword for den sags skyld, og skriver ":P <return" så kører den jo mit program..... FEDT! og man kan så forestille sig at man faktisk laver et lille program der vedligeholder en database, idet man fra programmet åbner en database, læser f.ex. et bestemt felt-indhold og så prompter 'brugeren' om det skal ændres eller hvordan.... og man kan så bruge programmerings editoren på en RET smart måde, fordi man fortæller at man vil have den til at vise felt-indholdet (som en streng) i et eller andet mode, et bestemt sted på skærmen, og kommandoen bevirker så at brugeren kan rette i tekst-strengen og f.ex. tampe return når vedkommende er færdig og så kan programmet skrive dette nye felt-indhold på plads i databasen, vedligeholde alle index'es osv. faktisk rimeligt nemt...


Jeg fandt også ud af der ligger et demo program på disken der laver makroer i Interword, og dette er faktisk RIGTIGT smart...

Man har en navne adresse database i Interbase. Man laver sig et standard brev:

f.ex. "her vil vi ha' navn og adressen ind"



Hej "og her mangler navnet" bla bla osv.  
 og så laver man et lille program der i princippet siger :  
 åben navne/adresse databasen lav et array på 2 elementer og læs navn og adresse ind i hhv. element 1 og 2 slut med programmet.  
 og i Interword laver man så en embedded kommando der først hedder ":P" og herved startes mit program... der hvor jeg så vil have navnet laver jeg en kommando der fortæller Interbase at den skal 'exportere' det navn den lige har hentet vha. ":EXPORT R(),1" og så henter den gu'hjælpe'mig navnet ind i brevet. Præcis som hvis man havde åbnet en fil i alm. Basic tælles pointeren 1 op, så hvis jeg har 30 navne og adresser i databasen jeg skal skrive breve til, så siger jeg bare i Interword at den skal lave 30 kopier af brevet... SÅDAN.  
 og hvis man selvfølgelig kun vil have skrevet breve til alle der hedder "KURT" til fornavn, så laver jeg enten en embedded kommando i Interword der sider ":USE INDEX "NAME" :CONDITION = "KURT"" eller sætter det op i Interbase på en tilsvarende måde. ... SMART...  
 Og noget andet ganske spændende er HASTIGHEDEN.... Hvis man leder efter en bestemt record (f.ex. et navn), og bruger index, så kan den søge igennem 500 records på 1.8 sekund! (den skal godt nok ikke søge dem alle sammen igennem, da den jo bruger index, men alligevel)...  
 Et lille problem i denne sammenhæng er at overføre Viewstore datafiler til Interbase... Der ligger et program (skrevet i Interbase Basic s'følg!) der konverterer Viewstore filer.... desværre er den 30 minutter om at konvertere 200 records.... !!!! hvilket er HAMRENDE langsomt, og man tror gang på gang at den er gået i stå eller noget.... Men det KAN altså lade sig gøre...  
 Interbase 'Basic' betyder også at man kan lave et hvilket som helst basic program, i Interbase Basic, idet alle normale BBC=Basic kommandoer findes. Dvs. man kan glemme helt at det er en database, og så bare programmere løs, i en anderledes a'la C/Pascal struktur og benytte sig af alle de ekstra faciliteter dette program-

meringssprog har, f.ex. har det en ret hidsig string-handling, hvor man kan lave hvad som helt med strenge... og HVIS man så har brug for at gemme data, eller læse data, så kan selvfølgelig bare gøre det, og benytte alle de indbyggede 'database' kommandoer.....  
 Så efter at man har tygget sig igennem manualen, eller mere nøjagtigt: efter man har prøvet og prøvet og prøvet og prøvet... så viser det sig at Interbase ER et stærkt værktøj og det er helt klart noget jeg vil bruge i stor stil.  
 Den eneste hage ved det hele, er jo at man er 'Palle alene i verden' fordi absolut INGEN andre kan bruge noget af det man laver, med mindre s'følg de lige skulle have Interbase... men det er vist tvivlsomt...  
 Så Interbase ER købt... men det tog også 4 døgn med konstant banden og svovlen og liden fremgang, at finde ud af om det var noget værd.  
 Meeeen jeg vil lige knytte et par kommentarer til den 'flotte' manual og til den medfølgende diskette....  
 Manualen er på 300 sider, hvoraf meget af det er 'reference'sider til kommandoerne, men generelt er der ingen! eller meget dårlige og i flere tilfælde direkte FORKERTE eksempler (der giver 'syntax' fejl) så den eneste chance man har for at finde ud af det er enten at ringe til Computer Concepts, hvilket jeg ikke gider (af frygt for at de griner deres røv i laser når jeg forklarer mine problemer), eller at prøve prøve prøve og blive ved med at prøve...  
 f.ex. står der om CREATE INDEX kommandoen :  
 syntax : CREATE INDEX <file>,<len> ON <fieldnum>;<fieldlength>  
 og et eksempel : CREATE INDEX "TEST",2.5\*100 ON name%;10  
 okej, filnavnet er TEST, længden af filen bliver 2.5\*100 bytes og feltet som index'et laves på, er name%....?! med keylength 10. Men hvad er name%? er det er feltNAVN eller snarere er det jo nok et nummer, (integer %), men hvo'n så... ?!!  
 20 sider længere tilbage finder man et eksempel hvor der bl.a. står 

"name%=1"... og i CREATE INDEX eksempel er name% så STADIG 1, ikk'?!  
 Nå'hm så skal man sikkert angive feltnummeret, som 1, 2 osv. men - men i INGEN af tilfældene virker det.. den laver godt nok en fil, men filen har absolut intet med et index at gøre (den er tom) og jeg HAR sagt hvilken database jeg vil bruge vha. USE kommandoen så det er ikke der problemet er... Men der står ikke mere om CREATE INDEX i manualen, så derfra er det bare at prøve.... og jeg har stadig ikke fået det til at virke...

Den medfølgende diskette beskrives med 2 linjer om hver fil....  
 Da det endelig lykkedes mig at køre !EXT programmet, ville jeg prøve at lave en database fra dette program, istedet for at benytte den 'autoriserede' metode, fra Interbase hoved menuen, og det gik da godt nok, lige indtil jeg prøvede at load database ind bagefter, hvor den sagde : "Not a Ibase file".... og så hænger man der og klør sig i nakken....

Der medfølger 2 index'es til demo databasen ADDR, nemlig SERIAL og NAMES. På min diskette var SERIAL et 'invalid index' hvilket formodentligt skal betyde at selve databasen er blevet ændret, uden at SERIAL er blevet opdateret...(hvilket principielt kun kan ske ved at man sletter SERIAL fra listen af updateble index'es og derefter sletter eller tilføjer noget i databasen, og bagefter indsætter SERIAL i listen igen... Og på det tidspunkt anede jeg ikke hvordan man gjorde det, og er sikker på at jeg heller ikke er 'kommet' til at gøre det... såeh... Hvo'n er DET mon sket ...?)

--- oOo ---  
 (\*\*) SQL er 'Simple Query Language', et meget udbredt 'sprog' til databaser, men mere til f.ex. Oracle's database og de 'større' sager, som regel kørende under Unix....  
 --- oOo ---

Men nu her, efter endnu et par dage, hvor maskinen har været tændt døgnet rundt, synes jeg efterhånden at det hjælper på sagen. Interbase er ikke så 'besværlig' endda og det er sågar lykkedes mig at lave nogle programmer der VIRKER hvilket jeg ville have

forsvoret for et par dage siden.... Så jeg er nu glad for at jeg fik den tilbudt til 'spezial priiir for you only... yes?'.... og så kan det jo diskuteres om den er så 'spezial' endda, hvis man ser på hvad den koster i England, men lad det være....

P.S. I manualen står der at Computer Concepts vil virke som et 'center' for applikationsprogrammer til Interbase, hvilket betyder at folk sender programmer derover, og man så siden kan henvende sig og få tilsendt programmer osv. ...ganske smart... så jeg ringede straks derover for at høre hvordan og hvorledes.... og fik så at vide, at "'jaaaeeee' der var bare et lille problem.... for der var aldrig nogen der havde sendt programmer over til dem....".....

...så det kunne være jeg skulle skynde mig at lave et eller andet og sende over til dem...

Kim Igel.

ave et eller andet og sende over til dem...

## Diagram til Søren Mejlbys artikel.

Fig. A

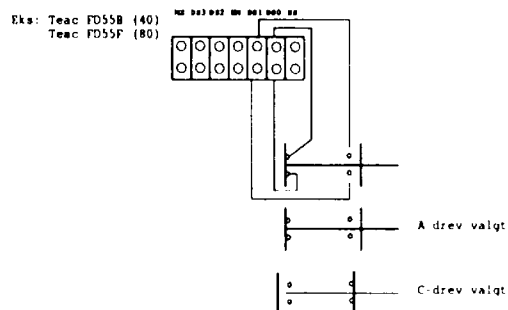
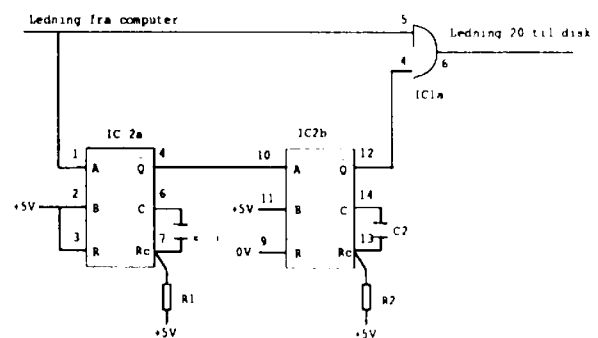


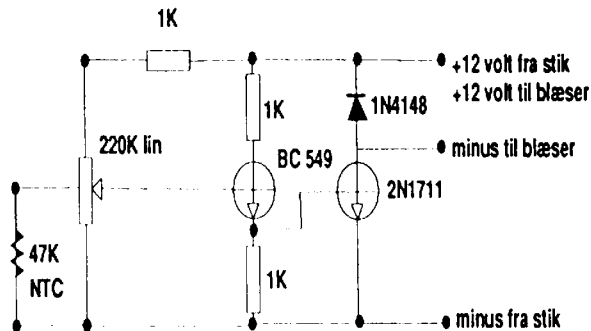
Fig. B

- Komponenter:  
 IC1 = 74LS08  
 IC2 = 74LS123  
 C1 = 0,1 nF polyester  
 C2 = 0,47 nF polyester  
 R1 = 3,9 Kohm  
 R2 = 33 Kohm



# GØR-DET-SELV !

Støjer blæseren i din Archimedes?  
Egebladet kommer her med en løsning på problemet .



Ovenstående diagram er en simpel metode til at styre blæseren på din Archimedes. Der er dog et par ting du skal være opmærksom på:  
1: Vend blæseren, således at den PUSTER luft UD af kabinettet istedet for omvendt. (Kølingen bliver MEGET mere effektiv på den måde !!)  
2: Monter NTC-modstanden vha. kølepasta ovenpå harddiskens metallåg eller ovenpå strømforsyningen; det er disse steder der bliver varmest !

3: Systemet kan være lidt svært at justere ind. Det skal være så følsomt at blæseren går igang når du varmer NTC-modstanden op med fingrene.

4: Hvis din blæser trækker meget strøm bør 2N1711 udskiftes med en kraftigere transistor. Print osv. kan enten købes hos Brinck elektronik (BR2) eller klampes op på et Vero-board.

Materialepris: ca. kr. 20,-.

Samletid: ca. 20 minutter

PS. Hvis du skulle være i tvivl, kan jeg fortælle dig at DET VIRKER !!!! Jeg har 2 interne harddiske, et 3,5" og et 5,25" drev, ROM/RAM podule samt I/O podule koblet på maskinen, og temperaturen overstiger ikke 38 grader inde i kabinettet (målt direkte på den ene harddisk).

God fornøjelse !

ThCh.

## \$\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$

Et regnestykke fra vores kasserer, Martin Søndergaard:

Hej alle medlemmer!

Jeg ser i Egebladet nr. 12 at redaktøren har i sinde at udsende et blad hver måned. Jeg har derfor lavet følgende regnestykke.

|                                    |            |
|------------------------------------|------------|
| Udgifter: 12 udgaver af Egebladet  | 18.000 kr. |
| (1400 kr. pr. nummer)              |            |
| Porto (500 kr. pr. nummer)         | 6.000 kr.  |
| BBS-telefon (1200 kr. pr. kvartal) | 5.000 kr.  |

|      |            |
|------|------------|
| IALT | 29.000 kr. |
|------|------------|

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| Indtægter: Kontingent | 20.000 kr. |
|-----------------------|------------|

|      |            |
|------|------------|
| IALT | 20.000 kr. |
|------|------------|

|                    |           |
|--------------------|-----------|
| Underskud på et år | 9.000 kr. |
|--------------------|-----------|

Alle tallene er cirka-tal, de kan godt svinge et par kroner. Mit spørgsmål er om bladet fortsat skal udkomme 6 gange om året, i så fald passer regnestykket, ellers vil jeg gerne vide hvor vi skaffer 9.000 kr. Jeg vil også gøre opmærksom på vores klubside, der står nemlig at kontingentet består af abonnement på Egebladet (6 blade) + medlemskab i et år.

med venlig hilsen kassereren

# Adventuresiden


Her forklarer Torben Osted, hvordan man gennemfører den sidste del af spillet Exile.

EXILE er et fantastisk spil, efter min mening et par klasser bedre end noget andet computerspil, jeg har prøvet, inklusive ELITE, CITADEL, REPTON3 og de andre sværvægtene. Dog skal det siges, at det muligvis er vigtigt at have SIDEWAYS RAM til BBC'en, dels fordi billedfeltet bliver meget større end uden, og dels fordi de samlede lydeffekter bidrager væsentligt til spillets atmosfære. Nå, hvis du ikke kender EXILE, så skynd dig at få fat i det, og hvis du kender det, men er kørt fast i VESTFLØJEN, så læs her. Jeg vil ikke gennemgå denne anden del af spillet så omhyggeligt som Kim Igel og Martin Søndergaard har gennemgået ØSTFLØJEN, hovedsageligt fordi jeg ikke kan huske alle detaljerne, men også fordi der skal være noget tilbage til dig selv. Iøvrigt er der stadig nogle uopklarede punkter i spillet, bl.a. om jeg har løst det helt! Når du har sprængt den vandrette port og bevæger dig ned i vestfløjen, "where evil creatures lurk", støder du snart på et ildspyende dragehoved. Dette ordnes nemmest ved at fare forbi det og angribe det nedefra. Det andet dragehoved, man møder lidt længere nede og som udsender hvide stråler, er betydeligt vanskeligere at tackle. Men det KAN lade sig gøre at kaste sig forbi det, og selv om det gør modbydeligt ondt at blive grillet i forbifarten, så er det ubehagelighederne værd. For her finder man PLASMAGEVÆRET og begynder at føle sig virkelig velklædt! I dette område er der nogle uhyggelige fugle, som er mere eller mindre usynlige. De skal nedkæmpes! Jeg kan ikke huske, hvad jeg selv gjorde, men enten kan man lokke dem ind i en klippegang, hvor de ikke kan komme til at angribe fra flere sider, eller også kan man anskaffe sig en BLASTER. Et sådant apparat

finder man noget længere mod vest, et stykke nede, i en af disse væmmelige sugende buske, der aktiveres af et eller andet, i dette tilfælde bier. Og uheldigvis er der en bikube lige ved siden af. Jeg selv blev overrumplet og suget ind i buskadset, men nåede at snuppe blasteren, iden dragten teleporterede mig væk, men man kan også lade sig glide ned langs klippevæggen til højre for bierne og give dem det glatte lag, mens man selv holder sig i dækning. I den østlige del af vestfløjen er der et lille rum med nogle svampe, noget ild og en lille dims. Man kan se rummet fra centralhallen. Man farer op gennem bålet og bider smerten i sig, henter dimsen og opdager til sin store glæde, at dragten nu kan modstå ild. Så kan man få sig en hyggelig sludder med de to ildkugler, der også befinder sig i dette område. Lad os kikke lidt på de meget nyttige coroniumsten. Langt ude mod vest, et lille stykke nede, finder vi nogle af de grønne blobber, der kravler omkring og bliver "stoned", når de guffer coroniumkrystaller i sig. Der er desværre også en af de buske, der aktiveres af coronium, hvilket gør projektet yderst vanskeligt! Metoden er som følger: Man skubber og genner og terroriserer en blob, så den ryger ud over klippekanten til venstre. Så skynder man sig ned og giver den en coroniumkrystal, inden den når at grave sig ned. Mens den så ligger der i stenet form, gælder det om at få BLASTET en af de røde dråber ud over kanten og ned på blobben. Hvis det lykkes, kan man en coroniumsten liggende klar i hjørnet, hvor den lige akkurat ikke er i buskens "synsfelt". Det virkelig skræppe problem er nu at få den forbi busken. Iøvrigt er det her det eneste punkt, hvor jeg ikke rigtig ved, om logikken i EXILE holder: Hvor-

dan kan de grønne blobber, som jo er levende væsner, blive til coronium, et radioaktivt materiale, når de bliver ramt af de røde dråber?! For min sjælefreds skyld har jeg vedtaget følgende forklaring: De røde dråber er FLYDENDE coronium, som er så energirigt, at det simpelthen fordamper ved kontakt med alt andet end blobberne, som er EXILES stærkeste væsner. De er så stærke, at de er i stand til at opsuge overskudsenergien fra en coroniumdråbe og bringe denne på fast form. Blobben overlever dog ikke dette møde! Nå, tilbage til opgaven med at få coroniumstenen forbi busken. Man gemmer en position lidt ovenover busken, flyver ned til stenen og KASTER sig med denne til venstre og opad. Når busken aktiveres, kaster man stenen videre og teleporterer sig væk. Har man timet aktionen meget præcist, dukker man op det rette sted og kan gribe stenen, iden den bliver suget tilbage i busken. Men du må nok hellere regne med at skulle forsøge adskillige gange! Der er også en anden mulighed, som må bero på en BUG i programmet. Engang, da TRIAX dukkede op og gik til angreb, måtte jeg flygte. Da jeg senere vendte tilbage, lå coroniumstenen henne i det venstre hjørne og dermed uden for buskens rækkevidde! Dette kunstykke har jeg dog ikke kunnet gentage, men du har da lov til at forsøge.

Nu kommer vi til noget fantastisk nyttigt. Ved hjælp af et par coroniumsten sprænger du porten ovenover og får derved fat i den lille magentafarvede svamp, som gør dig immun overfor SVAMPEGIFT af enhver art. Halle-luja, hvor det hjælper på mobiliteten! Nu kan du komme igennem et par klippespaltr længere mod øst. Der dukker en blå abe op, som virker meget fornærmet over at blive forstyrret, men den er ikke så svær at gøre kål på. I dette område finder man kanon-devicen. Jeg husker ikke præcist, hvor man finder den nøgle, der gør det muligt at få kanonen bragt på banen, men det må også være her omkring. Og så skal jeg ellers love for, at man får adgang til noget "real firepower"! En af de stadig uklare ting i EXILE er mysteriet om DEN SYVENDE

NØGLE. Der er tydeligt plads til en til i nøglerækken, og den må være blå, da der er en blå port, men det er aldrig lykkedes mig at finde den. Heldigvis er kanonen kraftig nok til at blæse porte i stykker, men alligevel...! Benytter man sig af den teleport, der er lidt til venstre for den store raketmotor, havner man et sted, jeg vil kalde PUNKT X, så jeg har noget at referere til herefter. PUNKT X er lige ved siden af en sugebusk, som aktiveres af coronium, og da der i forvejen befinder sig en coroniumsten i busken, må man først have neutraliseret DEN. Det gøres selvfølgelig ved at smide en anden coroniumsten ind i teleporten. Til højre for PUNKT X er der et meget ubehageligt kanontårn, som dog heldigvis kan pulveriseres med kanonen. Det vanskelige er at placere denne på det noget ujævne terræn, men her viste den lyserøde KISTE sig særdeles nyttig som fodstøtte. Overfor PUNKT X befinder sig et endnu værre kanontårn, og ovenover dette et stort rum med en hel del virkeligt farlige fugle. Disse skal nedkæmpes en ad gangen i en smal klippespalte, hvor de kun kan angribe forfra, og når du har klaret det, kan du sikkert godt bruge en stiv whisky. Kanontårnet kan sprænges, men først kan man lige så godt benytte sig af det: Man irriterer det og narrer det til at skyde et par nærliggende porte i kvas. Herefter skal det ordnes. Kim Igel fortalte mig, at det var lykkedes ham på helt regulær vis at skyde det i stykker, men det kunne jeg ikke. Til gengæld fandt jeg en anden metode. Kanontårnet vender til højre, når der ikke er nogen i nærheden, så jeg sneg mig ind på det fra venstre og nåede helt hen til munden, samtidig med, at det vendte sig. Så brugte jeg blasteren, som var kraftig nok til, at kanonens egne projektiler ikke kunne komme ud af løbet. Den eksploderede sig selv! Et stykke vest for PUNKT X finder man et par dopede astronauter, som må være besætningsmedlemmer fra den forrige ekspedition, taget til fange af TRIAX. Det er muligt, at de skal fragtes op til rumskibet, men det har jeg ikke kunnet. Her løb jeg ind i endnu et for mig uopklaret fænomen. Der er et lille 

område i vandet, hvor alting på forunderlig vis skifter farve, men hvad det skal gøre godt for, ved jeg ikke. Der findes iøvrigt et sted til med den slags vand, nemlig nedenunder MAGGOT-MASKINEN, som vi kommer til om lidt. I dette område træffer man for første gang en grøn robot. Det bliver i sandhed ikke sidste! Den, og så en rød robot, som man hilser på nedenunder PUNKT X, er utålelige! De dukker op på de mest ubelejlige tidspunkter, og når det så alligevel bliver for hedt for dem, teleporterer de sig bare væk, de tøsedrenge. Jeg opdagede dog, at de ikke kan overleve en coroniumeksplosion, men jeg troede i meget land tid, at jeg skulle bruge mine to sidste coroniumsten til noget andet og vigtigere, så i min hovedfil har jeg måttet finde mig i uendelig meget fra de to forbaskede jembunker! Om man kan få has på dem BEGGE i den ene atomeksplosion, man har tilbage, ved jeg dog ikke. Forresten, med den røde robot skete der engang noget mærkeligt. Jeg var midt i et slagsmål med den, da den pludselig stoppede op og lige så stille sank ned på bunden af en sø. Der stod den bar. Jeg må have gjort et eller andet rigtigt, men jeg aner ikke hvad. Og det er ikke siden lykkedes mig at gentage succes en. Nu nærmer vi os slutningen på det, jeg ved om EXILE. Under PUNKT X møder vi som sagt den røde robot, og længere nede selveste MAGGOT-MASKINEN, professor TRIAX' stolthed, den, der skal danne grundlaget for hans verdensherredømme. HA! Han må tro om, må han! Vi oversvømmer den da bare. Det gøres ved at betjene den knap, der åbner og lukker den vandrette port nedefor igen og igen. Sørg for, at lugen aldrig får tid til at lukke sig ordentligt. Når vandet begynder at stige, ved du, at du gør det rigtigt! Og når maggotmaskinen først kortslutter, sker der ting og sager, og for tusinde gang tænker man: Det er umuligt, at det her spil kan være i en BBC! Ved siden af maggotmaskinen finder man DESTINATOREN, og når man har fået transporteret den op i rumskibet, skulle man være klar til at tage afsted, men kun den ene raketmotor går i gang, og skibet går tilsyneladende i kredsløb om planeten, og der kommer ingen CONGRATULATIONS-meddelelse og ingen fanfare eller noget, så et eller andet må der mangle. Måske de to besætningsmedlemmer? Den, der finder svaret på dette eller nogle af de andre ubesvarede spørgsmål, må forfærdelig gerne fortælle mig om det... Der er en hel del ting, jeg ikke har været inde på i denne gennemgang af vestfløjen, men det ER et stort spil, og skulle jeg have det hele med, kunne det blive til en større afhandling. Jeg har med kortere og længere pauser beskæftiget mig med EXILE i mere end et år, og hvor har det været sjovt. Det ville ikke være værst, hvis der snart dukkede et nyt spil af samme standard op til BBC'en...

## Annoncer

- Sælges: Archimedes A310 med 2 diskdrev 1 1/2 år gammel Incl. Ansi-C rel. 2, Twin, PC-emulator, 1 års ab. på RiscUser med disketter. Kr. 9.000,-.  
Henv. Ebbe Munch, 31 63 69 20
- Sælges: Linguinity SCSI podule, grundet overgang til A410 Kr. 2.300,-.  
Henv. Peter, 31 29 62 11.
- Sælges: PipeDream-3, original og komplet, købt for kr. 1.795,-. Kr. 1.000,-.  
Henv. Henning Hansen, 42 87 94 95
- Sælges: AMX Mouse med tilhørende software. Kr. 150,00  
Henv. Martin (6503) Tlf. 97 10 21 95
- Sælges: BBC/MASTER 512 sælges for 3000-3500 kr.  
Henv. Knud (6524) Tlf. 31 53 28 62
- Sælges: NEC D3142 43 Mb harddisk. Disken er en 3,5" (passer internt Archimedes), 24 ms, og uden fejl. Ca. 1 år gammel. Kr. 3.000,-.  
Henv. Thomas. Tlf. 31 67 89 00
- BBC-Emulator -----Er der nogen blandt medlemmerne der har eller måske kender en der ejer en BBC-emulator til AMIGA. Vedkommende bedes venligst henvende sig til Jan (6519) Tlf. 98 25 69 55

# ROMIMAGES PÅ EN B'er

Kim Igel jonglerer med ROM/RAM og alt det der !

**R**omimages i sideways ram på en B'er? Det kniber jo med pladsen i et BBC-romboard så derfor kan man vælge at loade de respektive romimages ind i sideways ram, når de skal bruges, f.ex. Viewstore, Intersheet eller lignende.

Til det brug har jeg et par rutiner liggende som man måske kan have gavn af.

For det første en rutine der checker om man har skrivebeskyttet sin ram, hvilket i første omgang nok gælder for folk med f.ex et ATPL-board hvor man har en extern kontakt til at styre dette.

```
10 DEFFNwriteprotect
20 Y%=15: ?&F6=&FF: ?&F7=&BF
40 Q=USR(&FFB9) AND &FF
50 ?&BFFF = 0
60 Y%=15: ?&F6=&FF: ?&F7=&BF
70 A=USR(&FFB9) AND &FF
80 ?&BFFF = &FF
90 Y%=15: ?&F6=&FF: ?&F7=&BF
100 B=USR(&FFB9) AND &FF
110 ?&BFFF = Q
120 IF A<>0 OR B<>&FF THEN =TRUE ELSE
=FALSE
```

I linjen : "Y%=15: ?&F6=&FF: ?&F7=&BF" beder man maskinen om at læse i sokkel 15 (&F) i adressen &BFFF, e.i. den allersidste adresse i ram-banken.

Først læser man hvad der står i denne adresse, så prøver man at skrive et "0" og derefter "FF" i adressen, og til sidst skrives den originale værdi ind igen.

Hvis værdierne A og B således ikke indeholder "0" eller "FF" ER rammen skrivebeskyttet.

Hvis man kigger lidt på programmet kan man se at hvis man absolut lige finder på at skifte kontakten midt i loopen kan man sagtens risikere at &BFFF indeholder et 0 eller &FF

idet man kan skrivebeskytte rammen inden den skriver den originale værdi ned igen, men i praksis giver dette sjældent problemer da rommerne næsten aldrig benytter denne allersidste adresse. Hvis det giver problemer må man lægge en "P=GET" ind, men så er man på den anden side lige vidt og behøver sådan set ikke bruge denne rutine.

Man kunne kalde rutinen således :

```
230 IF NOT FNwriteprotect THEN 250
240 PRINT "Turn writeprotect off":
REPEAT UNTIL NOT FNwriteprotect
250 ...
```

eller omvendt selvfølgelig :

```
230 IF FNwriteprotect THEN 250
240 PRINT "Turn writeprotect on":
REPEAT UNTIL FNwriteprotect
250 ...
```

En anden måde at bruge dette på er f.ex. på ens tekstbehandlerdisk, idet der jo findes en masse rommer der kan benytte en fri sideways rambank til printerbuffer. Hvis man har en menu, hvor man har opdelt ens tekster i forskellige områder og man derfor skal trykke 1, 2 eller 3 osv. for f.ex. Breve, Crap, Diverse osv. kan man lægge følgende lille rutine ind :

```
10 REPEAT
20 P=INKEY(0)
30 IF FNwriteprotect THEN PRINT-
TAB(0,0); "no buffer " ELSE PRINT-
TAB(0,0); "Printer buffer on"
40 UNTIL P<>-1
50 VDU21
60 IF NOTFNwriteprotect THEN *PRBUF
70 VDU6
80 P=P-48
```

og man kan således skifte ens writeprotect kontakt midt i det hele og printerbufferen (meddelelsen på skærmen ihvertfald) vil følge med. (\*PRBUF er Olsutil rommens printerbuffer kommando) VDU21 og VDU6 benyttes da \*PRBUF skriver en meddelelse på skærmen og den er jeg ikke interesseret i at se, ikke midt i menuen ihvertfald.

Når man læser de respektive romimages ind når man f.ex. boot'er sin diskette er det meget godt første gang man starter det hele op, men når man skal bruge programmet igen (og selvfølgelig har lavet en hard-break og alt muligt i mellemtiden) er det irriterende at de skal læses ind igen når man boot'er disketten igen, måske for at komme ind i den menu man har lavet, men så kan man lave følgende rutine i ens load-program :

```
10 Y%=&4
20 DIM Q(3)
30 FOR N%=0 TO 2
40 ?&F6=(N%+9)
50 ?&F7=&80
60 Q(N%) =USR(&FFB9) AND &FF
70 NEXT N%
```

Linje 10, 40 og 50 benyttes til at læse i rom-sokkel &4 (linje 10) og bytes nummer 9, 10 og 11, da disse 3 adresse som regel indeholder de første bogstaver i romnavnet.

Da jeg har en piggy-ram i sokkel 4 checker jeg den, men man kan jo ligeså godt checke sokkel 15 hvis det er der man har rammen, med Y%=15.

man kan så checke om f.ex. Viewstore allerede ligger der med :

```
80 IF (Q(0) = ASC"V" AND Q(1) = ASC"i"
AND Q(2) = ASC"e") THEN . . . .
```

og derved undgår man, for det første at skulle vente på at disken får loadet de 16K ind, men også at skulle skifte writeprotect knappen osv. hvis det er unødvendigt.

Et problem der derefter kan opstå, er at man GERNE vil have loadet rommerne på ny (og de ligger der i forvejen), men så må man lige slette ram-banken manuelt sådan så ihvertfald romnavnet ikke står der, - og det findes der jo også en masse kommandoer til...

Kim Igel.

---

Morten Kamp

---

# Læserbrev

Jeg er hyppigt bruger af Quercus' database, BBS-et. En væsentlig del af BBS-boardet er postsektionen (message section). De der ellers bruger boardet ved også, at en anden væsentlig del er fil-delen, hvor der er mulighed for at downloade programmer, og tilsvarende at uploade.


Jeg GIDER snart ikke høre mere om at BBC.B-eren og Masteren er YT, mosefund, uinteressant, langsom, grim og ikke så lidt andet af samme skuffe. For at der ikke skal være nogen tvivl, så har jeg en Archimedes OG en Master med diverse tilbehør.

For nu at gøre en meget lang historie kort, så vil jeg lige se på, hvordan man (jeg) omkring 1983-84 forklarede konen, hvorfor man smed så uhyrlig mange penge ud til computere. (Spectrum ..ja undskyld!)

Forklaringen var sådan ca. : Man ville uvægerlig få bedre oversigt over økonomien med sådan et vidunder; husholdningsregnskabet kunne køre på sådan en; man kunne glemme selvangivelsen, den skrev computeren. For nu at tage nogle få eksempler. Hertil kom imidlertid, at man kunne tekstbehandle på sådan en. Endelig var der jo spillene. Dem interesserede man sig jo ikke meget for selv, men børnene i barnevogn og klapvogn ville jo snart få ufattelig glæde af apparatet.

Hvordan gik det så.

Da børnene blev lidt større blev jeg nødt til at have to computere. En til spil, og en til ..... andre spil.....!

Men HELT seriøst: ser man nu på de opgaver, som var grunden til investeringen, så kan man konstatere, at en Archie faktisk ikke er bedre end en B/Master. Tekstbehandling 

kræver 7-8 bit, Archien har 32 bits eller 24-25 for meget. Husholdningsregnskabet kan vel nærmest klares med 4 bits !. Selvangivelserne er afskaffet siger skatteministeren. Og sådan kan man FAKTISK blive ved.

Lad os se på en almindelig 1 MByte Archie. Den er jo opbygget på 32-bit strukturen. Ikke mindst på baggrund af at den er opbygget i 32-bit struktur, så er der jo tale om en helt overdrevet ram-forbrug et een maskinkode instruktion.

Lidt (meget) frækt kunne man sige, at den bruger 4 gange det nødvendige. 1024 kbyte svarer derfor til 1024/4 bytes på en B/Master eller 256 kbytes. Min Master har på 32k+32k+64k+512/2 bytes (main,shadow+privat+second processor1+second processor2/2 (16 bytes 80186)) eller tilsammen 384 kbytes. Kort fortalt er det altså sådan, at min Archie kun har 2/3 af rammen i Masteren med tilbehør. (!)

Men hvad er Archien egentlig bedre til.

Grafik frem for alt. Desuden helt særlige opgaver som f.eks. printudlæg og DTP. Og så selvfølgelig spillene. Ser vi som et tankeeksperiment bort fra disse ekstreme udnyttelser så er det faktisk sådan, at Archien kun er lidt bedre end B/Master.

Og det er vel nærmest sådan at en DOS-løsning er ringere end B/Master, selv med 80386 m.v. !

Jeg er bortrejst på udgivelsesdagen !

8-> Morten Kamp

*Nå, hvad siger Archimedes-folket ?  
Kan I lade disse udtalelser stå uden kommentarer ????*

## 2- og 4 Mb RAM opgraderes til Archimedes A310'ere ???

For nogle måneder siden dumpede en beskrivelse ind på BBS'et om hvordan man for rimelige kroner kunne opgradere sin trofaste A310'er til 2 og 4 Mb RAM. Selve teksten var skrevet af nogle hollændere, naturligvis på hollandsk - og dermed komplet uforståeligt !

Kort tid efter kom den dog på engelsk, så nu var det til at forstå. Ideen gik ud på at demontere RAM-kredsene i 310'eren, og erstatte dem med 1 Mbit kredse (de gamle er 256K kredse). Det er naturligvis ikke så ligetil, eftersom benforbindelserne på de pågældende kredse ikke er ens. Men der medfulgte et sæt tegninger som lettede forståelsen noget.

Dette inspirerede et af vore nordjydske medlemmer, Olav Reinert, til at føre projektet ud i livet. Han har allieret sig med en elektroniktekniker, som mener at et komplet 4 Mb-upgrade vil komme til at koste ca. kr. 4.000,-. (ca. fordi det afhænger af den gældende dagspris for RAM-kredsene).

Interesserede kan henvende sig til Olav Reinert på telefon : 86 10 07 70.

## Nyheder

### Ny ARM3 Archimedes

På en pressekonference d. 6. september frigav Acorn oplysninger om deres nye maskine, A540. Detaljer er som følger:

- ◆ 30 MHz ARM3 processor (RAM hastighed 12 MHz)
- ◆ 4 Mb RAM, kan udvides til 16 Mb på indstikskort.
- ◆ 100 Mb SCSI harddisk, 18 ms accesstid.
- ◆ RISC-OS 2 (det samme som A400-serien)
- ◆ Kører standard VGA og Super-VGA opløsning.
- ◆ 13,5 MIPS !

Forventet pris: 2995 engelske pund + VAT.

# BBS-SIDEN

## FidoNet, harddiske og andet sjov omkring BBS'et !

**B**BS siden Det lader nu endelig til at vores BBS er ved 'at slå igennem'. For tiden har vi i snit mellem 30-40 opkald om dagen, hvilket må sige at være flot for en så begrænset brugerskare som vi Acorn-brugere nu engang er ! Det nye system, ARCbbs, er så småt også ved at virke helt tilfredsstillende og der er længere mellem de sure opstød fra brugerne ! For tiden er der ca. 100 registrerede brugere, hvoraf mindst 50 ringer jævnlgt. Vi har omkring 30 Mb programmer til download og en message-sektion der er i rivende udvikling. Mere herom senere. På grund af den store mængde software er klubbens 40 Mb harddisk allerede ved at blive for lille, så vi står for at skulle udskifte den til en større. Så hvis nogle 310-ejere er interesseret i en 40 Mb NEC 3,5" 28 ms harddisk med tilhørende MFM-interface - så kan de henvende sig til mig på (voice) 31 67 89 00. Royal Data (det er Rex Data der har taget navneforandring !) har velvilligt stillet os en Oak SCSI-controller til rådighed, så jeg er på udkig efter en stor SCSI harddisk. På grund af den store tilstrømning til boardet kan det for tiden være svært at komme igennem. Vores nye system supporter endda op til 8 indgående linier, men klubbens økonomi tillader desværre ikke en ekstra telefonlinie endnu. En ekstra linie ville komme til at koste ca. kr. 4.000,-, så det må vente til vi enten bliver nogle flere medlemmer eller får en kontingentstigning ! Nogle brugere har snakket om at vi måske skulle indføre en abonnementsordning for boardet, således at det skulle koste ekstra penge for de medlemmer i klubben der bruger boardet. Det er jeg imod, da jeg synes at folk må have nok udgifter i deres telefonregning alene. Det der er det væsentlige for mig er, at så mange som muligt begynder at bruge vores BBS. Som Quercus fungerer i øjeblikket er der

2 aktiviteter: Klubbladet og BBS'et. Klubbladet får vi allesammen, men BBS'et bruges kun af ca. 1/4 af medlemmerne. Vi ved jo alle at det som regel er Tordenskjolds soldater der står bag Egebladet - men på BBS'et er der større mulighed for det enkelte medlem at udfolde sig. Når vi så samtidig har et godt tilbud om billige modems så er der ingen undskyldning for ikke at bruge vores BBS !! (Nok salgsgas for denne gang). Jeg fik i weekenden (tilbage engang i begyndelsen af september !) endelig en mail-frontend op at køre. Systemet hedder BinkleyTerm og er oprindeligt udviklet til PC'ere. Et eller andet kvikt hovede i England har så konverteret det til Archimedes så vi Acorn-brugere kan få glæde af det. BinkleyTerm er en forudsætning for at kunne udveksle post mellem andre bulletinboards, og det foregår på flg. måde: Man ringer Quercus op og læser sin post. Der kan så f.eks. være en message i Echomail/Archimedes fra et udenlandsk BBS man er interesseret i at svare på. Det gør man så - enten med en off-line editor eller direkte online. Beskeden gemmes, og 1 gang i timen 'eksporterer' BinkleyTerm EchoMail ud til sit 'outbound'-område. Outbound står for den post der skal sendes videre til andre BBS'er. I tidsrummet kl. 00:00 til kl. 06:00 ringer BinkleyTerm så det pågældende system op og udveksler post. Personen i den anden ende kan så få minutter efter læse det svar der er kommet og evt. svare tilbage igen ! Fordelen ved denne form for postudveksling er, at post kommer igennem de forskellige kanaler indenfor max. 24 timer og den bliver læst af mange forskellige bulletinboards rundt omkring. Et lille eksempel: En bekendt havde et mindre problem med sin computer og lagde en forespørgsel ud på det internationale net (dvs. den blev echo'et rundt over hele Europa). ➡

3 dage efter modtog han omkring 2.000 svar !!! Så ligegyldigt hvilket problem/spørgsmål du har - så vil der være en eller anden i den anden ende der kan svare på det ! Mulighederne med BinkleyTerm er enorme, specielt for os Acorn-ejere. Så nu hvor døren til omverdenen er blevet åbnet er det bare om at udnytte det; med andre ord: Brug Quercus BBS ! End of lesson #2 ! ThCh SysOp.

-Seneste nyt: Ny 182 Mb SCSI-disk installeret. Desværre er det på et lånt Linguinity SCSI-podul, så bliv ikke forbavset hvis systemet går ned en gang imellem. Det er allerede sket en gang - og den eneste redning var en total omformatting ! Anyways - NU er der i hvertfald plads til alle Jeres uploads.....

## En nybegynders erfaringer med brug af Quercus BBS.

*Et læserbrev fra Jens Bertelsen.*

Jeg er for nylig begyndt at bruge bulletin boardet, og da jeg selv foretrækker at læse en vejledning, men ikke har set nogen, så vil jeg nedenfor beskrive, hvordan jeg selv påbegynder en BBS session.

Hardware: Acorn Master128 + 6502SP, samt et 2400 BPS Modem, Discovery 2400C, fra Datatronics Technology, Inc., Taiwan.

Software: Acorn Terminal Emulator, TERMINAL, der er et sprog, lige som fx. BASIC, EDIT og VIEW.

1. Forbind hardwaren. 2. Tænd for 6502SP. 3. Tænd for Master128 (ref.3, p.9) 4. Kontroller v.hj. af \*STATUS, at BAUD er sat til 5 (transmissionshastighed 2400 baud i begge retninger), og at DATA ligeledes er sat til 5 (ordlængde 8 bits, ingen kontrol af pariteten, 1 stop-bit). 5. Tænd for modemmet. 6. Tast: Skærm-billede: \*TERMINAL<CR> TERMINAL = 7. Tast: <ESC> cursor flyttes ned under tegnet = 8. Tast: AT<CR> OK 9. Tast: ATDT31679770<CR> (forbindelsen etableres) CONNECT 2400 Quercus BBS' logo frem-

kommer.

Punkterne 6 og 7 er dokumenteret i ref.1, p.U.2-1.

Jeg er imidlertid stødt på to problemer:

1. Hvordan forlader man message-editoren? Hvis man skriver et brev til en modtager, så synes man at være inde i en editor, og (næsten) lige meget hvad man skriver, så får man bare tildelt mere plads og en ny linie. Jeg har eksperimenteret med <ESC> og med <CR> uden held. I praksis har jeg måttet gå ud ved at a. taste <BREAK> og b. slukke for modemmet. Der må være en mere pæn måde, på hvilken man forlader message editoren.

2. Hvordan \*SPOOLer man stof ned fra BBS'er? I ref.1, p.U.3-4 og i ref.2, p. 160 er der givet dokumentation for fremgangsmåden. Det første sted står der, at man skal taste fx.

```
<f6> (sl_ SPOOL faciliteten fra)
<CTRL><f1>*SPOOL INDTAG001<CR>
<CTRL><f6> (slå SPOOL faciliteten til, dvs.
start *SPOOLingen) (her står teksten, der
ønskes *SPOOLet) <CTRL><f6> (slå SPOOL
faciliteten fra, dvs. afslut *SPOOLingen)
<CTRL><f1>*SPOOL<CR>
```

I praksis har man fornemmelsen af, at downloadingen og \*SPOOLingen - fx. af messages - begynder rigtigt, men at \*SPOOLingen derefter går i stå, der forventes et input fra brugeren. Hvis brugeren ta-ster N (for Next), så begynder \*SPOOLingen af det næste message for derefter at gå i stå.

Et typisk forløb kan være: Brugeren taster N, begyndelsen af det første message vises på skærmen og bliver \*SPOOLet ned, processen går i stå, brugeren taster igen N, begyndelsen af det næste message vises på skærmen og bliver \*SPOOLet ned, processen går i stå, osv. Til sidst: brugeren taster <BREAK>. Kan dette gøres på en mere elegant måde?

Med venlig hilsen,

Jens Bertelsen (6551)

Referencer: (1) Master Series Reference Manual, Part Two, Cambridge 1986. (2) The Advanced Reference Manual, Master128, Watford 1988. (3) 6502 Second Processor User Guide, Cambridge 1984.

# Læserbrev

Atter engang har en læst vores blad og følt sig inspireret.  
Denne gang takker vi Bjørn Petersen.

Selvom jeg stadig venter på ELITE til ARCH'en, sker det af og til at man får et spil der er næsten i samme klasse, jeg tænker her på "CONQUEROR". I strategi-delen kan man nå rimeligt langt, selv om der nogle kedelige bugs der får spillet til at gå ned. (Er der nogen der ved hvorfor?) Selv er jeg nært til level 27 (bug!) ved at benytte denne strategi.

Det nemmeste er tyskerne mod amerikanerne, så for jer der sidder og drikker cola og spiser popcorn, hedder det nu bier und bockwurst. Det drejer sig om ikke at bruge for mange points på tanks!. De første par levels kan man klare sig sig med 1 Panzer III. Man finder en dal et stykke fra målområdet og venter til det har været besat i ca. 10 sekunder, så ringer man til vennerne i MilitærMeteorologisk Institut (MMI), og bestiller en gang granatregn over målområdet. Utroligt effektivt. proceduren gentages efter behov.

Fra level 4 investerer man i 1 Panther, der bedre kan holde nærgående fjender på afstand. Igen holder man sig fra målområdet indtil fjenden har besat det i ca 10 sekunder. Who you gonna call?. MMI!. Efter level 6 burde man have points nok til 1 King Tiger.(Tiger I springes over da den overgås af den billigere Panther).

Efter level 10 går spillet ned, det kan klares ved bruge ESC efter "well done" og spille videre fra level 9. Husk altid at bruge RETURN efter "well done", da SPACE kan få spillet til at hænge fast i en uendelig "Please wait...". Fra level 12 bruges 2 King Tigers, en til jagt, samt en i reserve som placeres i en dal i bunden i billedet. husk at gemme points til MMI og spotter planes. Man skal altid vende fronten af sin tank mod fjenden, da fronten er

kraftigst armeret, heller bakke langsomt ud af problemerne, end blive skudt i ryggen. Med King Tiger'en er det muligt at bekæmpe alle typer fjentlige tanks, selvom den lille hurtige chaffee, samt den russiske T34 kan være utroligt irriterende.

Hilsen 6612  
BJØRN PETERSEN

## Extra goodie fra Bjørn.

```
10 OFF:ORIGIN640,512:A=900:G=0:D=2
:DIMXP(30),YP(30)
20 CLS:RESTORE:P=0
30 READC,X,Y,Z:IFC=9GOTO40ELSEIFC=1
LINEXP(P),YP(P),XP(P+1),YP(P+1):P=
P+1:GOTO30
40G=G+D:IFG<0G=G+360ELSEIFG>360G=G
-360ELSER=RADG:RESTORE:P=0
50 READC,X,Y,Z:IFC=9GOTO20ELSEX1=X*
COSR+Y*SINR:Y1=X*SINR-
Y*COSR:X2=A*X1/(A+Y1):Y2=Y1*Z/
(A+Y1)-
Z:XP(P)=X2:YP(P)=Y2:P=P+1:GOTO50
60 DATA1,-200,0,200,1,-200,-
200,0,1,0,-200,-200,1,-200,0,-
200,1,-200,-200,0
70 DATA1,0,-200,200,1,200,-
200,0,1,200,0,-
200,1,200,200,0,1,0,200,200
80 DATA1,-200,200,0,1,-200,0,-
200,1,0,200,-200,1,200,0,-
200,1,0,-200,-200
90 DATA1,200,-
200,0,1,200,0,200,1,200,200,0,1,0,
200,-200,1,-200,200,0
100 DATA1,-
200,0,200,1,0,200,200,1,200,0,200,
1,0,-200,200,0,-200,0,200,9,9,9,9
```

# LÆSERBREVE

Formanden skriver:

**T**IL DEN nuværende redaktør af Egebladet.

Kære Hr. redaktør.

Jeg har med interesse læst "Redaktionelt" i Egebladet nr. 12, og må med beklagelse sige, at jeg ikke kan lide, hvad jeg læser.

Der er i den omtalte leder en del angreb (direkte og indirekte) på visse brugere og "deres PRIVATE virksomhed". Jeg opfatter dette som værende møntet på mig selv personligt. Hvis det er ment anderledes, er det min opfattelsesevne, der er noget galt med!

Ligeledes ser jeg på samme side ordet "bruger" (i forskellige former og sammenhænge) nævnt ca. otte gange. Afslutningsvis står der i lederen, at "bladet betjener og betjenes af BRUGERE." Dette opfatter jeg som insinuerende, at bladet ikke tidligere har været betjent for eller af brugere. Har jeg forstået det rigtigt? Dette må således ligeledes være et angreb på mig, idet jeg har stået for de fleste af de indtil nu udgivne Egeblade (ca. 7 eller 8 ud af ialt 12). Er der iøvrigt nogen speciel grund til, at du nævner at "der er ingen censur"? Har der nogensinde været det før?

Hvad den intetanende læser (som ikke deltog i GF90) ikke ved, er hvorfor du (Søren Erichsen) skriver det, du gør. Det hænger jo nok lidt sammen med, at vi endnu ikke har set et referat fra generalforsamlingen (hvor bliver det af, KayJay?), men derfor kunne du måske alligevel forklare dig lidt tydeligere? Som jeg har forstået dig (ret mig, hvis jeg tager fejl), så mener du, at en bruger-gruppe KUN er til for at skabe kontakt mellem brugerne og ikke noget som helst andet. Du sammenlignede os iøvrigt på GF90 med den danske UNIX bruger-gruppe. Denne sammenligning synes jeg nu

personligt er ret dårlig, idet det er to helt vidt forskellige ting (UNIX som er et operativsystem vs. Acorn der er et fabrikat). Du mener også at man ikke skal bringe anmeldelser i bladet og har f.eks. kritiseret en anmeldelse af Z88 (som jeg selv var med til at lave) og ligeledes den, vi havde af Star LC-10. Du henviser ovenikøbet til, at man er bedst tjent med at købe tyske eller amerikanske blade, hvis man ønsker at læse anmeldelser. Siden hvornår er tyske og amerikanske blade begyndt at anmelde Acorn relevant udstyr? Og hvilke blade drejer det sig helt præcist om? Efter min mening må der være et eller andet, som du har totalt misforstået!

Du udtrykte også på GF90, at en Acorn bruger i Danmark ikke kunne have nogen interesse i at "promovere" maskinerne, dvs. prøve at overtage nogen til at købe eksempelvis en Archimedes, idet dette ville give Rex Data gratis reklame (eller noget i den stil). Dette mener jeg er en stor fejl: Jeg har, lige siden jeg selv startede denne forening for et par år siden, ustandselig prøvet at overtale andre til at købe Acorn computere, netop for at have nogen at udveksle erfaringer med etc. Dengang var der jo også langt imellem Acorn brugere! At jeg så sidenhen har startet et firma op for at prøve at give brugere et sted at købe udstyr her i landet, har ikke noget med det at gøre! Der må nødvendigvis være et sammenfald af interesser, når man prøver at gøre en hobby til en forretning.

Jeg mener ikke, at jeg nogensinde har haft problemer med at adskille mine forskellige "hatte". Jeg kan sagtens i samme nu udtale mig som formand for Quercus og medejer af Rex Data uden at det har givet mig problemer. For alle tilfældes skyld vil jeg dog godt, hvis man mener, at der er et problem, tilbyde

at trække mig ud som formand. Inden jeg omsætter disse ord til handling, vil jeg dog give dig (og bladets læsere selvfølgelig) en chance for at tilkendegive din mening om dette.

For nu at det ikke skal være negativt det hele, synes jeg at din idé med at bladet skal udkomme med dato og ikke stofmængde som højeste prioritet, er udmærket. Jeg håber blot at klubben har økonomi til dette (nemlig at udsende 12 numre årligt i stedet for kun 6) samt at vi ikke ender med et tyndt blad på 8-12 sider hver gang på grund af stofmangel.

Med venlig hilsen, den gamle redaktør, formand, stifter m.m.

*Olav M.J. Christiansen*

## Søren Erichsen svarer Olav Christiansen:

Svar til en KLUBEJER!

Aha! Du opfatter min REDAKTIONELT som et personligt angreb på dig selv. Det har nu aldrig været meningen, men skal vi være personlige så lad os da i himmelens navn komme igang med det.

DU ER TRE LORT HØJ OG DET MESTE SIDDER IMELLEM ØRERNE! (Se det er i sandhed et personligt angreb.)

Jeg gider ikke kommentere dit brev punkt for punkt, men vil nøjes med at referere til den som en misforstået opgave. MIN redaktionelt var som aftalt på GF90 udført i et provokerende sprog, for at få sat lidt skub i foreningen. Vi (os der var på GF90) var jo enige om at aktiviteten i foreningen var for

lav, og da hvervet som redaktør blev mig tilbudt af KIM LATT slog jeg til. At du så ikke kan huske fra næse til mund (hvor kort denne afstand så end er). kan ikke lastes mig.

Hvorvidt du forlader formandsposten eller ej lægger du i hænderne på medlemmerne. Hertil kan kun siges, at det har du allerede gjort på GF90, hvor du blev ENSTEMMIGT valgt til posten, så hvis du ikke gider kan du jo bare skride, eller vente på GF91, hvor du ikke behøver at være bange for at skulle slås med mig, for dette læserbrevssvar er det sidste jeg foretager mig i DIN KLUB.

Ja jeg kalder det DIN KLUB og dig for KLUBEJER, for hvis du har så store problemer med at andre end DU har en holdning til hvad en BRUGERFORENING er for noget, så har du vist aldrig helt fattet hvad foreninger overhovedet er for noget. Det er ihvertfald ikke et sted hvor PRIVATE ERHVERVSDRIVENDE kan hente adresselister på potentielle kunder, så hvad med om du stoppede rundsending af reklamer for dit firma til foreningens medlemmer, du kan jo altid lave dig en liste over din FAKTISKE kundekreds og sende reklamer til dem.

Men dette her bliver aldrig til en BRUGERFORENING, så regn mig for udmeldt og stryg mig venligst fra din reklamedistributionsliste, som du underligt nok har hentet i BRUGERFORENINGENS kartotek. For jeg har aldrig været kunde i DIN BUTIK, regner heller ikke med at blive det, så ikke flere reklamer til mig tak.

Jeg mødte op på GF90 for at se om der var tale om en bruger eller sælgerforening, og da jeg sagde at dette var så væsentligt for mig, at jeg var parat til at tage mit gode tøj og gå, hvis der var tale om en leverandør-support-gruppe, så afviste du dette pure. Hvorfor jeg var til mødet længe nok til at blive redaktør samt 2. suppleant.

Ligeledes på GF90 spurgte jeg de tilstedeværende om de havde hørt om et firma ved

navn VIKING TEKNO, og alle i bestyrelsen havde ikke bare kendskab men ligefrem personlige engagementer i foretagendet. Alle gav mig dog ret i at det var et halvhjertet foretagende, hvorfor det kan undre at foreningen ikke for længe siden har taget afstand fra denne forhandler. Firmaet døde dog senere hen en velfortjent død, men hvorfor ingen kritik fra foreningens side, det er dog en naturlig ting for en brugerforening, at undgå at foreningens medlemmer render ind i unødvendige problemer, og guderne skal vide at jeg som andre VIKING-kunder har haft problemer.

Så nu er der ikke længere tvivl i mit sind. QUERCUS er DIN (OC's) klub og det er da også bare helt fint, men jeg gider ikke være aktiv i den mere.

Selvfølgelig skal du have tak for din uvurderlige støtte under din overdragelse af redaktørposten til mig. Uvurderlig var den som alt andet ikke eksisterende.

Lad os sammenfatte: Jeg (SE) AFGÅR som redaktør af EGEBLADET, afgår som 2. suppleant i bestyrelsen, og udmelder mig af DIN klub, så nu kan du roligt stoppe fingeren tilbage i munden, og lystigt gå i byen og kigge på letpiskede damerøve, alt er ved det gamle, DIN lille forening for GAMLE VENNER samt et betalende publikum, kan fortsætte sin søvngængerang.

ALDELES UVENLIG HILSEN SØREN ERICHSEN

## Nye medlemmer

Indmeldt i perioden 05/07/90 - 20/8-90

6635 Hans Henrik Jensen Kløvervej 49 6100  
Haderslev Tlf. 74 52 36 04

## Adresseændringer

6532 Karsten Jensen Viktoriagade 12 9400  
Nørresundby

6567 Rolf Thomassen Ålekistevej 60, 1.tv.  
2770 Vanløse

6573 Carsten Skjerk Korsgade 6, 2.mfth. 2100  
København Ø

6577 Henrik Bjerregaard Pedersen C/o Nielsen  
Stengårds Alle 13B 2800 Lyngby

6622 Olav Reinert C/o Elin Bæk Marius  
Simonsensvej 15, 1.th. 8200 Århus N Tlf. 86  
10 07 70

## Udmeldelser

Følgende numre er slettet af medlemslisten:  
6576 6578 6583 6589

# KLUBSIDEN

Disketter og andre gode tilbud fra Quercus. Støt klubben.

Det går til et godt formål!

## Kontingent

Abonnement på **Egebladet** (6 blade) + medlemskab i et år: kr. 175,00

Tidligere numre af **Egebladet**. nr. 1-7 pr. stk: kr. 12,00, nr. 8-12 pr. stk: kr. 20,00. Hele årgang 1988 (1-4): kr. 40,00. Årgang 1989 (5-10): kr. 80,00.

Ekstra **badges** (medlemskab inkluderer et gratis badge): kr. 10,00 pr. stk.

## Disketter

**Klubdiskette nr. 1** (Listninger fra blad nr. 1-3, samt biorytme-program, raytracer og badge-program): kr. 20,00 (kun BBC og Master)

**Klubdiskette nr. 2** (Listninger fra blad nr. 4-7, samt væveprogram, vinderbadget og vinduedemo) kr. 20,00 (kun BBC og Master)

Bemærk: Ovenstående priser er alle inklusiv porto.

### Særlige disketter:

Medlemsregister, vedtægter. Send frankeret svarkuvert og formatteret diskette.

Gallery-disks (til Archie og A3000); 5 disketter fyldt med IFF/GIF billeder: kr. 100,00.

**Indeks** (BBC og Master serien).

Har du problemer med at huske hvilke disketter der indeholder bestemte spil, så er dette programmet for DIG. Det eneste der kræves er at dine disketter indeholder en

menu. Indeks går ind og læser alle data i menuen og gemmer disse til f.eks. udprintning. Vi sælger dette eminente program til den latterlige lave pris af kun kr. 25,00

## Programmer på tape (BBC og Master).

Skriv eventuelt efter en komplet liste. Listen er også at finde på vores **BBS**. 1 bånd: kr. 15,00, 4 bånd: kr. 50,00, 10 bånd: kr. 100,00. Lykkepakke med 5 bånd: kr. 45,00. (Vi har også programmer på disk fra kr. 30,00 og opad). (BEMÆRK; VI HAR SÆNKET PRISERNE).

Vi har f.eks. LOGO fra Logotron, ISO-Pascal fra Acornsoft, PCB og DIAGRAM fra Pineapple Software, alle til kr. 175,00 pr. stk.

Ved bestillinger på kr. 50,00 og derover betales der ikke forsendelsesporto.

Opgiv navn og adresse samt medlemsnummer.

Martin J. Søndergaard  
Årestrupvej 76  
7470 Karup J  
a 97 10 21 95

## BEMÆRK:

Da vi skal have fremstillet en klubdiskette nr. 3 til BBC og Master serien samt en klubdiskette nr. 1 til Archie og A3000, beder vi jer medlemmer sende nogle programmer og eventuelle forklaringer til Martin (6503). Disketterne vil blive returneret. På forhånd tak.



# SMILEYS

Smileys, eller computer grafitti. I mangel på stof bringer vi en lille oversigt over hvad 3 tegn kan betyde !

**H**er er en kollektion af smiley-ansigter. Det kan måske synes ret overflødigt i bladet, men jeg manglede 2 sider og skulle gerne ha' bladet færdigt til weekenden !! Derfor forekommer teksten også på engelsk, havde desværre ikke tid til at oversætte. Enjoy !!

## The Unofficial Smilie Dictionary

:-) Your basic smilie. This smilie is used to inflect a sarcastic or joking statement since we can't hear voice inflection over Unix.

;-) Winky smilie. User just made a flirtatious and/or sarcastic remark. More of a "don't hit me for what I just said" smilie.

:-( Frowning smilie. User did not like that last statement or is upset or depressed about something.

:-I Indifferent smilie. Better than a Frowning smilie but not quite as good as a happy smilie.

:-> User just made a really biting sarcastic remark. Worse than a :-).

>:-> User just made a really devilish remark.

>:-> Winky and devil combined. A very lewd remark was just made.

Those are the basic ones...Here are some somewhat less common ones:

### GROUP 1:

General :- smileys

-----

:-! Foot in mouth

:-# Wears braces / has been punched in mouth

:-\$ Put money where mouth is / Mouth wired shut

:-% Banker

:-& Tongue-tied

:-' Spitting out tobacco

:-( Frown

:-) Smile

:-\* Just ate something sour

:-/ Sceptical

:-0 No Yelling! (Quiet Lab)

:-1 Bland face

:-6 after eating something sour

:-7 Wry smile

:-8 (dunno - looks like it might mean something)

:-9 Licking lips

:-: Mutant smiley

:-< Sad / Frowning

:-> Grin

:-? Pipe smoker

:-\ Sceptical (variant)

:-| Reluctant smile

:-| Vampire

:-@ Screaming

:-D Laughing

:-E Buck-toothed vampire

:-F Buck-toothed vampire with one tooth missing

:-I Hmmm

:-O Yelling

:-P Nyahhhh! (sticking out tongue)

:-Q Smoker

:-X Lips are sealed

:-^ Spitting out chewing tobacco

:-b left-pointing tongue

:-c bummed out

:-e disappointed

:-i semi-smiley

:-o Shocked / Uh oh!

:-p sticking tongue out (at you!)

:-q trying to touch tongue to nose

:-t cross

:-v Talking head

:-l Clenched teeth / "have an ordinary day"

:-) Reluctant smile (variant)

;-) say no more, nudge nudge, wink wink.  
;-) leer? (terminal dependent)  
:~) smiley with pointy nose (righty)  
:v) left-pointing nose smiley

#### GROUP 2:

Midget smileys

-----

A lot of these can be typed without noses to make midget smilies. (I prefer these, as the "real" smilie has no nose anyway)

:) Midget smilie  
:] Gleep...a friendly midget smilie who will gladly be your friend  
=) Variation on a theme...  
:) Happy  
:D Laughter  
:I Hmmm...  
:( Sad  
:{ Real Downer  
:O Yelling  
:,( Crying  
[] Hugs and  
:\* Kisses  
II Asleep  
l'o Snoring

#### GROUP 3:

Other mood/emotion smileys

-----

%-) humor variation.  
%-{ sad variation.  
:\_ ) tongue in cheek / nose sliding off face  
#-) partied all night  
%- \ hungover  
P-) getting fresh  
l-) falling asleep  
.-) one eye  
:=) two noses  
%+{ the loser of a fight  
l-I asleep  
l-O yawning/snoring  
%-6 braindead  
:~/ Really mixed up  
l-O bored  
\*-) was shot for the last posting  
;^? has punched out for submitting sexist article

#### GROUP 4:

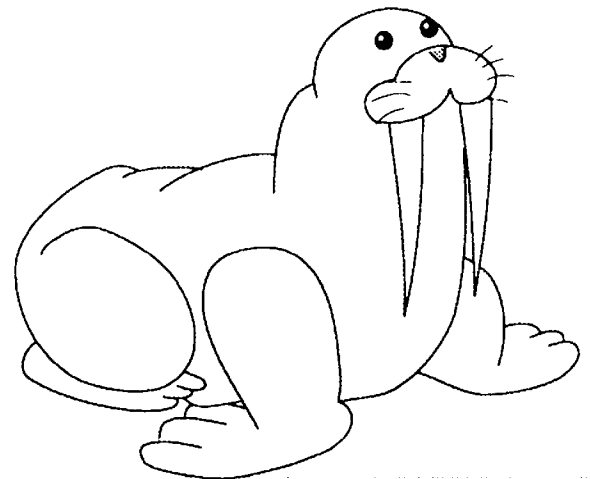
Non-emotion smilies

-----



(-: left handed (or Australian)  
%-) has been staring at a green screen for 15 hours straight  
:\*) drunk  
[:] a robot  
8-) wearing sunglasses  
B:-) Sunglasses on head  
::-) wears normal glasses (four-eyes....geddit?)  
B-) wears horn-rimmed glasses  
R-) has broken glasses  
:<) from an Ivy League School  
O-) Megaton Man On Patrol! (or else, user is a scuba diver)  
3:] Pet smilie  
3:[ Mean Pet smilie  
d8= Your pet beaver is wearing goggles and a hard hat.  
(:I egghead The invisible smilie  
.-) only has one eye  
,-) Ditto...but he's winking  
X-( Died / suicide  
:~) has ugly nose (needs nose job)  
\$-) Yuppie / just won lottery  
GROUP 5: Complex smileys -----<:-) for

Ja, så er der ikke plads til flere !

Hvis der er en overvældende interesse vil resten af 'smiley-biblioteket' blive bragt i næste nummer af Egebladet.



Rex Data I/S har nu ændret navn til:

 **Royal Data ApS** 

I den anledning rydder vi op på lageret med følgende

# oprydningsudsalg

Se blot:

|                                 |              |  |            |
|---------------------------------|--------------|--|------------|
| A3000 .....                     | kr. 8500,00  | Disketteboks/40 stk.3/2" ...                   | kr. 50,00  |
| Archimedes 410/1 .....          | kr. 15000,00 | Printerpapir/1000 stk. 50g                     | kr. 60,00  |
| Arch. 410/1 m. 2MB .....        | kr. 16000,00 | "Desktop - tryksager på PC"                    | kr. 250,00 |
| H/D podule t. Arch.310...       | kr. 2500,00  | Zarch .....                                    | kr. 200,00 |
| Backplane (4 podule) .....      | kr. 700,00   | Conqueror .....                                | kr. 240,00 |
| Philips monitor 8CM852...       | kr. 2995,00  | Arch. Assembler Language                       | kr. 200,00 |
| Disketteboks/10 stk.31/2" ..... | kr. 15,00    | Play It Again Sam 8,9,10 eller 11 (5 1/4"):    |            |
|                                 |              | 1 stk: 125, 2 stk: 245, 3 stk: 360, 4 stk: 475 |            |

*Gælder november måned ud - eller så længe lager haves.*

## Nyheder:

|                                    |             |
|------------------------------------|-------------|
| Harddisk, Seagate 46MB, SCSI ..... | kr. 3383,00 |
| Harddisk, Seagate 40MB, MFM .....  | kr. 3854,00 |
| Cambridge Pascal .....             | kr. 925,00  |
| Interdictor 2 .....                | kr. 395,00  |
| Arc-DFS .....                      | kr. 345,00  |
| C-front .....                      | kr. 198,00  |
| Ultra Intelligent Machine .....    | kr. 375,00  |
| FontFX .....                       | kr. 125,00  |

(denne reklame er lavet vha. !FontFX og !Draw)

*Alle priser er inkl. moms. Der tages forbehold for trykfejl.*

*Ved bestillinger på under kr. 1000, opkræves et ekspeditionsgebyr på kr. 25.*

**Royal Data ApS, Sundvej 34, Hvalpsund, 9640 Farsø**

Tlf. 98 63 81 50 / 98 63 81 93 / 97 54 70 15 henviser til nærmeste forhandler

**B**



6541  
Ivan Helsinghof  
Syriensvej 28  
2300 København S

**Afsender:**

**"EGEBLADET"**

v/ Olav M.J. Christiansen  
Sundvej 30  
Hvalpsund  
9640 Farsø

Ved vedvarende adresseforandring  
bedes "Egebladet" returneret med  
oplysning om den nye adresse.